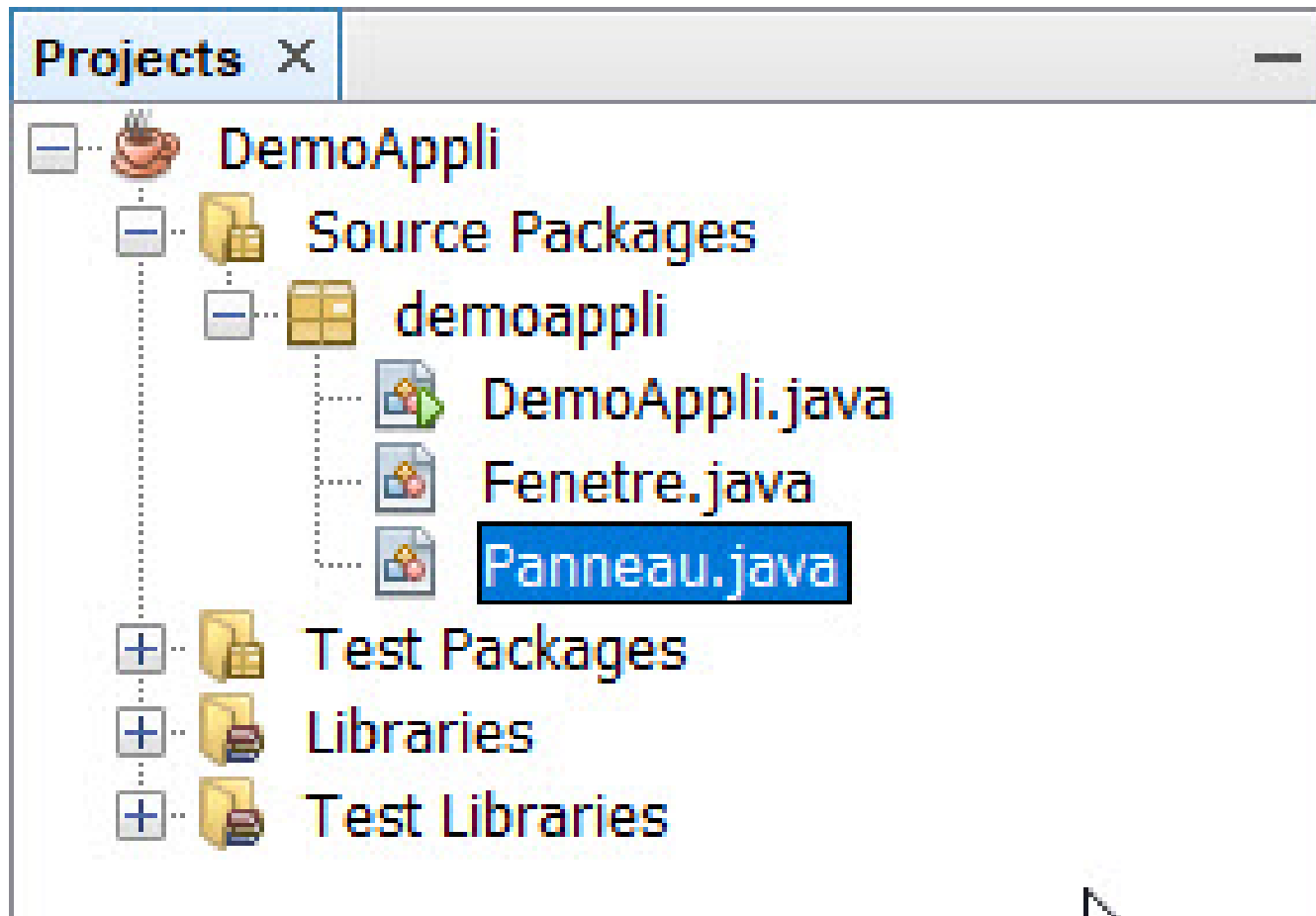




Structure d'un projet





DemoAppli.java

```
public class DemoAppli {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // Instanciacion de la classe Fenetre  
        Fenetre maFenetre = new Fenetre();  
  
    }  
  
}
```



Fenetre.java

```
import javax.swing.JFrame;

public class Fenetre extends JFrame{
    // Attributs
    private Panneau monPanneau = new Panneau();

    // Constructeur
    public Fenetre()
    {
        // Appel du constructeur par défaut de la classe JFrame
        super();

        // Titre de ma Fenetre
        this.setTitle("Mon application graphique");

        // Dimensions de ma Fenetre
        this.setSize(600, 400);

        // Positionnement de ma Fenetre
        this.setLocationRelativeTo(null);

        // Comportement de ma Fenetre à la fermeture
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.DISPOSE_ON_CLOSE);

        // Ajouter un Panneau au ContentPane
        this.setContentPane(monPanneau);

        // Ma Fenetre doit être visible !!!
        this.setVisible(true);
    }
}
```



Panneau.java

```
import java.awt.*;
import javax.swing.JPanel;

public class Panneau extends JPanel{

    // Constructeur
    public Panneau ()
    {
        // Appel du constructeur par défaut de la classe JPanel
        super();
    }

    // Redéfinition de la méthode paintComponent (obligatoire)
    public void paintComponent (Graphics g){
        // Identificateurs
        int coordX, coordY, largeur, hauteur;

        // Couleur du trait
        g.setColor(Color.RED);

        // Coordonnées d'origine du dessin
        coordX = coordY = 50;
        // Dimensions de la forme
        largeur = 100;
        hauteur = 200;
        g.fillOval(coordX, coordY, largeur, hauteur);

        // Couleur du trait
        g.setColor(Color.BLUE);

        // Dessin d'une forme rectangulaire
        coordX = coordY = 200;
        largeur = 200;
        hauteur = 100;
        g.drawRect(coordX, coordY, largeur, hauteur);
    }
}
```