

Travaux pratiques

Énoncé :

Dans ce TP on veut créer une application de gestion de sportifs capable de gérer (insérer, modifier, supprimer des joueurs) qui sont caractérisés par :

Nom, prénom, téléphone, adresse, sport...

Nom ☐ Tennis
Prénom ☐ Squash
Adresse ☐ Natation
☐ Athletisme
☐ Randonnee
☐ Foot
☐ Basket
☐ Volley
Sexe ☒ Homme ☐ Femme ☐ Petanque
OK Annuler

Pour se faire on va d'abord créer une interface graphique permettant l'ajout, la modification et la suppression d'un utilisateur après chaque action la fenêtre d'affichage est notifiée si elle est instanciée sinon elle le sera quand on appuie sur un bouton afficher joueurs.

Grille de donnees			
Nom	Prenom	Taille	Date de naissance
Nom1	Prenom1	1.75m	10/12/1965
Nom2	Prenom2	1.45m	10/12/1975
Nom3	Prenom3	1.67m	10/12/1972
Nom4	Prenom4	1.81m	10/12/1969
Nom5	Prenom5	2.05m	10/12/1961
Nom6	Prenom6	1.77m	10/12/1981
ajouter modifier supprimer			

La modification et la suppression se feront dans l'interface de l'affichage des joueurs par des boutons dédiés

L'insertion se fera automatiquement dans la base de données (pensez à livrer le script spl permettant la création de vos bases dans le livrable)

Ne vous limitez pas à cet énoncé toute les idées sont acceptables n'hésitez pas à enrichir les fonctionnalités de l'application.

Bon courage