

# Уравнения движения систем со сферическими шарнирами

Динамика твёрдого тела и систем тел

Юдинцев В. В.

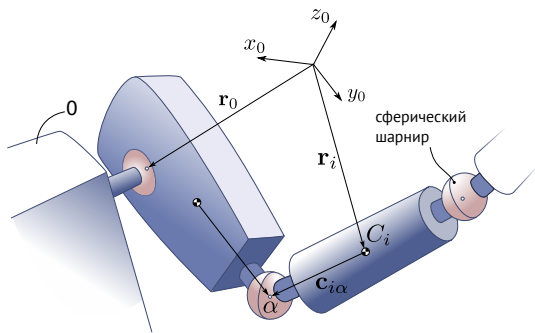
27 февраля 2019 г.



**САМАРСКИЙ** УНИВЕРСИТЕТ  
SAMARA UNIVERSITY

# **Введение**

# Рассматриваемый класс механических систем



- Структура взаимосвязей тел системы описывается ациклическим связанным графом – деревом.
- Одно из тел присоединено к телу 0, движение которого известно.
- Тела, связаны сферическими шарнирами.

# Метод Й. Виттенбурга

- Для записи уравнений используются шарнирные координаты (углы Эйлера, Брайнта).
- В уравнения движения не входят реакции связей.
- Динамические уравнения:

$$\mathbf{A}(\mathbf{q})\dot{\boldsymbol{\omega}} = \mathbf{B}(\mathbf{q}). \quad (1)$$

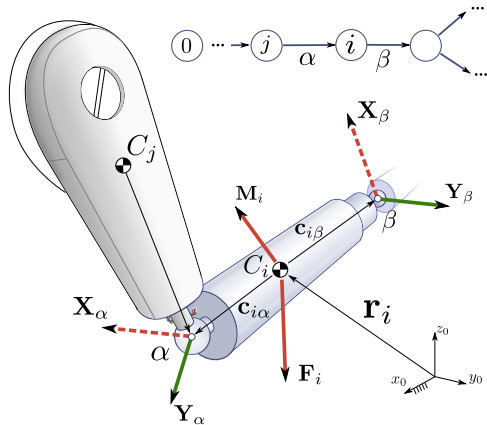
- Кинематические уравнения:

$$\dot{\mathbf{q}} = \mathbf{f}(\boldsymbol{\omega}). \quad (2)$$

Й. Виттенбург Динамика систем твёрдых тел / М.: Мир, 1980.

## Уравнения движения

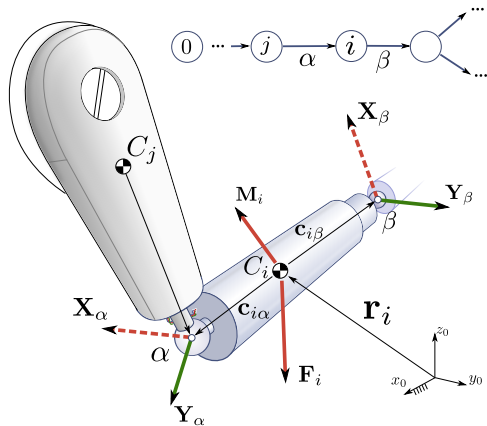
# Уравнения движения центра масс



- $\mathbf{F}_i$  – главный вектор внешних сил, действующих на тело  $i$ .
- $\mathbf{M}_i$  – главный момент, действующий на тело  $i$ .
- $\mathbf{X}_\alpha$  – сила реакции в шарнире  $\alpha$ .
- $\mathbf{c}_{i\alpha}, \mathbf{c}_{i\beta}$  – шарнирные векторы.

$$m_i \ddot{\mathbf{r}}_i = \mathbf{F}_i + \sum_{\alpha=1}^n S_{i\alpha} \mathbf{X}_\alpha^c, \quad i = 1, \dots, n.$$

# Уравнения движения вокруг центра масс



- $L_i$  – момент количества движения тела  $i$ .
- $M_i$  – главный момент, действующий на тело  $i$ .
- $X_\alpha$  – сила реакции в шарнире  $\alpha$ .
- $Y_\alpha$  – шарнирный момент в шарнире  $\alpha$ .

$$\dot{L}_i = M_i + \sum_{\alpha=1}^n S_{i\alpha} (\mathbf{c}_{i\alpha} \times \mathbf{X}_\alpha^c + \mathbf{Y}_\alpha), \quad i = 1, \dots, n.$$

# Система уравнений движения

$$\left\{ \begin{array}{l} m_i \ddot{\mathbf{r}}_i = \mathbf{F}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{X}_a^c, \\ \dot{\mathbf{L}}_i = \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} (\mathbf{c}_{ia} \times \mathbf{X}_a^c + \mathbf{Y}_a). \end{array} \right. \quad i = 1, \dots, n \quad (3)$$



## Уравнения движения центра масс тела

$$m_i \ddot{\mathbf{r}}_i = \mathbf{F}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{X}_a^c, \quad i = 1, \dots, n. \quad (4)$$

объединяются в одно матричное уравнение

$$\mathbf{m} \ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F} + \mathbf{S} \mathbf{X}^c, \quad (5)$$

где столбцы векторов

$$\mathbf{r} = \begin{bmatrix} \mathbf{r}_1 \\ \mathbf{r}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{r}_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{L} = \begin{bmatrix} \mathbf{L}_1 \\ \mathbf{L}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{L}_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{F} = \begin{bmatrix} \mathbf{F}_1 \\ \mathbf{F}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{F}_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{X}^c = \begin{bmatrix} \mathbf{X}_1^c \\ \mathbf{X}_2^c \\ \vdots \\ \mathbf{X}_n^c \end{bmatrix} \quad (6)$$

$\mathbf{m} = \text{diag}(m_1, m_2, \dots, m_n)$  – диагональная матрица масс.

## Уравнения движения вокруг центра масс

$$\dot{\mathbf{L}}_i = \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia}(\mathbf{c}_{ia} \times \mathbf{X}_a^c + \mathbf{Y}_a), \quad i = 1, \dots, n, \quad (7)$$

объединяются в одно матричное уравнение

$$\dot{\mathbf{L}} = \mathbf{M} + \mathbf{C} \times \mathbf{X}^c + \mathbf{S}\mathbf{Y} \quad (8)$$

где

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} \mathbf{L}_1 \\ \mathbf{L}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{L}_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{X}^c = \begin{bmatrix} \mathbf{X}_1^c \\ \mathbf{X}_2^c \\ \vdots \\ \mathbf{X}_n^c \end{bmatrix}, \quad \mathbf{Y} = \begin{bmatrix} \mathbf{Y}_1 \\ \mathbf{Y}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{Y}_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{M} = \begin{bmatrix} \mathbf{M}_1 \\ \mathbf{M}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{M}_n \end{bmatrix} \quad (9)$$

$\mathbf{C}$  –  $(n \times n)$  матрица векторов с элементами:  $\mathbf{C}_{ia} = S_{ia}\mathbf{c}_{ia}$ ,  
 $i, a = 1, \dots, n$ .

# Система матричных уравнений

$$m\ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F} + \mathbf{S}\mathbf{X}^c, \quad (10)$$

$$\dot{\mathbf{L}} = \mathbf{M} + \mathbf{C} \times \mathbf{X}^c + \mathbf{S}\mathbf{Y}. \quad (11)$$

Умножив (10) слева на  $\mathbf{T} = \mathbf{S}^{-1}$ , можно выразить силы реакции  $\mathbf{X}^c$

$$\mathbf{X}^c = \mathbf{T}(m\ddot{\mathbf{r}} - \mathbf{F}). \quad (12)$$

и исключить из (11) силу реакции:

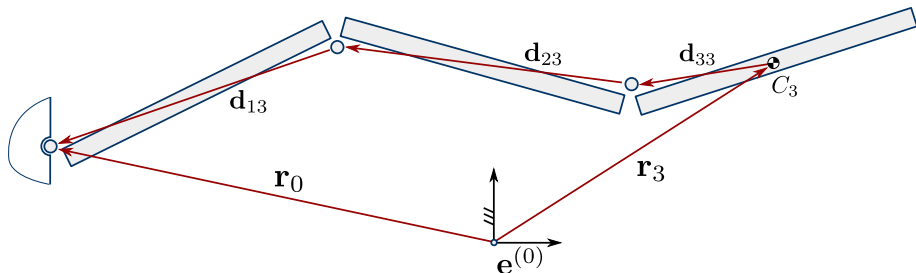
$$\dot{\mathbf{L}} - \mathbf{C}\mathbf{T} \times (m\ddot{\mathbf{r}} - \mathbf{F}) = \mathbf{M} + \mathbf{S}\mathbf{Y}$$

# **Кинематика относительного движения**

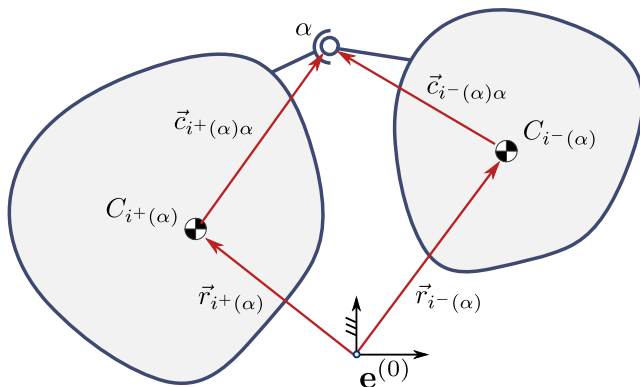
# Кинематика относительного движения тел

$$\dot{\mathbf{L}} - \mathbf{CT} \times (m\ddot{\mathbf{r}} - \mathbf{F}) = \mathbf{M} + \mathbf{SY}$$

Между  $\ddot{\mathbf{r}}_i$  и  $\dot{\boldsymbol{\omega}}_i$ , которые входят в  $\dot{\mathbf{L}}$ , есть связь, определяемая кинематикой относительного движения тел в системе.



# Кинематика относительного движения тел



$$(\mathbf{r}_{i+(\alpha)} + \mathbf{c}_{i+(\alpha)\alpha}) - (\mathbf{r}_{i-(\alpha)} + \mathbf{c}_{i-(\alpha)\alpha}) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, n. \quad (13)$$

# Кинематика относительного движения тел

$$(\mathbf{r}_{i+(\alpha)\alpha} + \mathbf{c}_{i+(\alpha)\alpha}) - (\mathbf{r}_{i-(\alpha)} + \mathbf{c}_{i-(\alpha)\alpha}) = 0, \quad a = 1, \dots, n, \quad (14)$$

или, используя матрицу S:

$$\sum_{i=0}^n S_{i\alpha}(\mathbf{r}_i + \mathbf{c}_{i\alpha}) = 0, \quad a = 1, \dots, n. \quad (15)$$

# Кинематика относительного движения тел

Движение тела 0 известно:  $\mathbf{r}_0(t)$ ,  $\boldsymbol{\omega}_0(t)$ .

Базис, связанный с телом 0, удобней поместить в первую шарнирную точку, соединяющую тело 0 с первым телом системы.

В этом случае  $\mathbf{c}_{0\alpha} = 0$  для всех  $\alpha = 1, \dots, n$ .

$$\sum_{i=0}^n S_{i\alpha}(\mathbf{r}_i + \mathbf{c}_{i\alpha}) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, n. \quad (16)$$

$$S_{0\alpha}\mathbf{r}_0 + \sum_{i=1}^n (S_{i\alpha}\mathbf{r}_i + \mathbf{C}_{i\alpha}) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, n. \quad (17)$$



## Векторы $\mathbf{r}_i$

$$S_{0\alpha}\mathbf{r}_0 + \sum_{i=1}^n (S_{i\alpha}\mathbf{r}_i + \mathbf{C}_{i\alpha}) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, n, \quad (18)$$

Матричная форма

$$\mathbf{r}_0 \mathbf{S}_0^T + \mathbf{S}^T \mathbf{r} + \mathbf{C}^T \mathbf{1}_n = \mathbf{0}. \quad (19)$$

Умножив (19) слева на  $\mathbf{T}^T$ , можно выразить столбец радиус-векторов тел:

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 \mathbf{1}_n - (\mathbf{C}\mathbf{T})^T \mathbf{1}_n. \quad (20)$$

$\mathbf{C}\mathbf{T}$  – матрица с элементами  $d_{ij}$ :

$$\boxed{d_{ij} = (\mathbf{C}\mathbf{T})_{ij} = \sum_{a=1}^n T_{aj} S_{ia} \mathbf{c}_{ia}, \quad i, j = 1, \dots, n} \quad (21)$$

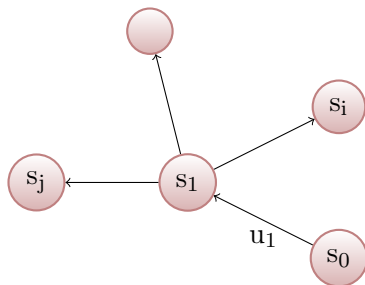
$$d_{ji} = \sum_{a=1}^n T_{ai} S_{ja} c_{ja}, \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (22)$$

Произведения  $T_{ai} S_{ja}$  отличны от нуля

- для дуг  $u_a$ , которые принадлежат пути между  $s_0$  и  $s_i$  ( $T_{ai} \neq 0$ )
- и которые инцидентны  $s_j$  ( $S_{ja} \neq 0$ ).

## Три случая взаимного положения вершин

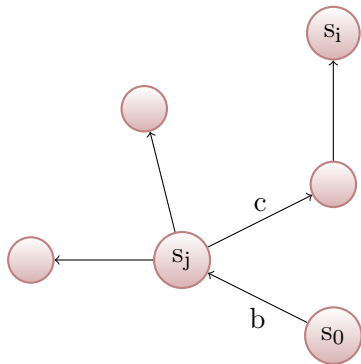
$$d_{ji} = \sum_{a=1}^n T_{ai} S_{ja} c_{ja}, \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (23)$$



Если  $s_j$  не лежит на пути от тела 0 к телу  $s_i$  - в этом случае ни одна из дуг не вносит вклад в сумму (25) и, следовательно,  $d_{ij} = 0$ ;

## Три случая взаимного положения вершин

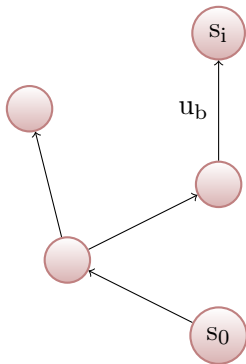
$$d_{ji} = \sum_{a=1}^n T_{ai} S_{ja} c_{ja}, \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (24)$$



Если  $s_j$  лежит на пути от тела 0 к телу  $s_i$  - в этом случае вклад в сумму (25) вносят две дуги, обозначим их индексами  $b$  и  $c$ , и следовательно  $d_{ij} = c_{jb} - c_{jc}$ , поскольку  $T_{bi} S_{jb} = +1$ ,  $T_{ci} S_{jc} = -1$ , где  $b$  - индекс дуги  $u_b$ , предшествующей вершине  $s_i$ .

# Векторы $d_{ij}$

$$d_{ji} = \sum_{a=1}^n T_{ai} S_{ja} c_{ja}, \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (25)$$



Если  $s_j$  и  $s_i$  - одно тело, в этом случае **только** дуга  $u_b$  предшествующая  $s_i$ :

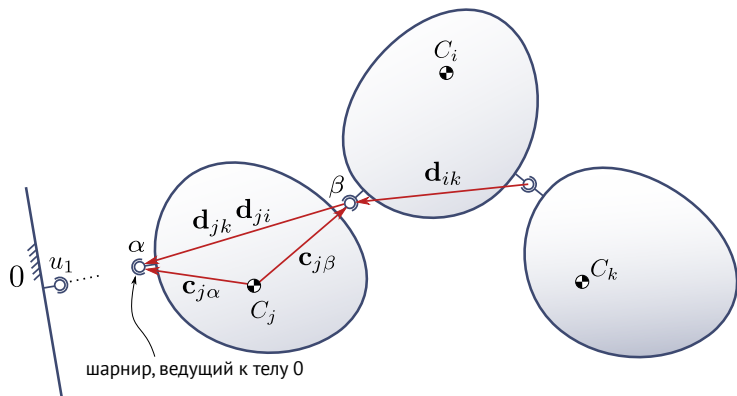
$$S_{ib} = \pm 1,$$

дает вклад в сумму и, следовательно

$$d_{ij} = c_{ib}.$$

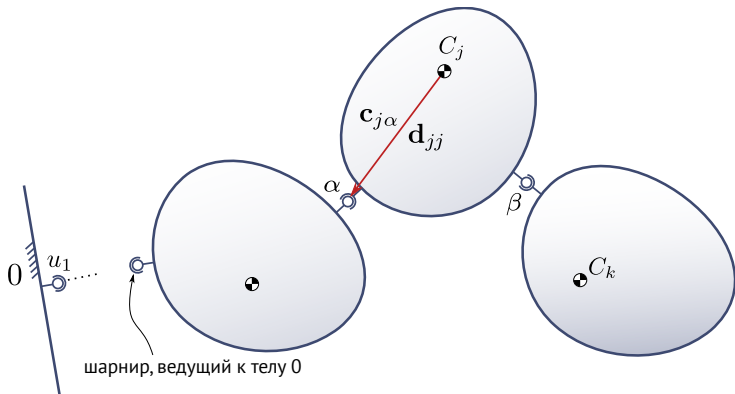
## Определение вектора $d_{ji}$

Если  $i \neq j$ , то вектор  $d_{ji}$  выходит из шарнирной точки, расположенной на теле  $j$  и ведущей к телу  $i$  и заканчивается в шарнирной точке тела  $j$ , ведущей к телу 0.



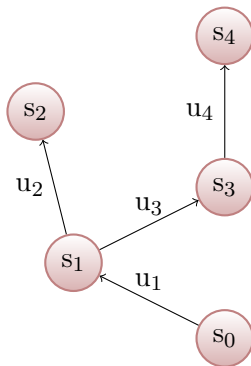
## Определение вектора $d_{ji}$

Если  $i = j$ , то вектор  $d_{jj}$  выходит из центра масс тела  $j$  и заканчивается в шарнирной точке тела  $j$ , ведущей к телу 0.



## Определение вектора $d_{ji}$

$$\forall i, j : s_i < s_j \vee (s_i \not\leq s_j \wedge s_j \not\leq s_i) \rightarrow d_{ij} = 0$$



$$d_{21} = d_{23} = d_{24} = d_{42} = d_{43} = d_{41} = d_{31} = d_{32} = 0$$



## Векторы $g_{ij}$

Подставим в уравнение движения

$$\dot{\mathbf{L}} - \mathbf{CT} \times (\mathbf{m}\ddot{\mathbf{r}} - \mathbf{F}) = \mathbf{M} + \mathbf{SY}$$

вторую производную по времени от  $\mathbf{r}$ :

$$\ddot{\mathbf{r}} = \ddot{\mathbf{r}}_0 \mathbf{1}_n - (\ddot{\mathbf{C}}\mathbf{T})^T \mathbf{1}_n.$$

$$\dot{\mathbf{L}} - \mathbf{CT} \times \mathbf{m}(\ddot{\mathbf{C}}\mathbf{T})^T \mathbf{1}_n - (\mathbf{CT}) \times (\ddot{\mathbf{r}}_0 \mathbf{m} \mathbf{1}_n - \mathbf{F}) = \mathbf{M} + \mathbf{SY} \quad (26)$$

$g_{ij}$  – элементы матрицы  $(\mathbf{CT}) \times \mathbf{m}(\ddot{\mathbf{C}}\mathbf{T})^T$ :

$$g_{ij} = \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{jk}, \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (27)$$

$$g_{ij} = \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{jk}, \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (28)$$

Четыре случая сочетаний индексов  $i$  и  $j$ :

- ❶  $i = j$ ;
- ❷  $s_i < s_j \Rightarrow$  для  $\forall s_k : s_i < s_k, \mathbf{d}_{ik} = \mathbf{d}_{ij}$ ;
- ❸  $s_j < s_i \Rightarrow$  для  $\forall s_k : s_j < s_k, \mathbf{d}_{jk} = \mathbf{d}_{ji}$ ;
- ❹ все прочие случаи.

$g_{ij}$  при  $i = j$

При  $i = j$  выражение

$$g_{ij} = \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{jk}, \quad i, j = 1, \dots, n, \quad (29)$$

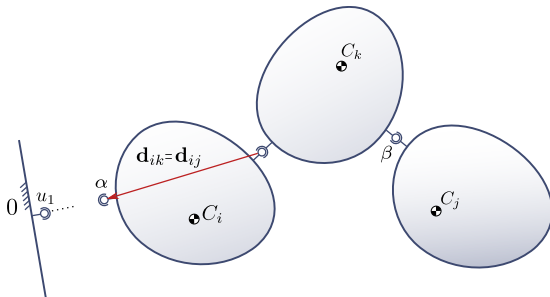
принимает следующий вид:

$$g_{ij} = \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ik}, \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (30)$$

$g_{ij}$  при  $s_i < s_j$

При  $s_i < s_j$

$$\forall s_k : s_i < s_k, \mathbf{d}_{ik} = \mathbf{d}_{ij}, \quad (31)$$



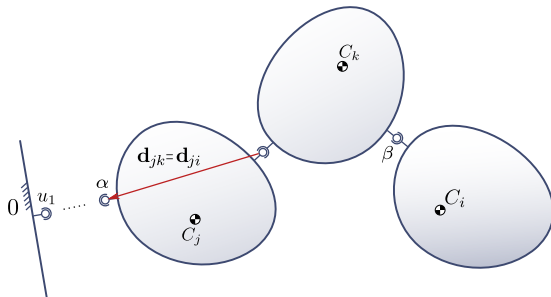
следовательно

$$g_{ij} = \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{jk} = \mathbf{d}_{ij} \times \sum_{k=1}^n m_k \ddot{\mathbf{d}}_{jk}, \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (32)$$

$g_{ij}$  при  $s_j < s_i$

При  $s_j < s_i$

$$\forall s_k : s_j < s_k, \mathbf{d}_{jk} = \mathbf{d}_{ji}, \quad (33)$$



следовательно

$$g_{ij} = \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{jk} = \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ji}, \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (34)$$

$\mathbf{g}_{ij}$  при  $s_j \not\leq s_i$  и  $s_i \not\leq s_j$

При  $s_j \not\leq s_i$  и  $s_i \not\leq s_j$

$$\forall s_k : \text{или } \mathbf{d}_{jk} = 0 \text{ или } \mathbf{d}_{ji} = 0, \quad (35)$$

следовательно

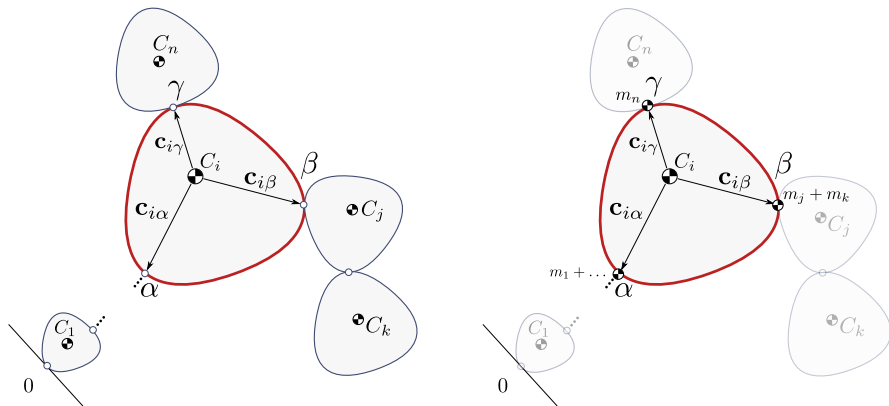
$$\mathbf{g}_{ij} = \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{jk} = 0. \quad (36)$$

$$\mathbf{g}_{ij} = \begin{cases} \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ik}, & s_i = s_j \\ \mathbf{d}_{ij} \times \sum_{k=1}^n m_k \ddot{\mathbf{d}}_{jk}, & s_i < s_j \\ \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ji}, & s_j < s_i \\ 0 & \text{в других случаях.} \end{cases} \quad (37)$$

**Дополненное тело. Барицентр.**

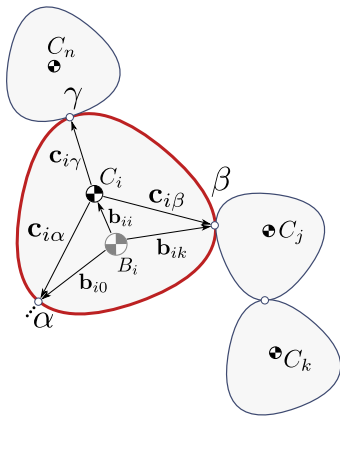


# Дополненное тело



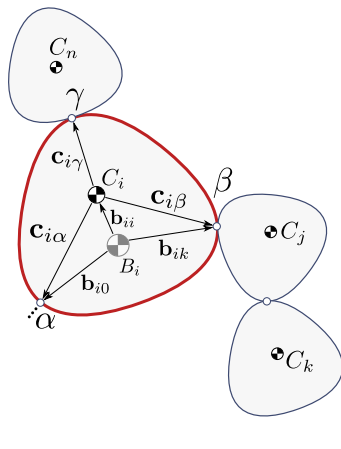
Тело  $i$  с дополнительными сосредоточенными массами в шарнирных точках. В каждую шарнирную точку тела  $i$  помещается масса всех тел, прямо или косвенно закрепленных при помощи этого шарнира.

# Барицентр



- Для дополненного тела может быть определено положение центра масс  $B_i$ .
- **Барицентр** тела  $i$  – центр масс дополненного тела  $B_i$ .

# Векторы $b_{ij}$



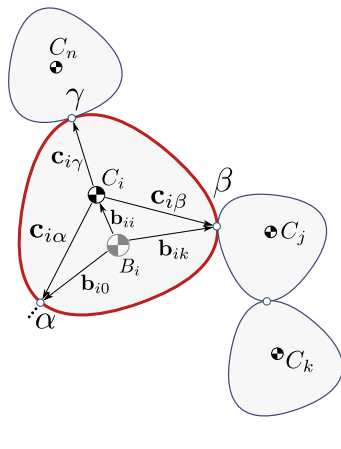
- Положение барицентра определяется векторами  $b_{ij}$ .
- Векторы  $b_{ij}$  удовлетворяют уравнениям

$$\sum_{j=1}^n b_{ij} m_j = 0. \quad (38)$$

- Для системы, изображённой на рисунке

$$b_{ij} = b_{ik} \quad (39)$$

# Векторы $b_{ij}$ и $d_{ij}$



Векторы  $b_{ij}$  и  $d_{ij}$  связаны соотношениями:

$$d_{ij} = b_{i0} - b_{ij}. \quad (40)$$

$$d_{ik} = b_{i0} - b_{ik}. \quad (41)$$

## Упрощение $g_{ij}$

Используя

$$\mathbf{d}_{ij} = \mathbf{b}_{i0} - \mathbf{b}_{ij}, \quad i, j = 1, \dots, n.$$

$$g_{ij} = \begin{cases} \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ik}, \\ \mathbf{d}_{ij} \times \sum_{k=1}^n m_k \ddot{\mathbf{d}}_{jk}, \\ \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ji}, \\ 0. \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ik}, & s_i = s_j \\ M \mathbf{d}_{ij} \times \ddot{\mathbf{b}}_{j0}, & s_i < s_j \\ M \mathbf{b}_{i0} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ji}, & s_j < s_i \\ 0, & \text{в других случаях.} \end{cases} \quad (42)$$

Пример преобразования для случая  $s_i < s_j$ :

$$\begin{aligned} \mathbf{d}_{ij} \times \sum_{k=1}^n m_k \ddot{\mathbf{d}}_{jk} &\rightarrow \mathbf{d}_{ij} \times \sum_{k=1}^n m_k \ddot{\mathbf{b}}_{j0} - \mathbf{d}_{ij} \times \sum_{k=1}^n m_k \ddot{\mathbf{b}}_{jk} \rightarrow \\ &\rightarrow \underbrace{\mathbf{d}_{ij} \times \sum_{k=1}^n m_k \ddot{\mathbf{b}}_{j0}}_M - \underbrace{\mathbf{d}_{ij} \times \frac{d^2}{dt^2} \sum_{k=1}^n m_k \mathbf{b}_{jk}}_0 \rightarrow M \mathbf{d}_{ij} \times \ddot{\mathbf{b}}_{j0} \end{aligned}$$

Подставив выражения (42) для  $\mathbf{g}_{ij}$  в уравнение (26)

$$\dot{\mathbf{L}} - \underbrace{\mathbf{CT} \times \mathbf{m}(\ddot{\mathbf{CT}})^T}_{[\mathbf{g}]_{ij}} \mathbf{1}_n - (\mathbf{CT}) \times (\ddot{\mathbf{r}}_0 \mathbf{m} \mathbf{1}_n - \mathbf{F}) = \mathbf{M} + \mathbf{SY}, \quad (43)$$

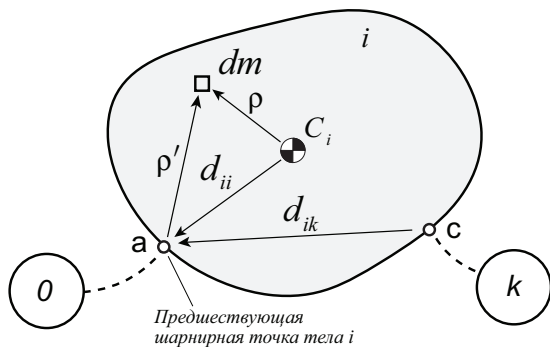
получим следующую систему уравнений:

$$\begin{aligned} \dot{\mathbf{L}}_i + \sum_{j=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ik} + M \left( \sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times \ddot{\mathbf{b}}_{j0} + \mathbf{b}_{i0} \times \sum_{j:s_j < s_i} \ddot{\mathbf{d}}_{ji} \right) - \\ - \sum_{j=1}^n \mathbf{d}_{ij} \times (m_j \ddot{\mathbf{r}}_0 - \mathbf{F}_j) = \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{Y}_a, \quad i = 1, \dots, n, \end{aligned} \quad (44)$$

Далее необходимо выразить через угловые скорости и ускорения тела векторы  $\dot{\mathbf{L}}_i$ ,  $\ddot{\mathbf{b}}_{j0}$ ,  $\ddot{\mathbf{d}}_{ji}$ .

## **Момент количества движения тела**

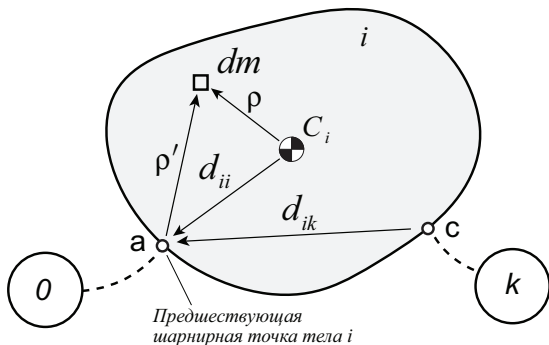
# Момент количества движения тела $i$



$$\rho' = \rho - d_{ii}$$

$$\mathbf{L}'_i = \int_m \rho' \times \dot{\rho}' dm \rightarrow \mathbf{L}'_i = \int_m (\rho - d_{ii}) \times (\dot{\rho} - \dot{d}_{ii}) dm$$





Производная  $\mathbf{L}'_i$ :

$$\frac{d\mathbf{L}'_i}{dt} = \int_{m_i} (\boldsymbol{\rho} - \mathbf{d}_{ii}) \times (\ddot{\boldsymbol{\rho}} - \ddot{\mathbf{d}}_{ii}) dm = \int_{m_i} \boldsymbol{\rho} \times \ddot{\boldsymbol{\rho}}. \quad (45)$$

Учитывая, что  $\int_m \boldsymbol{\rho} dm = 0$ :

$$\frac{d\mathbf{L}'_i}{dt} = \dot{\mathbf{L}}_i + m_i \mathbf{d}_{ii} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ii}. \quad (46)$$

Если выражению

$$\frac{d\mathbf{L}'_i}{dt} = \dot{\mathbf{L}}_i + m_i \mathbf{d}_{ii} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ii}.$$

добавить сумму  $\sum_{k=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ik}$ , то получатся два первых члена в уравнении

$$\boxed{\dot{\mathbf{L}}_i + \sum_{j=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ik}} + M \left( \sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times \ddot{\mathbf{b}}_{j0} + \mathbf{b}_{i0} \times \sum_{j:s_i < s_j} \ddot{\mathbf{d}}_{ji} \right) -$$

$$- \sum_{j=1}^n \mathbf{d}_{ij} \times (m_j \ddot{\mathbf{r}}_0 - \mathbf{F}_j) = \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{Y}_a, \quad i = 1, \dots, n,$$

$\dot{\mathbf{L}}_i + \sum_{j=1}^n m_k \mathbf{d}_{ik} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ik}$  – абсолютная производная по времени момента количества абсолютного движения дополненного тела  $i$  относительно его предшествующей шарнирной точки.

## **Тензор инерции дополненного тела**

# Тензор инерции дополненного тела

- Пусть  $\mathbf{K}_i$  - тензор инерции **дополненного** тела  $i$  по отношению к его предшествующей шарнирной точке.
- Связь между  $\mathbf{K}_i$  и центральным тензором инерции тела  $\mathbf{J}_i$  :

$$\mathbf{K}_i = \mathbf{J}_i + \sum_{k=1}^n m_k (\mathbf{d}_{ik}^2 \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ik} \mathbf{d}_{ik}), \quad i = 1, \dots, n. \quad (47)$$

- Тензор инерции  $\mathbf{K}_i$  отличается от тензора инерции тела  $\mathbf{J}_i$  учётом сосредоточенных масс в шарнирных точках.

$$\mathbf{K}_i = \mathbf{J}_i + \sum_{k=1}^n m_k (\mathbf{d}_{ik}^2 \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ik} \mathbf{d}_{ik}), \quad i = 1, \dots, n. \quad (48)$$

Два первых члена уравнения движения можно выразить, используя угловую скорость вращения тела  $\boldsymbol{\omega}_i$ :

$$\boxed{\dot{\mathbf{L}}_i + \sum_{j=1}^n m_j \mathbf{d}_{ij} \times \ddot{\mathbf{d}}_{ij}} = \mathbf{K}_i \dot{\boldsymbol{\omega}}_i + \boldsymbol{\omega}_i \times \mathbf{K}_i \boldsymbol{\omega}_i. \quad (49)$$

## Уравнения движения

В выражении

$$\begin{aligned} \sum_{j=1}^n \mathbf{d}_{ij} \times (m_j \ddot{\mathbf{r}}_0 - \mathbf{F}_j) &= \sum_{j=1}^n (\mathbf{b}_{i0} - \mathbf{b}_{ij}) \times \ddot{\mathbf{r}}_0 m_j + \sum_{j=1}^n \mathbf{d}_{ij} \times \mathbf{F}_j = \\ &= \mathbf{b}_{i0} \times \ddot{\mathbf{r}}_0 M - \sum_{j=1}^n \mathbf{d}_{ij} \times (m_j \ddot{\mathbf{r}}_0 - \mathbf{F}_j) \quad (50) \end{aligned}$$

множитель  $\mathbf{d}_{ij}$  отличен от нуля только для тех значений  $j$ , которые удовлетворяют соотношению  $s_i \leq s_j$ . Учитывая это, преобразуем уравнения движения к виду

$$\begin{aligned} \mathbf{K}_i \dot{\boldsymbol{\omega}}_i + \boldsymbol{\omega}_i \times \mathbf{K}_i \boldsymbol{\omega}_i + M \left[ \sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times \ddot{\mathbf{b}}_{j0} + \mathbf{b}_{i0} \times (-\ddot{\mathbf{r}}_0 + \sum_{j:s_j < s_i} \ddot{\mathbf{d}}_{ji}) \right] + \\ + \sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times \mathbf{F}_j = \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{Y}_a, \quad i = 1, \dots, n. \quad (51) \end{aligned}$$

## Производные векторов $\mathbf{b}_{j0}$ и $\mathbf{d}_{ji}$

Векторы  $\mathbf{b}_{j0}$  и  $\mathbf{d}_{ji}$  связаны с телом  $j$ , поэтому их производные определяются движением тела  $j$ :

$$\ddot{\mathbf{b}}_{j0} = \dot{\boldsymbol{\omega}}_j \times \mathbf{b}_{j0} + \boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{b}_{j0}), \quad i, j = 1, \dots, n, \quad (52)$$

$$\ddot{\mathbf{d}}_{ji} = \dot{\boldsymbol{\omega}}_j \times \mathbf{d}_{ji} + \boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{d}_{ji}), \quad i, j = 1, \dots, n. \quad (53)$$



# Уравнения движения

После подстановки  $\ddot{\mathbf{b}}_{j0}$  и  $\ddot{\mathbf{d}}_{ji}$

$$\begin{aligned} \mathbf{K}_i \dot{\boldsymbol{\omega}}_i + M \left[ \sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times (\dot{\boldsymbol{\omega}}_j \times \mathbf{b}_{j0}) + \mathbf{b}_{i0} \times \sum_{j:s_j < s_i} \dot{\boldsymbol{\omega}}_j \times \mathbf{d}_{ji} \right] = \\ = \mathbf{M}'_i + \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{Y}_a, \quad i = 1, \dots, n. \quad (54) \end{aligned}$$

где

$$\begin{aligned} \mathbf{M}'_i = -\boldsymbol{\omega}_i \times \mathbf{K}_i \boldsymbol{\omega}_i - M \left[ \sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times (\boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{b}_{j0})) - \mathbf{b}_{i0} \times \ddot{\mathbf{r}}_0 + \right. \\ \left. + \mathbf{b}_{i0} \times \sum_{j:s_j < s_i} \boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{d}_{ji}) \right] - \sum_{j:s_i \leq s_j} \mathbf{d}_{ij} \times \mathbf{F}_j, \quad i = 1, \dots, n. \quad (55) \end{aligned}$$

# Тензорная запись векторного произведения

Двойные векторные произведения выражаются через тензорные произведения следующим образом:

$$\mathbf{d}_{ij} \times (\dot{\omega}_j \times \mathbf{b}_{j0}) = (\mathbf{b}_{j0} \cdot \mathbf{d}_{ij} \mathbf{E} - \mathbf{b}_{j0} \mathbf{d}_{ij}) \cdot \dot{\omega}_j. \quad (56)$$

где

- $\mathbf{b}_{j0} \cdot \mathbf{d}_{ij}$  – скалярное произведение в координатной форме, записываемое в виде

$$\mathbf{a}^T \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_x & a_y & a_z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{bmatrix} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z.$$

- $\mathbf{b}_{j0} \mathbf{d}_{ij}$  – диадное произведение в координатной форме, записываемое в виде:

$$\mathbf{a} \mathbf{b}^T = \begin{bmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_x & b_y & b_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_x b_x & a_x b_y & a_x b_z \\ a_y b_x & a_y b_y & a_y b_z \\ a_z b_x & a_z b_y & a_z b_z \end{bmatrix}.$$

# Тензоры $K_{ij}$

## Уравнения

$$\begin{aligned} \mathbf{K}_i \dot{\boldsymbol{\omega}}_i + M \left[ \sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times (\dot{\boldsymbol{\omega}}_j \times \mathbf{b}_{j0}) + \mathbf{b}_{i0} \times \sum_{j:s_j < s_i} \dot{\boldsymbol{\omega}}_j \times \mathbf{d}_{ji} \right] = \\ = \mathbf{M}'_i + \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{Y}_a, \quad i = 1, \dots, n \quad (57) \end{aligned}$$

после замены векторных произведений на тензорные произведения принимают вид

$$\begin{aligned} \mathbf{K}_i \dot{\boldsymbol{\omega}}_i + M \left[ \sum_{j:s_i < s_j} (\mathbf{b}_{j0} \cdot \mathbf{d}_{ij} \mathbf{E} - \mathbf{b}_{j0} \mathbf{d}_{ij}) \cdot \dot{\boldsymbol{\omega}}_j + \right. \\ \left. + \sum_{j:s_j < s_i} (\mathbf{d}_{ji} \cdot \mathbf{b}_{i0} \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ji} \mathbf{b}_{i0}) \cdot \dot{\boldsymbol{\omega}}_j \right] = \mathbf{M}'_i + \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{Y}_a, \quad i = 1, \dots, n. \end{aligned}$$

# Тензоры $K_{ij}$

Первые три слагаемых уравнения

$$\mathbf{K}_i \dot{\boldsymbol{\omega}}_i + M \left[ \sum_{j:s_i < s_j} (\mathbf{b}_{j0} \cdot \mathbf{d}_{ij} \mathbf{E} - \mathbf{b}_{j0} \mathbf{d}_{ij}) \cdot \dot{\boldsymbol{\omega}}_j + \sum_{j:s_j < s_i} (\mathbf{d}_{ji} \cdot \mathbf{b}_{i0} \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ji} \mathbf{b}_{i0}) \cdot \dot{\boldsymbol{\omega}}_j \right] = \mathbf{M}'_i + \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{Y}_a, \quad i = 1, \dots, n.$$

объединяются при помощи тензоров  $K_{ij}$ :

$$\mathbf{K}_{ij} = \begin{cases} \mathbf{K}_i, & i = j, \\ M(\mathbf{b}_{j0} \cdot \mathbf{d}_{ij} \mathbf{E} - \mathbf{b}_{j0} \mathbf{d}_{ij}), & s_i < s_j, \\ M(\mathbf{d}_{ji} \cdot \mathbf{b}_{i0} \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ji} \mathbf{b}_{i0}), & s_j < s_i, \\ 0, & \text{в других случаях.} \end{cases} \quad (58)$$

При помощи тензоров  $K_{ij}$  уравнение движения можно записать в следующем виде:

$$\sum_{j=1}^n K_{ij} \cdot \dot{\omega}_j = M'_i + M_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} Y_a, \quad i = 1, \dots, n. \quad (59)$$

# Уравнения движения

$$\sum_{j=1}^n \mathbf{K}_{ij} \dot{\boldsymbol{\omega}}_j = \mathbf{M}'_i + \mathbf{M}_i + \sum_{a=1}^n S_{ia} \mathbf{Y}_a, \quad i = 1, \dots, n \quad (60)$$

где

$$\mathbf{K}_{ij} = \begin{cases} \mathbf{K}_i, & i = j, \\ M(\mathbf{b}_{j0} \cdot \mathbf{d}_{ij} \mathbf{E} - \mathbf{b}_{j0} \mathbf{d}_{ij}), & s_i < s_j, \\ M(\mathbf{d}_{ji} \cdot \mathbf{b}_{i0} \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ji} \mathbf{b}_{i0}), & s_j < s_i, \\ 0, & \text{в других случаях.} \end{cases} \quad (61)$$

## Вектор $\mathbf{M}'_i$

$$\mathbf{M}'_i = -\boldsymbol{\omega}_i \times \mathbf{K}_i \cdot \boldsymbol{\omega}_i - M \left[ \sum_{j:s_i < s_j} \mathbf{d}_{ij} \times (\boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{b}_{j0})) + \right. \\ \left. + \mathbf{b}_{i0} \times \left( \sum_{j:s_j < s_i} \boldsymbol{\omega}_j \times (\boldsymbol{\omega}_j \times \mathbf{d}_{ji}) - \ddot{\mathbf{r}}_0 \right) \right] - \sum_{j:s_i \leq s_j} \mathbf{d}_{ij} \times \mathbf{F}_j, \quad i = 1, \dots, n.$$

## **Координатная форма уравнений**



# Преобразование координат

- Выполнение операций необходимо проводить над координатными столбцами в одной системе координат.
- Необходимо использовать матрицы ортогональных преобразований:  
 $A^i$  – матрица преобразования координат из базиса  $i$  в базис  $0$   
 $A^{ij}$  – матрица преобразования координат из базиса  $j$  в базис  $i$
- Матрицы  $A^i$  определяются из кинематических уравнений, интегрируемых совместно с динамическими уравнениями.

## Тензоры $\mathbf{K}_{ij}$ в базисе 0

$$\mathbf{K}_{ij}^{(0)} = \begin{cases} \mathbf{A}^i \mathbf{K}_i^{(i)} \mathbf{A}^{iT}, & i = j, \\ M \left[ (\mathbf{A}^{ij} \mathbf{b}_{j0}^{(j)})^T \mathbf{d}_{ij}^{(i)} \mathbf{E} - \mathbf{A}^j \mathbf{b}_{j0}^{(j)} (\mathbf{A}^i \mathbf{d}_{ij}^{(i)})^T \right], & s_i < s_j, \\ M \left[ (\mathbf{A}^{ij} \mathbf{d}_{ji}^{(j)})^T \mathbf{b}_{i0}^{(i)} \mathbf{E} - \mathbf{A}^j \mathbf{d}_{ji}^{(j)} (\mathbf{A}^i \mathbf{b}_{i0}^{(i)})^T \right], & s_j < s_i, \\ 0, & \text{в других случаях.} \end{cases}$$

$$\mathbf{K}_i^{(i)} = \mathbf{J}_i^{(i)} + \sum_{k=1}^n m_k (|\mathbf{d}_{ik}|^2 \mathbf{E} - \mathbf{d}_{ik}^{(i)} \mathbf{d}_{ik}^{(i)T}), \quad i = 1, \dots, n. \quad (62)$$

## Координатная форма вектора $\mathbf{M}'_i$

$$\begin{aligned} \mathbf{M}'^{(i)}_i = & -\tilde{\boldsymbol{\omega}}^{(i)}_i \mathbf{K}^{(i)}_i \boldsymbol{\omega}^{(i)}_i - M \left[ \sum_{j:s_i < s_j} \tilde{\mathbf{d}}^{(i)}_{ij} \mathbf{A}^{ij} \tilde{\boldsymbol{\omega}}^{(j)}_j \tilde{\boldsymbol{\omega}}^{(j)}_j \mathbf{b}^{(j)}_{j0} + \right. \\ & \left. + \tilde{\mathbf{b}}^{(i)}_{i0} \left( \sum_{j:s_j < s_i} \mathbf{A}^{ij} \tilde{\boldsymbol{\omega}}^{(j)}_j \tilde{\boldsymbol{\omega}}^{(j)}_j \mathbf{d}^{(j)}_{ji} - \mathbf{A}^{iT} \ddot{\mathbf{r}}^{(0)}_0 \right) \right] - \\ & - \sum_{j:s_i \leq s_j} \tilde{\mathbf{d}}^{(i)}_{ij} \mathbf{A}^{iT} \mathbf{F}^{(0)}_j, \quad i = 1, \dots, n. \quad (63) \end{aligned}$$

$$\mathbf{M}'^{(0)}_i = \mathbf{A}^i \mathbf{M}'^{(i)}_i \quad (64)$$

## **Кинематические уравнения**

# Кинематические уравнения

Для определения матриц  $A^i$  необходимо к динамическим уравнениям добавить кинематические уравнения, связывающие производные параметров, определяющих ориентацию каждого тела с его угловой скоростью:

- углы Эйлера;
- углы Брайнта;
- кватернионные параметры;
- элементы матрицы поворота.

# Кинематические уравнения для углов Брайнта (1-2-3)

Кинематические уравнения

$$\begin{bmatrix} \dot{\alpha}_{i1} \\ \dot{\alpha}_{i2} \\ \dot{\alpha}_{i3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\cos \alpha_{i3}}{\cos \alpha_{i2}} & -\frac{\sin \alpha_{i3}}{\cos \alpha_{i2}} & 0 \\ \sin \alpha_3 & \cos \alpha_3 & 0 \\ -\cos \alpha_3 \tan \alpha_2 & \sin \alpha_3 \tan \alpha_2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_{ix}^{(i)} \\ \omega_{iy}^{(i)} \\ \omega_{iz}^{(i)} \end{bmatrix}. \quad (65)$$

Матрица преобразования координат из базиса  $i$  в базис  $0$ :

$$\mathbf{A}^i = \begin{bmatrix} c_2 c_3 & -c_2 s_3 & s_2 \\ c_1 s_3 + s_1 s_2 c_3 & c_1 c_3 - s_1 s_2 s_3 & -s_1 c_2 \\ s_1 s_3 - c_1 s_2 c_3 & s_1 c_3 + c_1 s_2 s_3 & c_1 c_2 \end{bmatrix}. \quad (66)$$

где  $s_1 = \sin \alpha_{i1}$ ,  $s_2 = \sin \alpha_{i2}$ ,  $s_3 = \sin \alpha_{i3}$ ,  $c_1 = \cos \alpha_{i1}$ ,  $c_2 = \cos \alpha_{i2}$ ,  $c_3 = \cos \alpha_{i3}$ .

# Кинематические уравнения для углов Эйлера (3-1-3)

Кинематические уравнения

$$\begin{bmatrix} \dot{\psi}_i \\ \dot{\theta}_i \\ \dot{\varphi}_i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\sin \varphi_i}{\sin \theta_i} & \frac{\cos \varphi_i}{\sin \theta_i} & 0 \\ \cos \varphi_i & -\sin \varphi_i & 0 \\ -\sin \varphi_i \operatorname{ctg} \theta_i & -\cos \varphi_i \operatorname{ctg} \theta_i & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_{ix}^{(i)} \\ \omega_{iy}^{(i)} \\ \omega_{iz}^{(i)} \end{bmatrix}. \quad (67)$$

Матрица преобразования координат из базиса  $i$  в базис  $0$ :

$$\mathbf{A}^i = \begin{bmatrix} c_{\psi_i} c_{\varphi_i} - s_{\psi_i} c_{\theta_i} s_{\varphi_i} & -c_{\psi_i} s_{\varphi_i} - s_{\psi_i} c_{\theta_i} c_{\varphi_i} & s_{\psi_i} s_{\theta_i} \\ s_{\psi_i} c_{\varphi_i} + c_{\psi_i} c_{\theta_i} s_{\varphi_i} & -s_{\psi_i} s_{\varphi_i} + c_{\psi_i} c_{\theta_i} c_{\varphi_i} & -c_{\psi_i} s_{\theta_i} \\ s_{\theta_i} s_{\varphi_i} & s_{\theta_i} c_{\varphi_i} & c_{\theta_i} \end{bmatrix}. \quad (68)$$

где  $s_{\psi_i} = \sin \psi_i$ ,  $s_{\theta_i} = \sin \theta_i$ ,  $s_{\varphi_i} = \sin \varphi_i$ ,  $c_{\psi_i} = \cos \psi_i$ ,  $c_{\theta_i} = \cos \theta_i$ ,  $c_{\varphi_i} = \cos \varphi_i$ .