

# Introducción a HTML

Introducción a la web y el lenguaje HTML5

Tony G. Bolaño

@tonybolanyo – tonybolanyo@gmail.com

KeepCoding HTML5 / CSS3

Abril 2020

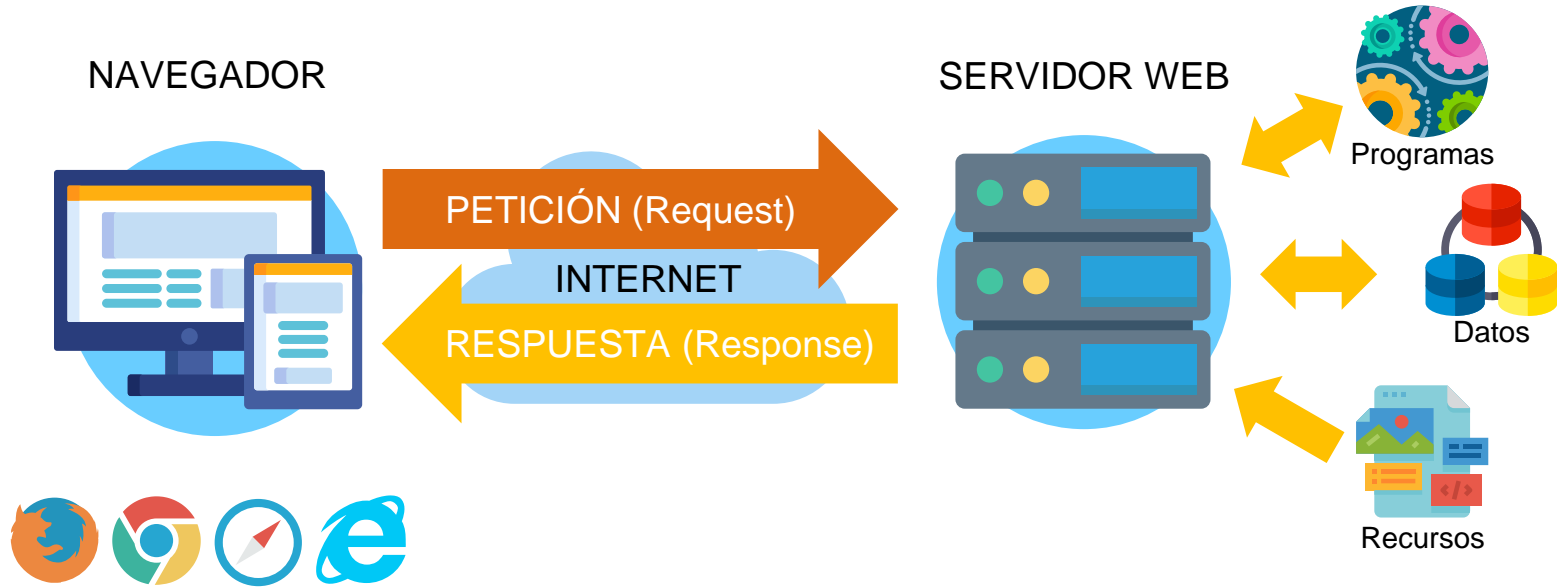




# ■ Introducción a la web



# ■ Cómo funciona la web



# ■ Esto es FRONT-END

NAVEGADOR



PETICIÓN (Request)

INTERNET

RESPUESTA (Response)

SERVIDOR WEB



Programas



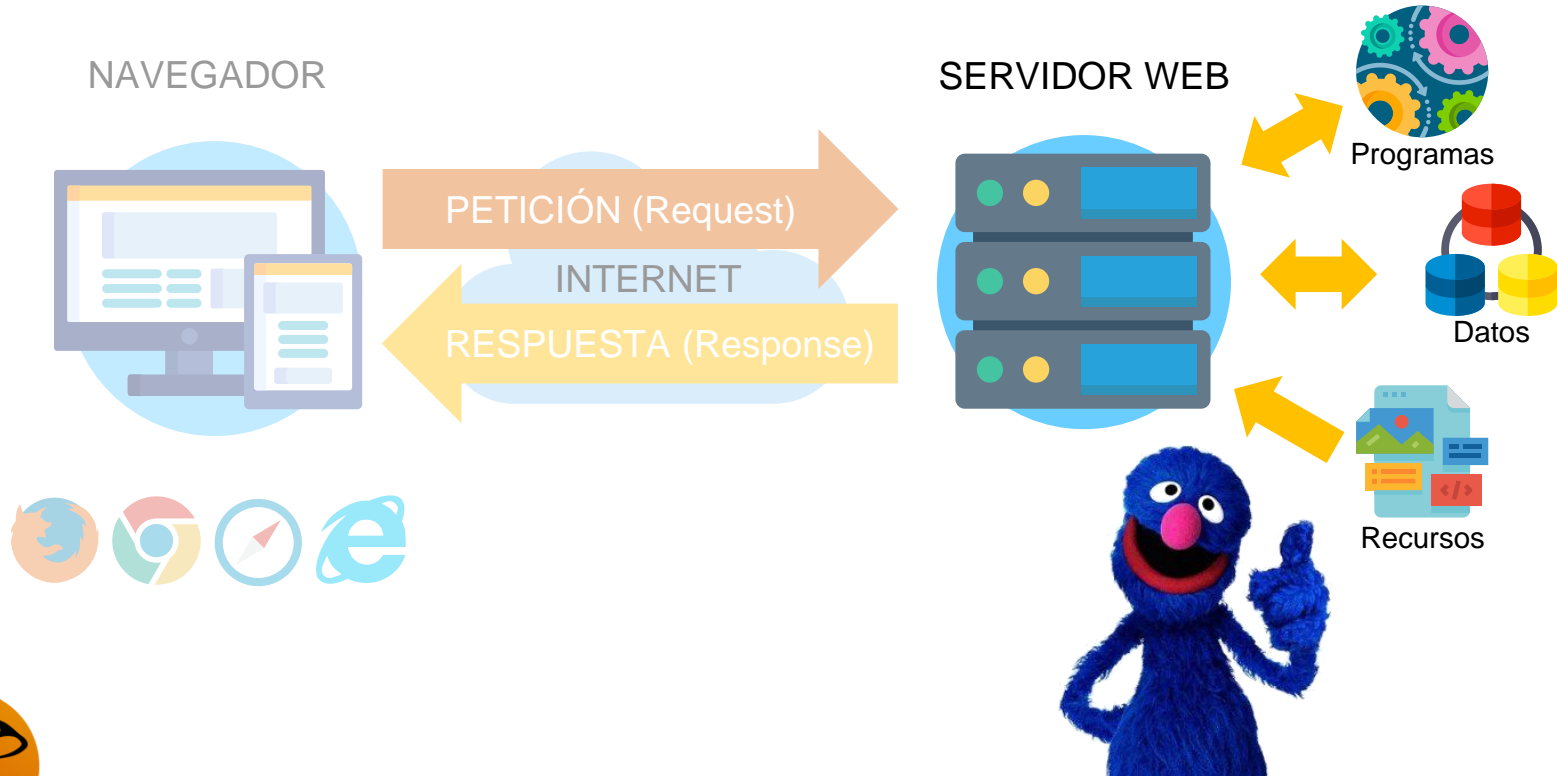
Datos



Recursos



# ■ Esto es BACK-END



# FRONT-END: Tecnologías básicas

ESTRUCTURA Y  
CONTENIDO

**HTML**



DISEÑO Y  
ANIMACIÓN

**CSS**



INTERACTIVIDAD

**JS**



**http://**

PROTOCOLO de transferencia de información



# Herramientas



NAVEGADOR  
+ Developer Tools



EDITOR DE CÓDIGO



CONTROL DE VERSIONES



SERVIDOR WEB  
LOCAL PARA DESARROLLO





# ■ Introducción al lenguaje HTML5



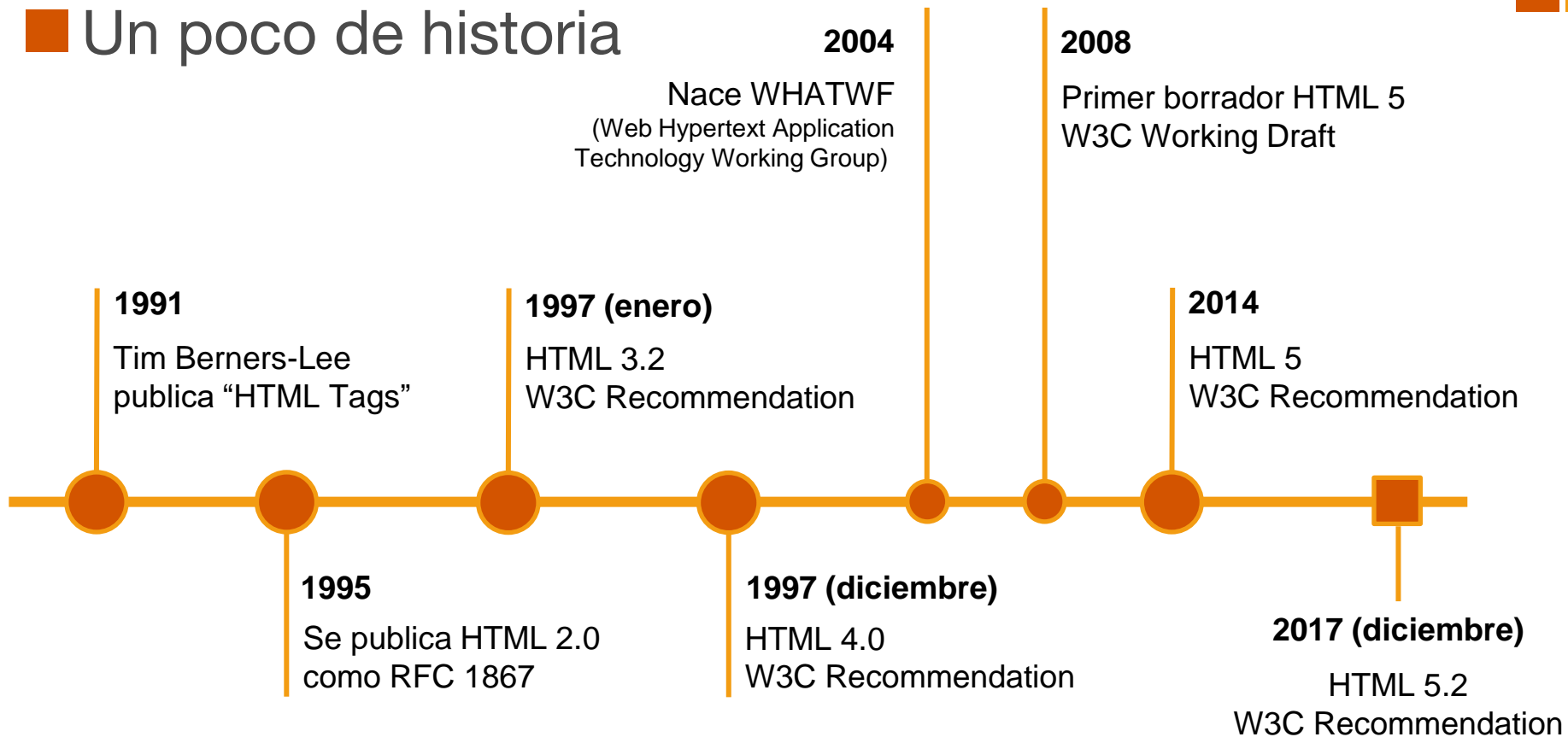


# ■ ¿Qué es HTML?

- HTML: HyperText Markup Language.
- Lenguaje de marcado compatible con la ISO 8879 Standard Generalized Markup Language (SGML).
- Representación de documento estructurados mediante el uso de etiquetas y atributos.



# ■ Un poco de historia



# ■ Marcado: etiquetas y atributos



## ETIQUETA DOBLE:

El contenido se encierra entre la etiqueta de apertura y de cierre

```
<h1 class="main-title">Título principal</h1>
```

Nombre	Valor
Atributo (opcional)	

## ETIQUETA SENCILLA:

Toda la información se incluye en la etiqueta

```

```

Nombre	Valor
Atributo (necesario)	

Nombre	Valor
Atributo (opcional)	



# ■ Estructura principal

```
<!DOCTYPE html>
```

Especificación del tipo de documento

```
<html lang="en">
```

Nodo raíz del documento HTML.

```
<head>  
</head>
```

Bloque de cabecera,  
con los metadatos del documento

```
<body>  
</body>
```

Cuerpo del documento,  
donde se escribe el contenido visible.

```
</html>
```



# ■ <head>

- Metadatos:

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

```
<meta http-equiv="Window-Target" content="_value">
```

- Título de la página:

```
<title>Introducción a HTML5</title>
```



# ■ <head>

- Inclusión de archivos externos:

```
<link rel="stylesheet" href="./styles.css">
```

- Estilos y scripts “embebidos” en el documento:

```
<style></style>
```

```
<script></script>
```

- Etiqueta base:

```
<base href="https://keepcoding.io/web-bootcamp/index.html">
```



# Comentarios

```
<!-- Esto es un comentario en HTML -->
```

```
<!--  
    Esto también es un comentario,  
    pero esta vez comprende varias  
    líneas de texto.  
-->
```

- Una o varias líneas
- Es visible para cualquiera que inspeccione el código de la página, pero no se renderiza en el navegador



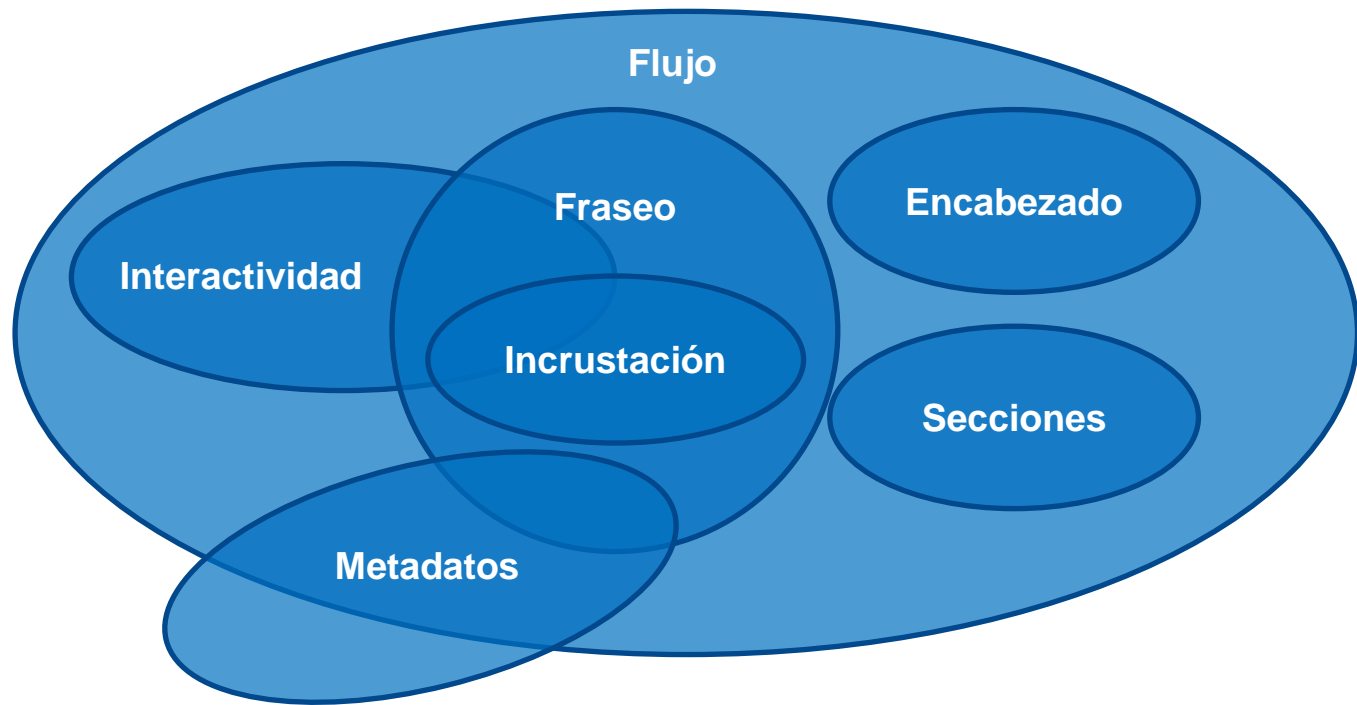


# ■ HTML5: Un lenguaje de etiquetas

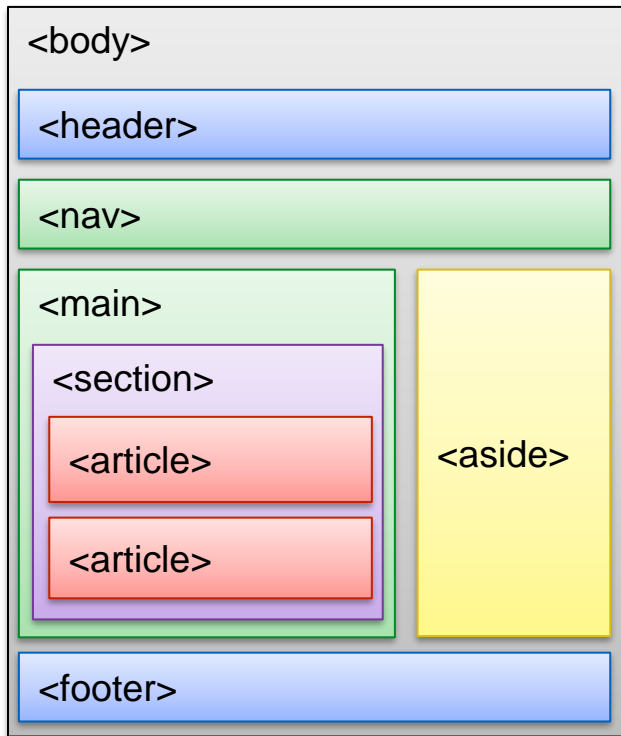




# Tipos de elementos en HTML5



# Secciones



- **<header>** Cabecera de página o sección
- **<nav>** Solamente contiene enlaces de navegación
- **<main>** Contenido principal o más importante del documento
- **<section>** Define una sección independiente
- **<article>** Podría existir independientemente
- **<aside>** Poca relación con el resto del contenido
- **<footer>** Pie de página o sección
- **<address>** Información de contacto
- **<h1>..<h6>** Elemento de cabecera (título)



# ■ Agrupación de contenido

- Párrafos: `<p>` , `<pre>` , `<blockquote>`
- Listas:
  - Ordenadas: `<ol>` / `<li>`
  - No numeradas: `<ul>` / `<li>`
  - Descriptivas: `<dl>` / `<dt>` / `<dd>`
- Bloques: `<main>` , `<div>`



# ■ Enlaces

`<a href="url">Texto o elemento</a>`

- Crea un hipervínculo mediante el atributo `href` atributo
- La URL (Uniform Resource Locator) puede ser:
  - Absoluta
  - Relativa al documento
  - Relativa a la raíz del sitio
  - ID de un elemento de la página
  - Otros:
    - e-mail (`mailto:somebody@example.com`)
    - teléfono (`tel:+123456789`)



# ■ Enlaces: otros atributos

`<a href="url" target="ventana" rel="relación">Texto / elemento</a>`

- Nombre de `iframe`
- `_self`: mismo contexto de navegación
- `_blank`: nuevo contexto de navegación
- `_parent`: contexto padre del actual
- `_top`: contexto más alto de navegación

- `alternate`
- `author`
- `bookmark`
- `first`
- `help`
- `license`
- `next`
- `nofollow`
- `noopener`
- `noreferrer`
- `prefetch`
- `prev`
- `search`
- ...



# ■ Imágenes, multimedia y objetos embebidos

- Imágenes:
  - `<img src="" alt="">`
  - `<picture><source>`
  - `<figure><figcaption>`
- Elementos multimedia: `<audio><video><track>`
- Elementos embebidos: `<iframe><object><param>`



# ■ Tablas: estructura básica

```
<table>
  <tr>
    <th>F1 C1</th>
    <td>F1 C2</td>
    <td>F1 C3</td>
  </tr>
  <tr>
    <th>F2 C1</th>
    <td>F2 C2</td>
    <td>F2 C3</td>
  </tr>
</table>
```

- Las celdas se organizan en celdas y columnas
- Elemento tabla: `<table>`
- Fila: `<tr>`
- Celdas:
  - Celda encabezado: `<th>`
  - Celda de datos: `<td>`



# ■ Tablas: agrupación

- `<thead>`: agrupa los elementos de la cabecera de la tabla
- `<tbody>`: agrupa los elementos de contenido
- `<tfoot>`: agrupa los elementos del pie de la tabla
- Los atributos `colspan` y `rowspan` permiten expandir una celda a varias columnas o varias filas

<td colspan="2" rowspan="2">		<td colspan="3">			
<td rowspan="2">					

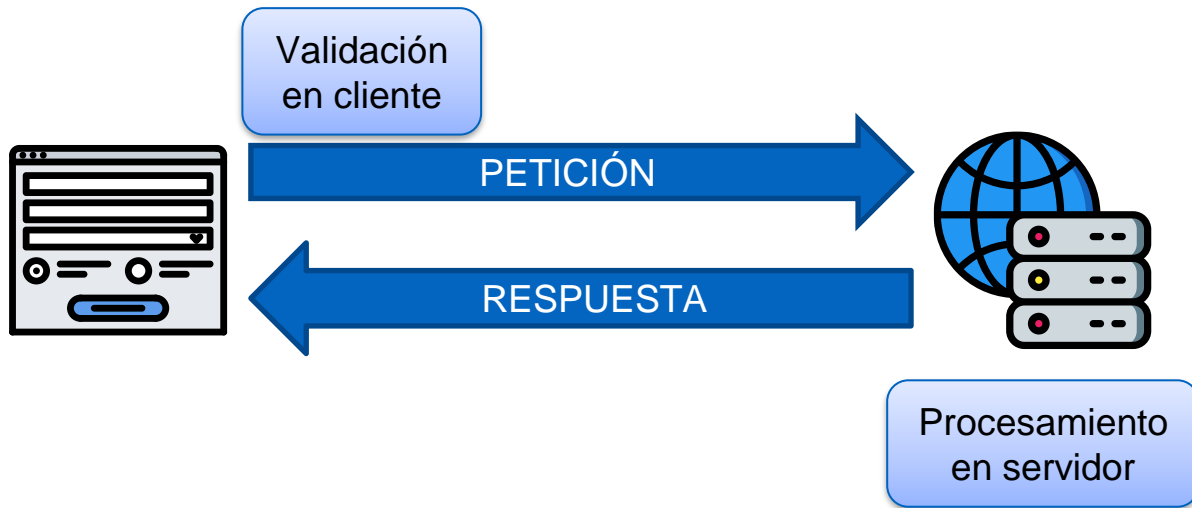




# Formularios

Permiten la entrada de datos por parte del usuario

```
<form action="" method="" name="" target="" enctype=""></form>
```



# ■ Controles de formulario: inputs y botones

```
<input type="" id="" name="">
```

- Es el principal control de entrada de datos
- Existen múltiples tipos diferentes según el tipo de dato: `text`, `email`, `date`, `checkbox`, `color`, `number`...
- Tipos especiales para botones `submit` / `reset` / `button`
- Los botones tienen su propia etiqueta  

```
<button type="submit|reset|button">
```



# ■ Formularios: etiquetas pasivas

- `<label for=" ">`: permite asignar una etiqueta a un control
- `<fieldset>`: agrupa controles para organizar el formulario de forma lógica
- `<legend>`: establece la etiqueta para un grupo de controles en un `<fieldset>`



# ■ Formularios: otros controles de entrada

- `<textarea>` para textos multilínea
- `<select>` y `<option>` para selección entre un conjunto de opciones
- `<progress>` para mostrar el progreso de una tarea
- `<meter>` medida dentro de un rango conocido





# GRACIAS

[www.keepcoding.io](http://www.keepcoding.io)

