Estructuras de Datos

Prof. Tatiana Ilabaca

Primer semestre 2022



Módulo 1 Introducción y conceptos fundamentales

Conceptos fundamentales

Objetivos

- Conocer el concepto de tipo de dato y su representación en memoria
- Conocer una clasificación de los tipos de datos
- Conocer las características de un tipo de dato simple
- Aplicar los tipos de datos simples



Dato

- Representación formal de hechos, conceptos, etc., adecuada para su comunicación, interpretación y procesamiento por seres humanos o medios automáticos.
- Se caracteriza por:
 - Nombre
 - Valor
- Ejemplos:
 - Número de visitas a una página
 - Fecha de inscripción de una asignatura
 - Nombre de un laboratorio farmacéutico
 - Promedio de temperatura ambiental
 - etc.



Definición

• Especificación de un dominio (rango de valores) y de un conjunto válido de operaciones, a los que normalmente los traductores asocian un esquema de representación interno propio.

- Por ejemplo, en los lenguajes C y Java:
 - int representa a un valor numérico entero de 32 bits (4 bytes)
 - Rango de representación: 2.147.483.648 al 2.147.483.647

Тіро	Tamaño (bytes)
char, unsigned char	1
short int, unsigned short int	2
int, unsigned int, long int, unsigned long int	4
float	4
double	8
long double	12

Tipos de datos en lenguaje C



Representación en memoria

- La memoria se compone de un conjunto de bytes numerados consecutivamente
- Se puede almacenar datos en celdas de memoria formadas por uno o más bytes, según sea la longitud del dato que se vaya a almacenar
- Por ejemplo, si en un programa se definen las siguientes variables:

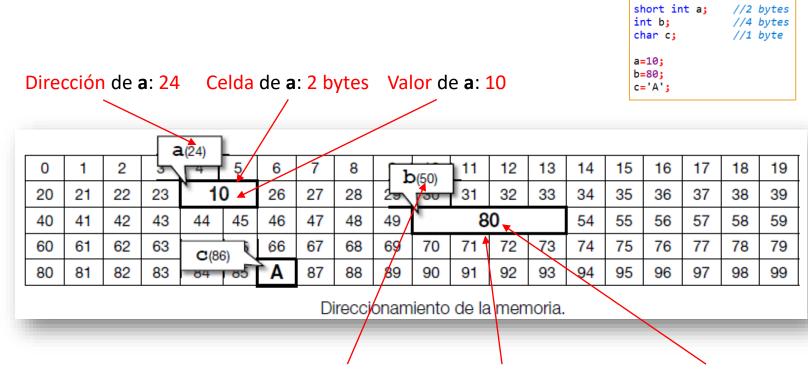
```
short int a; //2 bytes
int b; //4 bytes
char c; //1 byte

a=10;
b=80;
c='A';
```



Representación en memoria

• La distribución en la memoria podría ser la siguiente:



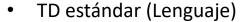
Dirección de **b**: 50 Celda de **b**: 4 bytes Valor de **b**: 80



Tipo de dato (clasificación)

Tipo de dato

De acuerdo a *quien* lo define



- int, float, char, etc.
- TD definido por el usuario
 - typedef



De acuerdo a su representación interna

- TD simple (primitivo)
 - int, float, char, etc.
- TD estructurado
 - arreglos, listas, etc.



Tipo de dato simple

- Ocupa sólo una celda de memoria
- Hace referencia a un único valor a la vez
- En este grupo se encuentran los números enteros y reales, caracteres, booleanos y enumerados.

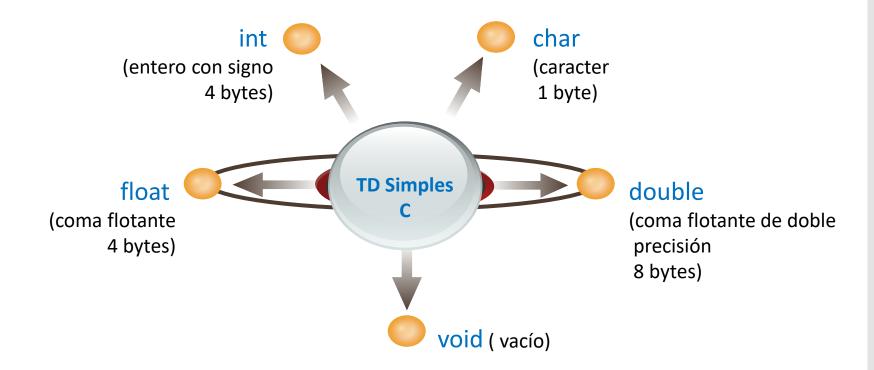
• Por ejemplo:

Edad 21

Nota
6.5



Tipos de datos simples en C





Actividad

Implementa en lenguaje C un programa que sume los dígitos de un número entero par positivo.

Análisis:

- Requisitos del valor de entrada
 - Número entero
 - Número par
 - Número positivo
- ¿Qué hacer con el número válido?
 - Sumar los dígitos que lo componen



Actividad

Código

Parte 1

```
#include <stdio.h>
void main()
    int numero;
    int nro;
    short int digito;
    short int suma;
    do
        printf("Ingrese un numero entero par positivo: ");
        scanf("%i",&numero);
        if(numero <= 0)</pre>
             printf("El numero ingresado no es positivo\n");
        digito=numero%10;
        if(digito%2 != 0)
             printf("El numero ingresado no es par\n");
    }while(numero <= 0 || digito%2 != 0);</pre>
```



Actividad

Código Parte 2

```
nro=numero;
suma=0;

while(numero != 0)
{
    suma=suma + digito;
    numero=numero/10;
    digito=numero%10;
}

printf("La suma de los digitos del numero %i es: %i",nro,suma);
```