



ugr

Universidad
de Granada

Escuela Técnica Superior de Ingenierías
Informática y de Telecomunicación

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PERIFÉRICOS DE INTERFAZ HUMANA

Seminario 2

Autora:

DE LA VIEJA LAFUENTE, CLAUDIA

Curso:

2023-2024

Índice

1. Ejercicio 1	2
2. Ejercicio 2	3

1. Ejercicio 1

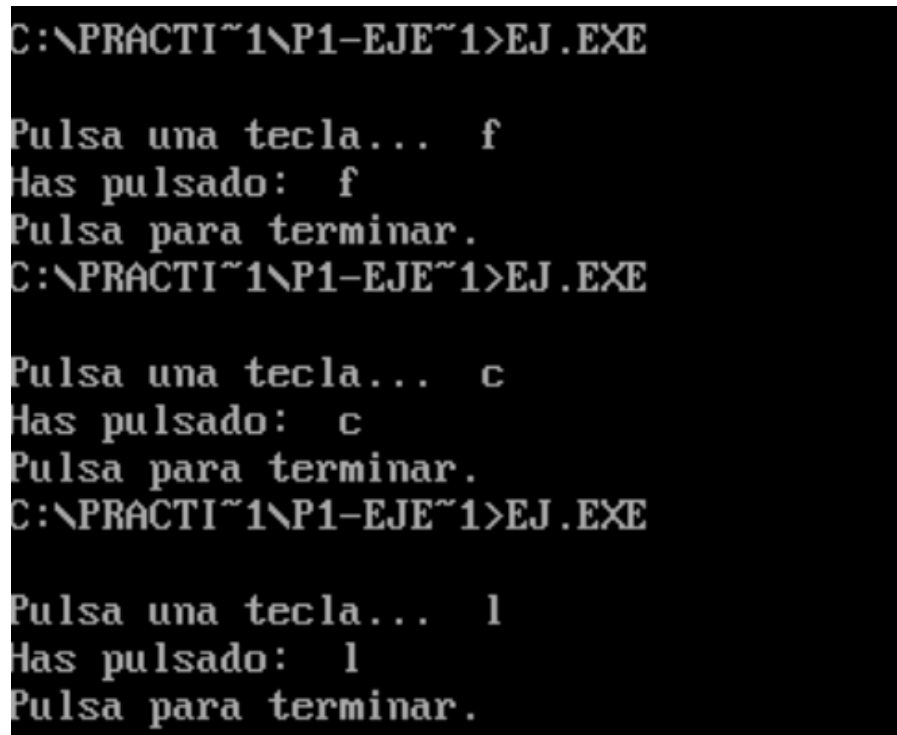
Realizar un programa en lenguaje C que llame a la función de cambio de modo de vídeo y comprobar su funcionamiento.



Figura 1: Cambio de modo de vídeo.

2. Ejercicio 2

Realizar un programa en lenguaje C que llame a la función de interrupción correspondiente a la lectura de caracteres desde teclado. Ejecutarlo para leer pulsaciones de teclas y mostrarlas por pantalla usando otra función de interrupción.



```
C:\PRACTI~1\P1-EJE~1>EJ.EXE

Pulsa una tecla... f
Has pulsado: f
Pulsa para terminar.
C:\PRACTI~1\P1-EJE~1>EJ.EXE

Pulsa una tecla... c
Has pulsado: c
Pulsa para terminar.
C:\PRACTI~1\P1-EJE~1>EJ.EXE

Pulsa una tecla... l
Has pulsado: l
Pulsa para terminar.
```

Figura 2: Ejecución del ejemplo dado 'ej'.