	<h2>Carátula para entrega de prácticas</h2>	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

# Laboratorio de computación salas A y B

*Profesor:* Alejandro Esteban Pimentel

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:* Bloque 135

*No de Práctica(s):* 6

*Integrante(s):* Gutierrez Acosta Claudia

*No. de Equipo empleado:* 52

*No. de Lista o Brigada:* 2881

*Semestre:* Primer Semestre

*Fecha de entrega:* 30/09/2019

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

# Entorno de C

## Introducción:

**SIGNIFICADO DE COMPILAR:** Para poder programar en C en nuestro ordenador nos hace falta un compilador. "Compilar" significa traducir el código escrito en "Lenguaje entendible por humanos", a un código en "Lenguaje Máquina", que entienden las máquinas de computación, pero no entendible por nosotros.

## Objetivo

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

Actividad:

Hacer una investigación muy somera acerca de los siguientes tipos de archivos:

°txt

°markdown

°html

°LaTeX

°csv

**TXT.-**

La extensión TXT representa "textfile" (archivo de texto). Este archivo informático estructura series de líneas de texto. Los archivos TXT sirven como almacenes de información a la vez que evitan las complicaciones propias de otros formatos de archivo. Los archivos afectados por la corrupción de datos son fácilmente recuperables y el usuario puede continuar su trabajo con la información restante.

**MARKDOWN.-**

Markdown es un lenguaje de marcado ligero que trata de conseguir la máxima legibilidad y facilidad de publicación tanto en su forma de entrada como de salida, inspirándose en muchas convenciones existentes para marcar mensajes de correo electrónico usando texto plano.

**HTML.-**

HTML es un lenguaje de marcado de hipertexto o "HyperText Markup Language" por el desarrollo de sus iniciales en inglés, básicamente este lenguaje se escribe en su totalidad con elementos, estos elementos están constituidos por etiquetas, contenido y atributos, que explicaremos de una manera más detallada en algunas líneas más abajo.

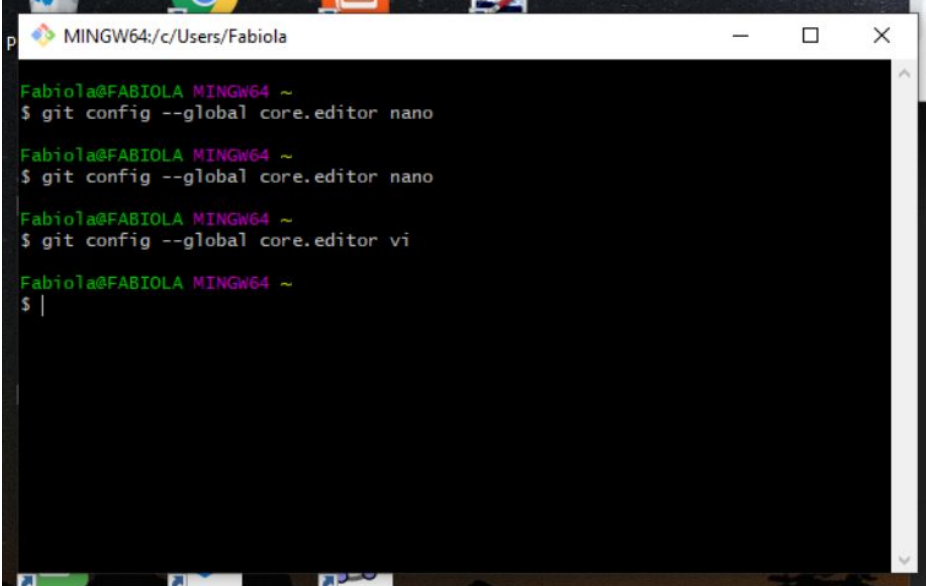
**LaTeX.-**

Es un sistema de composición de textos, orientado a la creación de documentos escritos que presenten una alta calidad tipográfica. Por sus características y posibilidades, es usado de forma especialmente intensa en la generación de artículos y libros científicos que incluyen, entre otros elementos, expresiones matemáticas.

**CSV.-**

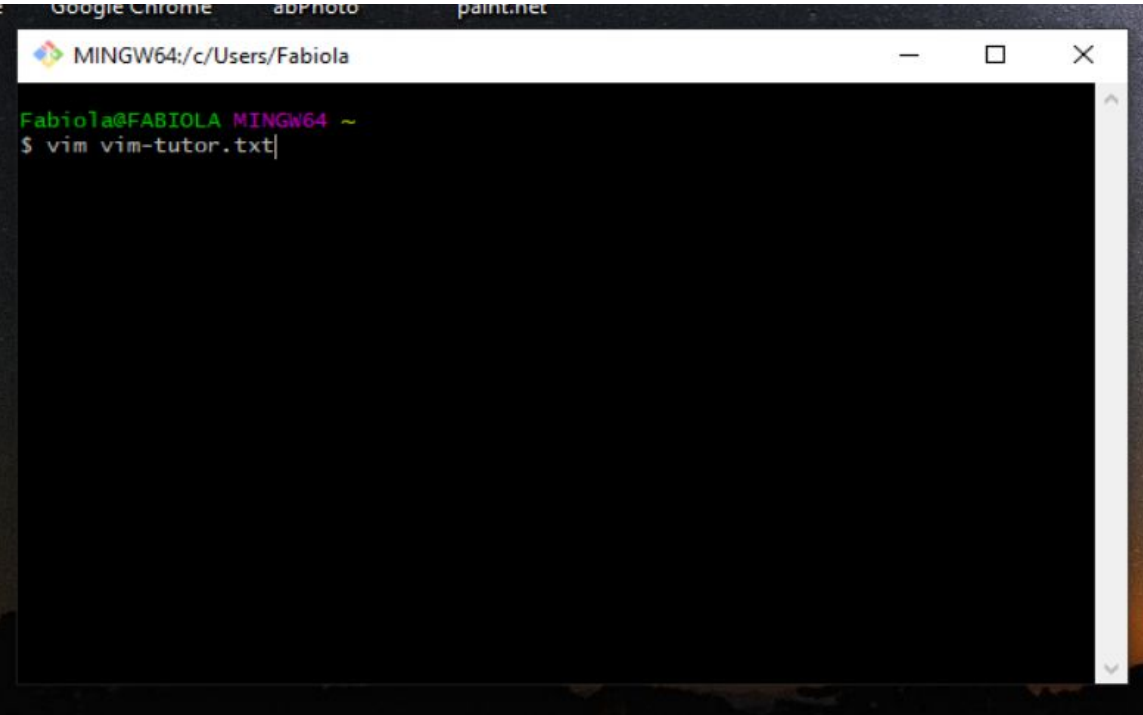
Un csv (comma-separated values) es un archivo de texto que almacena los datos en forma de columnas, separadas por coma y las filas se distinguen por saltos de línea. Es una forma muy sencilla de representar la información.

## Nano

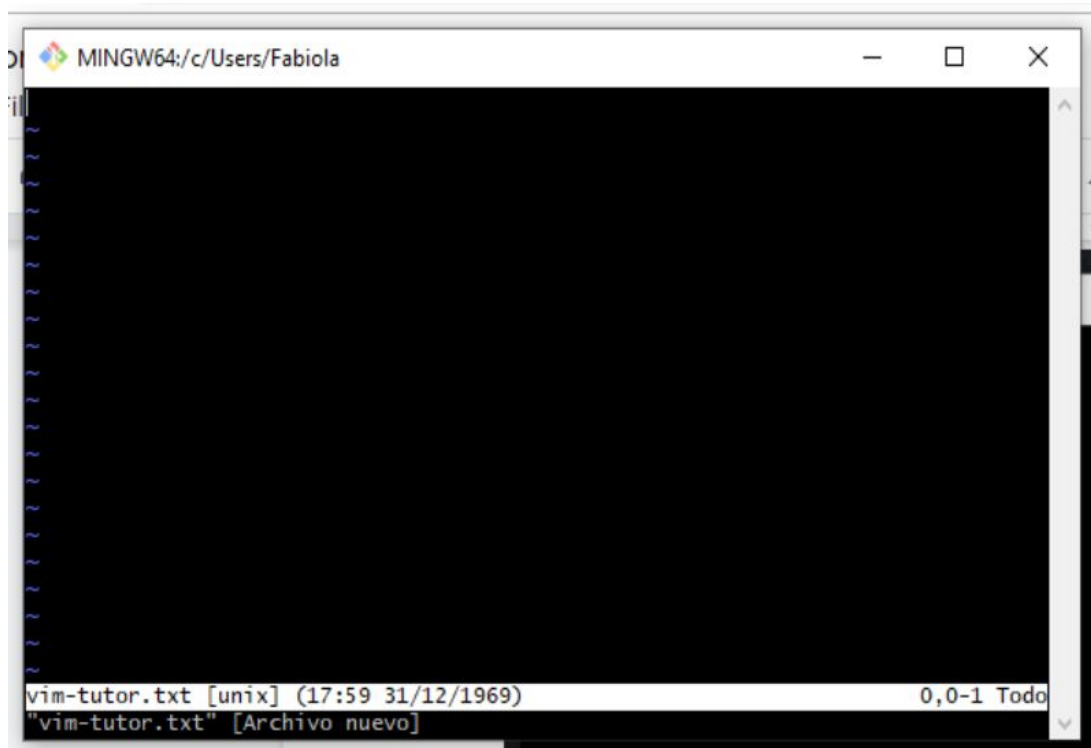
A screenshot of a Windows terminal window titled "MINGW64:/c/Users/Fabiola". The terminal shows a series of commands being entered and executed. The prompt is "Fabiola@FABIOLA MINGW64 ~". The commands are: "\$ git config --global core.editor nano", "\$ git config --global core.editor nano", "\$ git config --global core.editor vi", and "\$ |".

```
Fabiola@FABIOLA MINGW64 ~  
$ git config --global core.editor nano  
  
Fabiola@FABIOLA MINGW64 ~  
$ git config --global core.editor nano  
  
Fabiola@FABIOLA MINGW64 ~  
$ git config --global core.editor vi  
  
Fabiola@FABIOLA MINGW64 ~  
$ |
```

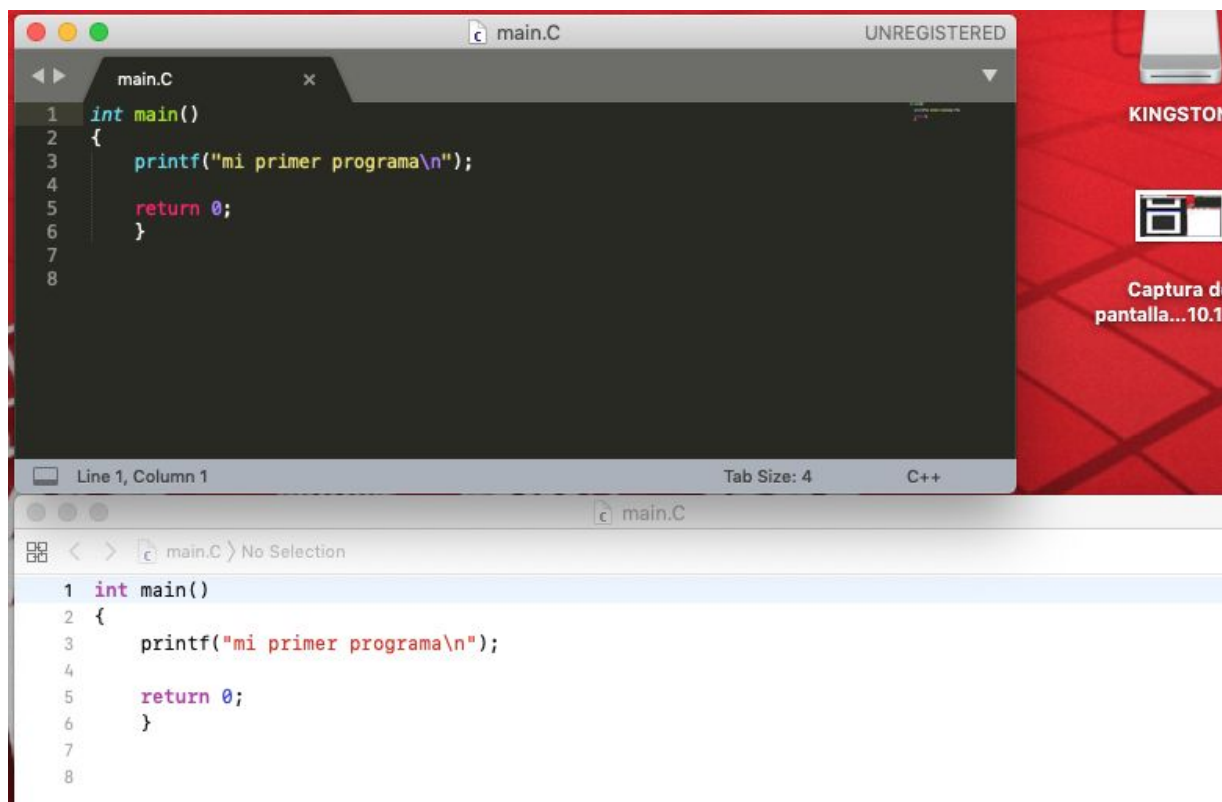
Actividad:  
Seguir el tutor de vim.

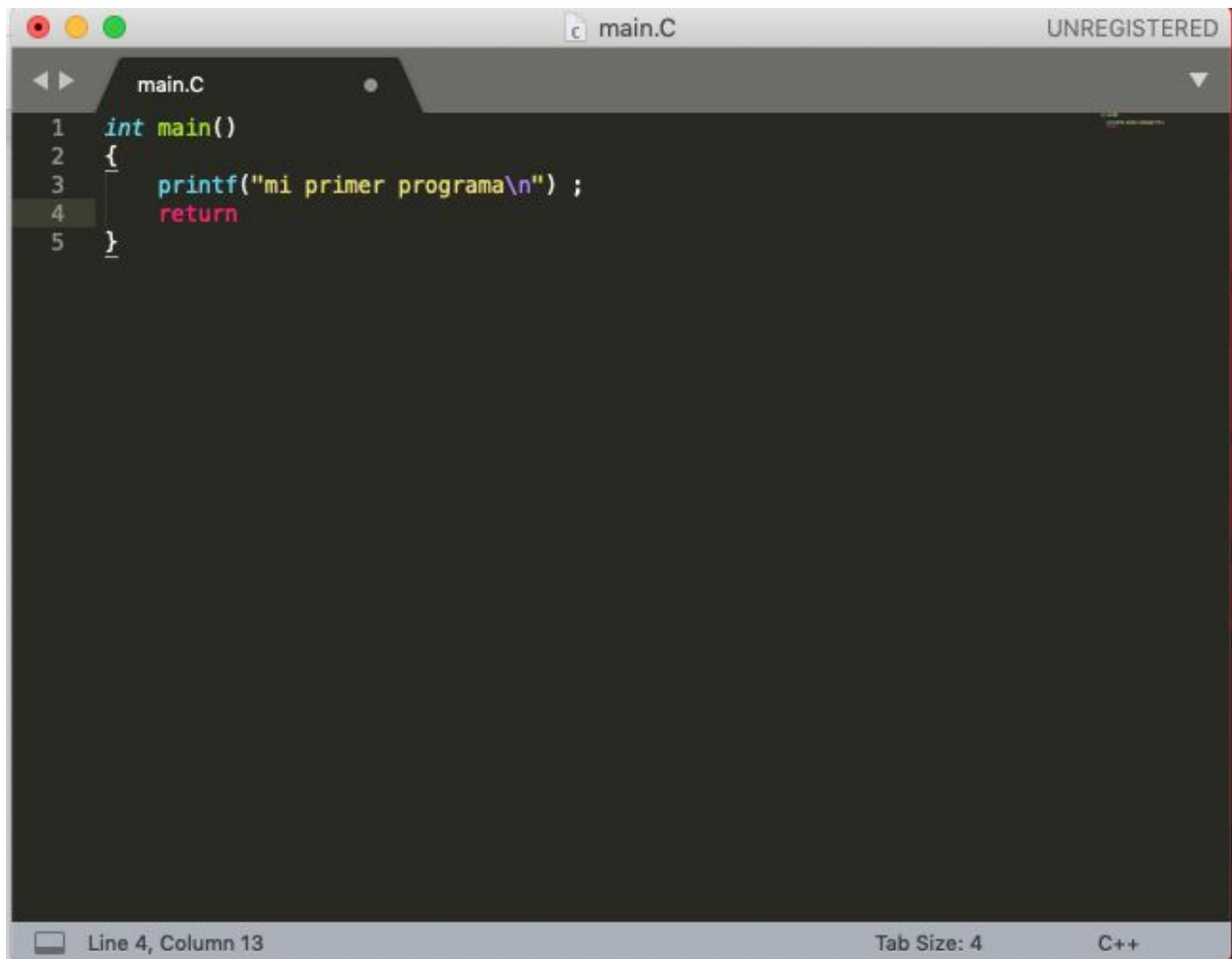
A screenshot of a Windows terminal window titled "MINGW64:/c/Users/Fabiola". The terminal shows the command "\$ vim vim-tutor.txt" being entered. The prompt is "Fabiola@FABIOLA MINGW64 ~".

```
Fabiola@FABIOLA MINGW64 ~  
$ vim vim-tutor.txt
```



## Notepad++



A screenshot of a Nano text editor window. The window has a title bar with three colored buttons (red, yellow, green) on the left and the text 'main.C' and 'UNREGISTERED' on the right. Below the title bar is a tab labeled 'main.C'. The main area of the window contains a C program with the following code:

```
1 int main()  
2 {  
3     printf("mi primer programa\n") ;  
4     return  
5 }
```

The code is color-coded: 'int' is blue, 'main()' is green, '{' is blue, 'printf' is blue, 'return' is red, and '}' is blue. The line numbers 1 through 5 are on the left. At the bottom of the window, there is a status bar with 'Line 4, Column 13' on the left, 'Tab Size: 4' in the middle, and 'C++' on the right.

**Nano:** nano es un editor de texto minimalista y amigable. Sin embargo, no solo nos permite editar texto, sino que además tiene otras características muy interesantes que lo hacen especialmente útil para modificar archivos de configuración en la terminal, crear lanzadores, y todo este tipo de acciones. Pero no solamente esto, puesto que al soportar coloreado de sintaxis, también puede ser utilizado para escribir código.

**Vi:** (*Visual*) es un programa que entra en la categoría de los editores de texto, pues a diferencia de un procesador de texto no ofrece herramientas para determinar visualmente cómo quedará el documento impreso. Por esto carece de opciones como centrado o justificación de párrafos, pero permite mover, copiar, eliminar o insertar caracteres con mucha versatilidad. Este tipo de programas es frecuentemente utilizado por programadores para escribir código fuente de software.

**VIM:** vim es una versión mejorada del editor de texto vi, presente en todos los sistemas UNIX.

**Notepad++:** editor gráfico de mayor conocimiento y facilidad para el humano.

### Conclusiones:

Personalmente fue difícil seguir el tutor de vim ya que varias operaciones no se me ejecutaban. Fue un práctica complicada para mí y creo que pudieron quedar algunas dudas.