```
//Programma per copiare un file in un altro -- Versione 2
//Utilizzando gli argomenti della riga di comando
Mindlude <stdio.h>
int main (int argc, char *argv[]){
/* "int argc" indica il bumero di argomenti passati da linea di comando
   se si esegue il programma "./a.out copy.txt here.txt" allora argc = 3 */
/* "char *argv[]"" è un array di stringhe ccge contiene i singoli argomenti
           - argv[0] = è sempre il nome del programma
           - argv[1] = sarà il file 1 (copy.txt)
           - argv[2] = sarà il file 2 (here.txt) */
   FILE *in, *out;
                      //Dichiarazione
                                        --> puntatori ad oggetti di tipo FILE -->
serviranno per aprire i file di input(in) ed output(out)
          //variabile per memorizzare ciascun carattere letto dal file prima di
scriverlo in quello di output
   if( argc != 3 ){     //argc = indica il numero di argomenti passati da linea di
                   /a.out copy.txt here.txt" allora argc = 3
comando
       fprintf(stderr, "Servono due nomi di file\n");
                     //termina il programma con il codice di errore 1
       return 1;
   }
   //Apertura file di input (in)
   if( (in = fopen(argv[1], "r") ) == NULL){ //se fopne non riesce ad aprire il
file --> resituire NULL
   //in --> Inizializzazione --> in punta all'indirizzo del file 1 (argv[1]) --
> in = ...
           /* fopen(argv[1], "r") :
               - argv[1] = aprire il primo file (copy.txt)
               - "r" = aprire il file in modalità lettura (read) */
       fprintf(stderr, "Impossibile leggere %s.\n", argv[1]);
       return 2; //se il file NON si apre, stampa un messaggio di errore e temirna il
programma con il codice di errore 2
   }
   if( ( out = fopen(argv[2], "w") ) == NULL ){
       //out --> Inizializzazione --> out punta all'indirizzo del file 2 (argv[2])
           /* fopen(argv[2], "w") :
               - argv[2] = aprire il secondo file (here.txt)
               - "w" = aprire il file in modalità scrittura (write) */
       fprintf(stderr, "IMpossibile scrivere su %s.\n", argv[2]);
       return 3; //se il file NON si apre, stampa un messaggio di errore e temrina il
programma con il codice di errore 3
   }
while (c = getc(in)) = EOF (in) = legge un carattere alla volta dal
```