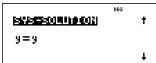
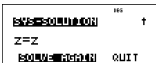


	<b>enter</b>	
	<b>enter</b>	

## Bases


**2nd**

### Conversion entre les bases

**2nd** affiche le menu **CONVR**, qui permet de convertir un nombre réel dans la valeur équivalente de la base spécifiée.

- 1: Hex      Convertit le nombre dans la base hexadécimale (base 16).
- 2: Bin      Convertit le nombre dans la base binaire (base 2).
- 3: Dec      Convertit le nombre dans la base décimale (base 10).
- 4: Oct      Convertit le nombre dans la base octale (base 8).

### Type de base

**2nd**  affiche le menu **TYPE**, qui vous permet de spécifier la base d'un nombre, quel que soit le réglage de base courant sur l'unité.

- 1: h          Spécifie un entier hexadécimal.
- 2: b          Spécifie un entier binaire.
- 3: d          Spécifie un nombre décimal.
- 4: o          Spécifie un entier octal.

## Exemples en mode DEC

**Remarque :** Le réglage du mode peut être DEC, BIN, OCT ou HEX. Voir la section consacrée aux modes.

d Hex	<b>clear</b> 127 <b>2nd</b> 1 <b>enter</b>	127→Hex 7Fh
h Bin	<b>clear</b> <b>2nd</b> [B] <b>2nd</b> [B] <b>2nd</b> ⤴ 1 <b>2nd</b> 2 <b>enter</b>	FFh→Bin 11111111b
b Oct	<b>clear</b> 10000000 <b>2nd</b> ⤴ 2 <b>2nd</b> 4 <b>enter</b>	10000000b→Oct 200o
o Dec	⤴ <b>enter</b>	10000000b→Oct 200o 200o 128

## Logique booléenne

**2nd** ⤴ affiche le menu **LOGIC**, qui vous permet d'appliquer la logique booléenne.

- 1: and      AND logique entre deux entiers
- 2: or      OR logique entre deux entiers
- 3: xor      XOR logique entre deux entiers
- 4: xnor    XNOR logique entre deux entiers
- 5: not(    NOT logique d'un nombre
- 6: 2's(    Complément à 2 d'un nombre
- 7: nand    NAND logique entre deux entiers

## Exemples

Mode BIN : and, or	<b>mode</b> ⤴⤴⤴⤴ ⤴⤴ <b>enter</b> 1111 <b>2nd</b> ⤴ 1 1010 <b>enter</b> 1111 <b>2nd</b> ⤴ 2 1010 <b>enter</b>	1111 and 1010 1010b 1111 or 1010 1111b
-----------------------	---	---

Mode BIN : xor, xnor	11111 <b>2nd</b> <b>↵</b> 3 10101 <b>enter</b> 11111 <b>2nd</b> <b>↵</b> 4 10101 <b>enter</b>	<div> 11111 xor 10101  1010b  11111 xnor 10101  1111110101b </div>
Mode HEX : not, 2's	<b>mode</b> <b>↵</b> <b>↵</b> <b>↵</b> <b>↵</b> <b>↵</b> <b>enter</b> <b>2nd</b> <b>↵</b> 6 <b>2nd</b> [B] <b>2nd</b> [B] <b>)</b> <b>enter</b> <b>2nd</b> <b>↵</b> 5 <b>2nd</b> [answer] <b>enter</b>	<div> 2's(FF)  FFFFFFFF01h  not(ans) FEh </div>
Mode DEC : nand	<b>mode</b> <b>↵</b> <b>↵</b> <b>↵</b> <b>↵</b> <b>enter</b> 192 <b>2nd</b> <b>↵</b> 7 48 <b>enter</b>	<div> 192 nand 48 -1 </div>

## Évaluation d'expressions

**2nd**

Appuyez sur **2nd** pour saisir et calculer une expression composée de nombres, fonctions et variables/paramètres. Une pression sur **2nd** à partir d'une expression saisie dans l'écran d'accueil permet d'insérer celle-ci dans Expr=. Si le curseur se trouve dans l'historique des entrées ou des réponses lors vous appuyez sur **2nd**, l'expression saisie dans l'écran d'accueil est insérée dans Expr=.

### Exemple

<b>2nd</b>	<div> Expr= </div>
2 $x_{abcd}^{yzt}$ + $x_{abcd}^{yzt}$ $x_{abcd}^{yzt}$ $x_{abcd}^{yzt}$	<div> Expr=2x+z </div>