
Licenciatura em Engenharia Informática

Manual de Utilizador

Ano letivo 2014-15

Conteúdo

1	Ecrã Inicial.....	4
2	Alunos.....	5
2.1	Menu Meus Projetos Abertos	7
3	Administrador.....	9
3.1	Ecrã Gerir Aluno.....	10
3.2	Ecrã Gerir professor	13
3.3	Ecrã Gerir escolas.....	15
3.4	Ecrã Gerir agrupamento	17
4	Professor.....	19
4.1	Criar Modelo de projeto	20
4.2	Criar Projeto (parte 1)	21
4.3	Criar Projeto (parte 2)	22
4.4	Menu Gerir Projetos.....	23
4.5	Projetos abertos	25

Figura 1 - Login.....	4
Figura 2 - Menu aluno.....	5
Figura 3 - Alterar perfil.....	6
Figura 4 - Os Meus Projetos Abertos	7
Figura 5 - Editar projeto Aluno.....	7
Figura 6 - Menu Administrador.....	9
Figura 7 - Gerir alunos.....	10
Figura 8 - Adicionar novo aluno	11
Figura 9 - utilizador inserido sucesso.....	12
Figura 10 - Gerir professor	13
Figura 11 - Adiciona professor	14
Figura 12 - Gestão escolas	15
Figura 13 - Adicionar escola	16
Figura 14 - Gerir agrupamento	17
Figura 15 - Adicionar agrupamento	18
Figura 16 - Menu professor.....	19
Figura 17 - Criar modelo projeto.....	20
Figura 18 - Criar projeto.....	21
Figura 19 – Criar projeto (cont).....	22
Figura 20 – Editar Projetos Professor	23
Figura 21 - Editar projeto	24
Figura 22 - Projetos professor.....	25

1 Ecrã Inicial

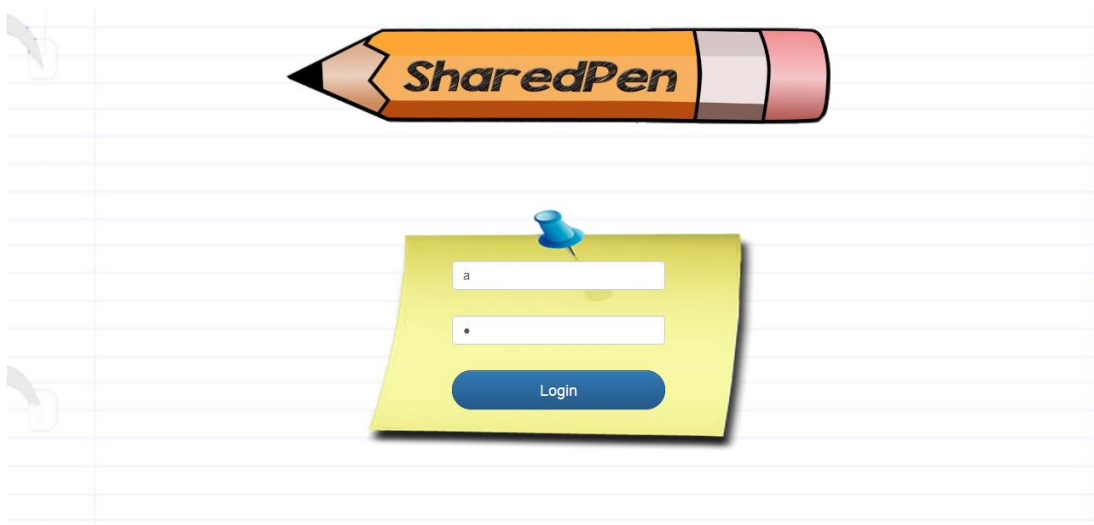


FIGURA 1 - LOGIN

Página de Entrada do Sistema onde o utilizador coloca o seu username e password e após pressionar o botão Login acede à página respetiva às suas credenciais.

2 Alunos

Esta é a página que o utilizador aluno obtém após ter efetuado o login:

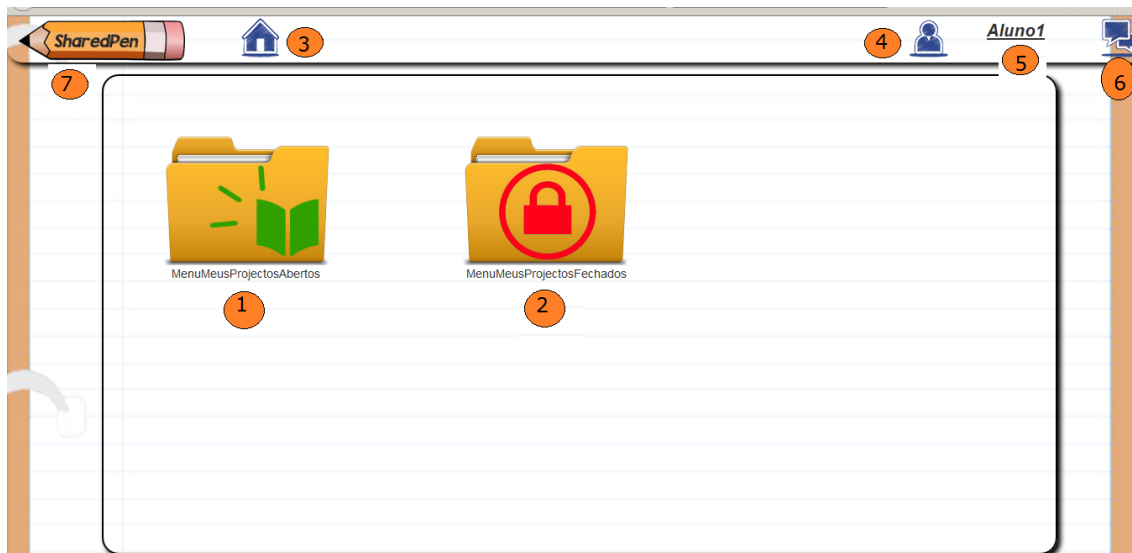


FIGURA 2 - MENU ALUNO

Os projetos abertos de cada aluno, pressionando o ícone **(1)**

Os projetos já fechados e avaliados em que o aluno participou, pressionando o ícone **(2)**

Voltar à Home Page, neste caso é a mesma página **(3)**

Pressionando o botão **(4)** obtém-se a página que permite editar o perfil do utilizador autenticado, ou seja alterar o seu Username e Password.



FIGURA 3 - ALTERAR PERFIL

(5) Indica o username do utilizador autenticado.

(6) Acesso ao chat.

(7) Voltar para o ecrã anterior

2.1 Menu Meus Projetos Abertos

Ao pressionar ícone **(1)** relativo à figura 2, obtém-se o ecrã que faz a listagem de todos os projetos em que o aluno autenticado participa.



FIGURA 4 - OS MEUS PROJETOS ABERTOS

Selecionando um projeto, obtém-se o ecrã de edição do projeto:

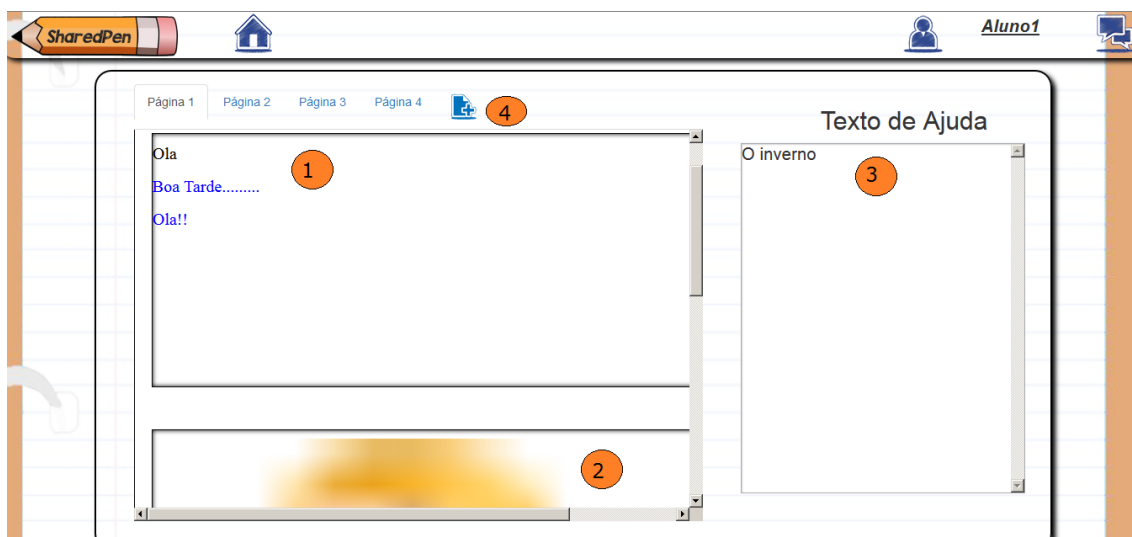


FIGURA 5 - EDITAR PROJETO ALUNO

Como mostra a figura acima estamos na página 1 que representa a capa do projeto.

- (1) Colocamos uma palavra ou uma frase como título de capa do projeto.
- (2) Ao clicar nesta área podemos inserir uma imagem a partir do tablet.
- (3) Palavras-chaves inseridas pelo Professor criador do projeto para ajudar cada aluno no desenvolvimento do projeto.
- (4) Possibilidade de inserir novas páginas.

3 Administrador

Após ter acedido ao sistema, o administrador terá acesso ao seguinte menu:

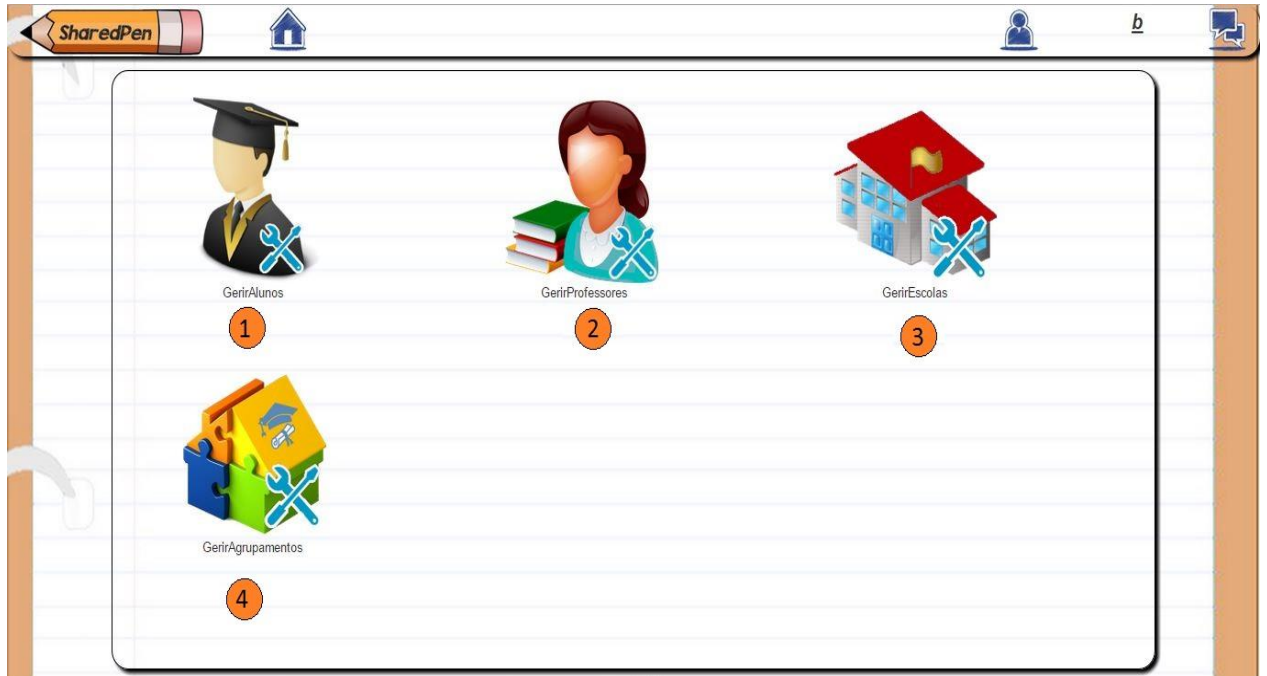


FIGURA 6 - MENU ADMINISTRADOR

Pressionando o botão **(1)** o administrador acede à página para gerir alunos.

Pressionando o botão **(2)** o administrador acede à página para gerir professores.

Pressionando o botão **(3)** o administrador acede à página para gerir escolas.

Pressionando o botão **(4)** o administrador acede à página para gerir agrupamentos.

3.1 Ecrã Gerir Aluno

Pressionado o botão (1) no menu principal de administrador obtém-se o seguinte ecrã:

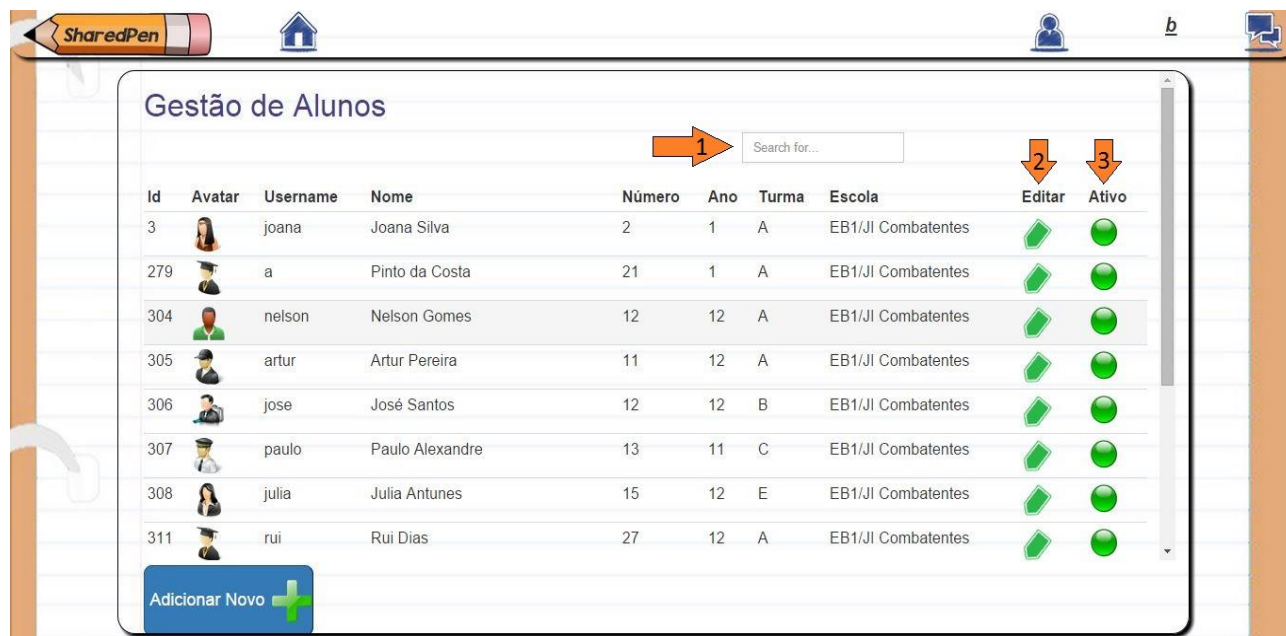


FIGURA 7 - GERIR ALUNOS

Na caixa de texto (1) o administrador pode pesquisar pelo aluno que deseja introduzindo o seu username.

Ao pressionar o botão (2), o administrador terá acesso ao ecrã relativo ao aluno em questão onde poderá alterar todos os seus dados.

Ao pressionar o botão (3) é possível desativar ou ativar um utilizador, sendo que quando está desativado o aluno não terá acesso ao sistema.

Ao pressionar o botão “Adicionar Novo” o administrador terá acesso ao ecrã de introdução de dados do utilizador aluno:

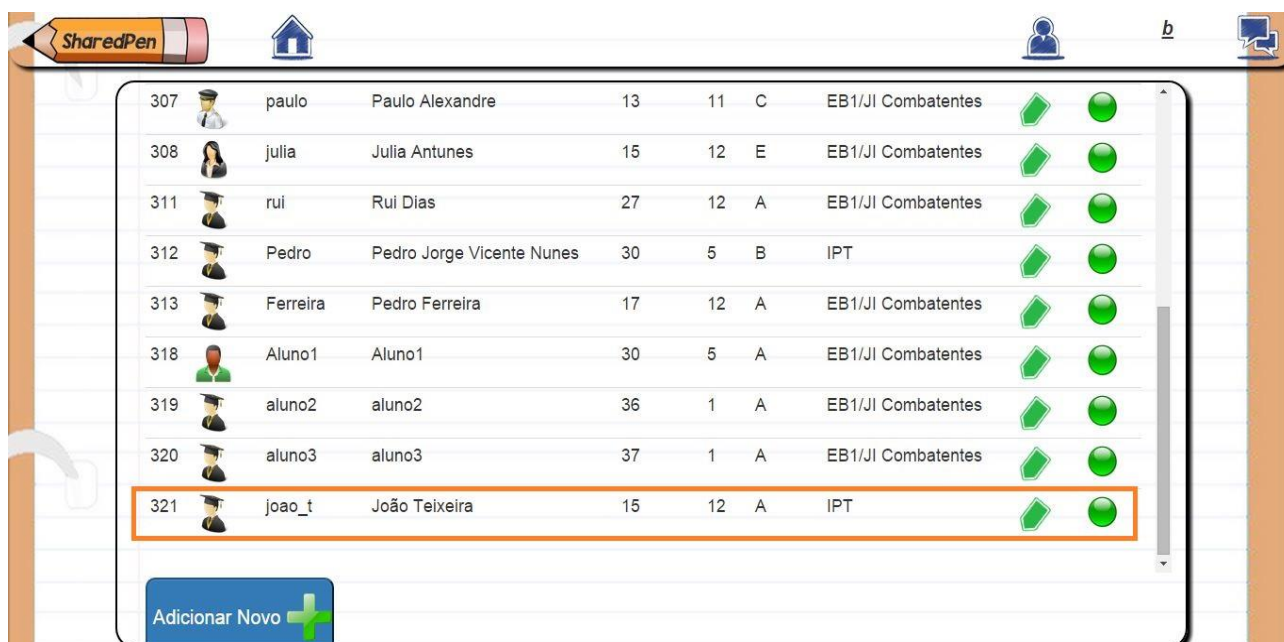
FIGURA 8 - ADICIONAR NOVO ALUNO






















- Username – nome de utilizador com que o aluno entrará na aplicação
- Password – password com que o aluno entrará na aplicação
- Nome – Nome completo do aluno
- Número – Número do aluno
- Turma – Turma onde o aluno se encontra inserido
- Ano – Ano escolar frequentado pelo aluno
- Escola – Escola que o aluno frequenta

O administrador deve preencher todos os campos referentes ao aluno que pretende adicionar.

No lado esquerdo tem a opção de adicionar imagem ao aluno, se não for adicionada imagem é atribuída uma imagem por defeito semelhante à representada na figura 8 podendo ser mais tarde alterada pelo próprio aluno.

Após concluir a inserção de dados e se os dados estiverem válido, pressiona o botão adicionar e o novo utilizador é adicionado ao sistema.



307		paulo	Paulo Alexandre	13	11	C	EB1/JI Combatentes		
308		julia	Julia Antunes	15	12	E	EB1/JI Combatentes		
311		ruí	Rui Dias	27	12	A	EB1/JI Combatentes		
312		Pedro	Pedro Jorge Vicente Nunes	30	5	B	IPT		
313		Ferreira	Pedro Ferreira	17	12	A	EB1/JI Combatentes		
318		Aluno1	Aluno1	30	5	A	EB1/JI Combatentes		
319		aluno2	aluno2	36	1	A	EB1/JI Combatentes		
320		aluno3	aluno3	37	1	A	EB1/JI Combatentes		
321		joao_t	João Teixeira	15	12	A	IPT		


Adicionar Novo 

FIGURA 9 - UTILIZADOR INSERIDO SUCESSO

Como podemos verificar na figura acima, o utilizador aluno foi inserido com sucesso.

3.2 Ecrã Gerir professor

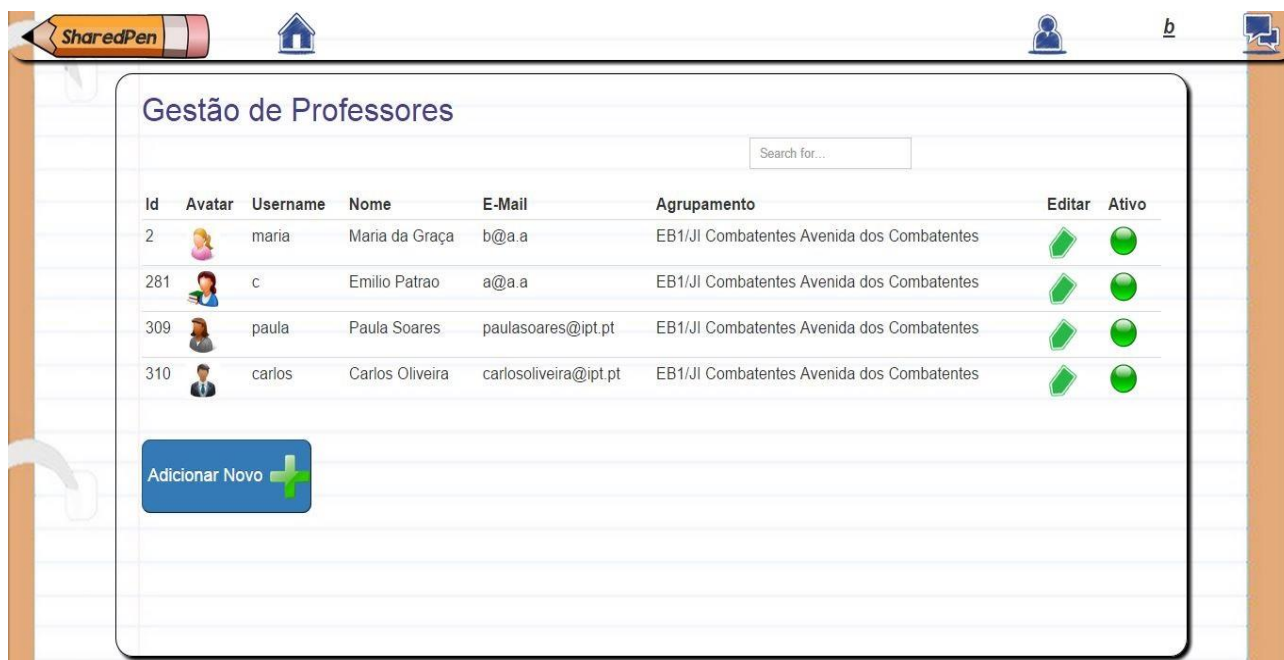


FIGURA 10 - GERIR PROFESSOR

Ecrã semelhante ao ecrã gerir aluno (figura 7) mas referente à gestão de professores.

Ao pressionar o botão “Adicionar Novo” o administrador terá acesso ao ecrã de introdução de dados do utilizador professor:



The screenshot shows a web application interface for adding a new professor. The title of the form is "Adicionar Novo Professor". On the left side of the form, there is a placeholder image of a female professor with dark hair, wearing a blue top, standing next to a stack of three books (green, red, and yellow). To the right of the image, there are five input fields: "UserName", "Password", "Nome", "E-mail", and "Agrupamento". The "Agrupamento" field is a dropdown menu with the text "Selecione o Agrupamento" and a downward arrow. Below these fields is a blue button labeled "Adicionar". The interface has a light blue background with a white border. At the top of the page, there is a navigation bar with a "SharedPen" logo, a home icon, a user profile icon, and a letter "b".

FIGURA 11 - ADICIONA PROFESSOR

- Username – Nome de utilizador com que entrará na aplicação.
- Password – password com que o professor entrará na aplicação.
- Nome – Nome completo do professor em questão.
- E-mail – endereço e-mail
- Agrupamento – Agrupamento onde o professor leciona

3.3 Ecrã Gerir escolas

Ecrã semelhante ao ecrã gerir aluno (figura 7) mas referente à gestão de escolas.



FIGURA 12 - GESTÃO ESCOLAS

Ao pressionar o botão “Adicionar Nova” o administrador terá acesso ao ecrã de introdução de uma nova escola:



The screenshot shows a web application interface for adding a new school. The interface is styled to look like a whiteboard with a 'SharedPen' toolbar at the top. The main content area is titled 'Adicionar Nova Escola'. On the left, there is a 3D illustration of a school building. On the right, there are four input fields: 'Nome', 'Morada', 'Contacto', and 'Agrupamento'. The 'Agrupamento' field is a dropdown menu with the text 'Selecione o Agrupamento'. Below the input fields is a blue button labeled 'Adicionar'.

FIGURA 13 - ADICIONAR ESCOLA

- Nome – Nome da escola
- Morada – Morada referente á escola
- Contato – Número de telefone da escola
- Agrupamento – Adicionar a escola ao agrupamento

3.4 Ecrã Gerir agrupamento

Ecrã semelhante ao ecrã gerir aluno (figura 7) mas referente à introdução de agrupamento:



FIGURA 14 - GERIR AGRUPAMENTO

Ao pressionar o botão “Adicionar Novo” o administrador terá acesso ao ecrã de introdução de um novo agrupamento:



The screenshot shows a web application interface titled "Adicionar Novo Agrupamento". The interface is set within a "SharedPen" environment, indicated by the toolbar at the top which includes a pencil icon, a home icon, a user profile icon, and a chat icon. The main content area features a large graphic of five stylized human figures in blue, black, green, red, and yellow, holding hands in a circle. To the right of this graphic is a form with a label "Nome" above a text input field. Below the input field is a blue button labeled "Adicionar". The entire interface is presented on a white background with horizontal lines, resembling a digital notepad.

FIGURA 15 - ADICIONAR AGRUPAMENTO

- **Nome** – Nome do agrupamento

4 Professor

Após ter acedido ao sistema, o professor terá acesso ao seguinte menu:

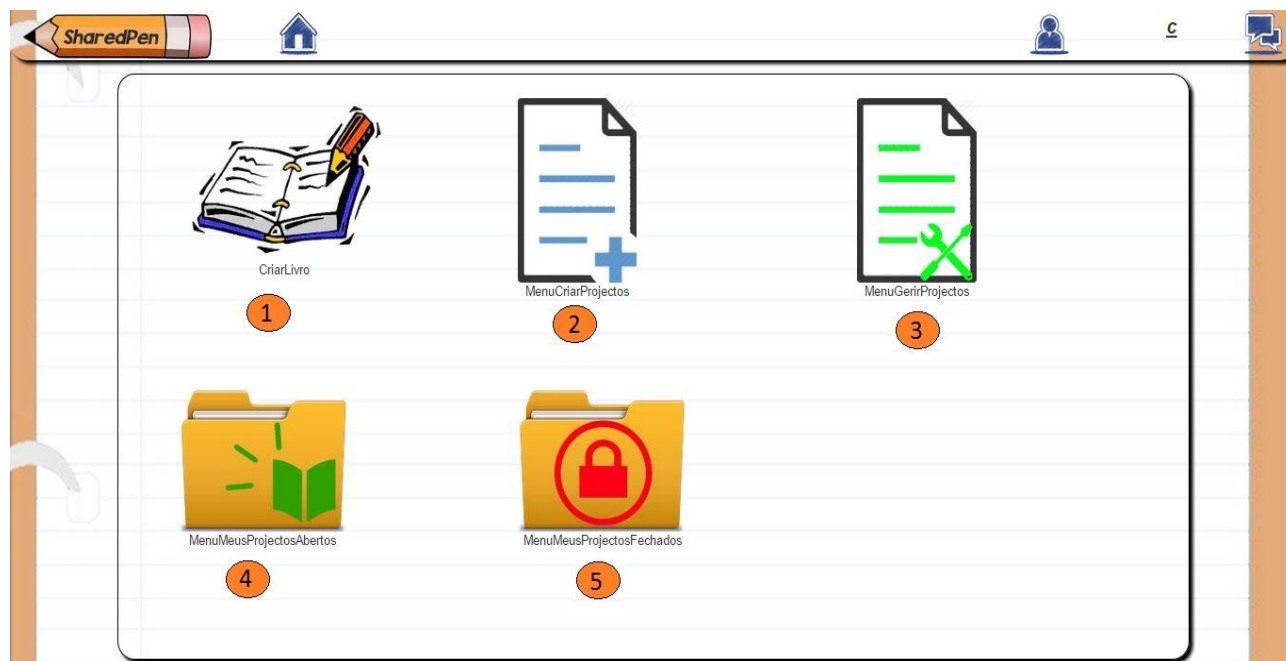


FIGURA 16 - MENU PROFESSOR

Pressionando o botão **(1)** o professor acede à página para criar modelos de projeto.

Pressionando o botão **(2)** o professor acede à página para criar projeto de escrita colaborativa.

Pressionando o botão **(3)** o professor acede à página para gerir projetos.

Pressionando o botão **(4)** o professor acede à página para visualizar os seus projetos abertos.

Pressionando o botão **(5)** o professor acede à página para visualizar o histórico de projetos (De momento não implementado)

4.1 Criar Modelo de projeto

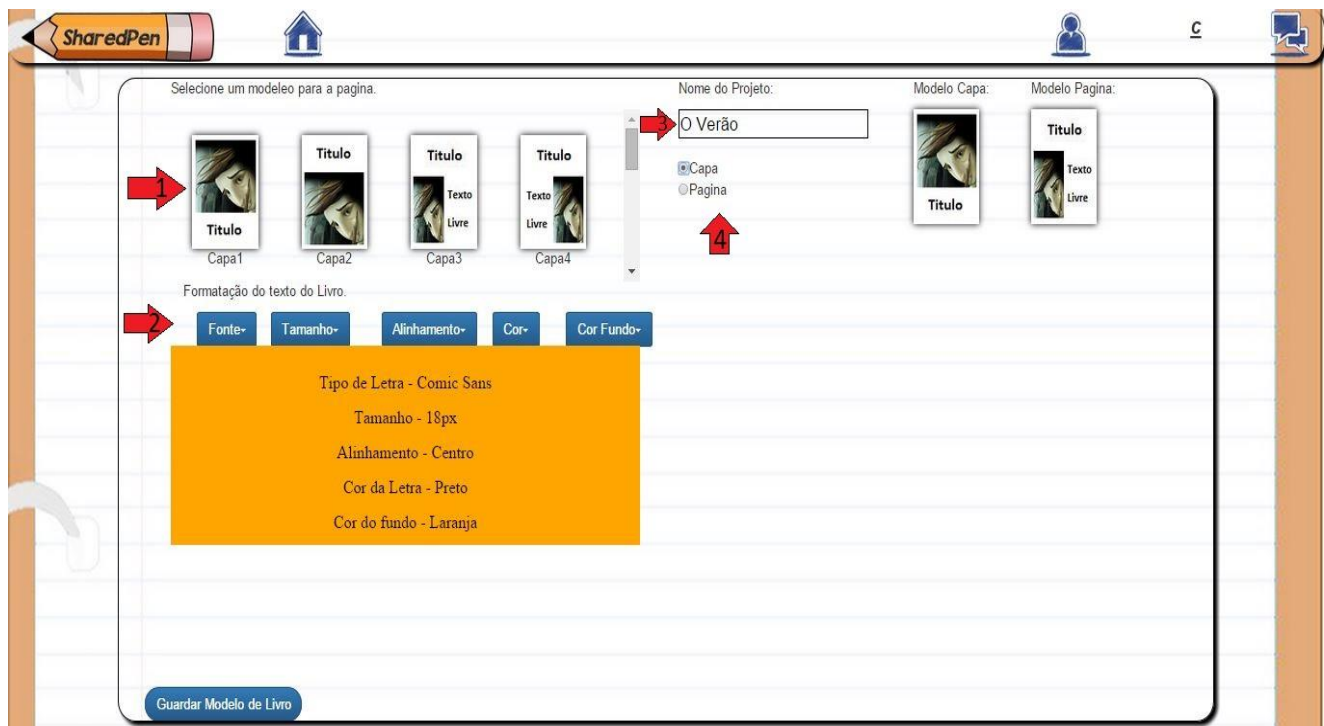


FIGURA 17 - CRIAR MODELO PROJETO

- (1) - O professor escolhe o layout da página/capa que pretende
- (2) – O professor escolhe as formatações do texto do modelo: fonte, tamanho, alinhamento, cor, e cor de fundo.
- (3) – Nome do modelo de projeto
- (4) – O professor escolhe o layout para a capa e para a página

Quando o professor estiver satisfeito com as definições do modelo, prime o botão “Guardar Modelo de Livro” para finalizar a criação do modelo.

4.2 Criar Projeto (parte 1)

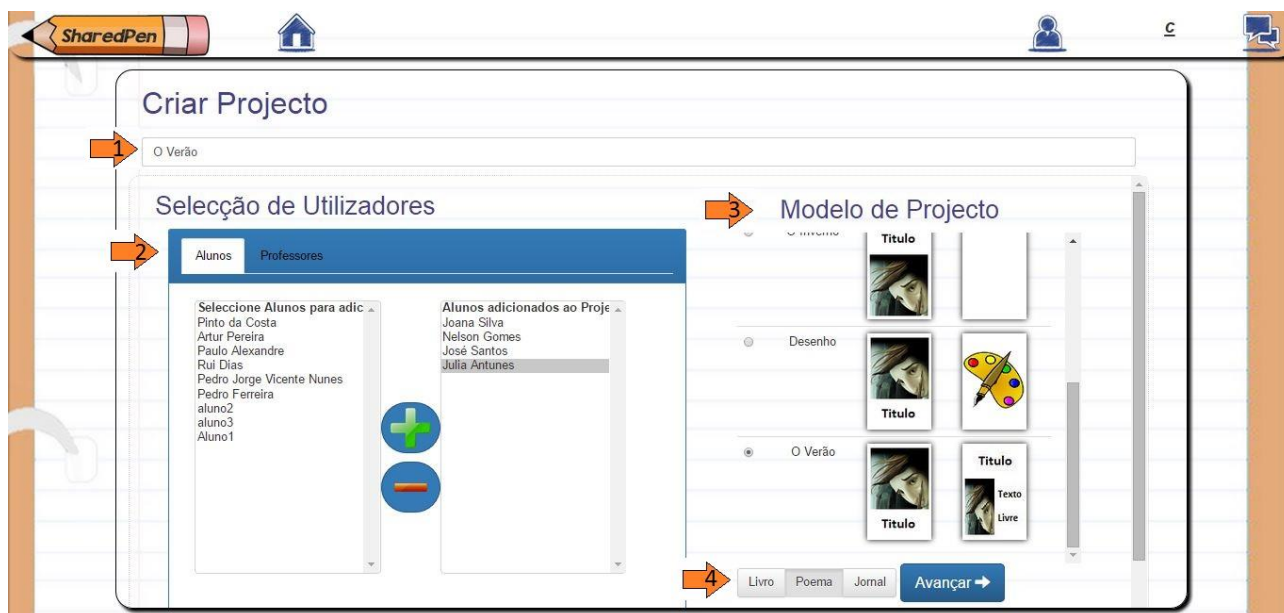


FIGURA 18 - CRIAR PROJETO

- (1) – Nome do projeto
- (2) – A caixa do lado esquerdo mostra todos os alunos que podem ser adicionados ao projeto
 - A caixa do lado direito representa todos os utilizadores adicionados, tendo a opção de os remover.
 - É possível adicionar também professores ao projeto mudando para o separador “Professores”
- (3) – Selecione o modelo de projeto que criou anteriormente.
- (4) – Selecione o tipo de projeto que pretende criar.

Quando o professor estiver satisfeito com as definições do projeto, prime o botão “Avançar” para passar à próxima etapa de criação do projeto.

4.3 Criar Projeto (parte 2)

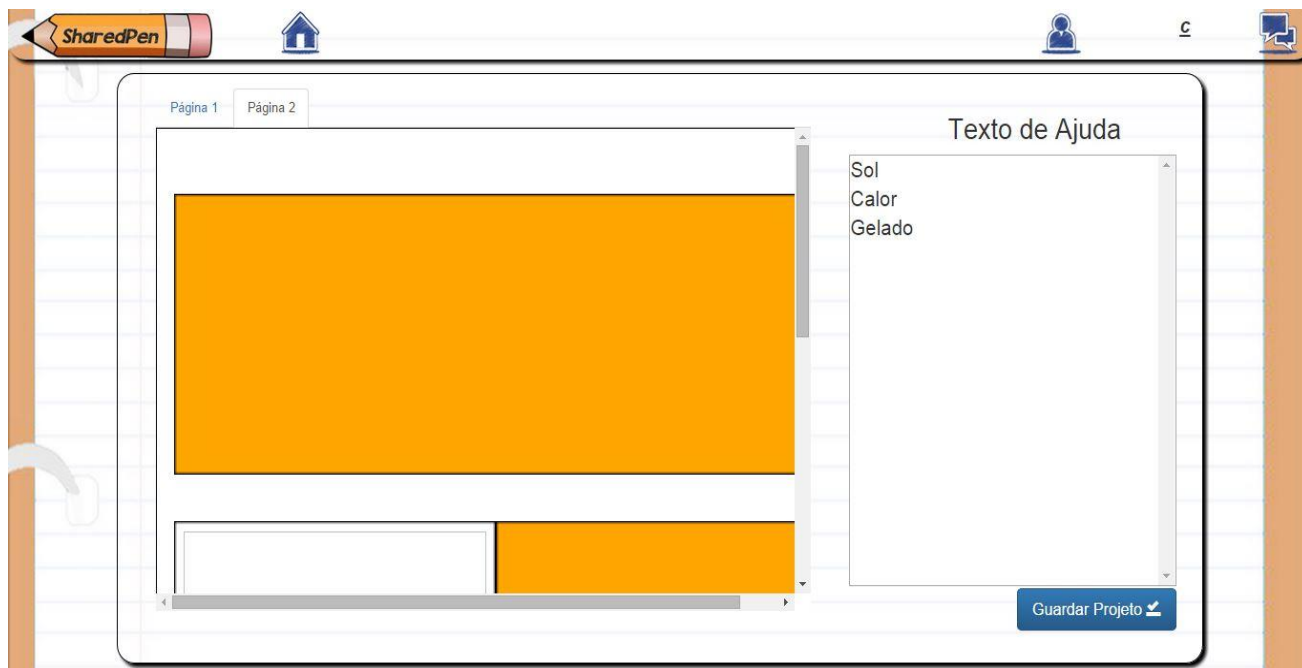


FIGURA 19 – CRIAR PROJETO (CONT)

Neste ecrã o professor pode adicionar páginas ao projeto(cada nova página adicionada será de acordo com a página que foi configurada aquando da criação do modelo).

Na caixa de texto do lado direito, o professor terá a opção de adicionar um texto com tópicos para auxiliarem os alunos do projeto.

4.4 Menu Gerir Projetos

Página onde o Professor visualiza os projetos que criou e em que está envolvido:

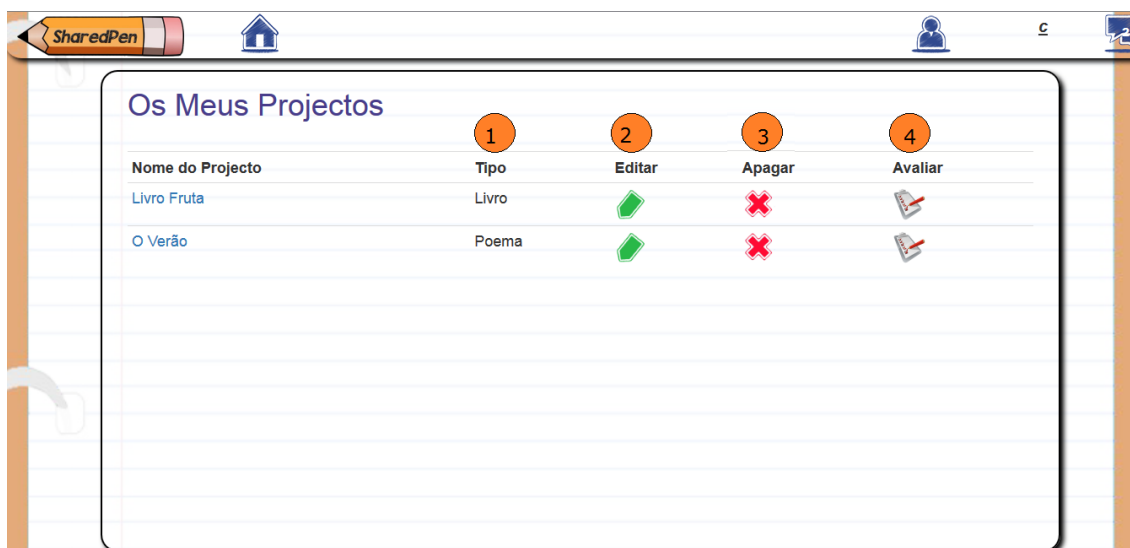


FIGURA 20 – EDITAR PROJETOS PROFESSOR

- (1) Visualizamos o tipo de projeto que foi criado pelo Professor
- (2) Permite editar o projeto
- (3) Permite Apagar o projeto
- (4) Permite avaliar o trabalho do aluno no Projeto (Não implementado)

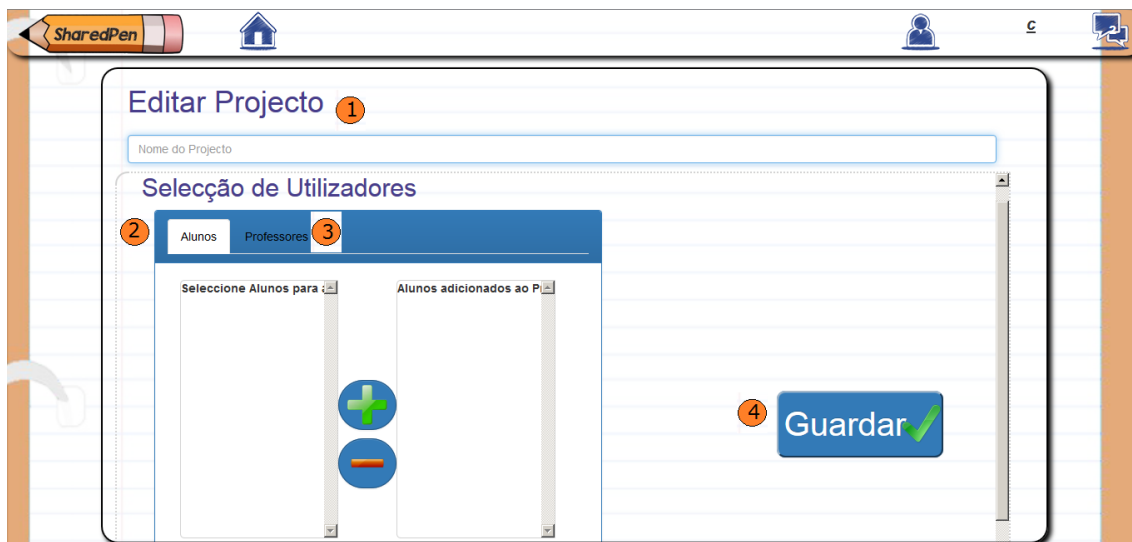


FIGURA 21 - EDITAR PROJETO

- (1) Permite alterar o nome do Projeto
- (2) Permite adicionar alunos ao Projeto
- (3) Permite adicionar Professores
- (4) Permite Guardar as alterações efetuadas

4.5 Projetos abertos

Este ecrã representa o histórico de projetos em que o professor participa.



FIGURA 22 - PROJETOS PROFESSOR