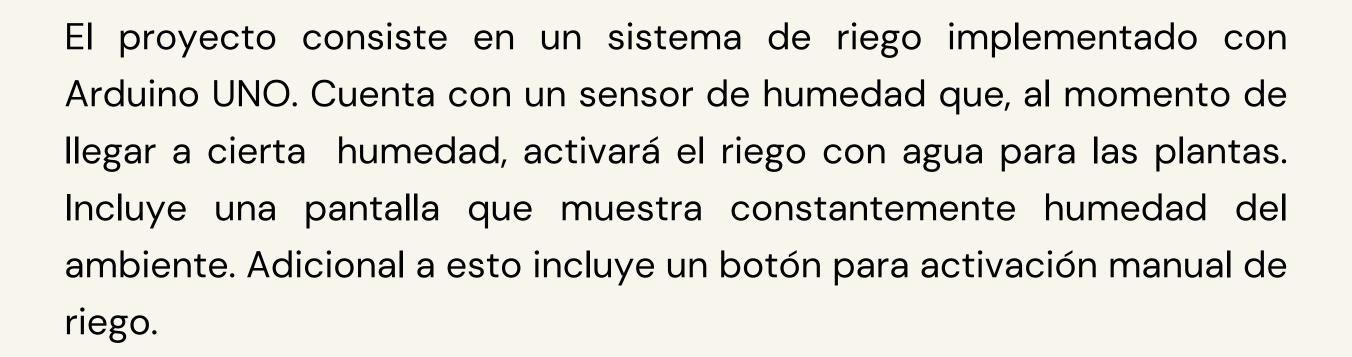
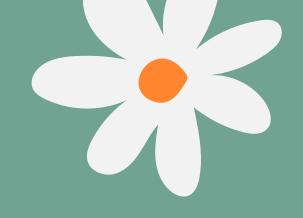




## ¿EN QUÉ CONSISTE?







### HERRAMIENTAS

# SENSOR DE HUMEDAD DEL SUELO + MODULO DE COMPARACIÓN

La sonda de humedad es la que va en el suelo y envía el registro al modulo de comparación el cual se encarga de interpretar lo enviado y saber si esta húmedo o no.

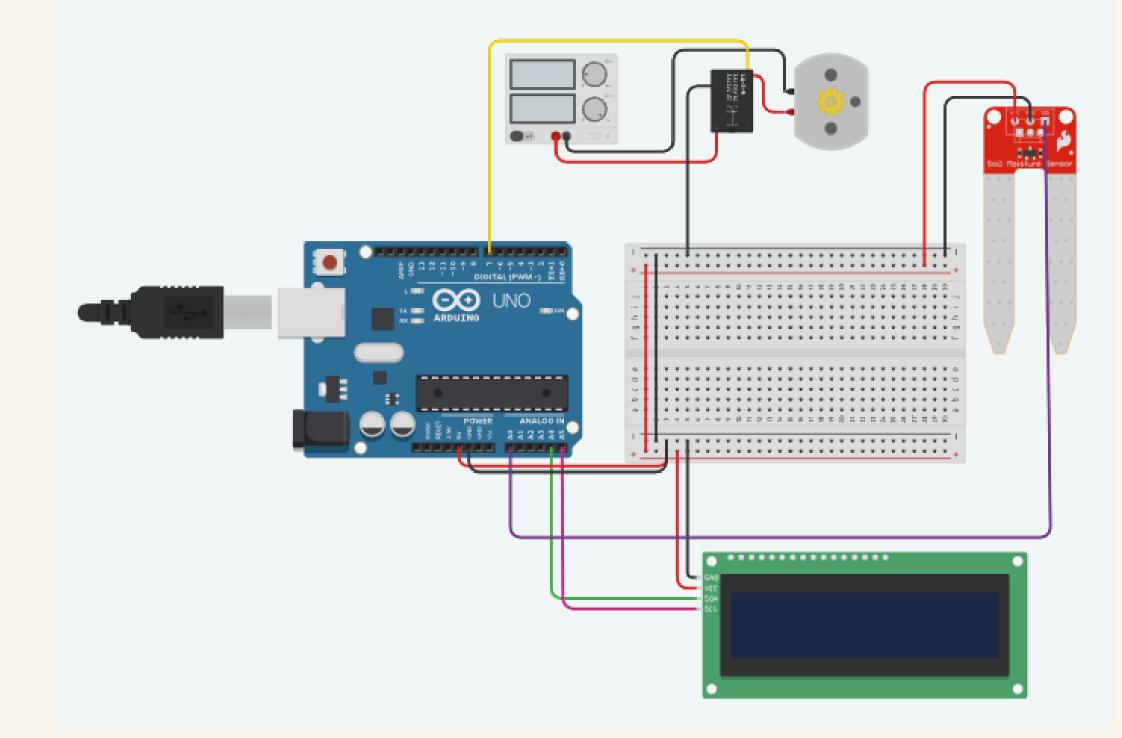
#### RELÉ

Es un dispositivo que permite controlar un circuito eléctrico de alta potencia con una señal de baja potencia. En este caso, se utiliza para activar o desactivar la bomba de agua.

#### **BOMBA DE AGUA**

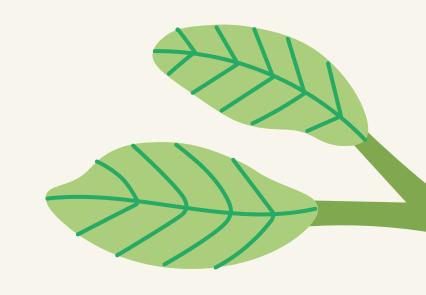
Esta bomba se utiliza para mover agua desde un contenedor hasta el suelo o plantas, cabe mencionar que utiliza 6V y nunca se debe de probar sin agua ya que se puede quemar.

## DIAGRAMA





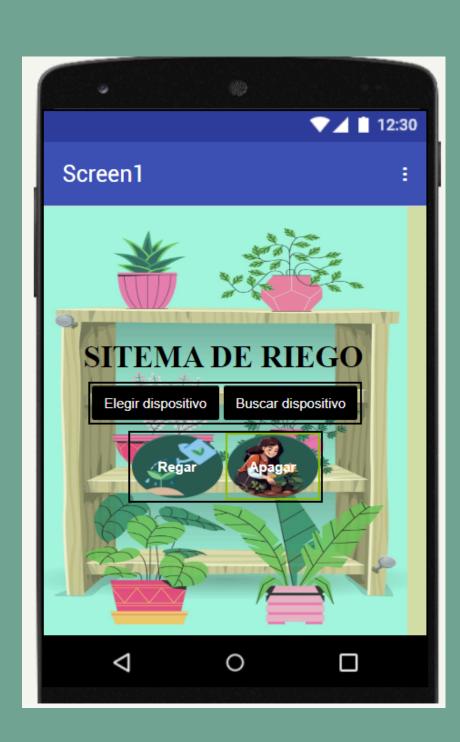
## COMPONENTES



Nombre	Cantidad	Componente
U1	1	PCF8574-based, 32 (0x20) LCD 16 x 2 (I2C)
U2	1	Arduino Uno R3
SEN1	1	Soil Moisture Sensor
M1	1	DC Motor
K1	1	Relay SPDT
P1	1	5, 5 Power Supply

## CÓDIGO Y APLICACIÓN





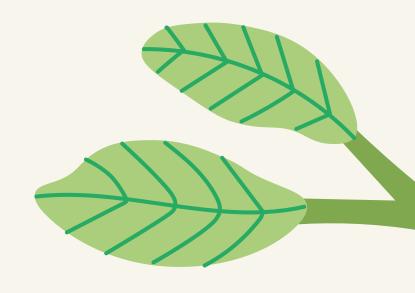
```
when ListPicker1 ReforePicking
do O if BluetoothClient1 Available then set ListPicker1 Elements to BluetoothClient1 AddressesAndNames

when ListPicker1 AfterPicking
do O if BluetoothClient1 Available then set ListPicker1 Elements to BluetoothClient1 AddressesAndNames

when ListPicker1 AfterPicking
do O if BluetoothClient1 Available then set ListPicker1 Elements to BluetoothClient1 AddressesAndNames

when Buscardisp Click
do O if BluetoothClient1 Available then call BluetoothClient1 Avail
```

## CODIGO



este código controla un sistema de riego automático utilizando un sensor de humedad y una pantalla LCD para mostrar información. Dependiendo del nivel de humedad del suelo y de los comandos recibidos a través de la comunicación serial, el sistema enciende o apaga una bomba de riego y muestra mensajes en la pantalla LCD.

