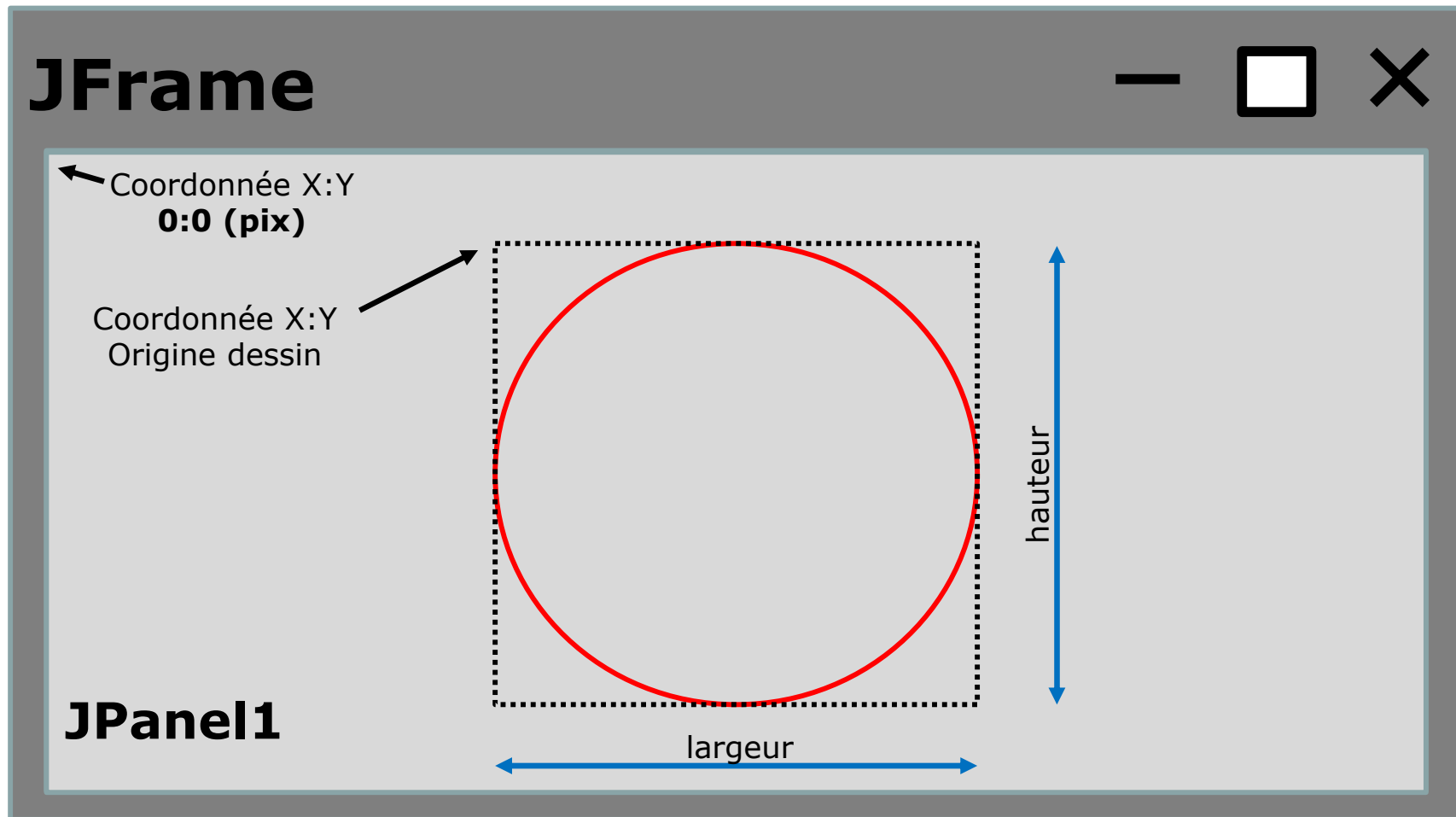




Une fenêtre





Un panneau

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class Panneau extends JPanel{
    // Attributs

    // Constructeur
    public Panneau(){
        super();
    }

    public void paintComponent (Graphics obGraph){
        ...

        // Taille panneau (dynamique)
        largeurPan = this.getWidth();
        hauteurPan = this.getHeight();

        ...
    }
}
```