

Atividades

- 1 - Crie uma função que receba duas strings que serão convertidas para números para serem somadas, se ao realizar o **casting** ocorrer um erro, gere uma **exceção informando o motivo**.
- 2 - Crie uma função que receba uma lista e um número e retorne o elemento da lista na posição deste número. Faça um tratamento para que caso haja um acesso fora do índice a função retorne o valor **None**.
- 3 - Crie uma função que leia o input do usuário e retorne o que foi digitado, mas caso o input seja interrompido trate a exceção e retorne o valor **None**.
- 4 - Crie uma classe que represente um caractere (string de tamanho 1), use propriedades ou crie uma função para isso (mas deixe valor privado) e caso o usuário tente inserir um texto gere uma exceção dizendo o motivo.

