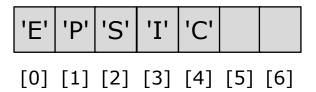


Tableau - Définition

Un tableau est une "collection" d'éléments consécutifs de *même type* accessibles par un "index".



© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

3



Déclaration / Initialisation 1

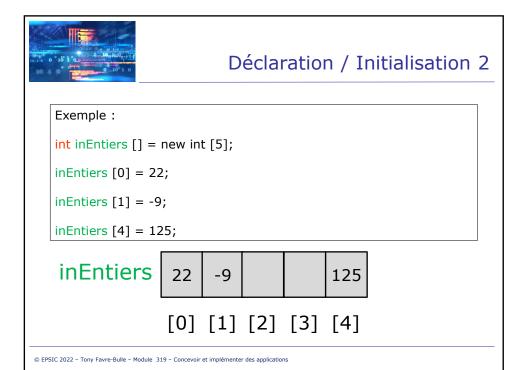
Type NomTableau [] = { Element1, Element2, ...};

Exemples:

```
int inEntiers [] = { 10, -2, 156, 27};
double doReels [] = { 10.3, -2.5, 156.234, 27.0};
char chCaracteres [] = { 'A', 'E', 'I', 'O', 'U', 'Y'};
String stChaines [] = { "1007", "Lausanne", "Av. de Cours", "22"};
```

EPSIC 2022 - Tony Favre-Bulle - Module 319 - Concevoir et implémenter des applications

Δ



5



Affichage contenu d'un tableau

```
char tableau [] = {'a','b','c','d','e','f','g'};
for(int index = 0; index < tableau.length; index++)
{
    System.out.println( "A l'index No " +
    index +" du tableau est mémorisé → " +
        tableau[index] );
}</pre>
```

© EPSIC 2022 - Tony Favre-Bulle - Module 319 - Concevoir et implémenter des application

6