

CIF3453 – ESTRUCTURA Y REPRESENTACIÓN DE DATOS

Contenidos**Tipos de datos
estructurados****Software****DevC++**

1. Declara como tipo de dato (typedef) cada una de las estructuras definidas en la actividad de la lección 3 del módulo 1.

Estructura 1: Carrera

Estructura 2: Hora

Estructura 3: Fraccion

Analiza y determina el tipo de dato más preciso para cada campo.

2. Implementa un programa que, usando la segunda estructura, permita ingresar una hora válida. A continuación, suma un minuto a la hora ingresada y muéstrala en formato hh:mm.

Analiza detenidamente las posibilidades.

3. Implementa un programa que, usando la tercera estructura, permita ingresar dos fracciones y efectuar las operaciones aritméticas básicas entre ellas.

Ten presente el caso en que la o las fracciones ingresadas sean mixtas.

Expresa el resultado final como fracción y en su forma mixta, si corresponde.

