



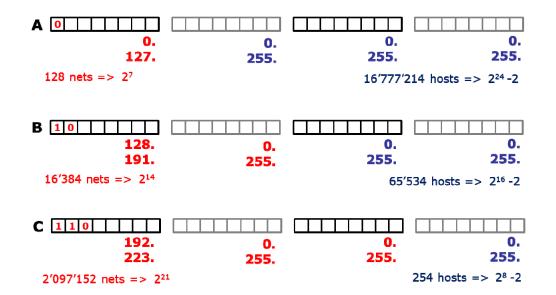
1 Classes d'adresses IP (V 4)

- 1) Appliquer sur le premier octet les valeurs binaires adéquates pour créer les classes A à E
- 2) Calculer les intervalles d'adresses décimales (valeur minimale et valeur maximale binaire codée de chaque octet) pour chaque classe avec votre calculatrice.

Exemple : valeur binaire = $000000002 \rightarrow 010 / 1111111112 \rightarrow 25510$

Solution extraite du formulaire :

Classes d'adresses				
A: [0xxxxxxx] [xxxxxxxx] [xxxxxxxx] [xxxxxxxx	Plages effectives : A: 0.0.0.0 à 127.255.255.255 B: 128.0.0.0 à 191.255.255.255 C: 192.0.0.0 à 223.255.255.255 D: 224.0.0.0 à 239.255.255.255 * E: 240.0.0.0 à 255.255.255.255 * * Remarque : Les classes D et E ne sont pas utilisées pour réaliser des réseaux locaux (privés)			
D: [1110xxxxx] [xxxxxxxxx] [xxxxxxxxx] [xxxxxxxx	Adresses et réseaux réservés : 0.0.0.0 (BootP) 127.0.0.0 (Localhost) 169.254.0.0 (APIPA)			





2 Intersection logique

2.1 Masques de réseau

Pour chacune des adresse IP proposée, déterminer la classe d'adresse et le masque réseau approprié.

2.2 Masques de sous réseau

- 1) Calculer le masque décimal correspondant à la notation pointée
- 2) A l'aide de votre calculatrice, déterminer le résultat de l'intersection logique (NET_ID, Subnet_ID et HOST_ID).

IP	Masque	NET_ID	Subnet_ID	Host_ID
15.130.2.181 / 11	255.224.0.0	15.0.0.0	128	130.2.181
192.168.66.115 / 20	255.255.240.0	192.168.0.0	64	66.115
187.15.187.1 / 18	255.255.192.0	187.15.0.0	128	187.1
125.119.1.0 / 14	255.252.0.0	125.0.0.0	116	119.1.0
132.31.72.5 / 21	255.255.248.0	132.31.0.0	72	72.5
195.15.32.73 / 30	255.255.252	195.15.32.0	72	73