

Atividades

- 6 - Crie um função que receba uma lista de elementos e um valor qualquer. Em seguida retorne um booleano dizendo se o valor foi encontrado ou não na lista.
- 7 - Crie um função que receba uma lista de elementos e um valor qualquer. Em seguida retorne um booleano dizendo se o valor foi encontrado ou não e também a posição onde foi encontrado.
- 8 - Crie uma função que recebe um número arbitrário de parâmetros. Em seguida diga qual o tipo de cada parâmetro
- 9 - Crie uma função que receba um string, mas que possua um decorator para transforma-la em uma citação, ou seja você deve retornas strings entre aspas duplas, além disso transforme todos os caracteres para minúscula usando a função `lower()`.
- 10 - Cria uma função recursiva que itere os números de 0 até 10 e printe o resultado de sua divisão inteira com o número três.

