Sua nota: 75%

A última nota: **75%** • A nota mais alta: **75%** • O mínimo para ser aprovado é 75%. Sua maior nota será mantida.

Próximo item →

1.	Quais são as peças ou entidades que usamos em um software orientado a objetos? [Responsa nesse formato	0 / 1 ponto
	"xxxx e yyyy", sem aspas!]	
	"atributos e metodos"	
	⊗ Incorreto	
2.	Escolha a alternativa correta:	1/1 ponto
	Classe é uma abstração e objeto é uma instância concreta	
	Classe e objetos são abstrações	
	Classe é uma instância concreta e objeto é uma abstração	
	Classe e objeto são instâncias concretas	
	Correto Classe é uma abstração e objeto é uma instância concreta de um dada classe. Por exemplo, a classe cadeira pode ter como objeto, apenas para exemplificar, uma cadeira de escritório e uma cadeira de bebêl	
3.	Um banquinho de sentar não pode ser uma instância da classe Cadeira porque lhe falta um atributo característico de cadeira. Qual é esse atributo?	1/1 ponto
	Encosto	
	Correto A classe Cadeira tem três atributos que a caracterizam: encosto, assento e pés. Um banquinho de sentar tem dois atributos: assento e pés. Portanto, o atributo que lhe falta é o encosto!	
4.	Objetos são criados a partir de classes	1/1 ponto
	Verdadeiro	
	O Falso	
	⊙ Correto	
5.	Um objeto descreve o tipo da classe!	1/1 ponto
•	Falso	2/2 points
	○ Verdadeiro	
	⊘ Correto	
	Uma classe é que descreve o tipo do objeto!	
6.	Objetos representam instâncias individuais de uma classe	1/1 ponto
	Verdadeiro	2,2,2,1112
	O Falso	
	⊙ Correto	
	Correct	
7.	Dada uma classe Carro:	1/1 ponto
	Só podemos criar um número fixo, digamos, 10, de objetos dessa classe.	
	Só podemos criar um objeto dessa classe	
	Podemos criar tantos objetos dessa classe quanto desejarmos	
	Não podemos criar objeto algum	
	⊙ Correto	
8.	A afirmação é verdadeira <b>(Selecione quantas forem verdadeiras)</b> :	0 / 1 ponto
	Um programa java em execução é composto de objetos das classes do fonte Java correspondente, comunicando-se pela troca de mensagens ou invocação de métodos	
	⊙ Correto	
	☐ Um programa fonte Java é composto de classes Java	
	Um programa java em execução é composto de classes do fonte Java correspondente, comunicando-se pela troca de mensagens ou invocação de métodos	
	⊗ Não deve ser selecionado	
	Um programa fonte Java é composto de objetos de classes Java	