

# Manual de Usuario - Sistema de Gestión de Personajes y Peleas

## 1. Introducción

El **Sistema de Gestión de Personajes y Peleas** es un programa en Java que permite administrar personajes y registrar sus peleas..

## 2. Requisitos

- Tener instalado Java JDK 8 o superior
- Ejecutar en terminal o línea de comandos

## 3. Cómo Usar el Programa

### 1. Compilar (si es necesario):

```
javac Practicanumero1_de_IPC1.java
```

### 2. Ejecutar:

```
java Practicanumero1_de_IPC1
```

## 4. Menú Principal

Al iniciar aparece este menú:

1. Agregar personaje
2. Modificar personaje
3. Eliminar personaje
4. Ver datos de personaje
5. Ver listado de personajes
6. Realizar pelea
7. Ver historial de peleas
8. Ver datos del estudiante
9. Salir

## 5. Funciones Detalladas

### 5.1 Agregar Personaje

- Pide: Nombre (único), arma, habilidades (hasta 5) y nivel de poder (1-100).  
Ejemplo:

Nombre: dante

Arma: espada

Habilidad 1: Volar

Habilidad 2: Super fuerza

Nivel: 95

### **5.2 Modificar Personaje**

- Selecciona por ID
- Permite cambiar arma, habilidades o nivel

### **5.3 Eliminar Personaje**

- Busca por ID
- Pide confirmación (S/N)

### **5.4 Ver Datos de Personaje**

- Muestra toda la información de un personaje seleccionado por ID

### **5.5 Listado de Personajes**

- Muestra tabla con ID, nombre y nivel de todos

### **5.6 Realizar Pelea**

1. Selecciona 2 personajes por ID
2. Registra fecha/hora automáticamente
3. Determina ganador por nivel de poder

### **5.7 Historial de Peleas**

- Muestra todas las peleas con fecha y participantes

### **5.8 Datos del Estudiante**

- Muestra información del desarrollador

## **6. Consideraciones**

- Máximo 100 personajes
- Máximo 200 peleas
- Los nombres de personajes no se pueden repetir

## **7. Posibles Errores**

- Si ingresa texto donde debe ir número, pedirá nuevamente
- Si elige ID inexistente, mostrará error

### **8. datos del estudiante**

Seleccione opción 8 para visualizar los datos del estudiante

### **9. salir del menú**

Presioné la opción 9 para salir