

Módulos



Módulos

Um módulo é basicamente um arquivo separado que armazena uma parte de nosso código.

Ao fazer a importação de um módulo, podemos reaproveitar seu código em vários arquivos.

Módulos

Ao utilizar módulos, temos acesso a alguns benefícios:

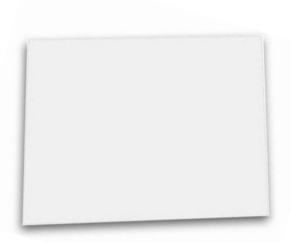
- 1. Melhor organização do código
- 2. Melhor reutilização do código
- 3. Evitar conflito nos identificadores das variáveis (cada módulo tem seu próprio escopo)

Ao iniciar um projeto em TypeScript pode ser que tenhamos poucos arquivos em um único diretório.

Mas, conforme o projeto cresce, o número de arquivos também aumenta, o que pode deixar nosso projeto desorganizado e confuso.



Podemos dizer que cada arquivo TS ou JS é como uma folha de papel, ou documento.





Quando não organizamos os nossos códigos, podemos facilmente nos perder no meio de tanta informação, assim como os papéis.





Quando precisamos organizar papéis ou documentos, é muito comum usar alguma **pasta ou caixa** para armazená-los separados por assunto.

Podemos dizer que os módulos desempenham um papel similar, separando nossos códigos de acordo com seus escopos.



O resultado é um código mais organizado e fácil de entender e dar manutenção.



Saiba mais, acesse:



https://hcode.com.br



