

GUIA POO N° III

COLLECTIONS – JAVA

EJERCICIOS DE APRENDIZAJE EXTRA



EJERCICIOS DE APRENDIZAJE EXTRA

1- Diseñar un programa que lea y guarde mascotas para una Veterinaria, el ArrayList tiene que ser de tipo Mascota. El programa pedirá una mascota, donde especificaremos que es, su edad y su nombre, lo mismo se guardará en la lista y después se le preguntará al usuario si quiere guardar otra mascota o si quiere salir.



Si decide salir:

- Se mostrará todos las mascotas guardados en la lista.
- Se les mostrara las mascotas consideradas como mas viejitas, que son mayores a 6 años.
- Se les mostrara las que son mas pequeñas, menores de 5 años.

2-Una biblioteca necesita implementar un sistema en el que se puedan cargar libros. Para esto, tendremos una clase Libro con el titulo, autor y numero de la paginas. Implemente las clases y métodos necesarios para esta situación,



Teniendo en cuenta lo que se pide a continuación:

- En el main deberemos tener un bucle que crea un objeto Libro pidiéndole al usuario todos sus datos y guardándolos en el objeto Libro.
- Después, esa Libro se guarda una lista y se le pregunta al usuario si quiere crear otro libro o no.

Después de ese bucle realizaremos las siguientes acciones:

- Mostrar en pantalla todos los libros.
- Mostrar los libros mayores o iguales a 300 páginas.
- Mostrar los libros menores a 150 páginas.

3- Una concesionaria necesita implementar un sistema de cargas, que le facilite ver las marcas que maneja y el stock que contiene de cada una. (Atributos: Marca y Stock). 🚗🚩

Implemente las clases y métodos necesarios para esta situación, teniendo en cuenta lo que se pide a continuación:

- Que contenga una consulta de si desea ingresar otro móvil mas o no.
 - ❑ Si decide que no:
 - Se mostrara la lista completa de lo que contiene.
 - También habrá una lista de la marca que contenga menos de 3 móviles.
 - Y una lista mas que contenga la marca con mas de 10 móviles disponibles.

4- Realizar un programa de Series; se deberá implementar de cierta forma un sistema en el que el programa deberá almacenar series de todo tipo(categoría), de toda duración (la duración deberá ser ingresada por minutos), y con sus respectivos nombres identificadores de la serie.

Para esto, se deberá aplicar la lógica aprendida, creando las clases y métodos necesarios para su continuidad y correcto funcionamiento.

A continuación los requisitos a cumplir:

❖ Que contenga una consulta de si desea ingresar otra serie mas o ya no.

□ Si decide que no:

- Se mostrara la lista completa de todas las series ingresadas.
- La lista de todas las series menores de 15 minutos.
- La lista de todas las series mayores a 40 minutos.
- La lista de todas las series de categoría "Romance."
- La lista de todas las series de categoría "Comedia."
- La lista de todas las series de categoría "Drama".