

## **CASI DI TEST MODULO-GESTIRE\_FILE**

### **FUNZIONE SALVA\_PARTITA:**

Input: scelta

Descrizione: l'utente entra nella funzione salva partita e salva la partita corrente nel file "game.bin" creandolo, non esistono altre possibilità, se si entra in questa funzione si salva obbligatoriamente il file

output: file "game.bin" con all'interno partita salvata

Risultato atteso: Scritta "Partita salvata correttamente!" creazione file game.bin

Risultato ottenuto: Scritta "Partita salvata correttamente!" creazione file game.bin

### **FUNZIONE CARICA\_PARTITA:**

#### **CASO 1:**

Input: scelta

Descrizione: si vuole caricare la partita precedentemente salvata, in questo caso viene trovato il file "game.bin" e la partita viene caricata correttamente

output : restituisce la partita salvata nel file "game.bin" e restituisci esito con valore 1

Risultato atteso: Barra di caricamento che indica l'effettivo caricamento della partita

Risultato ottenuto: : Barra di caricamento che indica l'effettivo caricamento della partita

#### **CASO 2:**

Input: scelta

Descrizione: si vuole caricare la partita precedentemente salvata, in questo caso non viene trovato il file "game.bin" e la partita non può essere caricata correttamente

output : restituisci esito con valore 0

Risultato atteso: : Barra di caricamento che indica l'effettivo caricamento della partita

Risultato ottenuto: scritta "Nessuna partita trovata, premere qualsiasi tasto per andare avanti"