

Lógica de Programação

SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM INDUSTRIAL

Centro de Desenvolvimento da Amazônia

- 1) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor todos os números inteiros de 0 a 50. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 2) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor todos os números inteiros do intervalo fechado de 1 a 100. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 3) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor todos os números inteiros de 100 a 1 (em ordem decrescente). Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 4) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor todos os números inteiros de 100 a 200. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 5) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor todos os números inteiros de 200 a 100 (em ordem decrescente). Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 6) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor todos os números múltiplos de 5, no intervalo fechado de 1 a 500. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 7) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor todos os números pares do intervalo fechado de 1 a 100. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 8) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor os 100 primeiros números ímpares. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 9) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor o quadrado dos números ímpares no intervalo fechado de 1 a 20. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 10) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que armazene em um vetor todos os números ímpares do intervalo fechado de 1 a 100. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 11) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que receba dez números do usuário e armazene em um vetor a metade de cada número. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.
- 12) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que receba dez números do usuário e armazene em um vetor o quadrado de cada número. Após isso, o algoritmo deve imprimir todos os valores armazenados.