

Manual De Usuario

MADAGASCAR



Integrantes:

- Lumbreras Ruíz Jesús Alberto Matrícula: 1730049
- Carrizales Piña Claudia Lizbeth Matrícula: 1730048
- Córdova Alanís Cruz Alejandro Matrícula: 1730516

Maestro: Mario Humberto Rodríguez Chávez

Materia: Herramientas Multimedia

ÍNDICE

- [Introducción](#).....3
- [Frame1](#).....4
- [Frame2](#).....5
- [Frame3](#).....6
- [Frame4](#).....7
- [Frame5](#).....8
- [Frame9](#).....9
- [Frame10](#).....10

Introducción

En este juego que es de Gravedad, trata sobre la película de Madagascar hablaremos del uso de este juego para que usuario que está interesado en jugarlo sepa cómo manejarlo y dure más jugando en su turno.



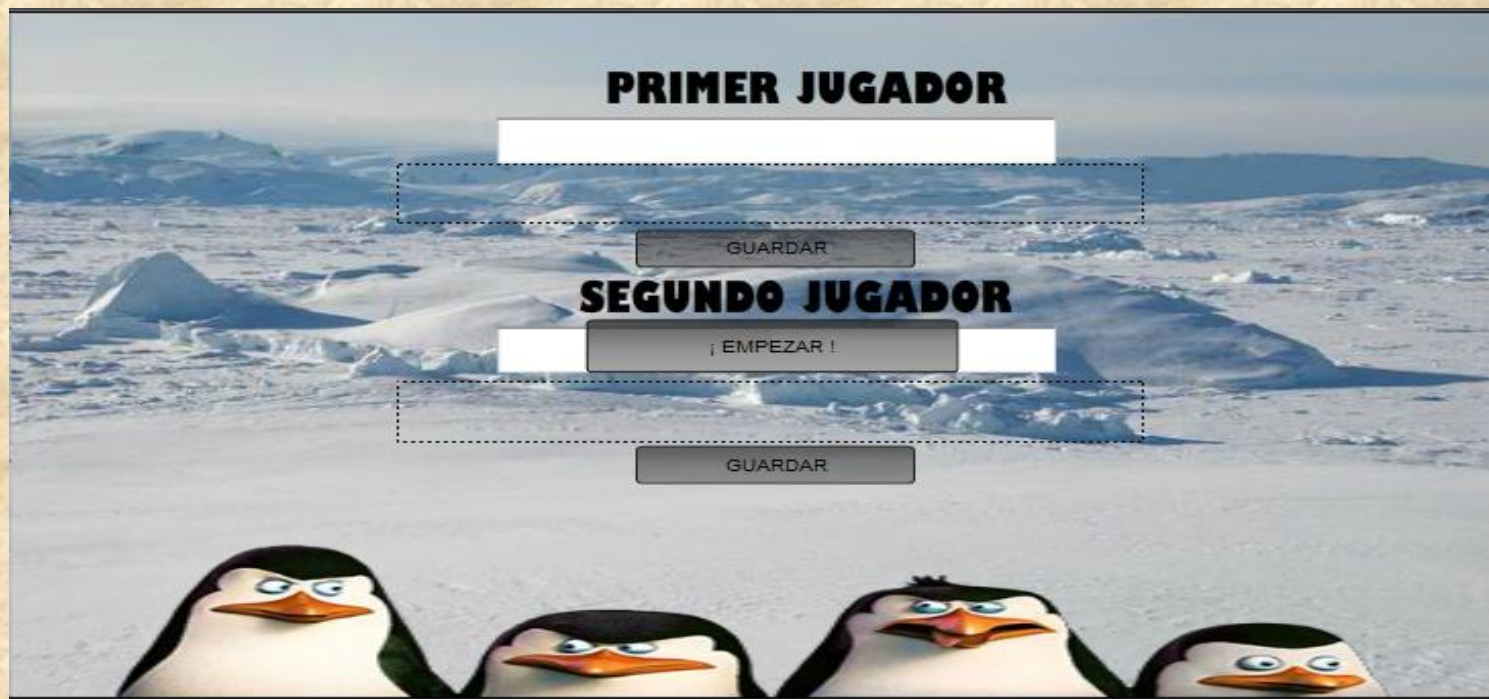
Fotograma 1

Esta es la portada de nuestro juego para continuar deberá de dar clic en ingresar.



Fotograma 2

Aquí el usuario ingresará el primer nombre y el segundo de los jugadores que van a jugar, el guarda para posterior dar clic en el botón de empezar.



The screenshot displays a game interface with a background of a snowy, icy landscape. At the bottom, four cartoon penguins are visible. The interface includes the following elements:

- PRIMER JUGADOR**: A label above a white text input field.
- GUARDAR**: A button located below the first player's input field.
- SEGUNDO JUGADOR**: A label above a white text input field.
- ¡ EMPEZAR !**: A button located below the second player's input field.
- GUARDAR**: A button located below the second player's input field.

Fotograma 3

Aquí es para que el usuario lea las instrucciones del juego y una vez leídas de clic en el botón de next.

INSTRUCCIONES

1. Elige el personaje con el que quieres jugar.
2. Con la barra espaciadora podrás elevarte al sig precipicio.
3. Si te caes pierdes.
4. Se contará tu distancia, tiempo y precipicios saltados.
5. Al final se mostrarán tus estadísticas y se mostrará cual de los dos jugadores es el ganador.
6. El siguiente jugador en turno ya no podrá elegir el mismo personaje para jugar.
7. Da next una vez leída las instrucciones.



NEXT

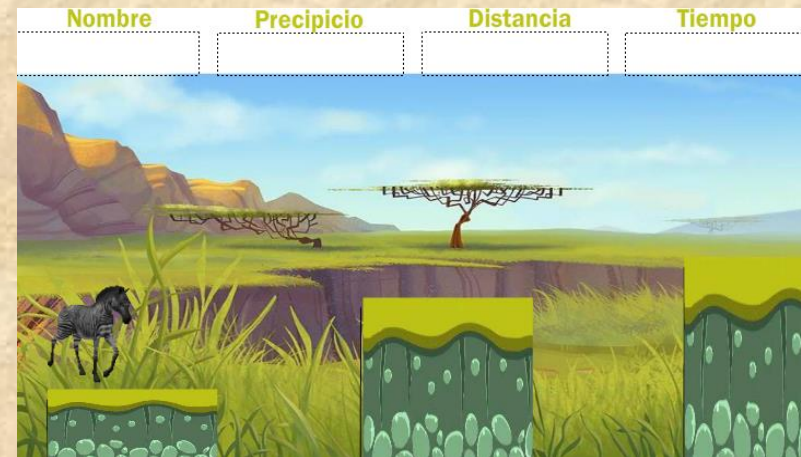
Fotograma 4

Aquí el usuario elige el personaje con el que quiere jugar y este le llevará al fotograma del personaje elegido, o si quiere regresar antes de elegir el personaje de clic en el botón de atrás.



Fotograma 5

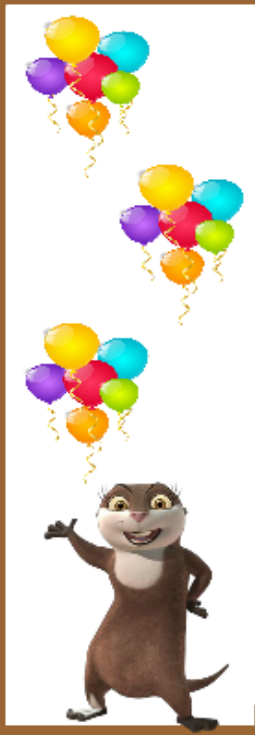
Los diferentes tipos de paisajes respectivos al personaje elegido y en la parte superior se muestran los puntos acumulados entre otros.



Fotograma 9

Nos mostrará el score de cada jugador y el nombre del ganador por ser el que más precipicios saltó.

RESULTADOS	
JUGADOR 1	JUGADOR 2
Nombre	Nombre
Distancia	Distancia
Precipicios	Precipicios
Tiempo	Tiempo
GANADOR:	



Fotograma 10

Cuando el personaje se haya caído nos mandará a este fotograma donde nos mostrará game over para dar clic en next player y nos mande a elegir el siguiente personaje para el siguiente jugador, ten en cuenta que ya no se podrá elegir el mismo del primero jugador.

