

Ahora lo importante no es **QUÉ** regalas sino **CÓMO** regalas...
El juego que convierte los pequeños momentos en experiencias inolvidables. ¡Regalar nunca ha sido tan divertido!

Regalo
Nómada

Importante

Para jugar al Regalo Nómada, cada persona tendrá que aportar un regalo envuelto que pueda gustarle al resto de participantes.

Ten en cuenta que nadie puede quedarse con su propio regalo.
¡Vigila tus movimientos!

Contenido

La caja contiene un saco y un mazo de 27 tarjetas divididas en los siguientes tipos:

Tarjetas Estrategia



Tarjetas Objetivo



Tarjeta Bloqueo



Preparación

¡Poneros en círculo y colocad los regalos en el centro!

Introducíd todas las tarjetas en el saco, excepto las siguientes, que dependerán del número de participantes:

- **Coge Regalo:** Se introducen en el saco tantas tarjetas como personas vayan a jugar.

- **Abre Regalo:**

Entre 5 y 6: 1 tarjeta

Entre 9 y 10: 3 tarjetas

Entre 7 y 8: 2 tarjetas

Entre 11 y 12: 4 tarjetas

Se sortea quién empieza a jugar en el sentido de las agujas del reloj, pero... ¡Cuidado! en este juego todo puede cambiar.

Mecánica

A quién le haya tocado empezar, sin mirar, coge una tarjeta del saco y sigue las instrucciones de ésta. Más adelante te explicaremos cómo se usa cada tarjeta.

A continuación, cada participante, en su turno, elegirá cuál de estas acciones quiere llevar a cabo:

- **Si aún no tienes regalo,** puedes elegir entre: coger una tarjeta del saco o robarle un regalo a cualquier participante.

- **Si ya tienes regalo,** puedes elegir entre: quedártelo y pasar el turno, cambiárselo a cualquier participante o colocárselo a alguien que aún no tenga.

Tarjetas

TARJETAS OBJETIVO (moradas)

Una vez salgan estas tarjetas, se retiran del juego.



Coge Regalo: Coges el regalo que quieras del centro del círculo y te lo dejas delante de tu puesto. ¡De momento, y sólo de momento, es tuyo!



Abre Regalo: Abres el regalo que quieras, ya sea del centro del círculo o de cualquier participante, pero... vuelve a dejarlo dónde estaba ¡No es tuyo!

TARJETAS ESTRATEGIA (naranjas)

Tras seguir las instrucciones de estas tarjetas, se vuelven a meter en el saco. Cuando sólo quede una tarjeta **Coge Regalo** por salir, las TARJETAS ESTRATEGIA se irán retirando del juego conforme vayan saliendo.



Pierde turno: No hay acción para ti ¡Otra vez será!



Robo: Le robas el regalo a quién quieras. Si aún no hay nadie con regalo, pierdes el turno.



Cambio de Sentido: Ahora el turno va para el lado contrario.



Estampida: Todas las persona que tengan un regalo, lo pasan a la persona de su derecha. Si hay alguien con el **Bloqueo** no formará parte de la estampida, por lo que se le saltará. Si nadie tiene regalo aún, la estampida habrá sido un fracaso... ¡Lo sentimos, pierdes turno!

Si tras la estampida **te toca tu propio regalo**, eliges si se lo cambias o se lo colocas a alguien que aún no tenga regalo.



Intercambio: Intercambias los regalos de las dos personas que quieras, incluida la persona bloqueada. Si aún no hay dos participantes con regalo, devuelves la tarjeta al saco y coges otra.

TARJETA BLOQUEO (azul)

Una vez salga esta tarjeta, estará en juego todo el rato.



Bloqueo: Si te sale esta tarjeta, tienes que bloquear a una persona colocándole la tarjeta en su puesto. Ésta, no podrá jugar y nadie podrá robarle ni ponerle un regalo (excepto en el intercambio), **hasta que salga la próxima tarjeta Coge Regalo**.

Una vez esto suceda, la persona quedará desbloqueada y le pondrá la tarjeta **Bloqueo** a otra persona, la cual quedará bloqueada hasta que salga la próxima tarjeta **Coge Regalo**, y así sucesivamente.

Fin del juego

El juego finaliza cuando **todas las personas tengan un regalo**, es decir, cuando se saque la **última tarjeta de Coge Regalo**.

Si sacas la última tarjeta **Coge Regalo** y sólo queda tu regalo en el centro, se lo cambias a quien quieras (menos a la persona bloqueada) y se termina el juego.

Éste será el momento en el que todas las personas abran el regalo que tengan delante, excepto la que ya lo tenga abierto... ¡Lo siento, te hemos chafado la sorpresa!

¡Ahora sí, ya es vuestro!

Recuerda:

¡Nunca puedes quedarte con tu propio regalo!

Consejos

1. **Sé la persona más estratega de la partida** y mueve los regalos a tu antojo, pero... ¡No te despistes! cuando menos te lo esperes, habrán cambiado de posición.
2. **Elige bien tus movimientos**, recuerda que no puedes colocarle a nadie su propio regalo.
3. Todas las personas que vayáis a jugar, podéis poneros de acuerdo en las **características de los regalos**: temática, presupuesto, manualidades...
4. Y lo más importante... **¡Diviértete, el verdadero regalo es jugar!**



Regalo Nómada nace de la idea de darle más importancia a la forma de regalar que al contenido del propio regalo.

El objetivo de este juego es hacer que los pequeños momentos se conviertan en experiencias inolvidables.

Si te ha gustado jugar, si repetirías, si tienes alguna sugerencia... no dudes en visitar nuestra página de instagram y contarnos tu experiencia.



@regalonomada

