

Esercizio JavaScript del 27 giugno 2022

Traccia

Partendo dal file slot.html e dalle immagini forniti, costruire una slot machine funzionante, con pulsanti per avviare e terminare la rotazione delle immagini, visualizzare l'esito della partita.

Opzionalmente gestire anche le statistiche di una sessione di gioco.

Possibile soluzione dell'esercizio

