

TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

Claudio Lucas de Oliveira Franco Jean Pereira Ribeiro Marcos Vinicius Lira de Oliveira Rafael Souza Nunes

RELATÓRIO DE PRÁTICA INTEGRADA DE CIÊNCIA DE DADOS E INTERNET DAS COISAS

Brasília - DF 23/12/2022

Sumário

1. Objetivos	3
2. Descrição do problema	4
3. Desenvolvimento	5
3.1 Código implementado	12
4. Considerações finais	22
Referências	23

1. Objetivos

O objetivo deste relatório é descrever o processo de desenvolvimento da Prática Integrada de Introdução a Ciência de Dados e Internet das Coisas. O projeto escolhido pelo grupo foi o da "Caixa para controle de umidade de filamento para impressora 3D".

Para a sprint 1, os objetivos foram: montar o hardware e configurá-lo para funcionar adequadamente. Após a finalização dessa sprint, iniciou-se a sprint 2, em que os objetivos eram: definir o contexto de aplicação, coletar e preparar os dados. Em relação a sprint 3, os objetivos eram: resolver problemas encontrados nas sprints anteriores, armazenar os dados no MongoDB e analisar os dados.

2. Descrição do problema

Em relação ao projeto escolhido, o problema envolve a umidade no filamento que resulta em problemas de impressão e perdas do material. Para resolver esse problema, é necessário evitar ou remover a umidade no material para que se tenha uma impressão adequada (TECNOCUBO, 2022).

Nesse sentido, o contexto de aplicação desse projeto é orientar o leitor a realizar boas praticas visando eludir problemas ao iniciar uma impressão.

Os materiais geralmente utilizados para impressão 3D absorvem de forma natural a umidade. Os mais utilizados são o filamento PLA (ácido polilático), filamento Nylon, filamento ABS (acrilonitrila butadieno estireno) entre outros. O que pode acarretar em alguns problemas como uma peça quebradiça, camadas não uniformes, rompimento do filamento ou entupimento do bico.

Figura 1 – A esquerda um vaso impresso em PLA com umidade e à direita com o mesmo material em perfeito estado.



Fonte: 3DLab, 2016.

Temos algumas soluções disponíveis para resolver este problema, entretanto a mais viável é o armazenamento em ambiente adequado, inserindo ao nosso contexto vamos utilizar uma caixa de plástico com desumidificador e algumas fontes de calor para diminuir a umidade dentro da caixa e para armazenar de forma correta o filamento visando garantir uma vida útil maior aos materiais e consequentemente constituindo impressões com melhores resultados.

3. Desenvolvimento

Para a realização do projeto, seguimos o passo a passo mostrado no artigo "Sensores DHT11 e DHT22: Guia Básico dos Sensores de Umidade e Temperatura" (MURTA, 2019).

Os materiais utilizados foram:

- 1 Arduino Uno R3 + Cabo Usb para Arduino
- 1 Protoboard 400 Pontos
- 3 Jumpers Macho/Macho de 20cm
- 1 Sensor de Umidade e Temperatura DHT11

Os materiais foram adquiridos pela internet. Após a entrega, montamos o hardware de acordo com o Diagrama Fritzing a seguir:

Figura 2 – Diagrama Fritzing demonstrando o esquema de montagem do sensor DHT11 com o Arduino.

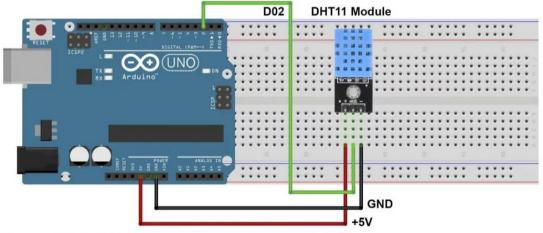
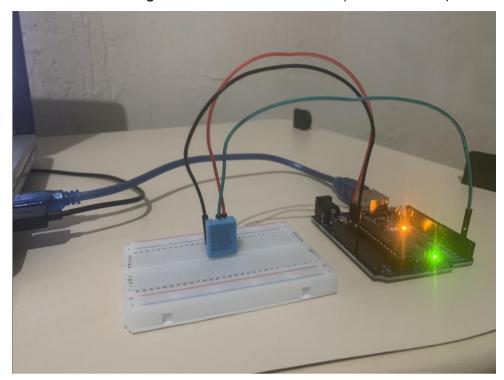


Diagrama Fritzing – Arduino e sensor DHT11

Fonte: Blog Eletrogate, 2009.

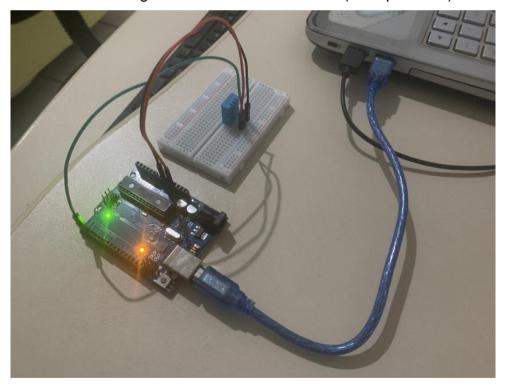
As imagens abaixo mostram o hardware montado:

Figura 3: Hardware montado (visto de frente)



Fonte: Elaborado pelos autores.

Figura 4 – Hardware montado (visto por cima)



Fonte: Elaborado pelos autores.

Para a etapa de coleta e preparação dos dados, o processo desenvolvido foi o seguinte:

Definimos o contexto e os dados que seriam coletados. Ao entender o problema que teríamos que resolver (evitar a umidade no filamento), decidimos coletar os dados de umidade e temperatura em 3 situações diferentes:

1 - Na coleta 1, os dados coletados vieram de uma sala normal, simulando a situação do filamento ser deixado desprotegido em um cômodo.

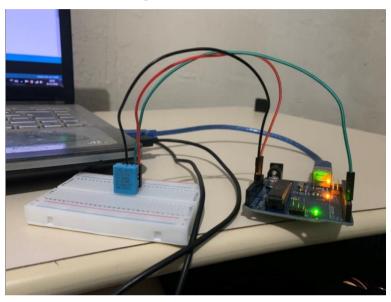


Figura 5 - Coleta 1

Fonte: Elaborado pelos autores.

2 - Na coleta 3, os dados coletados vieram de dentro de uma caixa de plástico fechada contendo um desumidificador e uma fonte de calor (notebook), simulando a situação do filamento ser guardado em um ambiente projetado para a diminuição da umidade. O anti mofo é um desumidificador de ambientes, que tem a função de absorver as micropartículas de água do ar, condensando-as e armazenando no próprio recipiente do produto.

Figura 6 – Coleta 2 (imagem 1)

Figura 7 – Coleta 2 (imagem 2)



Na coleta 2, a caixa precisava ser fechada para coletar os dados, então precisamos colocar o sensor junto com a fonte de energia, no caso um notebook. O calor emitido pelo notebook pode ter contribuído para o aumento da temperatura e consequente diminuição da umidade. Pensando na relação entre o aumento da temperatura e diminuição da umidade, as três coletas seguintes foram feitas com o notebook fora da caixa e duas delas usando fontes de calor alternativas, com o objetivo de aumentar a temperatura dentro da caixa.

3 – Na coleta 3, os dados foram coletados de dentro de uma caixa de plástico fechada contendo livros e uma caixa de papelão, que serviram de apoio ao sensor, e um desumidificador. O objetivo era testar se a umidade reduziria apenas com o desumidificador, sem o uso de fontes de calor.

Figura 8 – Coleta 3

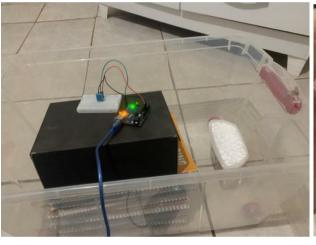


Figura 9 – Desumidificador

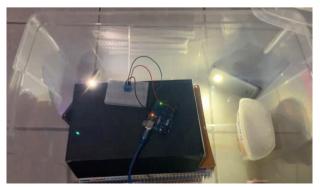


Fonte: Elaborado pelos autores.

Fonte: Elaborado pelos autores.

4 – Na coleta 4, os dados foram coletados de dentro de uma caixa de plástico fechada contendo livros e uma caixa de papelão, que serviram de apoio ao sensor, um desumidificador e 3 lanternas de celulares, que tinham como objetivo aumentar a temperatura dentro da caixa.

Figura 10 – Coleta 4



Fonte: Elaborado pelos autores.

5 – Na coleta 5, os dados coletados vieram de dentro de uma caixa de plástico fechada contendo apenas livros e uma caixa de papelão, que serviram de apoio ao sensor. Nessa coleta, a cada aproximadamente 5 minutos foi ligado um secador de cabelo de 1200 W com ar quente por 1 minuto. O objetivo era aumentar a temperatura e verificar se haveria diminuição na umidade.



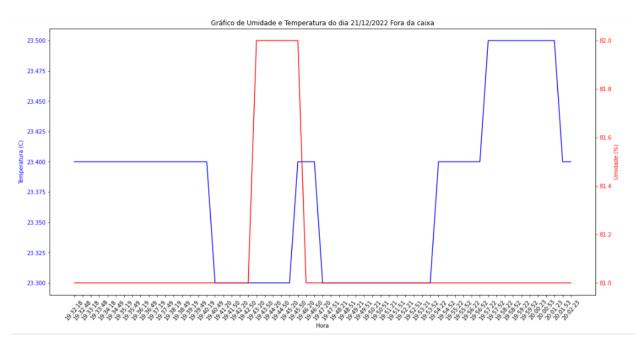
Figura 11 - Coleta 5

Fonte: Elaborado pelos autores.

Com essas cinco coletas, o nosso objetivo era coletar os dados e verificar se haveria diferença na temperatura e umidade em cada ambiente. Para isso, decidimos coletar a temperatura e umidade de cada ambiente a cada 30 segundos durante 30 minutos.

Os resultados foram os seguintes:

Figura 12 – Gráfico da coleta 1:



Na coleta 1, a temperatura variou entre 23,3 °C e 23,5 °C e a umidade variou entre 81% e 82%. Ou seja, se manteve estável durante os 30 minutos.

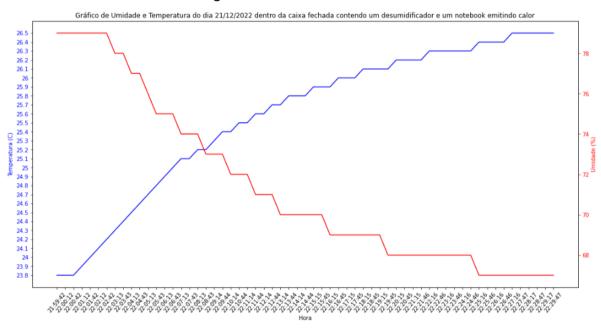
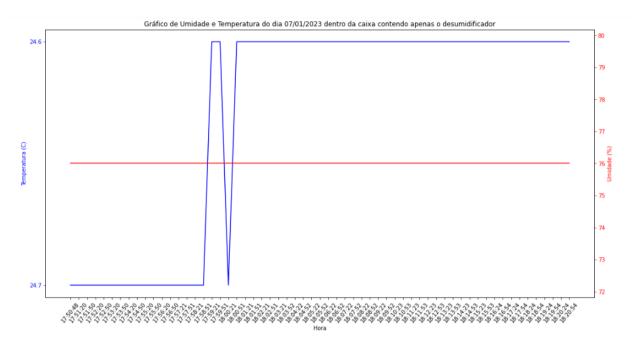


Figura 13 - Gráfico da coleta 2:

Na coleta 2, a medição de temperatura iniciou-se em 23,8 °C e terminou em 26,5 °C. A umidade inicial foi 79% e terminou em 67%. Ou seja, houve variação nos dados.

Figura 14 – Gráfico da coleta 3:



Na coleta 3, a umidade e a temperatura se mantiveram constante, o que mostrou que apenas o desumidificador não foi suficiente para diminuir a umidade.

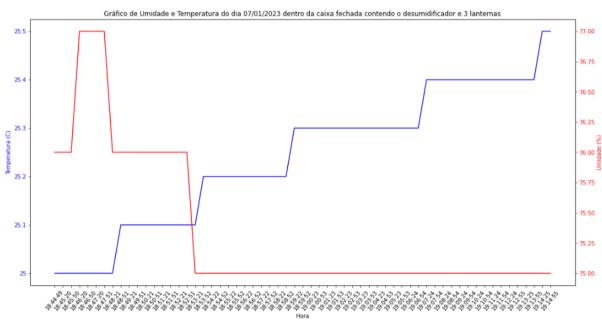
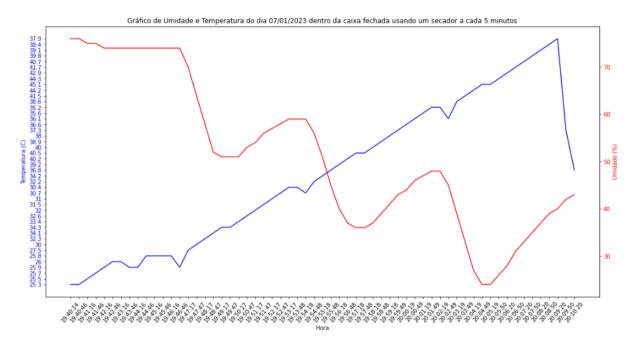


Figura 15 - Gráfico da coleta 4:

Na coleta 4, a temperatura aumentou gradativamente de 25 C° para 25,5 C°, o que não resultou na diminuição da umidade, o que indica que as 3 lanternas não foram eficientes para aumentar a temperatura.

Figura 16 – Gráfico da coleta 5:



Na coleta 5, a temperatura aumentou continuamente, com maior visibilidade nos 3 momentos em que o secador foi ligado. O aumento da temperatura causou uma diminuição imediata da umidade. No minuto que o secador foi ligado, a umidade desceu imediatamente, mas assim que o secador foi desligado, a umidade voltou a subir.

Os dados completos de cada coleta em formato CSV estão disponíveis na pasta "sprint 3" no GitHub, que pode ser acessado através desse link: https://github.com/infocbra/pratica-integrada-cd-e-ic-2022-2-g2-cmrj

Ao analisar os resultados, concluímos que a caixa projetada funciona melhor quando há fontes de calor para aumentar a temperatura. Nesse sentido, com o objetivo de diminuir ao máximo a umidade dentro da caixa, os ambientes feitos para as coletas 2 (caixa fechada com um umidificador e um notebook - fonte de calor) e 5 (caixa fechada com um secador ligado a cada 5 minutos) foram os mais efetivos.

O ambiente 2 foi o mais próximo do ideal, com a temperatura subindo gradativamente e a umidade descendo proporcionalmente. O ambiente 5 foi o que mais reduziu a umidade, porém é o mais difícil de manter por longos períodos, considerando que o secador precisaria ser ligado após determinados períodos de tempo.

3.1 Código implementado

Para a sprint 1, o código implementado para o recebimento dos dados do sensor contendo os comentários explicando o funcionamento de cada parte foi o seguinte:

Figura 17 – Código do arduino sprint 1 (parte 1)

```
sketch_dec08a | Arduino 1.8.19
Arquivo Editar Sketch Ferramentas Ajuda
    sketch_dec08a§
#include <Adafruit Sensor.h>
                                                   // Biblioteca DHT Sensor Adafruit
#include <DHT.h>
#include <DHT U.h>
#define DHTTYPE
                                                   // Sensor DHT11
#define DHTPIN 2
                                                   // Pino do Arduino conectado no Sensor(Data)
DHT Unified dht(DHTPIN, DHTTYPE);
                                                  // configurando o Sensor DHT - pino e tipo
uint32 t delayMS;
                                                   // variável para atraso no tempo
void setup()
  Serial.begin(9600);
                                                  // monitor serial 9600 bps
                                                  // inicializa a função
  dht.begin();
  Serial.println("Usando o Sensor DHT");
  sensor_t sensor;
```

Fonte: Elaborado pelos autores

Figura 18 – Código do arduino sprint 1 (parte 2)

```
// inicializa a função
dht.begin();
Serial.println("Usando o Sensor DHT");
sensor t sensor;
dht.temperature().getSensor(&sensor); // imprime os detalhes do Sensor de Temperatura
Serial.println("-----");
Serial.println("Temperatura");
Serial.print ("Sensor: "); Serial.println(sensor.name);
Serial.print ("Valor max: "); Serial.print(sensor.max_value); Serial.println(" *C");
Serial.print ("Valor min: "); Serial.print(sensor.min_value); Serial.println(" *C");
Serial.print ("Resolucao: "); Serial.print(sensor.resolution); Serial.println(" *C");
Serial.println("----");
dht.humidity().getSensor(&sensor); // imprime os detalhes do Sensor de Umidade
Serial.println("-----");
Serial.println("Umidade");
Serial.print ("Sensor: "); Serial.println(sensor.name);
Serial.print ("Valor max: "); Serial.print(sensor.max_value); Serial.println("%");
Serial.print ("Valor min: "); Serial.print(sensor.min_value); Serial.println("%");
Serial.print ("Resolucao: "); Serial.print(sensor.resolution); Serial.println("%");
Serial.println("-----");
```

Fonte: Elaborado pelos autores

Figura 19 – Código do arduino sprint 1 (parte 3)

```
// define o atraso entre as leituras
  delayMS = sensor.min_delay / 1000;
}
void loop()
{
                                                     // atraso entre as medições
// inicializa o evento da Temperatura
// faz a leitura da Temperatura
// se algum erro na leitura
  delay(delayMS);
  sensors_event_t event;
  dht.temperature().getEvent(&event);
  if (isnan(event.temperature))
    Serial.println("Erro na leitura da Temperatura!");
  }
  else
                                                        // senão
    Serial.print("Temperatura: ");
                                                      // imprime a Temperatura
    Serial.print(event.temperature);
    Serial.println(" *C");
  dht.humidity().getEvent(sevent); // faz a leitura de umidade if (isnan(event.relative_humidity)) // se algum erro na leitura
```

Fonte: Elaborado pelos autores

Figura 20 – Código do arduino sprint 1 (parte 4)

Fonte: Elaborado pelos autores

A imagem a seguir mostra a saída desse código e os dados que foram enviados pelo sensor. Na imagem é possível ver informações sobre o sensor, a hora da coleta e os dados de temperatura e a umidade.

Figura 21 – Saída do código do arduino sprint 1

```
COM3
22:53:00.769 ->
                    Usando o Sensor DHT
22:53:02.399 -> -----
22:53:02.432 -> Temperatura
22:53:02.466 -> Sensor:
                             DHT11
22:53:02.466 -> Valor max: 50.00 *C
22:53:02.500 -> Valor min: 0.00 *C
22:53:02.534 -> Resolucao: 2.00 *C
                             0.00 *C
22:53:02.534 -> ------
22:53:02.568 -> ----
22:53:02.636 -> Umidade
22:53:02.670 -> Valor max: 80.008
22:53:02.636 -> Sensor:
22:53:02.670 -> Valor min: 20.00%
22:53:02.704 -> Resolucao: 5.00%
22:53:02.704 -> -----
22:53:03.720 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:03.754 -> Umidade: 69.00%
22:53:04.704 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:04.738 -> Umidade: 69.00%
22:53:05.755 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:05.755 -> Umidade: 69.00%
22:53:06.740 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:06.774 -> Umidade: 69.00%
22:53:07.793 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:07.793 -> Umidade: 69.00%
22:53:08.778 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:08.812 -> Umidade: 69.00%
22:53:09.797 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:09.831 -> Umidade: 69.00%
22:53:10.821 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:10.821 -> Umidade: 69.00%
22:53:11.840 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:11.874 -> Umidade: 69.00%
22:53:12.826 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:12.860 -> Umidade: 69.00%
22:53:13.878 -> Temperatura: 27.50 *C
22:53:13.878 -> Umidade: 69.00%
22.53.14 862 -> Temperatura: 27 50 *C
Auto-rolagem Show timestamp
```

Fonte: Elaborado pelos autores.

Para a sprint 2, o código usado foi praticamente o mesmo, contendo apenas uma modificação no tempo de coleta dos dados. Antes, os dados do sensor eram lidos a cada 1 segundo. Com essa modificação, os dados são lidos a cada 30 segundos.

Figura 22 – Modificação no atraso entre as leituras

```
delayMS = sensor.min_delay / 33.3;
                                               // define o atraso entre as leituras
void loop()
 delay(delayMS);
                                              // atraso entre as medições
 sensors_event_t event;
                                              // inicializa o evento da Temperatura
 dht.temperature().getEvent(sevent);
                                              // faz a leitura da Temperatura
 if (isnan(event.temperature))
                                               // se algum erro na leitura
   Serial.println("Erro na leitura da Temperatura!");
 else
   Serial.print("Temperatura: ");
                                              // imprime a Temperatura
   Serial.print(event.temperature);
   Serial.println(" *C");
 dht.humiditv().getEvent(&event);
                                              // faz a leitura de umidade
 if (isnan(event.relative_humidity))
                                              // se algum erro na leitura
```

Fonte: Elaborado pelos autores.

A figura a seguir mostra um exemplo de saída desse código utilizado na sprint 2. Essa foi a saída registrada na coleta 3 que foi explicada anteriormente. Na imagem é possível ver informações sobre o sensor, a hora da coleta e os dados de temperatura e a umidade.

Figura 23 – Saída do código do arduino da sprint 2

```
COM3
21:59:10.536 ->
                        Usando o Sensor DHT
21:59:12.174 -> -
21:59:12.174 -> Temperatura
21:59:12.221 -> Sensor:
                            DHT11
21:59:12.221 -> Valor max:
                            50.00 *C
21:59:12.267 -> Valor min:
                            0.00 *C
21:59:12.267 -> Resolucao: 2.00 *C
21:59:12.314 -> ------
21:59:12.361 -> -----
21:59:12.361 -> Umidade
21:59:12.408 -> Sensor:
                            DHT11
21:59:12.408 -> Valor max:
                            80.00%
21:59:12.455 -> Valor min:
                            20.00%
21:59:12.455 -> Resolucao: 5.00%
21:59:12.501 -> --
21:59:42.537 -> Temperatura: 23.80 *C
21:59:42.537 -> Umidade: 79.00%
22:00:12.617 -> Temperatura: 23.80 *C
22:00:12.617 -> Umidade: 79.00%
22:00:42.697 -> Temperatura: 23.80 *C
22:00:42.697 -> Umidade: 79.00%
22:01:12.779 -> Temperatura: 23.90 *C
22:01:12.779 -> Umidade: 79.00%
22:01:42.848 -> Temperatura: 24.00 *C
22:01:42.848 -> Umidade: 79.00%
22:02:12.930 -> Temperatura: 24.10 *C
22:02:12.930 -> Umidade: 79.00%
22:02:42.996 -> Temperatura: 24.20 *C
22:02:43.043 -> Umidade: 79.00%
```

Fonte: Elaborado pelos autores

Para a sprint 3, conseguimos escrever os dados do arduino diretamente em um arquivo .csv utilizando o Python. Dessa forma, houveram modificações no código do arduino para facilitar a escrita do arquivo csv. A figura a seguir mostra o código do arduino:

Figura 24 - Código do arduino sprint 3 (parte 1)

```
sketch_jan05a | Arduino 1.8.19
Arquivo Editar Sketch Ferramentas Ajuda
        sketch jan05a
 #include <Adafruit_Sensor.h>
                                                  // Biblioteca DHT Sensor Adafruit
 #include <DHT.h>
 #include <DHT_U.h>
                                                  // Sensor DHT11
 #define DHTTYPE DHT11
 #define DHTPIN 2
                                                  // Pino do Arduino conectado no Sensor(Data)
DHT_Unified dht(DHTPIN, DHTTYPE);
                                                  // configurando o Sensor DHT - pino e tipo
uint32 t delayMS;
                                                  // variável para atraso no tempo
void setup()
                                                 // monitor serial 9600 bps
  Serial.begin(9600);
  dht.begin();
                                                 // inicializa a função
  sensor_t sensor;
  delayMS = sensor.min_delay / 33.3;
                                              // define o atraso entre as leituras
1
void loop()
 {
                                               // atraso entre as medições
  delav(delavMS):
  sensors_event_t event;
                                               // inicializa o evento da Temperatura
                                               // faz a leitura da Temperatura
  dht.temperature().getEvent(&event);
  if (isnan(event.temperature))
                                               // se algum erro na leitura
    Serial.println("Erro na leitura da Temperatura!");
  1
  else
                                               // senão
    Serial.print(event.temperature);
    Serial.print(";");
  dht.humidity().getEvent(&event);
                                              // faz a leitura de umidade
```

Fonte: Elaborado pelos autores.

Figura 25 - Código do arduino sprint 3 (parte 2)

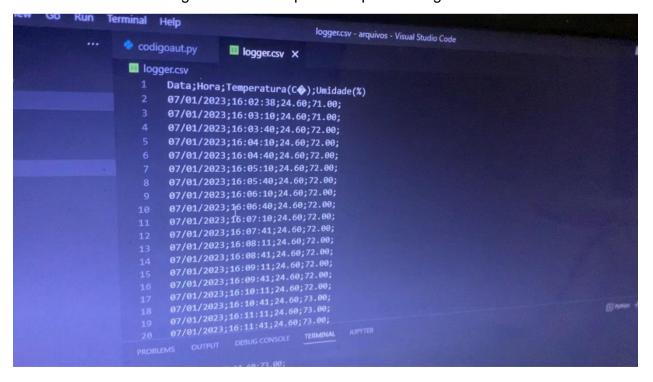
Fonte: Elaborado pelos autores.

O código em Python utilizado para escrever o arquivo .csv foi o seguinte:

Figura 26 - Código em Python para escrever o arquivo .csv

```
codigoaut.py X 📕 logger.csv
codigoaut.py > ...
      import serial
      import datetime
                       #importa a biblioteca de data e hora
      porta = "COM3"
                        #porta do arduino conectada ao computador
      baud = 9600
                       #baud rate
      arquivo = "logger.csv" #arquivo .csv em que serão colocados os dados
      ser = serial.Serial(porta,baud)
      ser.flushInput()
      print("Abrindo Serial")
      tabelas = "Data;Hora;Temperatura(C°);Umidade(%)\n"
                                                            #primeira linha do arquivo .csv
      print(tabelas)
      file = open(arquivo, "a")
                            #escreve a primeira linha do arquivo .csv
      file.write(tabelas)
      amostra = 70
      linha = 0
      while linha <= amostra:
          agora = datetime.datetime.now()
          agora_string = agora.strftime("%d/%m/%Y;%H:%M:%S;") #tratamento da string do dia e hora
          sensor = str(ser.readline().decode("utf-8")) #leitura dos dados do sensor
          dados = agora_string + sensor #concatenação dos dados que serão escritos
          dados1 = dados[0:33]
          print(dados1)
          file.write(dados1)
          linha = linha+1
                           #incremento para o loop
      print("Final de leituras")
      file.close()
 30
      ser.close()
```

Figura 27 – Exemplo de arquivo .csv gerado



Com os arquivos .csv prontos, começamos a etapa de armazenamento. Nessa etapa utilizamos o MongoDB para a persistências dos dados das coletas. Foi seguido

um tutorial disponibilizado pelos orientadores no canvas para criação do cluster através do mongoDB Atlas. A figura a seguir mostra o cluster criado juntamente com a database e as collections:

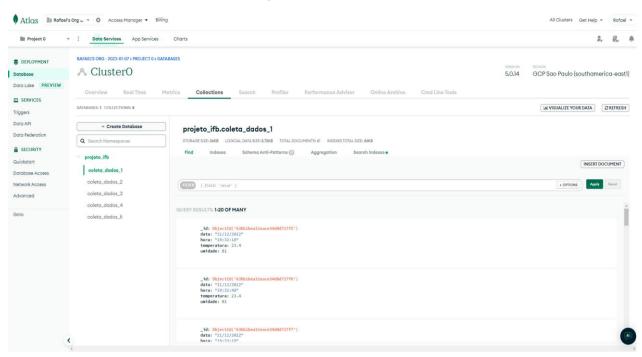


Figura 28 - Cluster

Após toda configuração ser feita de acordo com o tutorial disponibilizado, avançamos para o desenvolvimento do código para assim fazermos a persistência na base de dados. Por facilidade e flexibilidade, foi utilizado o Google Colab para o desenvolvimento do código. Utilizamos bibliotecas tais como pandas, json e pymongo. Para leitura do csv foi utilizado o pandas, em seguida foi feita uma conversão dos dados para o formato json. Essa conversão foi feita através da biblioteca json, o que foi necessário pois é um formato válido pelo mongodb. Logo em seguido foi feita a persistência na collection correspondente. A figura a seguir mostra parte do código utilizado para persistências dos dados:

Figura 29 – Código em python para conexão com cluster

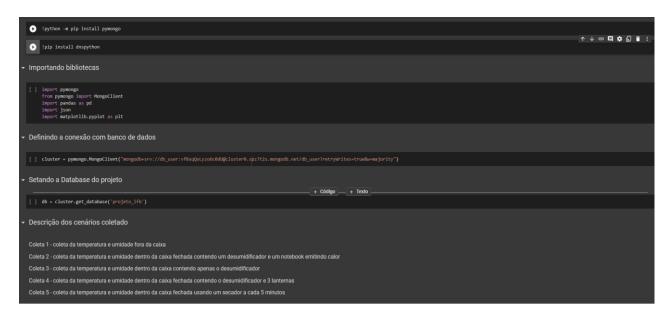
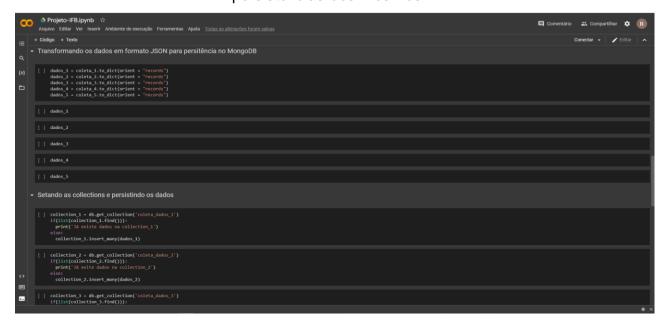


Figura 30 - Código em python leitura dos arquivos csv



Figura 31 – Código em python conversão dos dados para o formato json e persistências dos mesmos



Todos os códigos utilizados podem ser encontrados no Github através do link: https://github.com/infocbra/pratica-integrada-cd-e-ic-2022-2-g2-cmr

4. Considerações finais

Para a realização da sprint 1, a principal dificuldade encontrada foi a de conseguir os materiais necessários para a realização do projeto. Fizemos um pedido pela internet e a entrega chegou poucos dias antes do fechamento da sprint, o que nos deu pouco tempo para a montagem do hardware e desenvolvimento do código. Apesar das dificuldades encontradas, ficamos satisfeitos por atingir o objetivo dessa sprint de montar o hardware e configurá-lo para funcionar adequadamente.

Na sprint 2, a principal dificuldade foi em montar a caixa utilizada para o controle de umidade e coletar os dados dentro dela. Devido ao fato da caixa precisar ser fechada para coletar os dados, a solução encontrada foi a de colocar o sensor e a fonte de energia (nesse caso um notebook) dentro da caixa e fechá-la. Nesse caso, o calor emitido pelo notebook contribuiu para o aumento da temperatura e diminuição da umidade. Para a próxima sprint, os objetivos para a melhoria do projeto é melhorar o desempenho da caixa para ela reduzir ainda mais a umidade e conseguir colocar apenas o sensor dentro da caixa e a fonte de energia fora, para não interferir na temperatura.

Para a sprint 3, conseguimos resolver o problema da escrita do arquivo .csv e fizemos mais algumas coletas de dados. Salvamos os arquivos no banco de dados e escrevemos no relatório a análise dos gráficos gerados, concluindo assim as requisições dessa sprint.

Referências

MURTA, José Gustavo Abreu. Sensores DHT11 e DHT22: Guia Básico dos Sensores de Umidade e Temperatura. **Blog Eletrogate**, 2019. Disponível em: https://blog.eletrogate.com/sensores-dht11-dht22/. Acesso em: 10 dez.2022.

Umidade no Filamento. **Tecnocubo**, c2022. Disponível em: https://www.tecnocubo.com.br/pagina/umidade-no-filamento.html. Acesso em: 10 dez.2022.

Como resolver umidade no filamento. **3DLab**, 2016. Disponível em: https://3dlab.com.br/umidade-no-filamento/. Acesso em: 22 dez.2022.