

## Lista 10: Funções

1. Crie um programa em que exista uma função chamada dizOi. A função dizOi recebe como parâmetro o nome do usuário e escreve na tela a mensagem “Oi, nome!” , substituindo “nome” pelo nome digitado.

Exemplo de entrada:

- Ivanchuk

Exemplo de saída:

- *Oi, Ivanchuk!*

2. Crie um programa que contenha uma função que recebe por parâmetro o tempo de um vídeo do youtube expresso em segundos e exibe na tela esse tempo expresso em horas, minutos e segundos.

Exemplo de entrada:

- 3662

Exemplo de saída:

- *1 hora, 1 minuto e 2 segundos*

3. Crie um programa que contenha uma função que recebe como parâmetro a idade de um nadador e retorna uma cadeia de caracteres que indique a qual categoria esse nadador faz parte:

Idade	Categoria
5 a 7 anos	Infantil A
8 a 10 anos	Infantil B
11-13 anos	Juvenil A
14-17 anos	Juvenil B
Maiores de 18 anos (inclusive)	Adulto

Seu programa deve guardar o retorno dessa função em uma variável e imprimir essa variável na tela

Exemplo de entrada:

- 7

Exemplo de saída:

- *Infantil A*

4. Crie um programa que contenha uma função chamada fazerLogin. A função fazer login recebe dois parâmetros, um nome de usuário e uma senha. A função deve comparar o nome de usuário com a palavra “admin” e a senha com o número 123. Se ambas as comparações forem verdadeiras sua função deverá retornar um o valor lógico “verdadeiro”, caso uma ou ambas as comparações sejam falsas, sua função deverá retornar o valor lógico “falso”.

O valor retornado pela função deverá ser usado em uma condicional para verificar se o usuario conseguiu realizar o Login. Caso o retorno tenha sido verdadeiro, exibir a mensagem “Login Realizado com sucesso!” caso contrário, exibir a mensagem “usuário ou senha incompatível”

Exemplo de entrada:

- Mateus
- 123

Exemplo de saída:

- *“usuário ou senha incompatível”*

5. Crie um programa que contenha uma função para cada uma das 4 operações aritméticas (soma, subtração, multiplicação e divisão). Em seguida, crie uma quinta função chamada calculadora. Seu programa deverá receber do usuário dois números inteiros e em seguida perguntar qual das operações ele deseja realizar com esses números, sendo:

- 1- Soma
- 2- Subtração
- 3- Multiplicação
- 4- Divisão

Após o usuário digitar sua escolha, seu programa deve chamar a função selecionada, passando os dois números como parâmetro e exibir o retorno da função na tela.

Exemplo de entrada:

- 4 6
- opção de operação: 3

Exemplo de saída:

- 24