

Accueil > Cours > Apprenez à programmer avec JavaScript > Quiz : Vérifiez ce que vous avez appris sur les données et les types !

# Apprenez à programmer avec JavaScript



Les trois types primitifs les plus courants en JavaScript sont string, number et boolean. Les objets (object) et tableaux (array) sont des types complexes, et class n'est même pas un type!

☐ Class

# Question 3 Quelle est la valeur attendue de la variable numberOfCats à la fin de cet extrait de code ? javascript 1 let numberOfCats = 10;

On initialise numberOfCats avec la valeur 10. Ensuite on y ajoute 5 (15), on divise par 3 (5), et on l'incrémente de 1 avec l'opérateur ++ , ce qui donne une valeur finale de 6.

# **Question 4**

#### Quelles phrases ci-dessous sont vraies au sujet des constantes ?

Attention, plusieurs réponses sont possibles.

- ✓ ☑ Une fois déclarées, leur valeur ne peut être modifiée.
- ☐ On peut déclarer une constante sans l'initialiser.
- ✓ ☑ Elles peuvent être utiles pour éviter les erreurs et comportements inattendus.
- ☐ Leur type peut être modifié après déclaration.

Les constantes peuvent aider à éviter les erreurs et comportements inattendus, car elles ne peuvent pas être modifiées accidentellement. On ne peut pas déclarer une constante sans l'initialiser, et son type ne peut être modifié.

### **Question 5**

En JavaScript, un object est déclaré comme une liste de paires clé/valeur entre...



- O () parenthèses.
- O aucune des réponses ci-dessus.

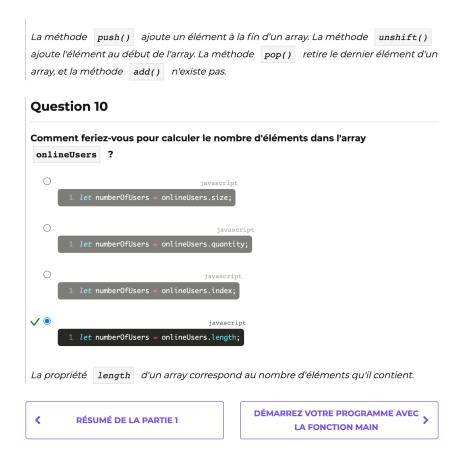
Les objects sont déclarés entre accolades {}

# **Question 6**

Comment accéderiez-vous à la propriété title de cet objet book ?

| let book = {
| title: "L'Histoire de Tao", |
| numberOfPages: 250 |
| 1 let title = book[title];
| javascript |
| 1 let title = book.get('title');
| javascript |
| 1 let title = book.get('title');
| javascript |
| 1 let title = book.title;

Pour accéder à une propriété sur un objet, on utilise la notation pointée, ou dot . , avec la notation Object.Property **Question 7** Considérez la classe ci-dessous : javascript class Movie { constructor(title, director, duration) {
 this.title = title; this.director = director; this.duration = duration; Quelle solution crée correctement une nouvelle instance de cette classe? 1 let firstMovie = new Movie("L'Histoire de Tao", "Will Alexander", 90); 0 Pour créer une nouvelle instance d'une classe, on utilise le mot-clé new **Question 8** On déclare un array (tableau) comme une liste d'éléments, séparés par des virgules, O {} accolades. ✓ • [] crochets. O () parenthèses. O aucune des réponses ci-dessus. On déclare un array entre crochets []. **Question 9** Quelle instruction permet d'ajouter un nouvel invité à la fin de l'array ci-dessous ? 1 let guests = ["Sarah Kate", "Audrey Simon", "Will Alexander"]; 1 guests.push("Tau Perkington");



# Le professeur



Will Alexander

Scottish developer, teacher and musician based in Paris.

