

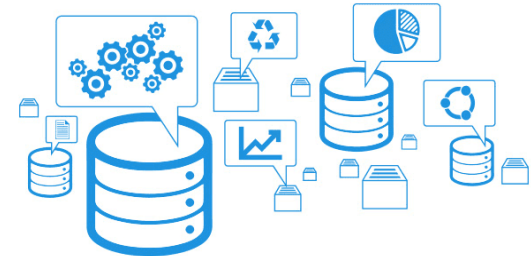
Ingeniería en Informática

Sistemas de Bases de Datos

PL/SQL 01

Introducción

Docente Tatiana Ilabaca W.
Segundo semestre de 2023



Objetivos

Conocer las características básicas del lenguaje de programación PL/SQL, el lenguaje de las bases de datos Oracle

Implementar bloques anónimos



¿Qué es PL/SQL?

- Es un sofisticado lenguaje de programación que se utiliza para acceder a bases de datos Oracle
- Es un lenguaje **particular** del sistema gestor de bases de datos Oracle y no un lenguaje estándar
- El código puede ser procesado de forma rápida y eficiente.
- Puede combinar código (PL) con sentencias SQL

¿Qué es PL/SQL?

- Potencia el lenguaje SQL, agregando estructuras y objetos, tales como:
 - Bloques
 - Manejo de errores y excepciones
 - Creación de procedimientos y funciones
 - Definición de variables y tipo
 - Estructuras de bucle
 - Cursores
 - etc.
- Un programa PL/SQL se estructura utilizando bloques.

Bloque

- Unidad básica de todo programa PL/SQL.
- Un programa, por lo menos, debe tener uno.
- Se compone de:
 - Una sección declarativa **optativa**
 - Una sección de ejecución **obligatoria**
 - Una sección de control de errores **optativa**
- Tipos
 - Bloques anónimos
 - Bloques nominados
 - Subprogramas
 - Disparadores (Triggers)

Bloque - tipos

- **Bloques anónimos.** Se construyen de manera dinámica y se ejecutan una sola vez.
- **Bloques nominados.** Bloques anónimos que se identifican por un nombre.
- **Subprogramas.** Son bloques nominados que **se almacenan en la base de datos**. Se ejecutan bajo demanda. Comprende procedimientos, funciones y paquetes.
- **Disparadores.** Son bloques nominados que **se almacenan en la base de datos**. No se ejecutan por petición sino ante un evento para el que se ha programado.

Bloque Sintaxis

DECLARE

-- Las declaraciones son opcionales

BEGIN

-- El cuerpo del programa es necesario

EXCEPTION

-- Los manejadores de excepciones son opcionales

END;

Bloque Sintaxis

- **Sección declarativa (DECLARE).** Se definen variables, constantes, cursores, excepciones, etc.
- **Sección de ejecución (BEGIN-END).** Contiene las sentencias ejecutables del bloque.
 - Sólo admite sentencias DML de SQL o instrucciones SQL dinámicas (ensamblar código en tiempo de ejecución).
 - Las sentencias (CREATE, ALTER, DROP, etc.) no están permitidas directamente, salvo que se indique en una instrucción EXECUTE IMMEDIATE.
 - Toda instrucción SELECT, no dinámica, debe llevar INTO.
- **Sección control de errores (EXCEPTION).** Se definen los controles programados para detectar los errores de ejecución del bloque y el tratamiento de los mismos.

Bloque anónimo

Ejemplos

- Bloque mínimo / Salida estándar

```
SET SERVEROUTPUT ON

BEGIN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Bloque mínimo');
END;
```

- Bloque con declaración de variables

```
SET SERVEROUTPUT ON

DECLARE
fechaAnt    DATE;
fechaPost   DATE;
BEGIN

fechaAnt:= TO_DATE(SYSDATE)-1;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Fecha de ayer: '||fechaAnt);

fechaPost:=TO_DATE(SYSDATE)+1;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Fecha de mañana: '||fechaPost);

END;
```

Bloque anónimo

Ejemplos

- Bloque con SELECT..INTO

```
SET SERVEROUTPUT ON

DECLARE
fecPR  DATE;
genPR   CHAR(1);
BEGIN

SELECT fechaNacimPR, generoPR INTO fecPR, genPR
FROM PERSONA
WHERE rutPR='&RUT_PERSONA';

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Fecha de Nacimiento: '||fecPR);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Género: '||genPR);
END;
```

Bloque anónimo

Ejemplos

- Bloque con SELECT..INTO y EXCEPTION

```
SET SERVEROUTPUT ON

DECLARE
fecPR    DATE;
genPR    CHAR(1);
BEGIN

SELECT fechaNacimPR, generoPR INTO fecPR, genPR
FROM PERSONA
WHERE rutPR='&RUT_PERSONA';

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Fecha de Nacimiento: '||fecPR);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Género: '||genPR);

EXCEPTION
WHEN NO_DATA_FOUND THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Rut no encontrado');
END;
```

Declaración Variables Constantes

variable [CONSTANT] tipodatos [[NOT NULL] {DEFAULT|:=} expresión];

```
SET SERVEROUTPUT ON

DECLARE
genero  CHAR(1) := 'F';           -- Una variable con inicialización
suma    NUMBER(3,0) := 0;         -- Una variable con inicialización
iva     CONSTANT NUMBER(2,0) := 19; -- Una constante
BEGIN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Género: ' || genero);

suma:=suma+10;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Suma: ' || suma);

-- Observa lo que ocurre con esta sentencia
-- Quita el comentario y ejecuta.
-- iva:=iva+1;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('IVA: ' || iva);
END;
```

variable := expresión

Asignación

```
SET SERVEROUTPUT ON

DECLARE
genero  CHAR(1) := 'F';           -- Una variable con inicialización
suma   NUMBER(3,0) := 0;          -- Una variable con inicialización
iva     CONSTANT NUMBER(2,0) := 19; -- Una constante
BEGIN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Género: ' || genero);

suma:=suma+10;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Suma: ' || suma);

-- Observa lo que ocurre con esta sentencia
-- Quita el comentario y ejecuta.
-- iva:=iva+1;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('IVA: ' || iva);
END;
```

Salida estándar

- Corresponde a la ejecución del procedimiento DBMS_OUTPUT.PUT_LINE
- Requiere que se haya ejecutado previamente

SET SERVEROUTPUT ON

```
SET SERVEROUTPUT ON
```

```
BEGIN
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Bloque mínimo');
```

```
END;
```

Actividad

1. Implementa cada uno de los ejemplos de esta diapositiva.
2. Guarda cada programa con el nombre `Ejemplox.sql`
3. Escribe el código de cada ejemplo en una hoja de trabajo distinta.
4. A medida que vayas avanzando ejecuta y observa las salidas de cada programa.