

INDICE

INTRODUZIONE	1
1. Estensione UC3.....	5
2. Analisi UC7	6
2.1. Elaborazione.....	6
2.1.1. Diagrammi di sequenza di sistema	6
2.2. Contratti delle operazioni	7
2.3. Progettazione.....	9
2.3.1. Diagrammi di sequenza	9
3. MODELLO DELLE CLASSI	11
3.1. Diagramma delle classi	11

INTRODUZIONE

Per l'iterazione 4 sono stati scelti i seguenti requisiti:

- L'estensione b) del caso d'uso **UC3: Inserisci Proiezione** considerando la regola di dominio R7 e l'estensione b)
- Elaborazione e Progettazione **UC7: Gestisci Programmazione**, ovvero modifica ed eliminazione di una Proiezione

Di seguito vengono riportati i casi d'uso scelti:

UC3: Inserisci proiezione

Nome caso d'uso	UC3: Inserisci proiezione
Portata	Applicazione ParadoxEntertainment
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Amministratore
Parti interessate	<ul style="list-style-type: none">• Amministratore, che aggiunge una proiezione alla programmazione degli spettacoli• Addetto, che nell'UC8 può visualizzare gli spettacoli in programma

Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • L'Amministratore deve essere loggato nel sistema
Garanzia di successo	<ul style="list-style-type: none"> • La Proiezione viene correttamente creata e aggiunta alla lista delle Proiezioni
Scenario principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Amministratore inizializza la procedura di aggiunta di una proiezione 2. Il Sistema mostra la lista delle pellicole presenti nel database e chiede l'inserimento dell'ID di quella per la quale si vuole creare la proiezione 3. Il sistema mostra le sale disponibili e chiede l'inserimento dell'ID di quella in cui si vuole tenere la proiezione 4. Il sistema chiede di inserire l'orario di inizio dello spettacolo 5. Il sistema mostra all'Amministratore un riepilogo di quanto inserito e chiede infine la conferma per concludere l'operazione
Estensioni	<ol style="list-style-type: none"> a) Non esistono sale e/o film nel sistema <ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema genera un errore 2. L'amministratore viene riportato al menu principale b) L'orario di inizio dello spettacolo inserito non rientra nella fascia di attività del cinema o si sovrappone ad uno spettacolo già in programma per quella sala <ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema genera un errore 2. L'amministratore viene riportato al punto 4 per il reinserimento dell'orario di inizio dello spettacolo

	c) La pellicola o la sala inserita non esiste <ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema genera un errore 2. L'amministratore viene riportato nel menu principale
--	---

UC7: Gestisci programmazione

1. L'Amministratore seleziona l'opzione per vedere la programmazione degli spettacoli
2. Il Sistema mostra tutte le proiezioni all'ultimo aggiornamento, comprensiva del numero di posti rimanenti per ognuno di essi

Scenari alternativi

a. L'amministratore chiede di modificare una proiezione

1. L'amministratore chiede al sistema di modificare una specifica proiezione
2. Il sistema mostra l'elenco delle proiezioni e chiede la specifica di una proiezione da modificare
3. L'amministratore specifica una proiezione inserendo il suo ID
4. Il sistema chiede nuovamente l'inserimento di tutti i dati della proiezione (pellicola da proiettare, sala in cui tenerla, orario di inizio)
5. Il sistema mostra un riepilogo di quanto inserito
6. L'amministratore conferma l'operazione
7. Il sistema modifica la proiezione con le informazioni aggiornate

b. L'amministratore chiede di eliminare una proiezione

1. L'amministratore chiede al sistema di eliminare una specifica proiezione

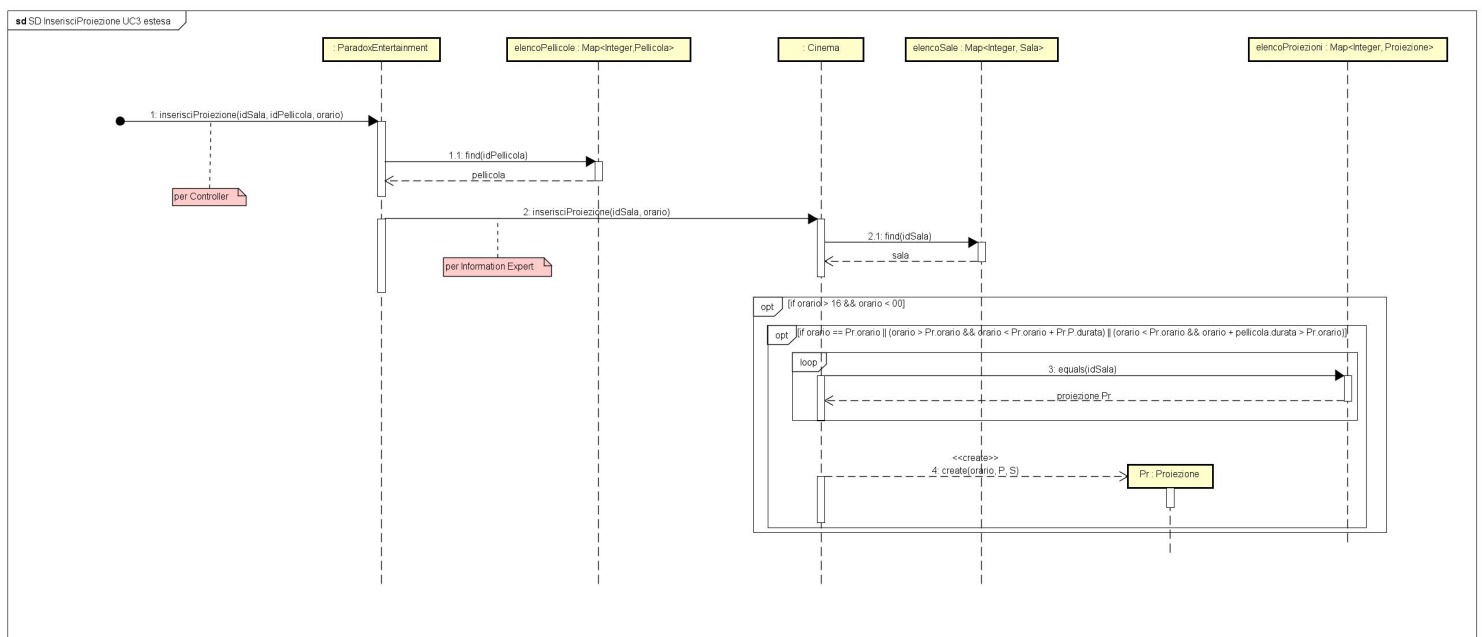
2. Il sistema mostra l'elenco delle proiezioni e chiede la specifica di una proiezione da eliminare
3. L'amministratore specifica una proiezione inserendo il suo ID
4. Il sistema chiede all'amministratore un'ultima conferma
5. L'amministratore conferma l'eliminazione
6. Il sistema effettua l'eliminazione della proiezione

c. L'amministratore tenta di eliminare una proiezione per la quale risultano già venduti dei biglietti

1. Il Sistema impedisce all'Amministratore di proseguire in quanto risultano già venduti dei biglietti per quella proiezione
2. Il sistema annulla l'operazione e riporta l'Amministratore al menu principale

1. Estensione UC3

La regola di dominio R7 afferma che le proiezioni devono avere un orario di inizio che sia compreso tra le 16:00 e le 00:00. Come modello di dominio non cambia molto, ma l’inserimento della proiezione viene esteso come segue.



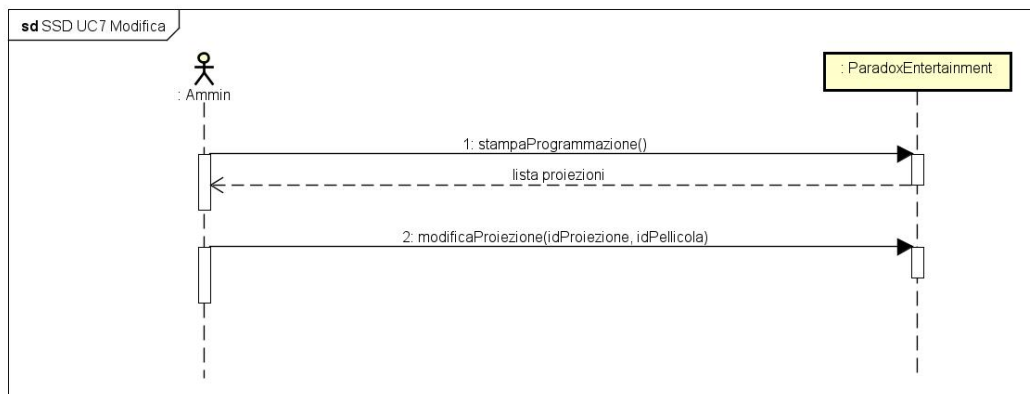
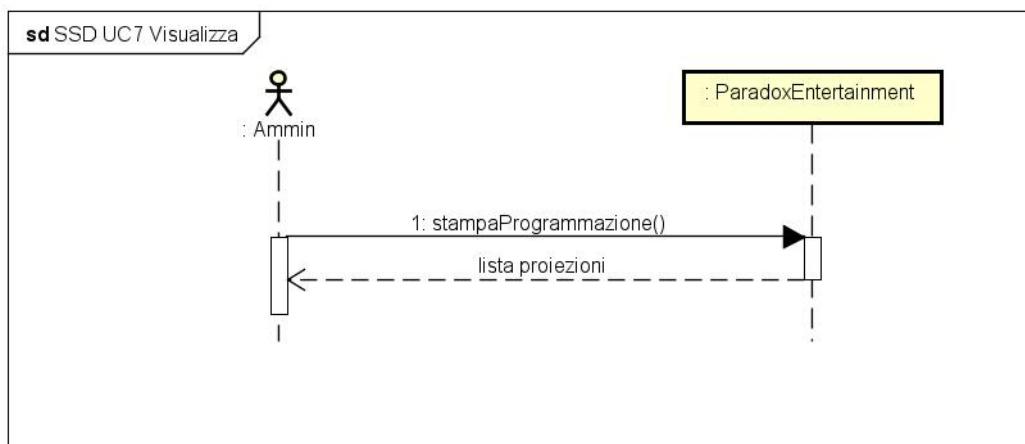
Nel primo “opt” viene verificato che l’orario inserito sia compreso tra le 16 e mezzanotte. Poi viene verificato se l’orario non si sovrappone con altre proiezioni già presenti. Questo viene fatto per ogni proiezione relativa alla sala scelta. Se tutto va a buon fine viene creata la proiezione nuova.

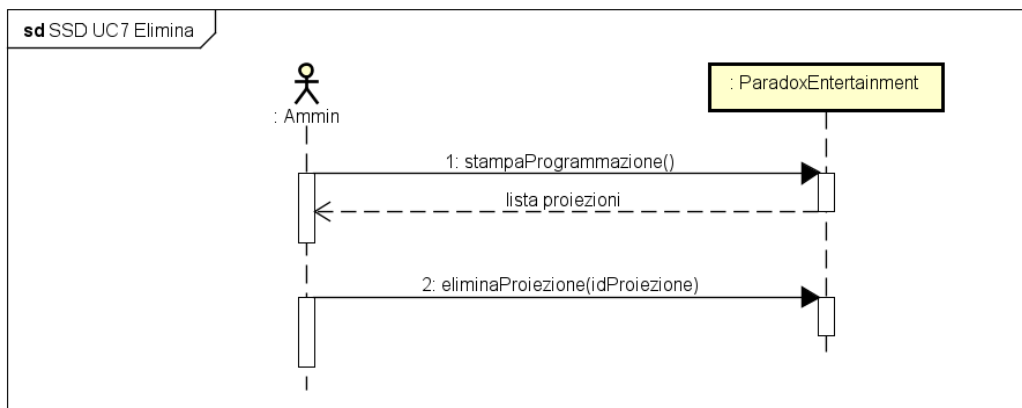
2. Analisi UC7

Dallo scenario principale di successo del caso d'uso 7 (Gestisci Proiezioni) è possibile estrapolare tre diverse casistiche di interazione col Sistema: una di visualizzazione, una di modifica e una di eliminazione di una proiezione.

2.1. Elaborazione

2.1.1. Diagrammi di sequenza di sistema





2.2. Contratti delle operazioni

Operazione	StampaProgrammazione ()
Riferimenti	Caso d'uso UC7: Gestisci Programmazione
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none"> L'Amministratore è già loggato nel sistema
Post-condizioni	<ul style="list-style-type: none"> Viene visualizzata la lista di proiezioni registrate nel Sistema

Operazione	modificaProiezione(idProiezione: int, idPellicola: int)
Riferimenti	Caso d'uso UC7: Gestisci Programmazione

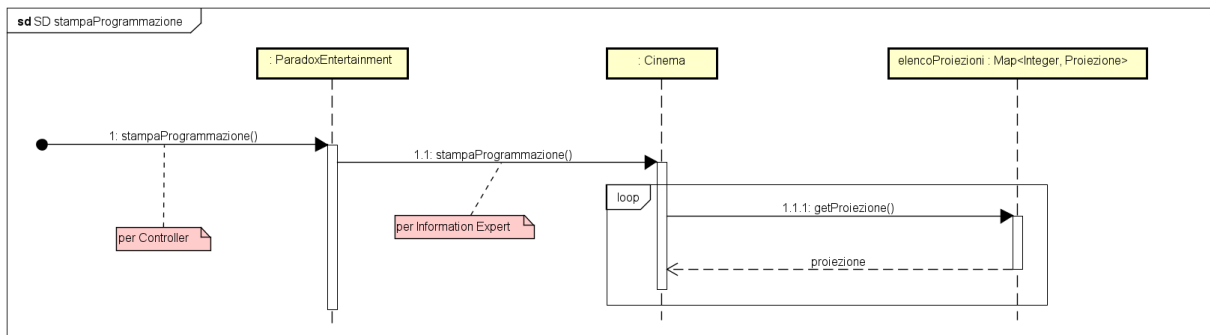
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Esiste almeno un oggetto Proiezione Pr nella lista elencoProiezioni
Post-condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Gli attributi di Pr vengono modificati

Operazione	EliminaProiezione(idProiezione: int)
Riferimenti	Caso d'uso UC7: GestisciProgrammazione
Pre-condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • Esiste almeno un oggetto Pr nell'elenco delle proiezioni
Post-condizioni	<ul style="list-style-type: none"> • L'oggetto Pr selezionato viene rimosso dall'elenco delle proiezioni

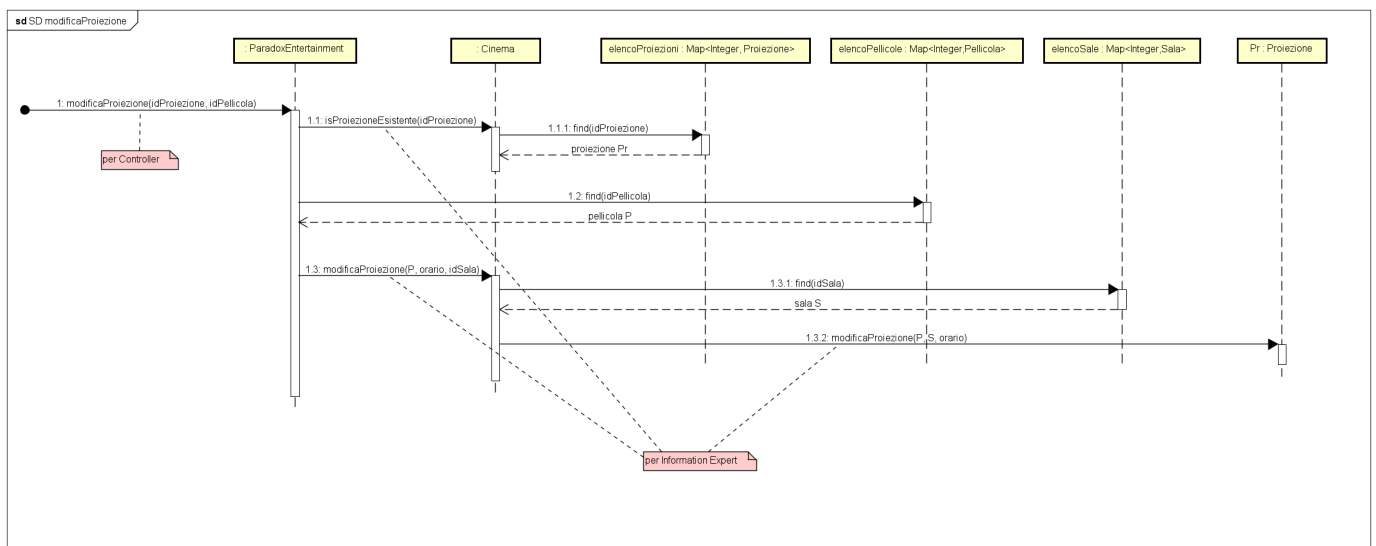
2.3. Progettazione

2.3.1. Diagrammi di sequenza

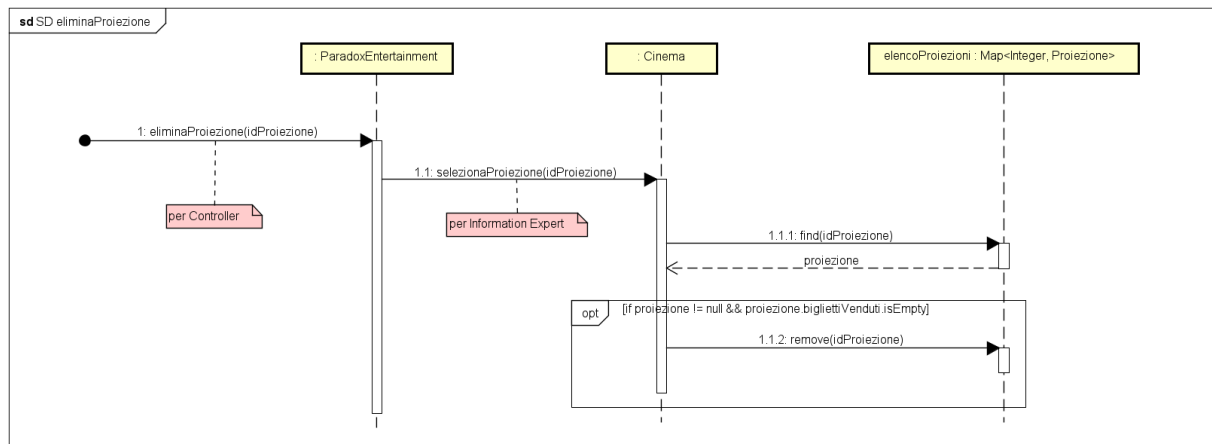
- StampaProgrammazione



- modificaProiezione

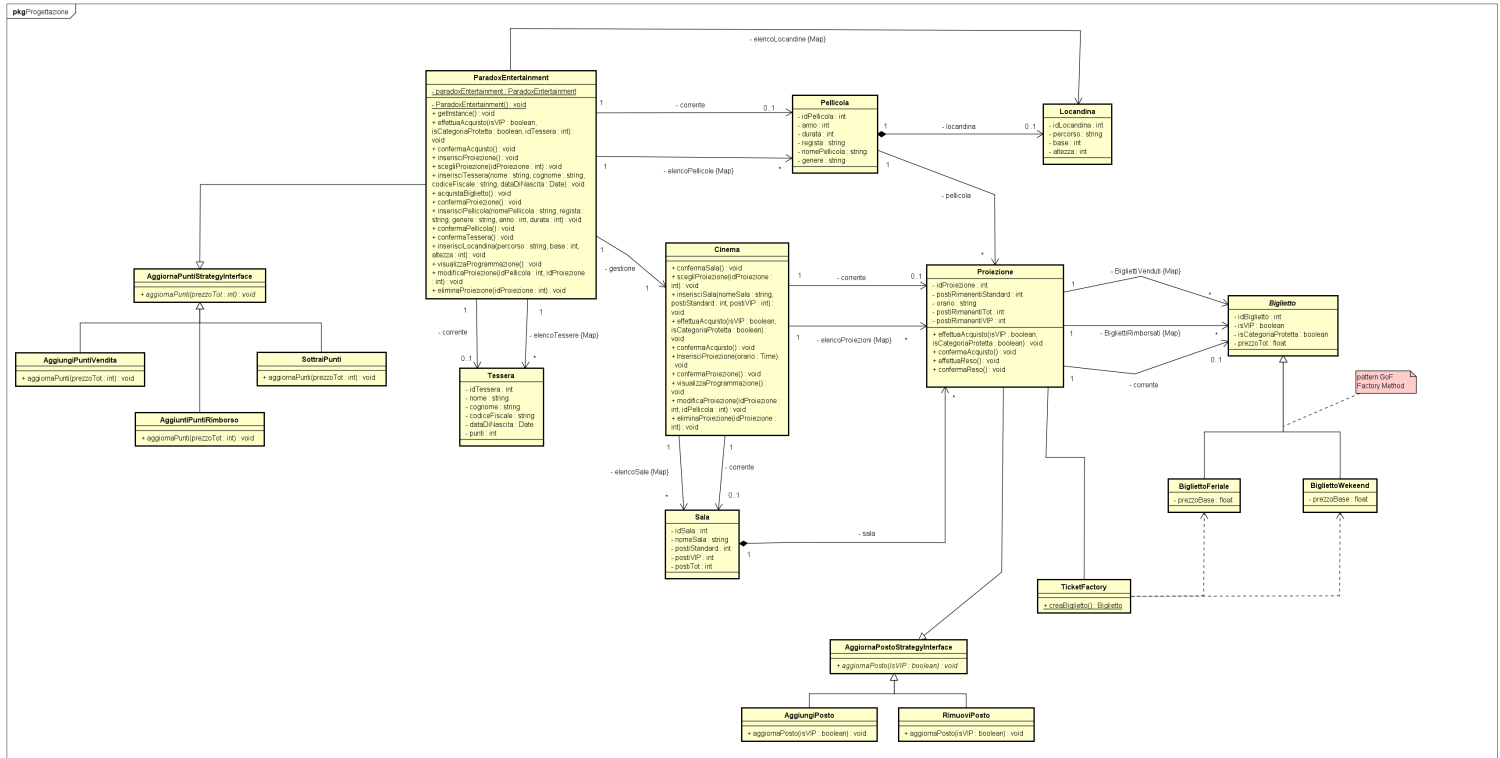


- eliminaProiezione



3. MODELLO DELLE CLASSI

3.1. Diagramma delle classi



Questo è il diagramma delle classi finale del Progetto. Per una migliore visione, è disponibile l'immagine a parte.