

# LUKE'S ADVENTURE

START

# TIPO DE PROJETO

- JOGO ELETRÔNICO
- GÊNERO: PLATAFORMA 2D COM PROGRESSÃO POR FASES E SISTEMA DE UPGRADES





# DESCRIÇÃO

O JOGADOR CONTROLA UM PERSONAGEM QUE PRECISA COLETAR 100 MOEDAS PARA PASSAR DE NÍVEL ENQUANTO AVANÇA PELAS FASES DO JOGO. ALÉM DAS MOEDAS, AS FASES ESCONDEM VIDAS EXTRAS.

AO COLETAR 100 MOEDAS E PASSAR DE NÍVEL, O JOGADOR ESCOLHE UMA ENTRE 3 CARTAS ALEATÓRIAS DE HABILIDADES, QUE PODEM CONCEDER NOVOS PODERES (SALTO DUPLO, PULO MAIS ALTO, LANÇAR PROJÉTEIS, ESCUDO, ETC.) OU APRIMORAR OS JÁ EXISTENTES.



# DIFERENCIAL

A PARTE ESPECIAL ESTÁ NA COMBINAÇÃO DE:

MECÂNICA DE PROGRESSÃO POR CARTAS DE HABILIDADES,  
QUE TRAZ ESTRATÉGIA E VARIEDADE A CADA PARTIDA.

VIDAS ESCONDIDAS, INCENTIVANDO A EXPLORAÇÃO DO  
CENÁRIO.

MISTURA ENTRE PLATAFORMA CLÁSSICO + ROGUELIKE, POIS  
CADA JOGADA PODE SER DIFERENTE DEPENDENDO DA SORTE  
E DAS ESCOLHAS DO JOGADOR.

# COIN QUEST

POWER UP ADVENTURE



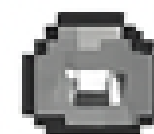
START GAME

EXIT

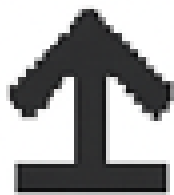
57 / 100



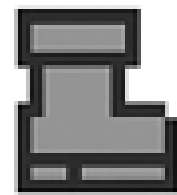
1



## CHOOSE A POWER-UP



DOUBLE  
JUMP



HIGH  
JUMP



FIRE  
BALL

## GAME OVER

COINS: 57

LEVELS: 3

LIVES: 0

RETRY

EXIT