

## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	
r deditad de ingeniena	Edboratorio de docericia	

# Laboratorio de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Esteban Pimentel	
Asignatura:	Fundamentos de programación	
Grupo:	Bloque 135	
No de Práctica(s):	5	
Integrante(s):	Gutierrez Acosta Claudia	
No. de Equipo empleado:	31	
No. de Lista o Brigada:	2881	
Semestre:	Primer Semestre	
Fecha de entrega:	17/09/2019	
Observaciones:		
CALIFICACIÓN:		

## **PSEUDOCODIGOS**

#### Introduccion:

¿Qué es un pseudocódigo?

Es una manera de escribir pasos que se van a realizar en un programa de forma muy cerca al lenguaje de programación. Se define como un falso lenguaje en programación, sin embargo es lenguaje entendible a las personas.

#### Objetivo:

Elaborar pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas.

#### Actividad 1:

Desarrollar pseudocódigo que reciba un número obtenga su factorial.

```
BEGIN
n:INT
Contador :INT
Resultado :INT
Resultado: n
Contador:1
DO:
multiplicador= n- contador
resultado= resultado*multiplicador
contador= contador+1
WHILE multiplicador < 1
PRINT "Ya está factorial de n"
END
```

#### Verificar el algoritmo con los valores:

```
0
```

-4

5

```
Con 0:
BEGIN
DO:
multiplicador= 0
resultado= 0
contador= 0
"Ya está factorial de n"
END
```

```
Con 2:
BEGIN
DO:
 multiplicador= 1
 resultado= 2
 contador= 2
"Ya está factorial de n"
END
Con -4:
BEGIN
"Datos no válidos"
END
Con 5:
BEGIN
DO:
 multiplicador= 4
 resultado=20
 contador= 2
multiplicador= 3
 resultado=60
 contador= 3
multiplicador= 2
 resultado=120
 contador= 4
multiplicador= 1
 resultado=120
 contador= 5
"Ya está factorial de n"
```

**END** 

ACTIVIDAD 2: Para calcular impuestos, se hace a través de una tabla como la siguiente:

Nivel	Base (\$)	Cuota fija (\$)	Impuesto (%)
1	0.00	0.00	1.92
2	6,942.21	133.28	6.40
3	58,922.16	3,460.00	10.88
4	103,550.45	8,315.57	16.00
5	120,372.84	11,007.14	17.92
6	144,119.24	15,262.49	21.36
7	290,667.76	46,565.26	23.52
8	458,132.30	85,952.92	30.00
9	874,650.01	210,908.23	32.00
10	1,166,200.01	304,204.21	34.00
11	3,498,600.01	1,097,220.21	35.00

INICIO

Nivel: INT

Ingreso:REAL Porcentaje: REAL

Base: REAL Cuota: REAL

READ nivel, ingreso

SWITCH nivel

#### CASE 1:

IF 0 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

FLSF

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota fija =0

Diferencia = Ingreso - Base

Resultado = Diferencia \* 0.0192

Total= Resultado + cuota

PRINT "El total será el impuesto a pagar"

#### CASE 2:

IF 6,942.21 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

ELSE

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota= 133.88

Diferencia = Ingresos - Base

Resultado= Diferencia \* 0.064

Total= Resultado + Cuota

#### Print "El total será el impuesto a pagar"

#### CASE 3:

IF 58,922.16 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

**ELSE** 

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota= 3,460

Diferencia = Ingresos - Base

Resultado= Diferencia \* 0.1088

Total= Resultado + Cuota

Print "El total será el impuesto a pagar"

#### CASE 4:

IF 103,550.45 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

**ELSE** 

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota= 8,315.57

Diferencia = Ingresos - Base

Resultado= Diferencia \* 0.16

Total= Resultado + Cuota

Print "El total será el impuesto a pagar"

#### CASE 5:

IF 120,372.84 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

**ELSE** 

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota= 11,007.14

Diferencia = Ingresos - Base

Resultado= Diferencia \* 0.1792

Total= Resultado + Cuota

Print "El total será el impuesto a pagar"

#### CASE 6:

IF 144,119.24 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

ELSE

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota= 15,262.49

Diferencia = Ingresos - Base

Resultado= Diferencia \* 0.2136

Total= Resultado + Cuota

Print "El total será el impuesto a pagar"

#### CASE 7:

IF 290,667.76 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

**ELSE** 

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota= 46,565.26

Diferencia = Ingresos - Base

Resultado= Diferencia \* 0.2352

Total= Resultado + Cuota

Print "El total será el impuesto a pagar"

#### CASE 8:

IF 458,132.30 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

**ELSE** 

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota= 85,952.92

Diferencia = Ingresos - Base

Resultado= Diferencia \* 0.3

Total= Resultado + Cuota

Print "El total será el impuesto a pagar"

#### CASE 9:

IF 874,650.01 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

**ELSE** 

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota= 210,908.23

Diferencia = Ingresos - Base

Resultado= Diferencia \* 0.32

Total= Resultado + Cuota

Print "El total será el impuesto a pagar"

#### CASE 10:

IF 1,166,200.01 < Ingreso

PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"

**ELSE** 

PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"

Cuota= 304,204.21

Diferencia = Ingresos - Base

Resultado= Diferencia \* 0..34

Total= Resultado + Cuota

Print "El total será el impuesto a pagar"

```
CASE 11:
 IF 3,498,600.01 < Ingreso
 PRINT "El ingreso corresponde con el nivel"
 ELSE
 PRINT "El ingreso no corresponde con el nivel"
 Cuota= 1,097,220.21
 Diferencia = Ingresos - Base
 Resultado= Diferencia * 0.35
 Total= Resultado + Cuota
 Print "El total será el impuesto a pagar"
DEFAULT
 PRINT "Datos no validos"
ENDSWITCH
FIN
Verificar el algoritmo con los pares:
(1,5000)
(7,8000)
(12,5000000)
(1,5000)
BEGIN
READ 1,5000
SWITCH
0 < 5000
"El ingreso corresponde con el nivel"
Cuota fija =0
Diferencia = 5000
Resultado = 92
Total= 92
"El total será el impuesto a pagar"
ENDSWITCH
END
(7,8000)
BEGIN
READ 7,8000
SWITCH
290,667.76 <! 8000
```

"El ingreso no corresponde con el nivel"

**ENDSWITCH** 

**END** 

### (12,5000000)

BEGIN
READ 12, 5,000,000
SWITCH
3,498,600.01 < 5,000,000
"El ingreso corresponde con el nivel"
Cuota= 1,097,220.21
Diferencia = 1,501,399.99
Resultado= 525,489.99
Total= 1,622,710.20
"El total será el impuesto a pagar"
ENDSWITCH
END

#### **CONCLUSIONES:**

En esta práctica pudimos aprender cómo desarrollar pseudocodigos, su definición, algunos ejemplos e intentar comprobarlos, sin embargo es necesario que los sigamos practicando ya que a muchos de nosotros no nos resultó tan sencillo lograrlo.