

INSTITUTO INFNET

Escola Superior de Tecnologia da Informação – ESTI Graduação em Engenharia de Software

PB

Projeto de Bloco: Engenharia Disciplinada de Softwares [23E4_5] Aluno: Claudio Bahia

PB pertencente a Matéria de Projeto de Bloco: Engenharia Disciplinada de Softwares [23E4_5]

Procura-se avaliar os conhecimentos do aluno em relação ao conteúdo lecionado.

Professor: Armênio Cardoso

Graduação: Engenharia de Software

Matéria: Projeto de Bloco: Engenharia Disciplinada

de Softwares [23E4_5]

Turno: Noite

Rio de Janeiro Abril 2024

Indice

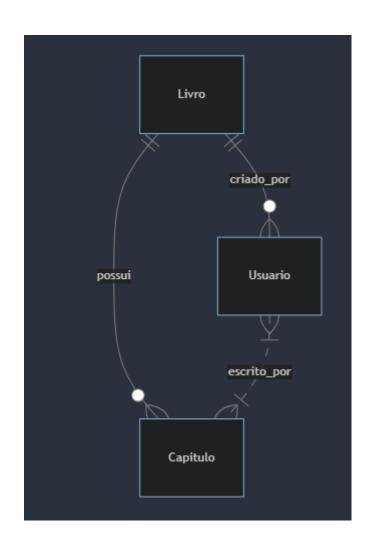
• Requisitos	4
● Análise:	6
Arquitetura:	11
Projeto:	14
Construção:	21
Testes:	22
Implantação:	23

Requisitos

- Visão do Projeto (escopo/funcionalidades principais e restrições/solução desejada).
 - O projeto será desenvolvido para que se crie uma plataforma onde escritores possam fornecer ao usuário livros de diversos temas.
 - Os livros serão atualizados semanalmente, assim como séries de TV e seus episódios.
 - Usuários não podem ter o mesmo acesso que um editor
 - Será desenvolvido uma API fornecendo todos os dados e requisições necessárias para para uma aplicação WEB utilizar.
 - Matriz de Requisitos Funcionais (tabela com código, descrição e prioridade: essencial, importante ou desejável).

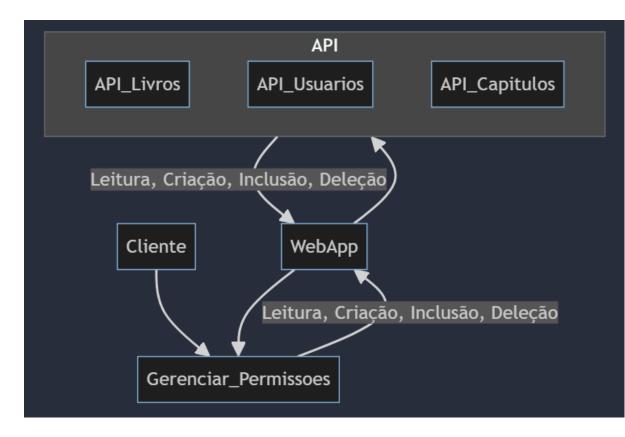
Funcionalidades	Requisitos funcionais
API Livros	Leitura, criação, inclusão e deleção
API Usuários	Leitura, criação, inclusão e deleção
API Capítulos	Leitura, criação, inclusão e deleção
Gerenciar permissões	Leitura, criação, inclusão e deleção

 Relação de Domínios de Negócio (caso seja um sistema que abrange mais de um departamento de uma empresa).



Análise:

 Diagrama de Casos de Uso (associar os requisitos que são implementados por este).

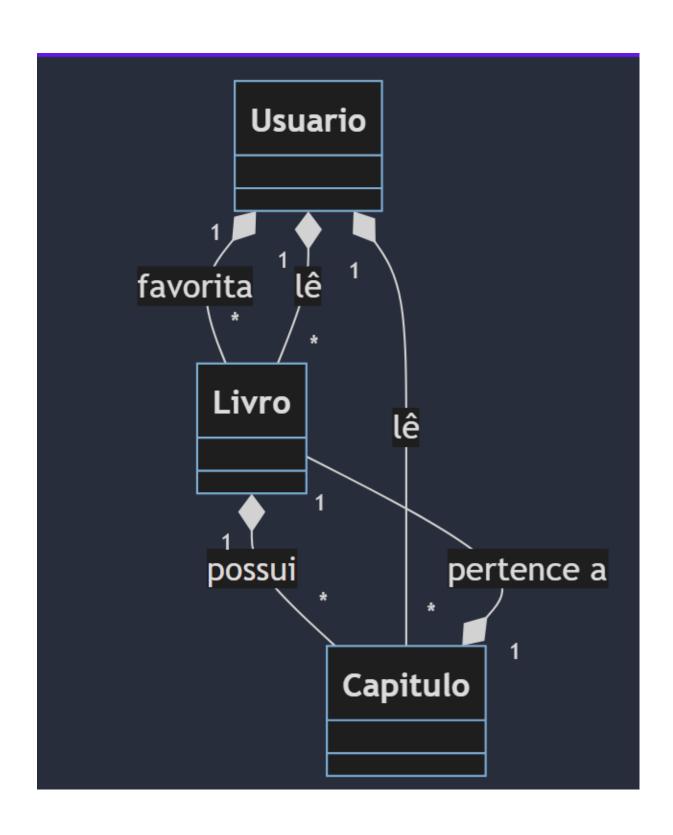


- Descrição dos Casos de Uso do MVP.
- Gerenciar Livros:
- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários gerenciar (criar, ler, atualizar, excluir) livros no sistema.
- Atores: Administrador, Usuário
- Pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.
- Fluxo Principal:
 - O usuário acessa a funcionalidade de gerenciamento de livros.
 - O sistema exibe uma lista de livros existentes.
 - O usuário pode selecionar um livro para ler seus detalhes.
 - O usuário pode criar um novo livro fornecendo os detalhes necessários.
 - O usuário pode atualizar as informações de um livro existente.
 - O usuário pode excluir um livro existente.

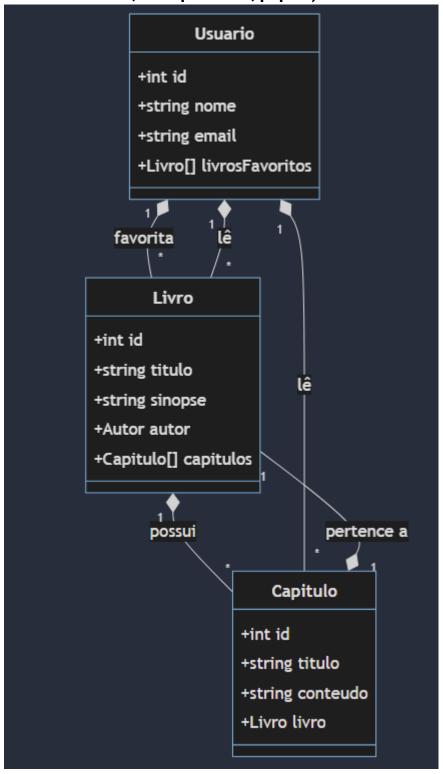
- Gerenciar Capítulos:
- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários gerenciar (criar, ler, atualizar, excluir) capítulos de livros no sistema.
- Atores: Administrador, Usuário
- Pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.
- Fluxo Principal:
 - O usuário acessa a funcionalidade de gerenciamento de capítulos.
 - O sistema exibe uma lista de capítulos existentes de um livro selecionado.
 - O usuário pode selecionar um capítulo para ler seu conteúdo.
 - O usuário pode criar um novo capítulo para um livro existente, fornecendo os detalhes necessários.
 - O usuário pode atualizar as informações de um capítulo existente.
 - O usuário pode excluir um capítulo existente.
- Gerenciar Usuários:
- Descrição: Este caso de uso permite aos administradores gerenciar (criar, ler, atualizar, excluir) usuários no sistema.
- Atores: Administrador
- Pré-condições: O administrador deve estar autenticado no sistema.
- Fluxo Principal:
 - O administrador acessa a funcionalidade de gerenciamento de usuários.
 - O sistema exibe uma lista de usuários existentes.
 - O administrador pode selecionar um usuário para ver seus detalhes.
 - O administrador pode criar um novo usuário fornecendo os detalhes necessários.
 - O administrador pode atualizar as informações de um usuário existente.
 - O administrador pode excluir um usuário existente.

- Gerenciar Permissões:
- Descrição: Este caso de uso permite aos administradores gerenciar as permissões de acesso dos usuários no sistema.
- Atores: Administrador
- Pré-condições: O administrador deve estar autenticado no sistema.
- Fluxo Principal:
 - O administrador acessa a funcionalidade de gerenciamento de permissões.
 - O sistema exibe uma lista de usuários e suas permissões existentes.
 - O administrador pode selecionar um usuário para ver suas permissões atuais.
 - O administrador pode atribuir ou revogar permissões de acesso para um usuário específico.

c. Modelo de Domínio (Diagrama de Classes macro somente com as entidades do sistema e seus relacionamentos).



d. Diagrama de Classes: Projeto Lógico (propriedades, relacionamentos, multiplicidade, papéis).



• Arquitetura:

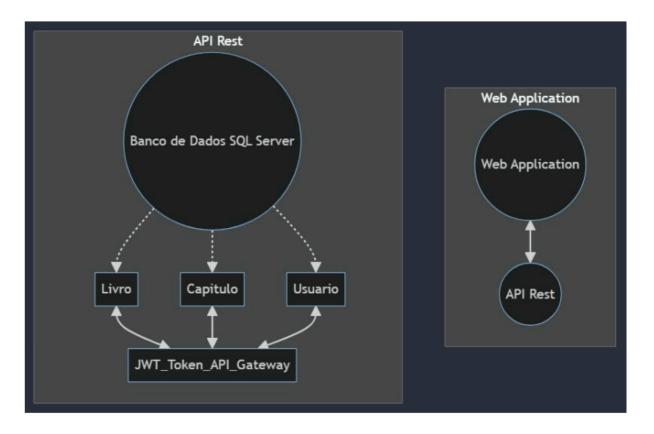
 a. Matriz de Requisitos Não-Funcionais (tabela com código, descrição e os atributos de qualidade seguindo o modelo ISO 9126).

Código	Descrição	Atributos de Qualidade
RFN-01	Segurança da API	Confidencialidade, Integridade, Disponibilidade
RFN-02	Desempenho da API	Tempo de resposta, Capacidade de carga
RFN-03	Confiabilidade da API	Tolerância a falhas, Tempo médio entre falhas
RFN-04	Escalabilidade da API	Capacidade de lidar com um grande número de solicitações simultâneas
RFN-05	Documentação da API	Clareza, Completude
RFN-06	Usabilidade da interface de usuário	Facilidade de navegação, Intuitividade
RFN-07	Compatibilidade com dispositivos	Suporte a diferentes dispositivos e tamanhos de tela
RFN-08	Internacionalização	Suporte a múltiplos idiomas
RFN-09	Manutenibilidade do código	Facilidade de entender e modificar o código
RFN-10	Testabilidade do código	Facilidade de testar e validar as funcionalidades

b. Stack de Tecnologias: front-end, back-end e banco de dados.

- Frontend: Web app MVC ASP.NET CORE, Razor, Bootstrap;
- Backend: REST API, ASP.NET CORE, Entity Framework, FluentValidations, Generics;
- DB: SQL Server;

c. Desenho da Arquitetura da Aplicação



d. Descrição do Mínimo Produto Viável (MVP) com os Casos de Uso mais representativos e justificativas.

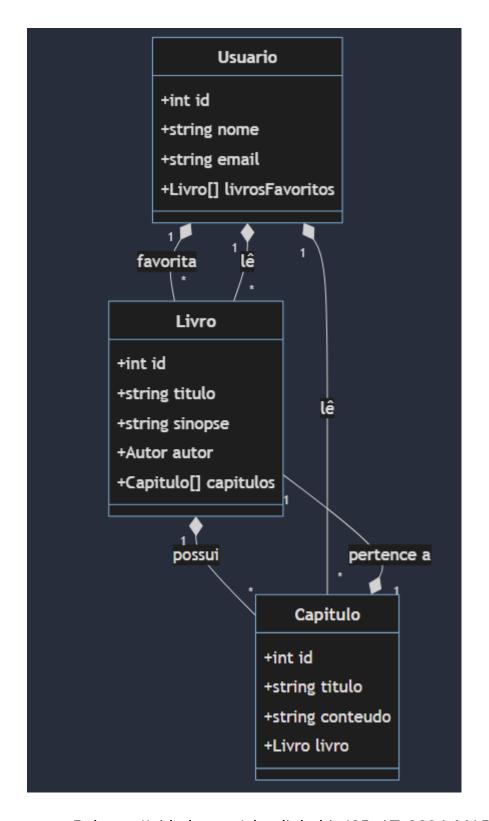
- Gerenciar Livros:
- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários gerenciar (criar, ler, atualizar, excluir) livros no sistema.
- Atores: Administrador, Usuário
- Pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.
- Fluxo Principal:
 - O usuário acessa a funcionalidade de gerenciamento de livros.
 - O sistema exibe uma lista de livros existentes.
 - o O usuário pode selecionar um livro para ler seus detalhes.
 - O usuário pode criar um novo livro fornecendo os detalhes necessários.
 - O usuário pode atualizar as informações de um livro existente.
 - o O usuário pode excluir um livro existente.
- Gerenciar Capítulos:
- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários gerenciar (criar, ler, atualizar, excluir) capítulos de livros no sistema.

- Atores: Administrador, Usuário
- Pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.
- Fluxo Principal:
 - O usuário acessa a funcionalidade de gerenciamento de capítulos.
 - O sistema exibe uma lista de capítulos existentes de um livro selecionado.
 - O usuário pode selecionar um capítulo para ler seu conteúdo.
 - O usuário pode criar um novo capítulo para um livro existente, fornecendo os detalhes necessários.
 - O usuário pode atualizar as informações de um capítulo existente.
 - O usuário pode excluir um capítulo existente.
- Gerenciar Usuários:
- Descrição: Este caso de uso permite aos administradores gerenciar (criar, ler, atualizar, excluir) usuários no sistema.
- Atores: Administrador
- Pré-condições: O administrador deve estar autenticado no sistema.
- Fluxo Principal:
 - O administrador acessa a funcionalidade de gerenciamento de usuários.
 - O sistema exibe uma lista de usuários existentes.
 - O administrador pode selecionar um usuário para ver seus detalhes.
 - O administrador pode criar um novo usuário fornecendo os detalhes necessários.
 - O administrador pode atualizar as informações de um usuário existente.
 - o O administrador pode excluir um usuário existente.
- Gerenciar Permissões:
- Descrição: Este caso de uso permite aos administradores gerenciar as permissões de acesso dos usuários no sistema.
- Atores: Administrador

- Pré-condições: O administrador deve estar autenticado no sistema.
- Fluxo Principal:
 - O administrador acessa a funcionalidade de gerenciamento de permissões.
 - O sistema exibe uma lista de usuários e suas permissões existentes.
 - O administrador pode selecionar um usuário para ver suas permissões atuais.
 - O administrador pode atribuir ou revogar permissões de acesso para um usuário específico.

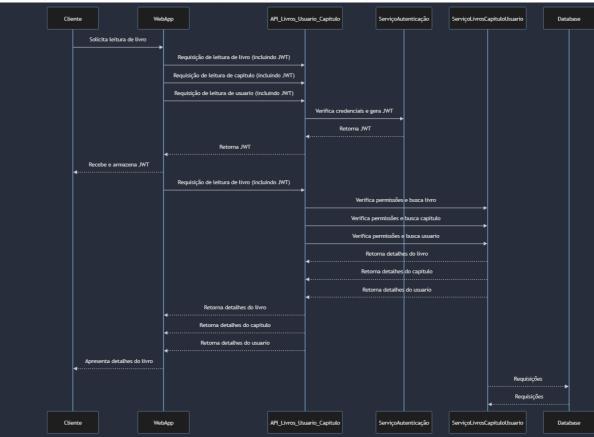
Projeto:

a. Projeto Físico: Diagrama de Classes completo com o Diagrama de Pacotes e o Modelo de Entidades e Relacionamentos (classes de entidade, controle e fronteira) para um determinado caso de uso do MVP.



R: https://github.com/claudiobahia/CB_AT_2024_MAR

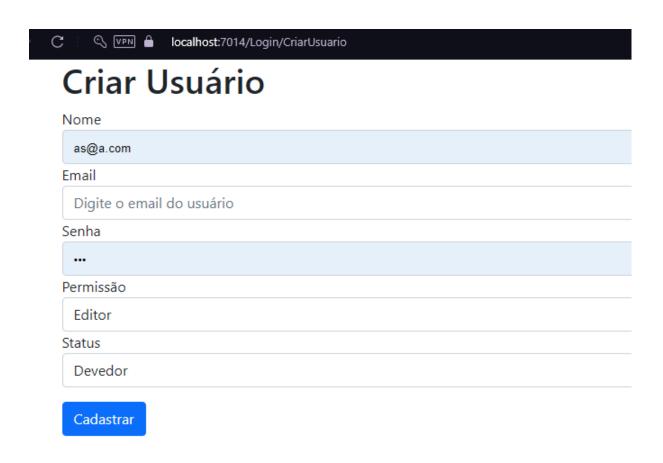
 b. Diagramas de Sequência do Caso de Uso mais representativo do MVP (ator e as classes que participam do fluxo).

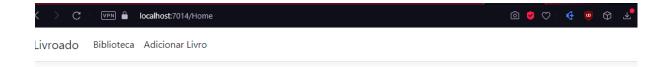


c. Protótipo de Telas: Impresso ou figma, ou qualquer outra apresentação do MVP do projeto. Se for figma, é aceito o link.

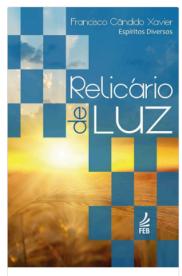


Login Email as@a.com Password ... Login Criar Usuario





Biblioteca de Livros



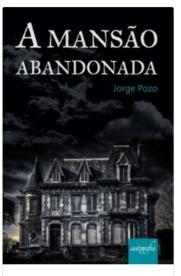
O Segredo do Relicário

Uma emocionante aventura em busca de um antigo artefato perdido.



Além do Horizonte

Uma história de amor e superação em um mundo pós-apocalíptico.



O Mistério da Mansão Abandonada

Dois jovens detetives investigam estranhos acontecimentos em uma

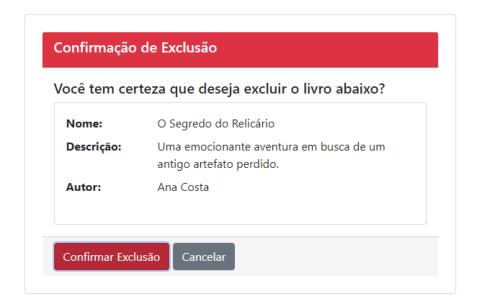


Cadastro de Livro

Título do Livro Digite o título do livro Sinopse Digite a sinopse do livro Autor Digite o nome do autor Link da imagem Insira o link da foto Última Atualização 10/04/2024 20:03:05 Cadastrar









Construção:

 a. Plano do Projeto: tabela com as iterações, Casos de Uso, Nível de Complexidade). No caso de ser um grupo, especificar a divisão de trabalho.

Iteração	Caso de Uso	Complexidade
1	Criação da estrutura em diagramas	Baixo
2	Aplicação das tecnologias para início do projeto	Baixo
3	Criação da API	Médio
4	Criação da Web	Médio

5	Estruturação da API	Alto
6	Segurança da API	Alto
7	Estruturação Web	Alto

 Repositório do GitHub contendo as fontes da aplicação e seus commits (em caso de ser em grupo, será observada a divisão de trabalho).

https://github.com/claudiobahia/CB_AT_2024_MAR

c. TDD: Faça um parágrafo explicando como foi sua experiência com TDD e que itens você implementou com essa técnica.

R: O projeto foi difícil, muitas tecnologias novas e principalmente, para quem nunca trabalhou na área, aplicar de forma coesa um código bem estruturado do começo ao fim.

Relacionado ao TDD, achei interessante a aplicação dele, a criação de requisitos primeiro sempre foi uma prática de estudo, aplicar os testes no meio foi uma experiência interessante, utilizei de teste unitário durante o desenvolvimento.

Testes:

a. Testes unitários orientados ao TDD: Informe que itens contam com testes unitários no seu código.

R: Os testes unitários foram realizados baseados nas requisições disponíveis nas APIs, mesmo tempo feito um projeto separadamente pra WEB, todo o foco de desenvolvimento foi na API.

Foi utilizado principalmente JTW.

b. Plano de testes exploratórios dos casos de uso mais representativos do projeto.

Autenticação: Funcionalidade entre as telas autorizadas; Usuário: CRUD; Livro: CRUD; Capítulo: CRUD;

Implantação:

Plano de Implantação: Roteiro com os passos que precisam ser feitos para implantar e rodar o seu projeto.

R: A solução aberta pelo Visual Studio pode ser executada de imediato, a própria IDE irá baixar as dependências.

Para rodar o projeto, por ser 2 projetos, é necessário primeiro rodar a API(LivrariaAT) e depois a aplicação WEB(WebLivrariaAT) respectivamente.