

# Углы Эйлера

Динамика твёрдого тела и систем твёрдых тел

Юдинцев В. В.

Кафедра теоретической механики  
Самарский университет

11 ноября 2019 г.



САМАРСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
SAMARA UNIVERSITY

# Плоские повороты

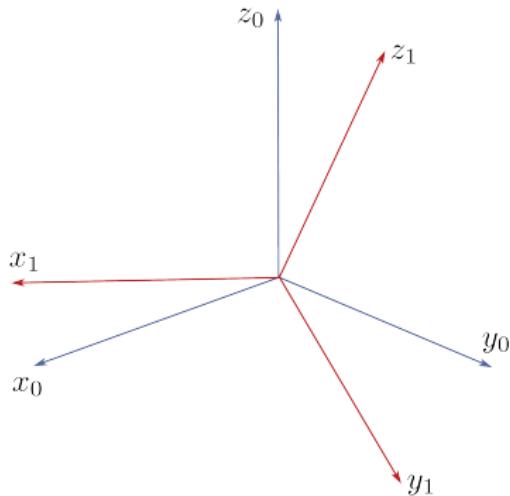
# Теорема о трёх плоских поворотах

## Теорема

*Любое положение твёрдого тела может быть получено тремя последовательными плоскими поворотами из любого начального положения.*

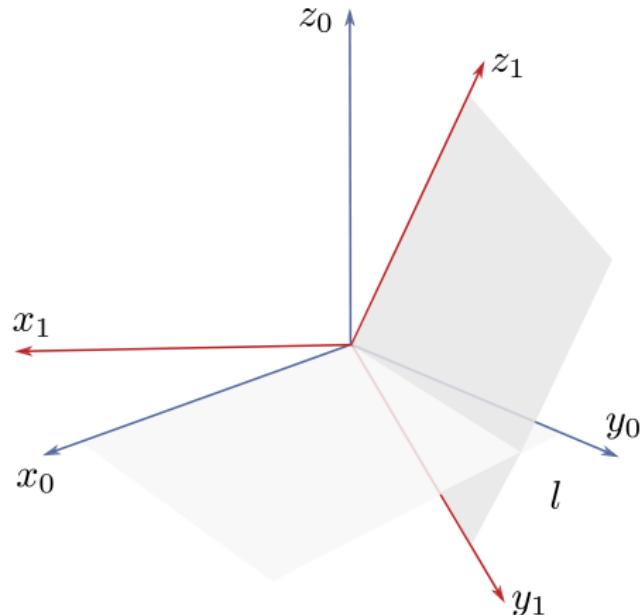
# Доказательство (X-Y-Z) [1]

- Рассмотрим два произвольно ориентированных базиса  $x_0 y_0 z_0$  и  $x_1 y_1 z_1$



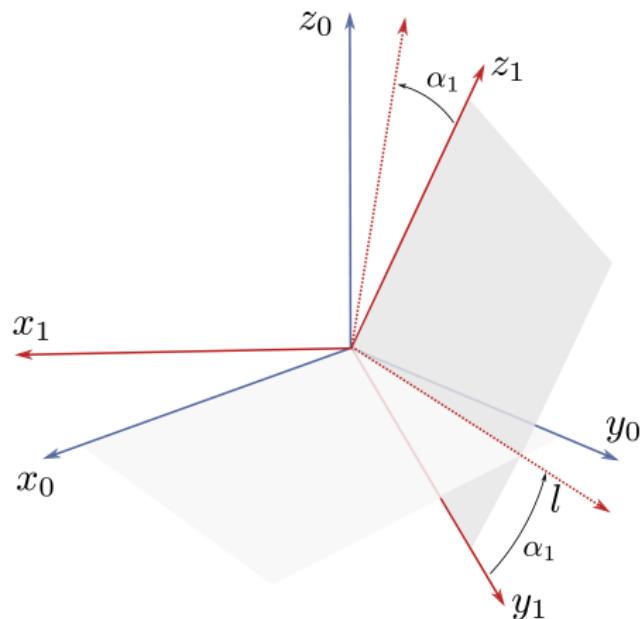
# Доказательство (X-Y-Z)

- Плоскости  $y_1z_1$  и  $x_0y_0$  пересекаются по прямой  $l$



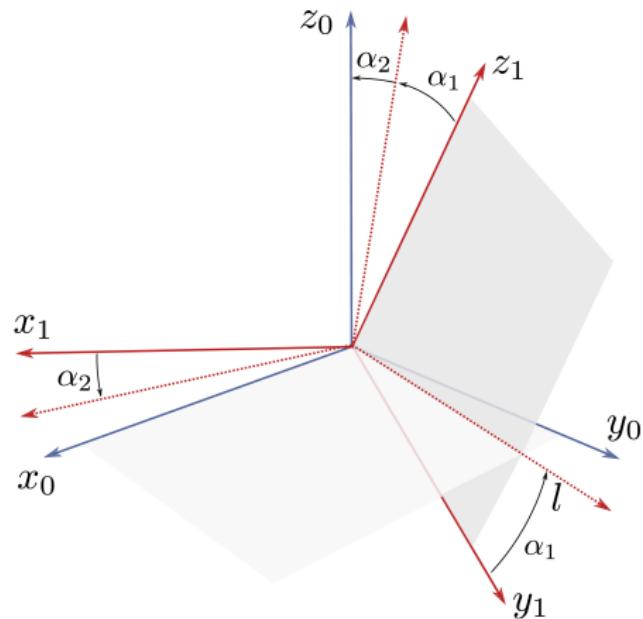
# Доказательство (X-Y-Z)

- 1 поворот: вращение вокруг оси  $x_1$  до совмещения  $y_1$  с плоскостью  $x_0y_0$



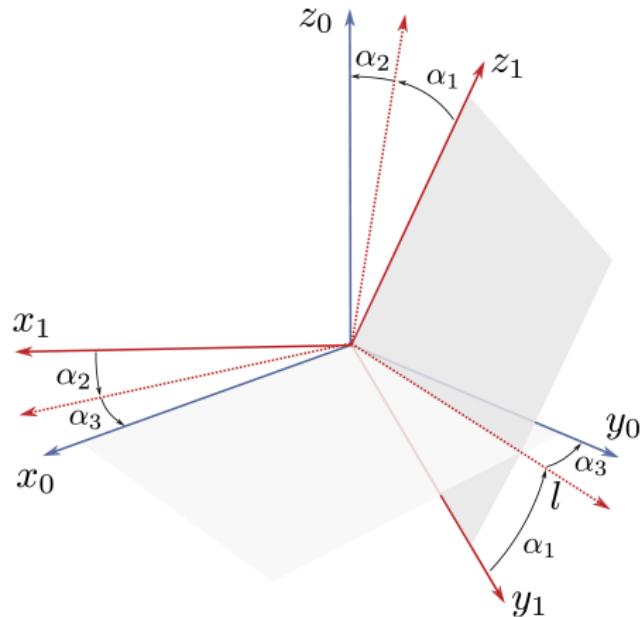
# Доказательство (X-Y-Z)

- 2 поворот: вращение вокруг оси  $l$  до совмещения прямой  $z_1$  с  $z_0$



# Доказательство (X-Y-Z)

- 3 поворот: вращение вокруг оси  $z_1$  до совмещения прямой  $x_1 \subset x_0$  и  $y_1 \subset y_0$



# Углы Эйлера

# Углы Эйлера

- $\psi$  - угол прецессии,
- $\theta$  - угол нутации,
- $\varphi$  - угол собственного вращения.

<https://www.youtube.com/watch?v=tmtGEHTBSdQ>

# Преобразование $\psi, \theta, \varphi \rightarrow A$

## Матрицы элементарных поворотов

$$A_\psi = \begin{bmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad (1)$$

$$A_\theta = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}, \quad (2)$$

$$A_\varphi = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (3)$$

# Преобразование $\psi, \theta, \varphi \rightarrow \mathbf{A}$

Перемножая матрицы элементарных поворотов в прямом порядке и транспонируя результат (пассивная точка зрения), получим матрицу преобразования координат из **неподвижного базиса в подвижный**:

$$\mathbf{A} = (\mathbf{A}_\psi \mathbf{A}_\theta \mathbf{A}_\varphi)^T = \begin{bmatrix} c_\varphi c_\psi - c_\theta s_\varphi s_\psi & c_\theta c_\psi s_\varphi + c_\varphi s_\psi & s_\theta s_\varphi \\ -c_\psi s_\varphi - c_\theta c_\varphi s_\psi & c_\theta c_\varphi c_\psi - s_\varphi s_\psi & c_\varphi s_\theta \\ s_\theta s_\psi & -c_\psi s_\theta & c_\theta \end{bmatrix}$$

## Преобразование $A \rightarrow \psi, \theta, \varphi$ [2]

Если известна матрица направляющих косинусов, то углы Эйлера можно определить следующим образом:

$$\cos \theta = a_{33}, \quad \sin \theta = \pm \sqrt{1 - \cos^2 \theta}, \quad (4)$$

$$\cos \psi = -\frac{a_{32}}{\sin \theta}, \quad \sin \psi = \frac{a_{31}}{\sin \theta}, \quad (5)$$

$$\cos \varphi = \frac{a_{23}}{\sin \theta}, \quad \sin \varphi = \frac{a_{13}}{\sin \theta}. \quad (6)$$

# Особые положения

- При  $\theta = 0$  первый и третий поворот происходят вокруг одного и того же направления.
- Одному положению тела соответствует множество значений углов  $\psi$  и  $\varphi$  для которых выполняется условие:

$$\varphi + \psi = \alpha.$$

<https://www.youtube.com/watch?v=KIfAxRNj-7s>

# Матрица поворота

- При  $\theta = 0$ :

$$\mathbf{A} = (\mathbf{A}_\psi \mathbf{A}_0 \mathbf{A}_\varphi)^T = \begin{bmatrix} \cos(\varphi + \psi) & \sin(\varphi + \psi) & 0 \\ -\sin(\varphi + \psi) & \cos(\varphi + \psi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (7)$$

- Множеству положений твердого тела  $\theta = 0, \varphi + \psi = \alpha$  соответствует одна и та же матрица поворота.

# Другие последовательности поворотов

Углы конечного вращения I-го рода (углы Эйлера)

- 3-1-3;
- 1-2-1;
- 2-3-2;
- 3-2-3;
- 1-3-1;
- 2-1-2.

Углы конечного вращения II-го рода (углы Брайнта)

- 1-2-3;
- 2-3-1;
- 3-1-2;
- 1-3-2;
- 3-2-1;
- 2-1-3.

# Углы Брайнта

# Определение углов Брайнта (Крылова)

Угловое положение базиса  $Cx_1y_1z_1$  задается тремя последовательными плоскими поворотами:

- ① вращение вокруг оси  $x_1$ ;
- ② вращение вокруг новой оси  $y_1$ ;
- ③ вращение вокруг новой оси  $z_1$ .

Углы Брайнта используется в авиации и космонавтике: “рыскание”, “тангаж”, “крен”

<https://www.youtube.com/watch?v=-W4mkUPxxQs>

# Матрицы элементарных поворотов

Матрицы элементарных поворотов в “поворачиваемых” базисах  
(пассивная точка зрения)

$$A_\psi = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \psi & -\sin \psi \\ 0 & \sin \psi & \cos \psi \end{bmatrix}, \quad (8)$$

$$A_\theta = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix}, \quad (9)$$

$$A_\varphi = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (10)$$

# Углы Брайнта → Матрица поворота

- Перемножая матрицы элементарных поворотов в прямом порядке и транспонируя результат (пассивная точка зрения), получим матрицу преобразования координат из неподвижного базиса в подвижный:

$$\mathbf{A} = (\mathbf{A}_\psi \mathbf{A}_\theta \mathbf{A}_\varphi)^T = \begin{bmatrix} c_\theta c_\varphi & c_\psi s_\varphi + c_\varphi s_\theta s_\psi & s_\varphi s_\psi - c_\varphi c_\psi s_\theta \\ -c_\theta s_\varphi & c_\varphi c_\psi - s_\theta s_\varphi s_\psi & c_\psi s_\theta s_\varphi + c_\varphi s_\psi \\ s_\theta & -c_\theta s_\psi & c_\theta c_\psi \end{bmatrix}.$$

- Для малых углов (в линейном приближении):

$$\mathbf{A} \approx \begin{bmatrix} 1 & \varphi & -\theta \\ -\varphi & 1 & \psi \\ \theta & -\psi & 1 \end{bmatrix}.$$

# Матрица поворота → Углы Брайнта

$$\sin \theta = a_{31}, \quad \cos \theta = \pm \sqrt{1 - \sin^2 \theta}, \quad (11)$$

$$\sin \psi = -\frac{a_{32}}{\cos \theta}, \quad \cos \psi = \frac{a_{33}}{\cos \theta}, \quad (12)$$

$$\sin \varphi = -\frac{a_{21}}{\cos \theta}, \quad \cos \varphi = \frac{a_{11}}{\cos \theta}. \quad (13)$$

# Особые положения

- При  $\theta = \pi/2$  первый и третий поворот происходят вокруг одного и того же направления.
- Одному положению тела соответствует множество значений углов  $\psi$  и  $\varphi$  для которых выполняется условие:

$$\varphi + \psi = \alpha.$$

<https://www.youtube.com/watch?v=9oZY6z6gank>

# Матрица поворота при $\theta = \pi/2$

- При  $\theta = \pi/2$ :

$$\mathbf{A} = (\mathbf{A}_\psi \mathbf{A}_{\pi/2} \mathbf{A}_\varphi)^T = \begin{bmatrix} 0 & \sin(\varphi + \psi) & -\cos(\varphi + \psi) \\ 0 & \cos(\varphi + \psi) & \sin(\varphi + \psi) \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

- Множеству положений твердого тела  $\theta = 0$ ,  $\varphi + \psi = \alpha$  соответствует одна и та же матрица поворота.

# Список использованных источников

-  В. Ф. Журавлев.  
*Основы теоретической механики.*  
Издательство физико-математической литературы, Москва,  
2001.
-  Jens Wittenburg and P. Likins.  
*Dynamics of Systems of Rigid Bodies*, volume 45.  
Teubner, 1978.