```
Structure d'un code source JAVA

// Nom du projet
package monpremierprogramme;

// Librairies importées

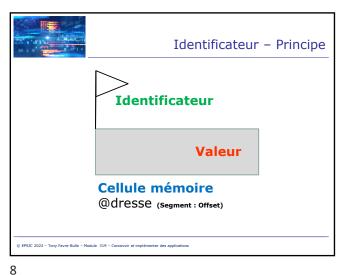
// Classe "MonPremierProgramme"
public class MonPremierProgramme

// Méthode principale de la classe
public static void main (String [] args)

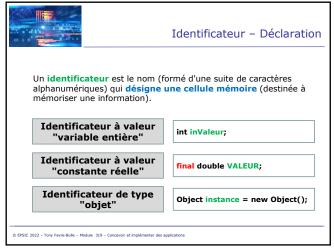
{

// Instructions d'affichage du texte
System.out.print("Bienvenue dans le");
System.out.println(" module 319");
}

0 0 ESIC 2022 - Tony Favore-Buile - Module 319 - Concevoir et implémenter des applications
```



7



Types de données

byte Entier signé de -128 à +127

int Entier signé de -2 147 483 648 à +2 147 483 647

long Entier signé de -9 223 372 036 854 775 808 à +9 223 372 036 854 775 807

short Entier signé de -32 768 à +32 767

float Réel signé de -1.4023984E-45 à +3.40282347E38

double Réel signé de -4.9406564584124654E-324 à +1.797693134862316E308

9 10

1

