

Interfaces



Interfaces

Interface é uma estrutura que nos permite definir a **forma** de objetos.

Ela pode definir o tipo de propriedades, os parâmetros esperados por funções e o tipo do retorno dessas funções.



Interfaces

Uma interface é como um **contrato**, **ou acordo**, que fazemos com o código. Precisamos seguir as regras definidas para que o código funcione.

Em poucas palavras, uma interface cria um padrão, e nos obriga a segui-lo.





Saiba mais, acesse:



https://hcode.com.br



