

Lista de exercícios 03

Aula 05 - Estruturas de controle

[Skurge - CodeLabs](#)

Leia as observações no final do arquivo

Nível 1

1. (Notas como conceito) Implemente um programa que faça uma conversão de notas para conceitos (MB - Muito bom, B - Bom, R - Regular, I - Insatisfatório)

Tabela de equivalência

- MB - 9 ou acima
- B - Entre 7 e 9
- R - Entre 5 e 7
- I - Abaixo de 5

2. (Ano bissexto) Implemente um programa que receba do usuário um ano e informe se este ano é bissexto ou não. Um ano é bissexto se for divisível por 4, mas não por 100. Um ano também é bissexto se for divisível por 400.

3. (Formatação de data) Implemente um programa que com base em um dia, mês e ano informados pelo usuário, exiba a data completa - dia exibido com 2 dígitos e mês informado pelo nome.

Nível 2

4. (Caixa supermercado - Forma de pagamento) Incremente o Exercício 10 da Lista de Exercícios 01 (veja abaixo).

Lista1.Ex9. Escreva um programa que receba do usuário o nome de um produto, o valor e a quantidade. No final, o programa deve exibir o valor total da compra e também o nome do produto.

Lista1.Ex10. Incremente o programa anterior, de forma que sejam 3 produtos e seja exibido o valor total e também o total por produto.

Após a exibição do valor total, solicite ao usuário qual a forma de pagamento, as opções sendo PIX (opção P), Cartão de Crédito (opção CC) / Débito (opção CD) e Dinheiro (opção D).

- Caso opte pelo PIX, o usuário deve receber um desconto de 7%.
- Caso opte por dinheiro, o usuário deve receber um desconto de 5%.
- Caso opte por cartão de crédito, pergunte em quantas parcelas deve ser parcelado, e;
 - caso o parcelamento seja em mais do que 5 parcelas, deve haver um acréscimo de 5% no valor total.
 - caso o parcelamento seja em mais do que 10 parcelas, deve haver um acréscimo de 7% no valor total.

Exiba o valor total da compra e também o valor final da compra (já com o desconto/acrécimo de acordo com a forma de pagamento) e caso tenha sido parcelado, exiba o valor de cada parcela.

Nível 3

5. (Tarifa de estacionamento) Implemente um programa que receba o tempo (em horas) de permanência de um carro no estacionamento.

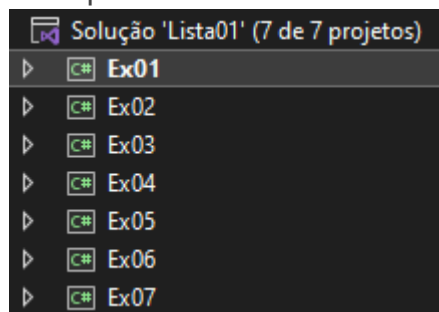
O preço deve ser calculado da seguinte forma:

- Até 2 horas: R\$ 5,00 fixo
- De 3 a 5 horas: R\$ 5,00 fixo + R\$ 2,00 por hora adicional (além de 2 horas)
- Mais de 5 horas: R\$ 10,00 + R\$ 1,50 por hora adicional (além de 5 horas)

Observações

- Critérios de avaliação
 - O programa funciona de acordo com os requisitos?
 - O programa funciona em diversos cenários?
 - Obs: Por ora, devem ser considerados apenas os “caminhos felizes”, exceções não precisam ser tratadas
 - O programa fez uso dos melhores conceitos/técnicas possíveis?
 - O programa é fácil de entender, está bem organizado e inteligível?
 - O programa tem variáveis e funções (se for o caso) com nomes significativos?
- Em todos os casos onde o usuário precisa informar algum dado, deve-se explicitamente informá-lo sobre qual informação ele precisa informar.
 - Exemplo: Antes de ler a idade do usuário, exibir na tela “Digite sua idade: ”
- Caso houver diferença de valores entre o seu exercício e os dados de teste devido à arredondamento de valores, não se preocupe.
- Todos os exercícios da lista devem ser construídos dentro de uma solução (.sln) no Visual Studio, a solução deve ser nomeada como o número da lista - Exemplo “Lista03”. Cada exercício deve ser um projeto diferente e deve ser nomeado como o número do exercício - Exemplo “Ex01”.

- Exemplo abaixo



- O arquivo a ser submetido deve ser zipado e deve ser nomeado da seguinte conter:
 - Semestre - “2024-01”
 - Número da Lista - Exemplo “Lista03”
 - RA do aluno - Exemplo “545521”
 - Exemplo: “**2024-01 Lista03 545521.zip**”