Projektdokumentation

Encuesta - Projektdokumentation

Internet-Technologien Prof. Dr. Knut Barghorn, Christian Kuka

Marvin Friedemann, Lars Stuhr, Stefan Willenborg, Björn Kohnen

Inhaltsverzeichnis

[Programmkenndaten **Lars** 2](#_Toc288751040)

[Programmidentifizierung 2](#_Toc288751041)

[Programmkurzbeschreibung 2](#_Toc288751042)

[Aufgabe des Programms 2](#_Toc288751043)

[Programminhalt 2](#_Toc288751044)

[Besonderheiten 2](#_Toc288751045)

[Programmbedarf 2](#_Toc288751046)

[Programmiersprachen / Compiler 2](#_Toc288751047)

[Datenorganisation 3](#_Toc288751048)

[Programmfunktion **Stefan** 3](#_Toc288751049)

[Aufgabenbeschreibung 3](#_Toc288751050)

[Aufgabenlösung 3](#_Toc288751051)

[Funktionshierarchie 3](#_Toc288751052)

[Methoden/Algorithmen 3](#_Toc288751053)

[Fehlerbehandlung 3](#_Toc288751054)

[Programmaufbau **Marvin** 3](#_Toc288751055)

[Programmbausteine 3](#_Toc288751056)

[Programmstruktur 3](#_Toc288751057)

[Programmablauf **Lars/Stefan** 3](#_Toc288751058)

[Programmablaufbeschreibung Stefan 4](#_Toc288751059)

[Dialogablauf Lars 4](#_Toc288751060)

[Dialogfolgeplan 4](#_Toc288751061)

[Dialogablaufplan 4](#_Toc288751062)

[Dialogbeschreibung Lars 4](#_Toc288751063)

[Datenorganisation **Björn** 4](#_Toc288751064)

[Eingabedaten 4](#_Toc288751065)

[Ausgabedaten 4](#_Toc288751066)

[Datenbankanwendung 4](#_Toc288751067)

[Anwendungsbeispiel **Marvin und Björn** 5](#_Toc288751068)

# Programmkenndaten Lars

Das Encuesta System stellt eine Plattform zur Durchführung von Umfragen bereit. Im Rahmen der Vorlesung „Internet Technologien“ galt es in einer Gruppenarbeit dieses System zu entwickeln.

Das System unterstützt den Nutzer dabei eine Umfrage zu erstellen, zu publizieren und auszuwerten. Weiterer Bestandteil sind diverse Bearbeitungsmöglichkeiten, unterschiedliche Fragemöglichkeiten und eine Verwaltungsfunktion.

Bei der Betrachtung anderer Angebote wurden Systeme wie „Doodle“ oder „Askallo“ als Vergleich verwendet.

Programmidentifizierung

Das System trägt den Namen „Encuesta“. Encuesta ist aus dem Spanischen übersetzt und bedeutet „Umfrage“.

Die Programmversion ist am 24.03.2011 in der Revision 0.183 veröffentlicht worden.

Programmkurzbeschreibung

Aufgabe des Programms

Teilnehmern die Teilnahme an einer Umfrage ermöglichen. Die Ergebnisse werden in einer Datenbank gespeichert. Der Umfrageersteller kann diese Ergebnisse auswerten. .

### Programminhalt

Kurze Beschreibung der zur Lösung der Aufgabe

verwendeten Methoden, Theorien und Berechnungsverfahren.

Besonderheiten

Angaben zu

fachlichen Voraussetzungen oder Einschränkungen,

technischen Anwendungsgrenzen (z. B. maximale

Antwortzeit),

vertraglichen Informationen (Copyright,

Lizenzen, Nutzungsbedingungen, Garantiefragen).

Wurde im Rahmen des ITKurses erstellt…..

Programmbedarf

Programmiersprachen / Compiler

Angaben zu Ruby on Rails, CSS usw. kurz beschreiben

Genaue Angaben zur Sprach- und Compilerversion.

Datenorganisation

Bilder hier, Datenbank da…

Auflistung aller verwendeten Dateien (Name,

Zweck, Zugriffsart, Speicherbedarf, Anwendungsgrenzen).

Angaben zur Verwendung eines

Datenbankbetriebssystems.

Programmfunktion Stefan  
  
Aufgabenstellung

Aufgabenbeschreibung

Detaillierte Beschreibung der zu lösenden Aufgabe

Überblick, Zusammenhänge, Was soll gelöst

werden?)

Aufgabenlösung

Funktionshierarchie

Hierarchische Struktur von Aufgaben und Unteraufgaben

(Bezug zum Programmaufbau).

Methoden/Algorithmen

Exakte Beschreibung der Lösungsverfahren mit

Anwendungsgrenzen (Wie wird die Aufgabe

gelöst?). Beschreibung von Plausibilitätskontrollen.

Fehlerbehandlung

Angabe der vorgesehenen Fehlermeldungen und

der daraus resultierenden Maßnahmen.

Programmaufbau Marvin

Programmbausteine

Komplette Liste aller Unterprogramme, Prozeduren,

Moduln, Klassen, Methoden, Ereignisse,

Regeln, globalen Variablen und Konstanten.

Programmstruktur

Strukturübersicht mit Schnittstellendarstellung,

z. B. grafisch als Aufrufhierarchie oder Jackson-

Diagramm bzw. Klassenhierarchie.

Programmablauf Lars/Stefan

Programmablaufbeschreibung Stefan

Prozesse beschreiben…

Darstellung des internen Programmablaufs mit

Querverweisen auf den Quelltext (Programmablaufplan

nach DIN 66001, Struktogramm nach

DIN 66261).

Dialogablauf Lars

Dialogfolgeplan

Einfache grafische Darstellung der Folge der

Bildschirmdialoge in ihrer Verknüpfung (anwendungsbezogen).

Dialogablaufplan

Programmablaufplanähnliche genaue Darstellung

des Dialogablaufs (Darstellung der Bedingungen,

die zu Dialogelementen führen).

Dialogbeschreibung Lars

Detaillierte Beschreibung der einzelnen Bildschirmlayouts.

Datenorganisation Björn

Eingabedaten

Beschreibung der Datenstrukturen:

bereits gespeicherter Daten (Dateien mit

Datenfeldern, Tabellen mit Attributen,

Klassen mit Instanzenvariablen),

zu erfassender Daten (über Tastatur, Eingabegeräte).

Angaben zu Zugriffsverfahren, Standard-

Initialisierungen, zulässigen Eingabebereichen

und maximal zu verarbeitenden Datenmengen.

Ausgabedaten

Beschreibung von Datenbankeinträgen, Druckerausgaben,

Displayausgaben, Gerätesteuerungen,

Ausgabedaten in Dateien. Angaben zu Datenmengen.

Datenbankanwendung

Beschreibung der logischen Datenbankstruktur

(Entity-Relationship-Modell, objektorientiertes

Datenmodell, Relationenschemata: Tabellen mit

Attributen), Name nd Version des verwendeten

Datenbankbetriebssystems, Zusammenstellung

der Datenbankrecherchen und -eintrage.

Anwendungsbeispiel Stefan und Björn

Erläuterung eines Anwendungsfalls mit Beschreibung

sämtlicher Programmeingaben/ausgaben.