



# Benutzerhandbuch

Tschau Sepp





## Inhaltsverzeichnis

Titelbild .....	1
Einführung.....	3
Spielregeln .....	4
Karten.....	5
Das Spielprogramm.....	8



## Einführung

Eine beliebte Variante des Jassens nennt sich «Tschau Sepp». Oft wird diese gespielt, um den Kindern die Jasskarten etwas geläufiger zu machen. Meist kennen diese bereits den Klassiker «UNO». Da sich die Regeln von Tschau Sepp nicht gross von diesem unterscheiden, ist es meist kein Problem, dieses Spiel den kleinen beizubringen.

Dieses Benutzerhandbuch erklärt die Regeln des Spiels und wie dieses im Programm gespielt werden kann.

Wir wünschen Ihnen viel Spass beim Spielen!



## Spielregeln

**Empfohlene Spieleranzahl: 4**

**Anfängliche Anzahl Karten pro Spieler: 7**

Ähnlich wie bei dem Spiel UNO, können bei Tschau Sepp Karten mit der gleichen Farbe oder mit dem gleichen Bild abgelegt werden.

Wenn ein Spieler keine Karte hat, welche abgelegt werden kann, muss eine neue Karte vom Kartenstapel gezogen werden.

Wenn ein Spieler nur noch 2 Karten übrighat, muss dieser rechtzeitig **Tschau** rufen. In dieser Variante des Spiels bedeutet dies, dass er den «Tschau Rufen» Button im Spiel betätigen muss. Falls er dies nicht tut, werden 2 Strafkarten ausgeteilt.

Wenn ein Spieler folglich nur noch 1 Karte übrighat, muss dieser während seinem Zug rechtzeitig **Sepp** rufen. Falls er dies tut, und daraufhin noch seine letzte Karte legen kann, hat er gewonnen!

Falls dies jedoch nicht rechtzeitig erfolgt, muss er 4 Karten ziehen.

Das Spiel gewonnen hat jener Spieler, welcher alle Karten ablegen konnte und dazu bei der letzten Karte noch **Sepp** gerufen hat.



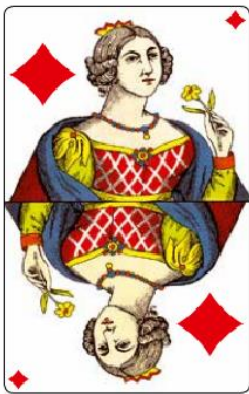
## Karten

Die Spielkarten werden nachfolgend erläutert.



### Bube

Jeweils mit verschiedenen Symbolen im Spiel. Hier: Ecke  
(Herz, Ecke, Kreuz, Schaufel. )



### Dame

Jeweils mit verschiedenen Symbolen im Spiel. Hier: Ecke  
(Herz, Ecke, Kreuz, Schaufel. )

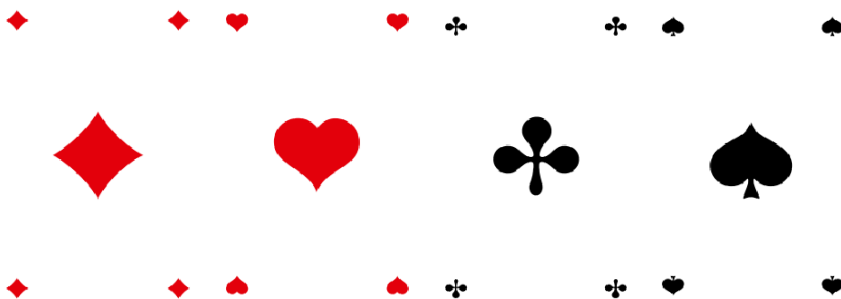


### König

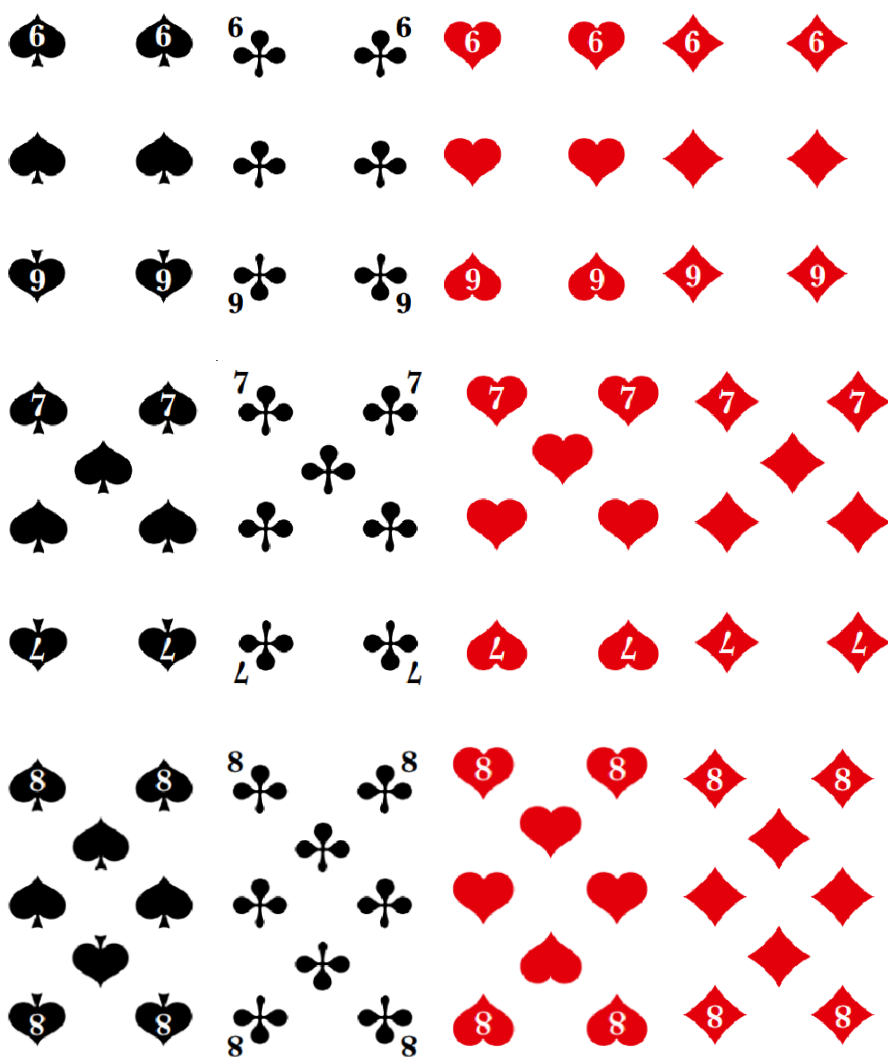
Jeweils mit verschiedenen Symbolen im Spiel. Hier: Ecke  
(Herz, Ecke, Kreuz, Schaufel. )

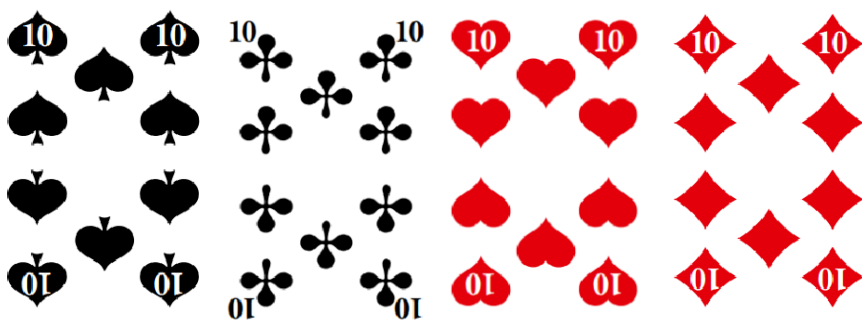
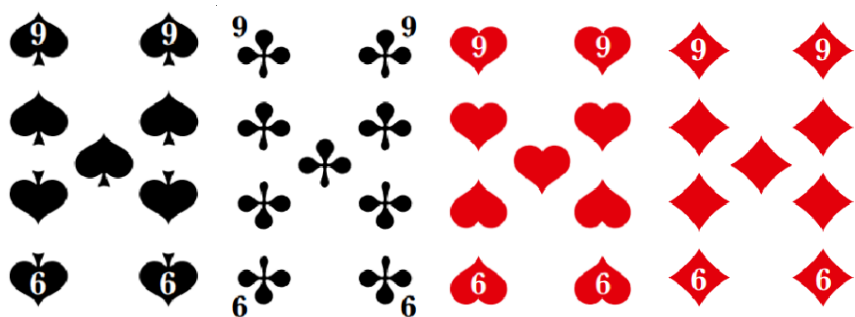


### Ass-Karten:



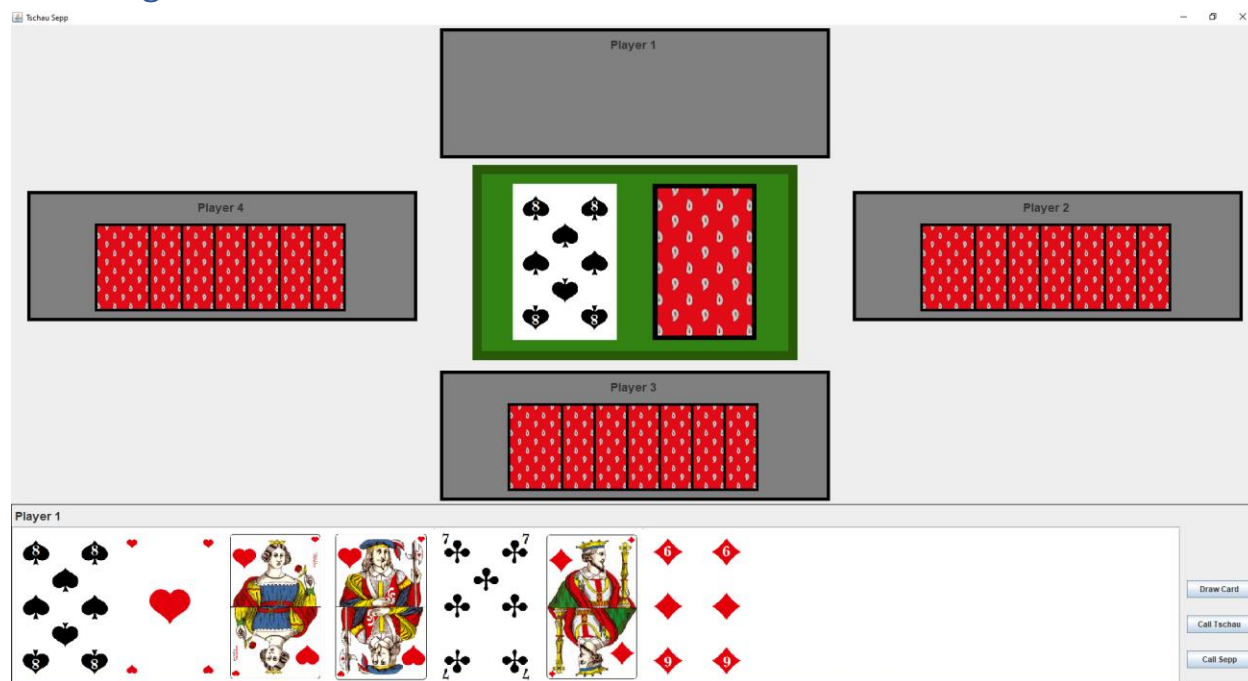
### Zahlen-Karten:







## Das Programm & Installation



In der obigen Abbildung sehen sie einen Screenshot der Benutzeroberfläche des Programms. Wenn die Spielregeln wie beschrieben befolgt werden, sollte dies eine reibungslose Spielerfahrung bereitstellen.

Durch die verschiedenen Schaltflächen und Buttons können die Spieleraktionen durchgeführt werden. Es wird jeweils nur die Hand des Spielers angezeigt, der gerade am Zug ist.

Das Spiel wird momentan noch ausgebaut, daher ist es möglich, dass ab und zu Fehler auftauchen. Wir entschuldigen uns für dadurch entstandene Unannehmlichkeiten.

### Installation

Um das Spiel spielen zu können, wird keine aufwändige Installation benötigt.

Das Jar File kann ganz einfach ausgeführt werden, und schon können Sie spielen.

Falls sie möchten, können Sie es an einen gewünschten Ort auf Ihrem System verschieben.