Como prevenir o forkbomb do terminal bash.

O forkbomb é a execução de uma série de instruções que possuem o mesmo mecanismo de ataque de negação de serviço (DDOS): sobrecarregam os recursos do sistema, a memória e o CPU, travando a máquina, através da multiplicação em exponencial das instruções do script.

O ataque ao bloquear a máquina, através da multiplicação de processos no sistema em background, dificulta a chance do usuário dono do equipamento de obter o acesso ao sistema, pois o sistema se torna inoperante e a máquina precisa ser reiniciada para voltar as condições normais.

O forkbomb pode ser uma forma também de paralisar uma rede de computadores, se instalado e executado em várias máquinas, pode ser uma forma rudimentar de ataque.

O forkbomb em shell script é geralmente identificado por esta forma:

```
:() { : | : &};:
A forma análoga deste script é:
forkbomb() {
    forkbomb | forkbomb &}; forkbomb
```

Os dois pontos é o nome da função (forkbomb) que é chamada de forma recursiva (corpo da função entre chaves), onde a primeira chamada é passada para a segunda pelo pipe e também é executada em segundo plano (background) no sistema.

Geralmente, quando há um script deste em execução, não há uma forma de parar instantaneamente, a não ser que a máquina já esteja preparada para limitar processos, recursos de CPU e memória, pois assim o usuário, com o

controle do sistema, pode facilmente terminar a execução do código.

Como se preparar para um forkbomb?

A primeira, antes de qualquer execução de scripts maliciosos, de mais rápido acesso, é através do terminal, através da chamada ao comando ulimit, comando de acesso ao arquivo /etc/security/limits.conf, de forma temporária, realiza o limite de número de processos, memória e outros mais.

Ao digitar ulimit -u 2500, o usuário limita seu número de processos a 2500. Para máquinas atuais, limites de número de processo entre 2500 e 5000, são bastante efetivos.

No arquivo descrito anteriormente, a linha deste comando, acrescentando limites ao sistema desde sua inicialização, é colocada desta forma:

username soft nproc 2500

username hard nproc 5000

onde username é o nome do usuário em questão, podendo ser substituido por um asterisco (\*) para a aplicação para todos os usuários.

Há outras formas de se limitar e definir como os processos serão executados, mas esta é a forma principal.

Limitar CPU e memória pelo SYSTEMD, utilizando o Linux cgroups (Control Groups), também é possível de ser feito. Uma das formas, pela linha de comando, seria forçar a criação de um arquivo com as limitações impostas e recarregá-las no processo de inicialização do sistema.

Exemplo: systemctl edit –force user-.slice

Arquivo:

```
[Slice]
CPUQuota=75%
```

Exemplo: systemctl edit –force system.slice

Arquivo:
[Slice]
MemoryMax=5G

Estas formas são melhores que as utilizadas pelo arquivo /etc/security/limits.conf por serem mais flexíveis com relação aos valores e unidades utilizadas.

É possível remover o usuário do sistema, na hora do ataque, caso o sistema esteja responsivo ainda, utilizando o comando ps:

ps -ef | grep nomedo usuário.

Uma forma bastante interessante e que evita a execução do script malicioso, impedindo assim o travamento do sistema é através da modificação do arquivo .bashrc com a inclusão da seguinte instrução:

alias :="echo 'Forkbombs estão desabilitados!" " alias forkbomb="echo 'Forkbombs estão desabilitados" "

Há também quem prefira habilitar instruções através do PAM (Módulos de Autenticação Plugáveis), configurando limites de processo por usuário, por grupo ou em todo o sistema. Modificando o arquivo /etc/pam.d/commonsession e adicionando a linha:

session required pam\_limits.so

O sistema estará mais protegido.

Estas são as alternativas de proteção para o Forkbomb no Linux.

Espero que estas instruções o ajude a cuidar do seu sistema.

Até mais, Cláudio