1o. Exercício para nota - Busca heurística com A*

Obs.: esta tarefa é individual. Vamos marcar horário para apresentação de CADA aluno (meet apenas comigo).

Implemente o algoritmo A* para um dos problemas sugeridos abaixo. Escolha o que preferir: Jogo dos 8 números ou Cálculo de melhor rota (ver detalhes sobre os problemas no final do documento).

- (a) **Jogo dos 8 números -** Estado inicial (números fora de ordem); Estado final do problema objetivo: números em ordem crescente.
- (b) Cálculo de rotas Mapa "reduzido" do metrô de Paris

<u>Tarefa:</u> responda as questões abaixo para o problema escolhido.

Parte manual:

- 1. **Escolha** uma função heurística para o problema escolhido. Veja os slides da aula sobre busca com A* e sobre funções heurísticas.
- 2. **Formule** o problema em termos de estado inicial, estado final, ações (e seus custos) e função de avaliação para Busca com A*.

Parte automática:

- Mostre (imprima) a evolução da fronteira para o problema escolhido (começando com o nó raiz, até chegar ao objetivo definido na descrição dos problemas). Isto é, imprima a lista de nós da fronteira durante as execuções automáticas do algoritmo.
- 2. Indique na fronteira o custo de cada nó gerado pelo algoritmo. Lembre-se de que os custos das ações podem variar, dependendo do problema.
- 3. Retorne a solução (caminho completo) gerada pelo algoritmo com o custo final encontrado.

Observações:

- É permitido o reuso de implementações disponíveis na internet.
- As implementações disponíveis nem sempre implementam o algoritmo seguindo fielmente a estratégia que vimos na aula. Algumas versões guardam outras informações dentro de cada nó, ou trabalham com duas listas de nós (aberta e fechada).

- Relembro que, de acordo com nossa estratégia, cada nó da fronteira é uma estrutura de dados que guarda:
 - o estado do nó (cidade ou configuração do tabuleiro do jogo)
 - a ação realizada para gerar o nó
 - uma lista com o caminho percorrido desde a raiz até o nó (i.e., os nós existentes naquele caminho – ex., as cidades visitadas no caminho da raiz até o nó n)
 - o custo do nó, dado pela função f(n) = g(n) + h(n).
 - Não é obrigatório seguir essa definição, pois nem todas as implementações são assim. Porém vocês precisam garantir que o A* terá o mesmo comportamento visto no livro e nas aulas (completude e otimalidade).

Detalhamento dos problemas sugeridos.

a) Jogo dos 8 números

Ei.

- Estado inicial (números fora de ordem)
- Estado final/objetivo: números em ordem crescente com branco no final.

LI.		
1	8	2
	4	3
7	6	5

ET:		
1	2	3
4	5	6
7	8	

Obs.: Nem todos os estados inicias (com números fora de ordem) são solúveis (i.e., nem sempre existe um caminho conectado entre qualquer Ei e Ef).

O estado inicial Ei sugerido acima é solúvel!

Esses links trazem a explicação/código sobre como verificar se um estado inicial qualquer é solúvel (leva a uma solução válida).

- https://math.stackexchange.com/questions/293527/how-to-check-if-a-8-puzzle-is-solvable
- https://www.geeksforgeeks.org/check-instance-8-puzzle-solvable/

b) Cálculo de rotas - Problema do metrô de Paris

Queremos construir um sistema para auxiliar um usuário do metrô de Paris a saber o **trajeto mais rápido** entre a estação onde ele se encontra e a estação de destino. O usuário tem um painel com o mapa, podendo selecionar a sua estação de destino. O sistema então acende as luzes sobre o mapa mostrando o melhor trajeto a seguir. Para simplificar o problema, consideramos apenas 4 linhas do metrô.

Considere que:

- a distância em linha reta entre duas estações quaisquer é dada pela tabela 1 e a distância real é dada pela tabela 2.
- a velocidade média de um trem é de 30km/h;
- o tempo gasto para trocar de linha dentro de mesma estação (fazer baldeação) é considerado nulo (para facilitar).

Dados do problema:

Tabela1: distâncias diretas entre as estações do Metrô de Paris.

	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	E10	E11	E12	E13	E14
E1	-	10	18,5	24,8	36,4	38,8	35,8	25,4	17,6	9,1	16,7	27,3	27,6	29,8
E2		-	8,5	14,8	26,6	29,1	26,1	17,3	10	3,5	15,5	20,9	19,1	21,8
E3			-	6,3	18,2	20,6	17,6	13,6	9,4	10,3	19,5	19,1	12,1	16,6
E4				-	12	14,4	11,5	12,4	12,6	16,7	23,6	18,6	10,6	15,4
E5					-	3	2,4	19,4	23,3	28,2	34,2	24,8	14,5	17,9
E6						-	3,3	22,3	25,7	30,3	36,7	27,6	15,2	18,2
E7							ı	20	23	27,3	34,2	25,7	12,4	15,6
E8								ı	8,2	20,3	16,1	6,4	22,7	27,6
E9									-	13,5	11,2	10,9	21,2	26,6
E10										•	17,6	24,2	18,7	21,2
E11											-	14,2	31,5	35,5
E12													28,8	33,6
E13													-	5,1
E14														-

Tabela2: distâncias e conexões reais entre as estações do Metrô.

	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	E10	E11	E12	E13	E14
E1	-	10												
E2		-	8,5						10	3,5				
E3			-	6,3					9,4				18,7	
E4				-	13			15,3					12,8	
E5					ı	3	2,4	30						
E6						ı								
E7							-							
E8								•	9,6			6,4		
E9									ı		12,2			
E10										-				
E11											-			
E12									·			ı		·
E13									·				-	5,1
E14														-

Mapa do metrô de Paris.

