

```
# Visualizaciones en el Simulador

# Herramientas utilizadas

- **NetworkX**: Para la creación y manejo de grafos.
- **Matplotlib**: Para visualizar los nodos, las aristas y el proceso de propagación.

# Qué se muestra

- Un grafo donde cada nodo representa a una persona.
- Las conexiones directas (amistades) están representadas por aristas.
- El nodo inicial de propagación se colorea de forma diferente.
- A medida que la información se propaga, se colorean los nodos alcanzados.
```

Propósito

Estas visualizaciones permiten entender visualmente cómo la estructura del grafo influye en la rapidez y amplitud de la propagación de información.

He puesto un posible caso con estos datos:

- Número de nodos/personas en la red: 7
- Probabilidad de conexión entre personas (0 a 1] : 0.6
- Nodo fuente de la información (entre 0 y 6) : 2

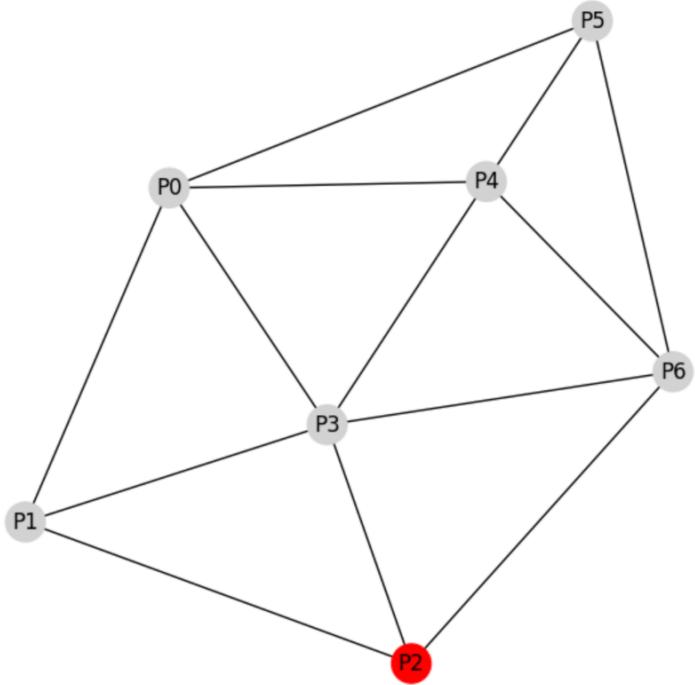
```
... Simulador de Propagación de Información en una Red Social

Generando red...
Calculando distancias más cortas con Floyd-Warshall...
Simulando propagación de la información...

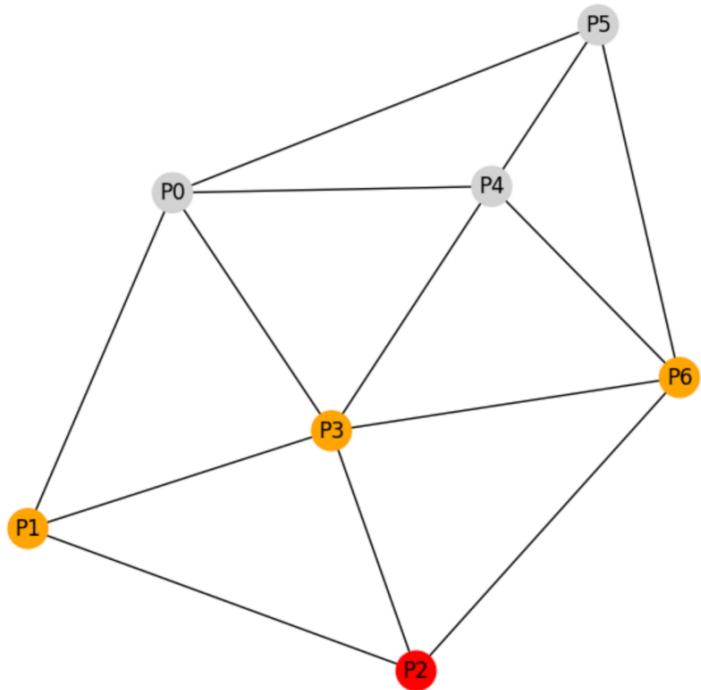
Tiempo en que cada nodo recibe la información:
P1: t = 2
P2: t = 1
P3: t = 0
P4: t = 1
P5: t = 2
P6: t = 2
P7: t = 1

Visualizando propagación...
```

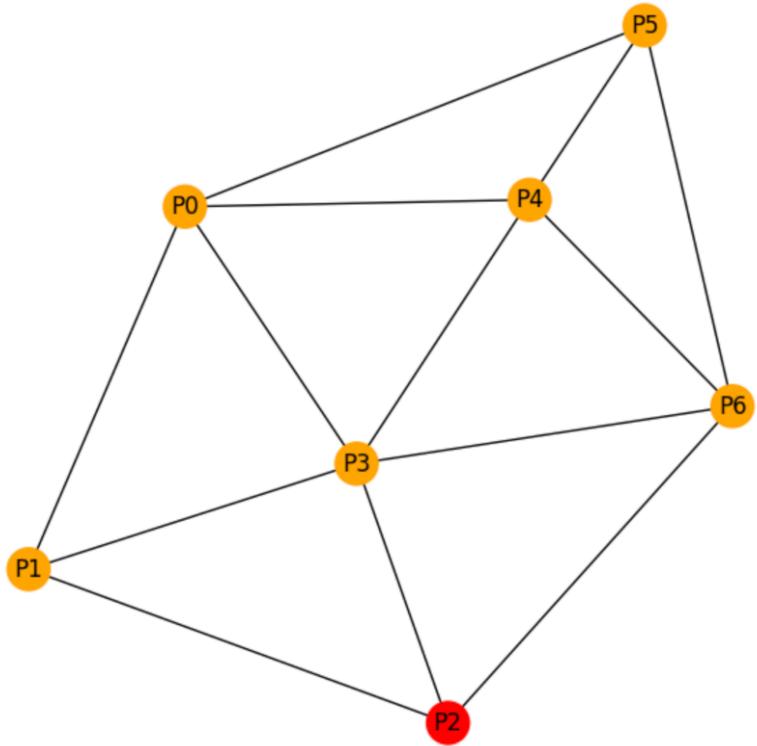
Tiempo t = 0



Tiempo t = 1



Tiempo t = 2



... Simulación finalizada.