


ACTION simple

Afficher
«Hello world»

// Instruction
System.out.println("Hello world");

© EPSIC 2022 - Tony Favre-Bulle - Module 319 - Concevoir et implémenter des applications

9




ACTION complexe

Exécuter le
programme
principal

// Méthode
public static void main (String [] args)
{
// Instructions d'affichage
System.out.print("Bienvenue dans le");
System.out.println(" module 319");
}

© EPSIC 2022 - Tony Favre-Bulle - Module 319 - Concevoir et implémenter des applications

10




DECISION No 1

FEU au vert ?	
OUI	NON
Afficher "Passer"	Afficher "Stopper"

// Condition
if (feu == vert)
{
// Instruction si OUI
System.out.println("Passer");
}
else
{
// Instruction si NON
System.out.println("Stopper");
}
}

© EPSIC 2022 - Tony Favre-Bulle - Module 319 - Concevoir et implémenter des applications

11




DECISION No 2

FEU routier		
ROUGE	VERT	autre
Afficher "Arrêter"	Afficher "Passer"	Afficher "!!!"

// Sélection
switch (FEU routier)
{
case ROUGE : System.out.println("Arrêter");
break;
case VERT : System.out.println("Passer");
break;
default : System.out.println("!!!");
}
}

© EPSIC 2022 - Tony Favre-Bulle - Module 319 - Concevoir et implémenter des applications

12



REPETITION No 1

compteur à 1

compteur plus petit ou égal à 3

Afficher "Bonjour à tous"


compteur incrémenté de 1

// Boucle «while»

```
int compteur = 1;
while ( compteur <= 3 )
{
    System.out.println("Bonjour à tous");
    compteur = compteur+ 1 ;
}
```

© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

13



REPETITION No 2

compteur plus petit ou égal à 3

Afficher "Bonjour à tous"


compteur à 1 **compteur incrémenté de 1**

// Boucle «for»

```
for (int compteur = 1 ; compteur <= 3 ; compteur ++ )
{
    System.out.println("Bonjour à tous");
}
```

© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

14



REPETITION No 3

compteur à 1

Afficher "Bonjour à tous"

compteur incrémenté de 1

compteur plus petit ou égal à 3

// Boucle «do... while»

```
int compteur = 1;
do
{
    System.out.println("Bonjour à tous");
    compteur = compteur+ 1 ;
} while ( compteur <= 3 )
```

// Equivalence de code

```
compteur = compteur+ 1 ;
compteur += 1;
compteur ++;
```

© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

15