



## LISTA DE EXERCÍCIO 04 – VETOR (COMPLEMENTAR)

- 1. Escreva um programa para ler e armazenar 10 números. Exiba:
  - Números que estão nos índices "par";
  - Números que estão nos índices "ímpar".
- 2. Faça um programa que leia um vetor V (contendo 20 elementos inteiros) e um valor inteiro K, verifique e exiba se o elemento está ou não no vetor. Se estiver informe em que posição.

Obs: o numero pode se repetir no vetor, nesse caso, mostre as posições onde o numero aparece

- 3. Escreva um programa para ler 20(vinte) números. Calcule e exiba quantos desses números possuem valor abaixo da média dos números lidos.
- 4. Escreva um programa para ler 06 números. Calcule e exiba se os números lidos são distintos, ou seja, não possui repetição.
- 5. Escreva um programa para ler 06 números (entre 1 e 6) distintos, ou seja, não podem repetir. Exiba os números lidos.
- 6. O Brasil possui 26(vinte e seis) estados e um distrito. Escreva um programa para cadastrar todos os estados e o distrito. Depois do cadastro, o programa deverá obter de vários usuários qual é o estado que ele acha mais interessante. O programa encerra quando for informado um estado que não foi previamente cadastrado. Ao final, o programa deverá exibir qual foi o estado mais votado, considere empate.
- 7. Foi elaborada uma prova objetiva contendo 200 (duzentas) questões para um concurso público. Escreva um programa para ler a matrícula (valor inteiro), a quantidade de acertos, quantidade de erros e a quantidade de questões não respondidas de cada um dos 4000 (quatro mil) candidatos que fizeram essa prova. Ao final, o programa deverá exibir o código de cada candidato que acertou, no mínimo, 50% da prova, com respectiva taxa de acerto, erro e questões não respondidas.
- 8. Faça um programa para ler 8 dezenas apostadas por 60 apostadores e verificar se a aposta é válida (cada dezena está entre [1, 80] e não pode haver repetição). Sendo válida, o programa deverá calcular e exibir a quantidade de números acertados em cada aposta Não sendo válida, o programa deverá exibir "aposta inválida".

Atenção! Dezenas sorteadas são: 06, 07, 13, 14 e 26.

- 9. Leia um vetor com 10 posições e faça a sua ordenação.
- 10. Repita o exercício 9 sem usar o comando sort()