



Une fenêtre

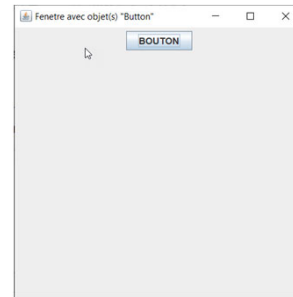
```
import javax.swing.*;

public class Fenetre extends JFrame{
    // Attributs
    private JPanel main = new JPanel();
    private JButton unBouton = new JButton("BOUTON");

    // Constructeur
    public Fenetre(){
        super();
        this.setTitle("Fenetre avec objet(s) \"Button\"");
        this.setSize(400, 400);
        this.setLocationRelativeTo(null);
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.DISPOSE_ON_CLOSE);

        // Contenu de la fenêtre
        main.add(unBouton);
        this.setContentPane(main);

        this.setVisible(true);
    }
}
```



© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

4



Une fenêtre

```
import javax.swing.*;

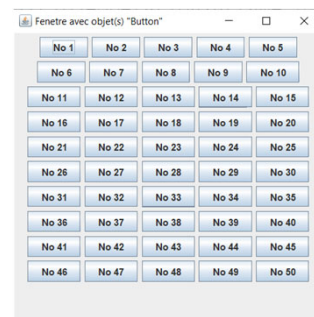
public class Fenetre extends JFrame{
    // Attributs
    private JPanel main = new JPanel();
    final int MAXBOUTONS = 50;
    private final JButton tabBoutons[] = new JButton[MAXBOUTONS];

    // Constructeur
    public Fenetre(){
        super();
        this.setTitle("Fenetre avec objet(s) \"Button\"");
        this.setSize(400, 400);
        this.setLocationRelativeTo(null);
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.DISPOSE_ON_CLOSE);

        // Contenu de la fenêtre
        for (int inCompteur = 0; inCompteur < MAXBOUTONS; inCompteur++){
            tabBoutons[inCompteur] = new JButton("No " + (inCompteur+1));
            main.add(tabBoutons[inCompteur]);
        }

        this.setContentPane(main);

        this.setVisible(true);
    }
}
```



© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

5



Une fenêtre structurée

```
import java.awt.BorderLayout;
import javax.swing.*;

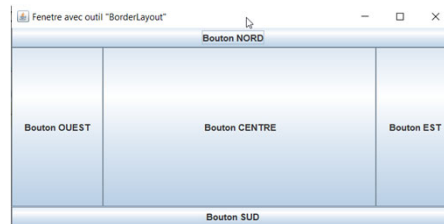
public class FenetreBL extends JFrame{
    // Attributs
    private JPanel main = new JPanel();
    private JButton boutonN = new JButton("Bouton NORD");
    private JButton boutonE = new JButton("Bouton EST");
    private JButton boutonC = new JButton("Bouton CENTRE");
    private JButton boutonW = new JButton("Bouton OUEST");
    private JButton boutonS = new JButton("Bouton SUD");

    // Constructeur
    public FenetreBL(){
        super();
        this.setTitle("Fenetre avec outil \"BorderLayout\"");
        this.setSize(600, 300);
        this.setLocationRelativeTo(null);
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.DISPOSE_ON_CLOSE);

        // Contenu de la fenêtre
        main.setLayout(new BorderLayout());
        main.add(boutonN, BorderLayout.NORTH);
        main.add(boutonE, BorderLayout.EAST);
        main.add(boutonC, BorderLayout.CENTER);
        main.add(boutonW, BorderLayout.WEST);
        main.add(boutonS, BorderLayout.SOUTH);

        this.setContentPane(main);

        this.setVisible(true);
    }
}
```



© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

7



Une fenêtre avec boutons réactifs

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Fenetre extends JFrame{
    // Attributs
    private JPanel mainPanel = new JPanel();
    private JPanel centerPanel = new JPanel();
    private JPanel southPanel = new JPanel();
    private JLabel label = new JLabel("Bonjour ;-)");
    private JButton bouton1 = new JButton("No 1");
    private JButton bouton2 = new JButton("No 2");

    public Fenetre(){
        this.setTitle("Boutons réactifs");
        this.setSize(500, 300);
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        this.setLocationRelativeTo(null);

        //Grille de positionnement
        mainPanel.setLayout(new BorderLayout());

        // Partie NORD
        label.setFont(new Font("Verdana", Font.BOLD, 16));
        label.setForeground(Color.blue);
        label.setHorizontalAlignment(JLabel.CENTER);
        mainPanel.add(label, BorderLayout.NORTH);

        // Partie CENTRE
        mainPanel.add(centerPanel, BorderLayout.CENTER);

        // Partie SUD
        southPanel.add(bouton1);
        bouton1.addActionListener(new Bouton1Listener());
        southPanel.add(bouton2);
        bouton2.addActionListener(new Bouton2Listener());
        mainPanel.add(southPanel, BorderLayout.SOUTH);

        this.setContentPane(mainPanel);

        this.setVisible(true);
    }

    //Classe écoutant notre premier bouton
    class Bouton1Listener implements ActionListener{
        //Redéfinition de la méthode actionPerformed()
        public void actionPerformed(ActionEvent e){
            label.setText("Vous avez cliqué sur le bouton No 1");
        }
    }

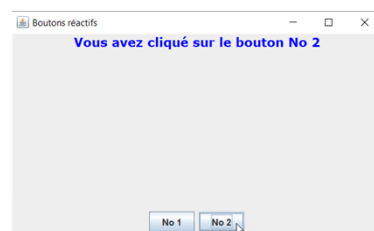
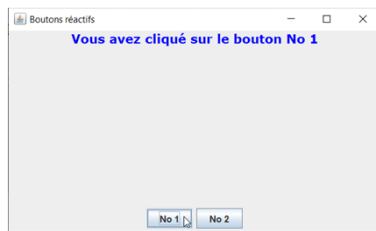
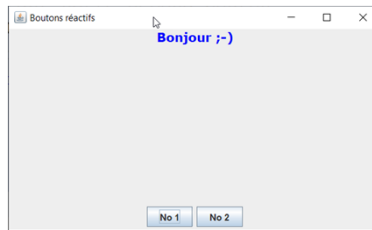
    //Classe écoutant notre second bouton
    class Bouton2Listener implements ActionListener{
        //Redéfinition de la méthode actionPerformed()
        public void actionPerformed(ActionEvent e){
            label.setText("Vous avez cliqué sur le bouton No 2");
        }
    }
}
```

© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

8



Une fenêtre avec boutons réactifs



© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

9



Une fenêtre structurée

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

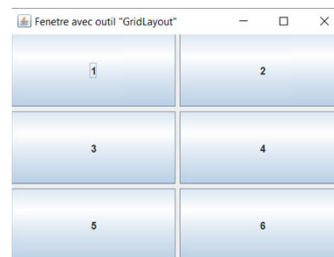
public class FenetreGL extends JFrame{
    // Attributs
    private JPanel mainPanel = new JPanel();
    public FenetreGL(){
        this.setTitle("Fenetre avec outil \"GridLayout\"");
        this.setSize(400, 300);
        this.setBackground(Color.LIGHT_GRAY);
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        this.setLocationRelativeTo(null);

        // On définit un outil GridLayout
        GridLayout gridL = new GridLayout();

        //Configuration : Trois lignes sur deux colonnes/Espace de 5 px entre lignes et colonnes
        gridL.setColumns(2);
        gridL.setRows(3);
        gridL.setHgap(5);
        gridL.setVgap(5);
        mainPanel.setLayout(gridL);

        //On ajoute les boutons
        mainPanel.add(new JButton("1"));
        mainPanel.add(new JButton("2"));
        mainPanel.add(new JButton("3"));
        mainPanel.add(new JButton("4"));
        mainPanel.add(new JButton("5"));
        mainPanel.add(new JButton("6"));

        this.setContentPane(mainPanel);
        this.setVisible(true);
    }
}
```



© EPSIC 2022 – Tony Favre-Bulle – Module 319 – Concevoir et implémenter des applications

10