



1. ¿Qué es la programación orientada a objetos?

La programación orientada a objetos es un paradigma de programación, donde se organiza el código en unidades denominadas clases en las cuales se crean objetos que se relacionan entre sí para conseguir los objetivos de las aplicaciones.

2. ¿Cuáles son las características principales de la programación orientada a objetos?

- Abstracción
- Encapsulamiento
- Herencia
- Polimorfismo

3. ¿Qué es una clase en PHP?

Una clase es una plantilla para crear objetos donde define la estructura y el comportamiento que poseen los objetos de esa clase; dichas clases poseen propiedades y métodos que describen las características y acciones de los objetos que se crean a partir de estas.

4. ¿Qué es un objeto en PHP?

Un objeto es una instancia de una clase donde representa una entidad que posee datos y un comportamiento según lo definido por la clase.

5. ¿Qué es la herencia en PHP?

La herencia permite que una clase (hija) herede las propiedades y métodos de otra clase (padre), esto nos permite la reutilización del código y creación de una jerarquía de clases.

6. ¿Qué son los métodos y propiedades en PHP?

Los métodos son funciones definidas dentro de una clase que realizan acciones específicas donde están relacionadas con esa clase mientras que las propiedades son variables que almacenan datos relacionados con la clase. Ambas son miembros de una clase y definen el comportamiento.

7. ¿Qué es el encapsulamiento en PHP?

El encapsulamiento se refiere a la restricción del acceso a las propiedades y métodos de una clase, donde nos ayuda a proteger los datos.

8. ¿Qué es la abstracción en PHP?

La abstracción es el proceso de simplificar y ocultar los detalles innecesarios de una clase u objeto; se centra en las características esenciales y su funcionalidad.



9. ¿Qué es la sobrecarga en PHP?

La sobrecarga de metodos es la capacidad de tener dos o mas funciones con el mismo nombre de diferente funcionalidad, dichas funciones aunque tengan el mismo nombre realizan diferentes acciones

10. ¿Qué es la interfaz en PHP?

Una interfaz es una coleccion de metodos que una clase debe implementar, las interfaces definen un conjunto de metodos que deben estar disponibles en cualquier clase que las implemente