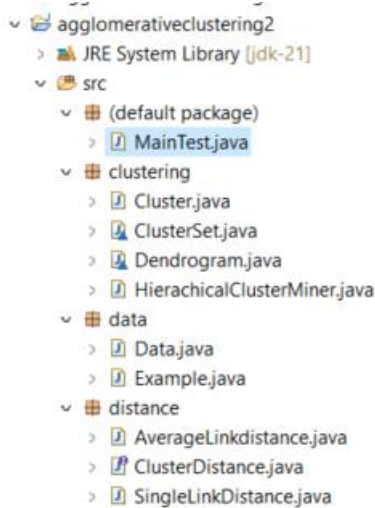


Esercitazione 2 – Input da tastiera, Package, Eccezioni

Organizzare il progetto in package e modificare le visibilità di conseguenza



L'output del Main non cambia a fronte dei cambaimenti effettuati.

- Aggiungere la classe *Keyboard* (fornita dal docente) che colleziona i metodi di classe per l'acquisizione dell'input da tastiera
- Modificare *MainTest* in modo da stabilire una interazione con l'utente per acquisire da tastiera la profondità dell'oggetto dendrogramma da costruire e dare l'opportunità all'utente di decidere il tipo di misura di distanza tra cluster calcolare.

Modellare le classi per rappresentare le Eccezioni controllate:

InvalidDepthException: da sollevare se la profondità con cui è stato istanziato il dendrogramma è superiore al numero di esempi memorizzati nel dataset.

InvalidSizeException: da sollevare se si prova a calcolare la distanza tra due esempi di diversa dimensione.

Propagare e gestire le eccezioni sopra definite dove appropriato.

Si lascia allo studente le identificazioni delle rimanenti eccezioni, qualora ve ne siano, la loro modellazione e gestione nel progetto.