

# Lista de exercícios 01

## Aula 04

202501-3ADS-PlatDS-Lista1

**Variáveis e constantes / Entrada e saída de texto / Operadores**

**Leia as observações no final do arquivo**

---

### Nível 1

1. Escreva um programa que receba o nome do aluno e no final, exiba uma saudação de boas vindas. (nível 1)

2. Escreva um programa que receba dois números e calcule a soma entre eles. (nível 1)

3. Escreva um programa que receba dois números e calcule a multiplicação entre eles. (nível 1)

4. Escreva um programa que receba dois números e calcule o percentual do primeiro número com relação ao segundo. (nível 1)

---

## Nível 2

5. Escreva um programa que tenha um dado imutável que será o nome da empresa e que receba o nome do usuário. O programa deve exibir uma mensagem de boas-vindas ao usuário. (nível 2)

6. Escreva um programa que receba duas notas e calcule a média final. (nível 2)

7. Incremente o programa anterior exibindo a média com 2 casas decimais. (nível 2)

8. Incremente o programa anterior de forma que antes de receber as notas, o programa deve receber o peso de cada uma das notas para calcular a média final. (nível 2)

---

## Nível 3

[9.](#) Escreva um programa que receba do usuário o nome de um produto, o valor e a quantidade. No final, o programa deve exibir o valor total da compra e também o nome do produto. (nível 3)

[10.](#) Incremente o programa anterior, de forma que sejam 3 produtos e seja exibido o valor total e também o total por produto. (nível 3)

---

## Nível 4

[11.](#) Escreva um programa que receba o valor total de um financiamento, o número total de parcelas e o número de parcelas já pagas. (nível 4)

Com base nisso, informe ao usuário:

- Valor da parcela mensal
- Valor já pago
- Valor a pagar
- Valor total do financiamento
- Número de parcelas pagas
- Número de parcelas a pagar
- % já pago

## Observações

- Não é necessário o uso de nenhum conceito além do que até então já foi explicado em sala de aula.
- Para cada exercício, foi inserido um caso de teste, isto é, um **exemplo** de entrada e saída.
  - A entrada é o que o usuário deve digitar.
  - A saída é o resultado esperado de acordo com o que o usuário digitou.
- Os dados de entrada ali informados, são apenas exemplos e é o usuário quem deve digitá-los durante a execução do programa e o programa deve funcionar de acordo com os dados de entrada fornecidos pelo usuário.
- É recomendável que criem uma solução no Visual Studio para contemplar todos os exercícios da lista. Dentro da solução, criem um projeto para cada exercício. Qualquer dúvida, consulte os slides da Aula 02 onde há explicações sobre como incluir projetos dentro de uma solução existente.