# Programare Web JAVA

# -Proiect-

### Apostol Cristiana-Claudia (grupa 405)

# Descriere

Proiectul constă într-un sistem de monitorizare a unui magazin pentru animale, în cadrul căruia se comercializează mâncare, medicamente și jucării. Un client al magazinului, care poate deține sau nu animale, poate efectua comenzi către magazin. În cadrul unei comenzi, acesta poate adaugă diferite produse, din cele 3 categorii existente. La final, se calculează prețul comenzii, adunându-se prețul pentru fiecare produs (nu sunt percepute taxe de livrare).

# Reguli și funcționalități

* Un client poate sa dețină sau nu unul sau mai multe animale pentru a putea plasa o comanda
* Fiecare animal trebuie să aibă un stăpân; nu pot exista în baza de date a magazinului animale fără stăpân
* Un client poate să vadă lista sa de animale, poate adăuga sau șterge un animal
* Fiecare client este identificat în baza de date în mod unic prin intermediul adresei de email
* În stocul magazinului pot fi adăugate, șterse, modificate fiecare dintre cele 3 categorii de produse
* Odată adăugat un produs, se va crea un inventar pentru acesta unde va fi stocată cantitatea disponibilă
* Se poate afla fiecare inventar cărui tip de produs îi aparține (mâncare, medicament, jucărie)
* Pentru a plasa o comandă, magazinul trebuie să aibă produse în cel puțin un inventar
* La plasarea unei comenzi, se verifică pentru fiecare produs comandat dacă numărul de articole comandate este mai mic sau egal decât numărul de articole din stoc. Altfel, nu se va putea procesa comanda
* O comandă poate să conțină mai multe produse din inventare diferite; Odată îndeplinite condițiile necesare, se va updata numărul de produse din fiecare inventar
* Odată procesată, o comandă nu poate fi modificată
* O comandă poate să fie anulată; Vor figura înapoi în inventar articolele din comandă
* Campul „price” se va completa automat astfel: se aduna preturile pentru fiecare articol comandat inmultit cu numarul de produse de acel tip
* Campul „time” se va completa automat cu data si ora la care a fost plasata comanda
* Un client isi poate vedea istoricul de comenzi

# Schema bazei de dateA screenshot of a computer Description automatically generated with low confidence