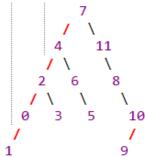


Ordem da arvore de busca binaria inserida na seguinte ordem: 7,4,6,11,8,2,5,0,10,3,1 e 9.



```
Ex1.c Ex2.c Ex3.c
    C:\Users\claud\OneDrive - Fat × + v
                                                                                                                                                                                                                                                      Para sair, digite um inteiro negativo!
   | Teturn n; | Tetu
     24
                            void exibe(Arv A,int n) {
                                         if( A=NULL) return;
exibe(A->dir,n+1);
printf("%*s%d\n",3*n,"",A->item);
     26
     27
     28
     29
                                            exibe(A->esq,n+1);
                                                                                                                                                                                                                                                      Process exited after 16.81 seconds with return value 0 Pressione qualquer tecla para continuar. . . |
     31
      32 ☐ int main(void) {
      33
                                          Arv I = NULL;
                                          Item x;
      34
                                                                          \nPara sair, digite um inteiro nega
     36
                                            while( 1 ) {
                                                        printf("Item a ser inserido? ");
scanf("%d",&x);
if( x<0 ) break;</pre>
      37
      38
      39
                                                          ins(x,&I);
     41
     42
                                            exibe(I,0);
     43
                                          return 0;
```

Exercício 4

```
23 L }
                                                                            © C:\Users\claud\OneDrive - Fat × + v
16 27 35 43 58 64 71 80 92
Para sair, digite um inteiro negativo!
                                                                           Item a ser buscado? 44 Inexistente!
        }
30
31
                                                                           Item a ser buscado? 58 Encontrado!
32 ☐ int emordem(Arv A){
33
           if(A == NULL) return 0;
           emordem(A->eq);
printf("%d ", A->item);
emordem(A->dir);
34
35
36
                                                                           Item a ser buscado? -9
37
38 }
                                                                           Process exited after 21.46 seconds with return value 0 Pressione qualquer tecla para continuar. . .
40 □ void exibe(Arv A,int n) {
41
42
43
         if( A==NULL ) return;
exibe(A->dir,n+1);
printf("%*s%d\n",3*n,"",A->item);
44
45
46
          exibe(A->esq,n+1);
int v[9] = {71,43,64,92,80,27,58,35,16};
Arv A = NULL;
          for(int i=0; i<9; i++) ins(v[i],&A);</pre>
          emordem(A);
puts("\nPara sair, digite um inteiro negativo!");
while( 1 ) {
   int x;
51
53 🖨
           printf("\nItem a ser buscado? ");
```

```
#include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
                                                        ©\ C:\Users\claud\OneDrive - Fat × + ~
     typedef int Item;
                                                       Inicial
92
 5  typedef struct arv {
        struct arv *esq;
Item item;
                                                              80
         struct arv *dir:
 8
   } *Arv;
                                                                 58
10
35
12
13
           n->esq = e;
n->item = x;
n->dir = d;
14
                                                       Depois de remover o maximo
                                                          80
           return n;
16
                                                       71
17
       - 3
                                                              64
                                                                 58
35
23
25 ☐ int busca(Item x, Arv A) {
          if( A == NULL ) return 0;
if( x == A->item ) return 1;
if( x < A->item ) return busca(x,A->esq
else return busca(x,A->dir);
26
27
28
29
30
31
32 ☐ int emordem(Arv A){
33 if(A == NULL) return 0;
          emordem(A->esq);
34
```

```
Fatec Centro Paula Souza\3º Semestre\Estruturas de Dados - IED001\Tarefas\19ª Tarefa - Exer
                                                              C:\Users\claud\OneDrive - Fat X
Exibir <u>Projeto Executar Ferramentas AStyle Janela Aju</u>da
Caso 1 - Arvore original:
                                                              Caso 1 - Arvore apos remocao da raiz:
Ex1.c Ex2.c Ex3.c Ex4.c Ex14.c Ex5.c Ex6.c Temp.c
 1
     #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
                                                              Caso 2 - Arvore original:
      typedef int Item:
 5 typedef struct arv {
6 struct arv *esq;
7 Item item;
                                                                    0
          struct arv *dir;
                                                              Caso 2 - Arvore apos remocao da raiz:
    } *Arv;
 10
Caso 3 - Arvore original:
16
17
18
Caso 3 - Arvore apos remocao da raiz:
23
24
24
25 ☐ int busca(Item x, Arv A) {
26
27
28 if( A == NULL ) return 0;
28 if( x == A->item ) return 1;
29
29
29 else return busca(x,A->dir);
                                                              Caso 4 - Arvore original:
29
                                                                     5
                                                                     3
 31
 32
Caso 4 - Arvore apos remocao da raiz:
os 🅼 Registro do Compilador 🤣 Depurador 🔼 Resultados da Busca 🐉 Fechar
                                                                     5
------
- Errors: 0
- Warnings: 0
- Output Filename: C:\Users\claud\OneDrive - Fatec Centro Paul
- Output Size: 130,2236328125 KiB
- Compilation Time: 0,27s
                                                              Process exited after 0.07053 seconds with return value 0
                                                              Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
Ex1.c Ex2.c Ex3.c Ex4.c Ex14.c Ex5.c Ex6.c Ex7.c Temp.c
           2c bisc b4c bisc bisc bisc bisc bisc lemp
Arv n = *A;
if( n->esq == NULL ) *A = n->dir;
else if( n->dir == NULL ) *A = n->esq;
if( n != *A ) free(n);
  54
55
                                                                              C:\Users\claud\OneDrive - Fat X
                                                                             Inicial
  58
                                                                             71
  59
  60
61 ☐ int emordem(Arv A){
                                                                                        58
                                                                                ДЗ
             if(A == NULL) return 0;
emordem(A->esq);
printf("%d ", A->item);
emordem(A->dir);
  62
                                                                                         35
  63
64
                                                                                       16
  65
                                                                             Depois de remover o item 71
  66
                                                                                 92
 58
  70
71
72
                                                                                        35
exibe(A->esq,n+1);
                printf("Depois de remover o item %d\n",v[i]);
rem(v[i],&A);
exibe(A,0);
  85
                getchar();
  86
             notunn 0.
```

```
Ex1.c Ex2.c Ex3.c Ex4.c Ex14.c Ex5.c Ex6.c Ex7.c Ex8.c
        #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
                                                                                                   © C:\Users\claud\OneDrive - Fat × + ~
         typedef int Item:
  5 typedef struct arv {
6 struct arv *esq;
7 Item item;
                                                                                                          6
              struct arv *dir;
                                                                                                          4
 11 □ Arv arv(Arv e, Item x, Arv d) {
                                                                                                          2
                Arv n = malloc(sizeof(struct arv));
n->esq = e;
n->item = x;
                                                                                                  Process exited after 0.04531 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . . |
 15
                n->dir = d;
 16
 18
18
∃ void ins(Item x, Arv *A) {
20
if( *A == NULL ) *A = arv(NULL,x,NULL);
21
else if( x <= (*A)->item ) ins(x,&(*A)->esq);
22
else ins(x,&(*A)->dir);
 23
              busca(Item x, Arv A) {
  if( A == NULL ) return 0;
  if( x == A->item ) return 1;
  if( x < A->item ) return busca(x,A->esq);
  else return busca(x,A->dir);
 26
 27
 30
 31
```

Exercício 9

```
Ex2.c Ex3.c Ex4.c Ex5.c Ex6.c Ex7.c Ex8.c
                                                         C:\Users\claud\OneDrive - Fat × + ~
 76
                   *A = arv(NULL, x, NULL);
             } else if (x < (*A)->item) {
   ins_sr(x, &(*A)->esq);
 77
                                                        Arvore antes de remover todas as ocorrencias de 5:
 78
                                                                8
             } else if (x > (*A)->item) {
  ins_sr(x, &(*A)->dir);
 79
 80
                                                                6
 81
             // Caso contrário, x já está no
 82
                                                                    5
 83
     L }
 84
 85 ☐ void rem_todos(Item x, Arv *A) {
 86
            if (*A == NULL) return;
                                                        Arvore depois de remover todas as ocorrencias de 5:
             if (x < (*A)->item) {
    rem_todos(x, &(*A)->esq);
} else if (x > (*A)->item) {
    rem_todos(x, &(*A)->dir);
 88 🗀
 89
 90
                                                                6
 91
                                                        4
 92
             } else {
 93
                  remraiz(A);
 94
95
                  rem_todos(x, A);
    L 3
                                                        Process exited after 0.05275 seconds with return value 0 Pressione qualquer tecla para continuar. . . \mid
 97
 98 ☐ int main() {
 99
             Arv A = NULL;
ins(5, &A);
100
101
             ins(3, &A);
102
             ins(7, &A);
103
             ins(2, &A);
             ins(4, &A);
104
105
             ins(6, &A);
106
             ins(8, &A);
ins(5, &A);
107
```

```
63
64
65 }
          printf("%d ", A->item);
          emordem(A->dir);
                                                             C:\Users\claud\OneDrive - Fat X
Arvore em ordem decrescente:
         printf("%*s%d\n",3*n,"",A->item);
70
71
72
         exibe(A->esq,n+1);
   L,
73
74 🛱
      void exibe_dec(Arv A, int n) {
75
          if (A == NULL) return;
76
77
          exibe_dec(A->dir, n + 1);
printf("%*s%d\n", 3 * n, "", A->item);
                                                           Process exited after 0.04697 seconds with return value 0 Pressione qualquer tecla para continuar. . . \mid
78
          exibe_dec(A->esq, n + 1);
80
ins(5, &A);
83
          ins(3, &A);
ins(7, &A);
84
85
          ins(2, &A);
ins(4, &A);
86
87
          ins(6, &A);
88
89
          ins(8, &A);
91
          printf("Arvore em ordem decrescente:\n");
92
93
          exibe_dec(A,0);
printf("\n");
94
96
97
```

```
printf("%*s%d\n",3*n,"",A->item);
exibe(A->esq,n+1);
 70
                                                            © C:\Users\claud\OneDrive - Fat X + ~
 Arvore em ordem decrescente:
 76
77
78
               printf("A arvore esta vazia.\n");
exit(EXIT_FAILURE);
                                                                  4
 79
79
80
           if (A->dir == NULL) {
    return A->item;
 81
                                                           O maior item da arvore eh: 8
 82
83 }
           return maximo(A->dir);
 84
 Process exited after 0.04622 seconds with return value 0 Pressione qualquer tecla para continuar. . .
 93
94
95
96
97
98
           ins(8, &A);
           printf("Arvore em ordem decrescente:\n");
           exibe(A, 0);
printf("\n");
99
100
101
          Item max = maximo(A);
printf("O maior item da arvore eh: %d\n",
102
           return 0;
104
```

```
EXI.C EXS.C EXS.C EXS.C EXS.C EXD.C EXD.C EXD.C EXB.C EXB.C EXB.C EXIU.C EXIU.C EXIL.C EXIL.C
                                                                                                                                                                                                                                                                                      © C:\Users\claud\OneDrive - Fat × + ~
      71
72 }
  Arvore em ordem decrescente:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 6
       78 <del>|</del>
79 □
                                                    if (A->esq == NULL) {
                                                  return A->item;
        80
       81
82
                                                                                                                                                                                                                                                                                  O maior item da arvore eh: 2
                                                       return minimo(A->esq);
        83
  84
85 int main() {
86
87
88 ins(5, &A);
89 ins(7, &A);
90 ins(2, &A);
91 ins(4, &A);
92 ins(6, &A);
93 ins(8, &A);
                                                                                                                                                                                                                                                                                 Process exited after 0.04326 seconds with return value 0 Pressione qualquer tecla para continuar. . .
      93
94
95
                                                    ins(8, &A);
                                                    printf("Arvore em ordem decrescente:\n")
 96
97
98
99
100
                                                    exibe(A, 0);
printf("\n");
                                                    Item min = minimo(A);
printf("O maior item da arvore eh: %d\n"
  101
103 L }
```