



Tableau - Définition

Un tableau est une "collection" d'éléments consécutifs de même type accessibles par un "index".

'E'	'P'	'S'	'I'	'C'		
[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]

© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

3



Déclaration / Initialisation 1

Type NomTableau [] = { Element1, Element2, ...};

Exemples :

int inEntiers [] = { 10, -2, 156, 27};

double doReels [] = { 10.3, -2.5, 156.234, 27.0};

char chCaracteres [] = { 'A', 'E', 'I', 'O', 'U', 'Y'};

String stChaines [] = { "1007", "Lausanne", "Av. de Cours", "22"};

© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

4



Déclaration / Initialisation 2

Exemple :

```
int inEntiers [] = new int [5];  
inEntiers [0] = 22;  
inEntiers [1] = -9;  
inEntiers [4] = 125;
```

inEntiers	22	-9			125
	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

5



Affichage contenu d'un tableau

```
char tableau [] = {'a','b','c','d','e','f','g'};  
for(int index = 0; index < tableau.length; index++)  
{  
    System.out.println( "A l'index No " +  
        index + " du tableau est mémorisé → " +  
        tableau[index] );  
}
```

© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

6