ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №2.1

Тема: Створення інтегрованої бібліотеки компонентів.

У курсі лабораторних робіт другого семестру головною метою ϵ створення багатошарової друкованої плати, корпусу та вихідної конструкторської документації.

Ми будемо працювати з Altium 17.1.6 та Solidworks 17 інформація по встановленню знаходиться у файлі "install.txt" папки "install". Також, для більш зручної роботи необхідно встановити усі налаштування та шаблони (вони надані у папці "install") згідно дійсних ГОСТів та ДСТУ.

Для підключення налаштувань (Рис.1) потрібно перейти **DXP>Preferences>Load>обрати файл** з налаштування ("Schematic_default_primitives.dft" з папки "install"). Це налаштування усіх примітивів схемного редактору, які Ви задавали вручну у минулому семестрі.

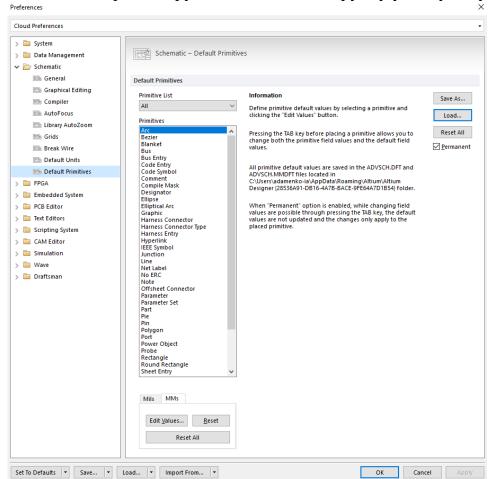


Рис.1. Підключення налаштувань з зовнішнього файлу

Для підключення шаблонів, якими ми будемо користуватись, потрібно зберегти надані шаблони (папка install > templates) за шляхом прописаним у **DXP > Preferences > Data Management > Templates** (Puc.2).

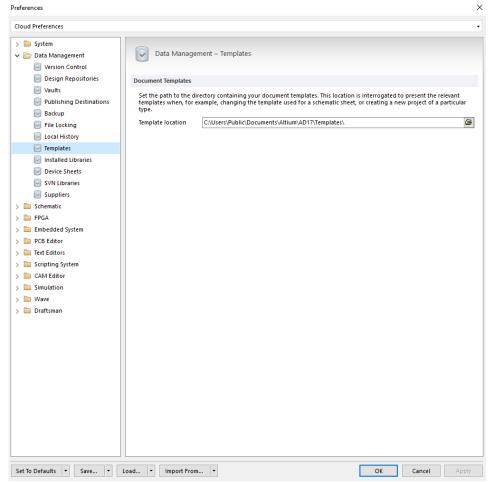


Рис.2. Розташування шаблонів

У даній лабораторній роботі необхідно створити бібліотеку компонентів. В минулому семестрі Ви вже навчились створювати бібліотеки умовно-графічних позначень (Л.р.№1.1) та бібліотеки посадкових місць (Л.р.№1.2). Метою цієї роботи є створення інтегрованої бібліотеки, яка буде доступна для роботи в усіх проектах.

- 1. Визначитись з індивідуальною схемою, над якою Ви будете працювати протягом семестру. Можна обрати одну схему (або декілька сторінок) з запропонованих за посиланням: https://ldrv.ms/f/s!AnsBG48pXHiRp1K3LHM-E 4pP1Db
 - Необхідно, щоб загальна схема відповідала вимогам:
- мінімум 3 мікросхеми
- хоча б одна мікросхема знаходиться у корпусі типу BGA, PGA, LGA
- достатня кількість компонентів
- 2. Відкриваємо AD. Спочатку необхідно створити проект інтегрованої бібліотеки, який буде містити бібліотеку УГП та посадкових місць.

Для цього **File > New > Project**, задаємо Name та Location проекту. У **Project Types** обираємо **Integrated Library**, Project Templates – Default.

3. Створюємо бібліотеку умовно графічних позначень.

Для цього File > New > Library > Schematic Library. Або права кнопка миші (ПКМ) на ім'я з проектом > Add New to Project > Schematic Library

Створюємо бібліотеку посадкових місць.

Для цього File > New > Library > PCB Library. Або права кнопка миші (ПКМ) на ім'я з проектом > Add New to Project > PCB Library

Головна умова, щоб бібліотека умовно-графічних позначень та посадкових місць знаходились у одному проекті Інтегрованої бібліотеки.

4. Відкриваємо **Schematic Library Editor** (створена бібліотека умовно графічних позначень). Створюємо компоненти (більш детально у Лабораторній роботі №1.1), які необхідно мати для Вашої схеми. Нагадую, що кожне умовно графічне позначення потрібно виконувати відповідно до ГОСТ 2.721...2.768.

Кожний компонент повинен містити:

- десігнатор, який відповідає ГОСТ 2.710-81
- УГП, яке відповідає дійсним стандартам
- опис компонента (системний атрибут Description)
- додатковий атрибут Value з номіналом (для резисторів та конденсаторів)
- додатковий атрибут Manufacturer з інформацією про виробника
- 5. Під час створення компонентів (особливо для мікросхем з великою кількістю виводів) для спрощення нумерації використовують панель SCHLIB list (Рис.3). Викликаємо її.

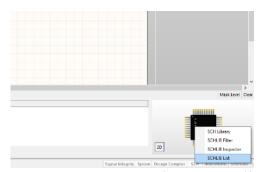


Рис.3. Виклик панелі SCHLIB list

6. Малюємо УГП компонента з довільною назвою пінів, десігнаторів. Далі виділяємо усі піни та у панелі SCHLIB list обираємо Edit (для редагування), які саме примітиви потрібно відредагувати (Рис.4). Після, вносимо значення десігнатора, імені або іншого параметру у відповідний стовбець. Таке вирішення завдання набагто зручніше, аніж робота на пряму з графічним редактором. Також можна задавати значення з Exsel, що є дуже зручним при створенні послідовної нумерації пінів. Команди копіювання, видалення та вставки працюють аналогічно цим командам у Exsel.

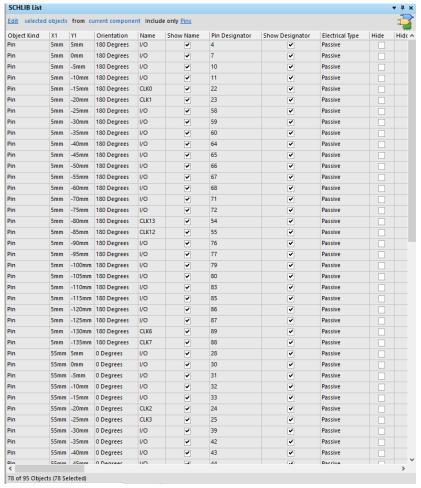


Рис.4. Панель SCHLIB list

7. Відкриваємо **PCB Library Editor** (створена бібліотека посадкових місць). Створюємо посадкові місця (більш детально у Лабораторній роботі №1.2).

İx можна малювати вручну, генерувати за допомогою AD або використовувати надані виробником моделі. Але в такому випадку необхідно звернути увагу на:

- відповідність значень десігнатора піна УГП та десігнатора пада футпринта
- коректне налаштування шарів, які використовуються. Наприклад, шовкографія, або шар контура корпуса, або 3D модель повинна знаходитися у визначеному шарі. Для того, щоб при розробці плати, наприклад, у шарі Mechanical1 знаходились тільки усі контура корпусів
- коректно встановлену 3D модель корпуса
- 8. На сайті https://www.digikey.com.ua/ можна виконати пошук компонентів, які мають вже готові посадкові місця та 3D модель (таких сайтів велика кількість, але на цьому зручний інтерфейс та велика база компонентів). Для цього вводимо назву компонента та обираємо додатковий параметр EDA/CAD Models.

Results: 106.114



9. У знайдених компонентах обираємо необхідний компонент > EDA /CAD Models Dowload from Ultra Library > заходимо/реєструємося на сайті > обираємо 3D Step Model + Altium Designer > скачуємо.

Разархівовуємо скачаний файл > запускаємо у AD Altium Script Project (зазвичай назва UL_Import.PrjScr) > DXP >Run Script > UL_Form.pas > обираємо текстовий файл з параметрами посадкового місця, він знаходиться у завантаженому проекті (зазвичай назва "Altium Designer.txt") > отримуємо бібліотеку з посадковим місцем компонента.

Додаємо 3D-модель.

Plase > 3D Body.

3D Model Type > Generic 3D Model.

Display > можна обрати бажаний колір.

Generic 3D Model > Embedded > Load from file > завантажуємо файл 3D моделі (він має розширення *.STEP).

Перевіряємо компонент (див.п. 8) та копіюємо його у бібліотеку з Вашими посадковими місцями. Підключаємо футпринт для відповідного компонента у бібліотеці УГП.

Завдання

- створити проект Integrated Library
- створити Schematic Library
- створити PCB Library
- створити усі компоненти, які використовуються у схемі
- надіслати на перевірку бібліотеку УГП (у форматі *. Schlib), посадкових місць (у форматі *. Pcblib) та проект Інтегрованої бібліотеки.

Кожний компонент бібліотеки УГП повинен містити:

- десігнатор компонента, який відповідає ГОСТ 2.710-81
- опис компонента (Description)
- додатковий атрибут Value з номіналом для конденсаторів та резисторів
- додатковий атрибут Manufacturer з інформацією про виробника
- умовно графічне позначення відповідно ГОСТ
- коректні піни

Кожний компонент бібліотеки посадкових місць повинен містити:

- десігнатор пада, який відповіда ϵ піну на $V\Gamma\Pi$
- коректне налаштування падів (розміри, шар, на якому розміщено і т.п)
- контур компонента у шарі Top Overlay
- *3D модель компонента*
- підключення до відповідного компонента у бібліотеці УГП

Після перевірки потрібно виправити усі зауваження.

Захист лабораторної

- створення заданої бібліотеки компонентів
- відповідь на питання по лабораторній роботі

Оцінювання

- 1. Виконання завдання лабораторної роботи **5 балів**. Повторна перевірка відіймає від максимальної оцінки **1 бал**.
- 2. Захист лабораторної роботи **5 балів**. Повторний захист відіймає від максимальної оцінки **1 ба**л.

Загальна оцінка помножується на коефіцієнт **0,5** та вноситься у рейтинг по дисципліні.