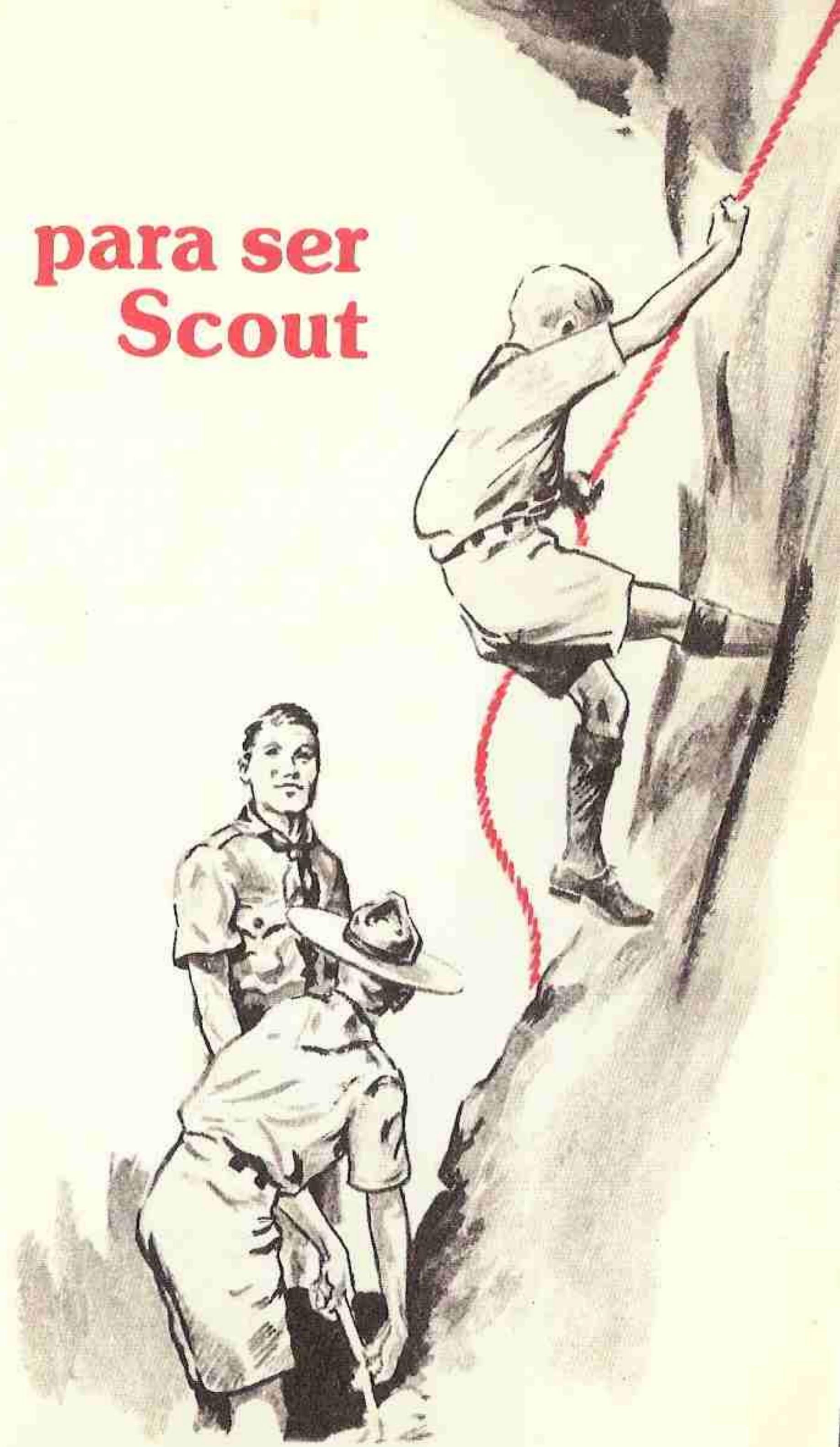


para ser Scout

césar macazaga

**para ser
Scout**



césar macazaga ordoño

para ser
Scout

LOS ANTIGUOS MEXICANOS ERAN SCOUTS

A la edad de trece o catorce años, los muchachos ayudaban en los trabajos a sus padres: conducían barcas, remaban en el lago, recogían leña. Así los vemos a través de los jeroglíficos del códice mendocino. *También para los Scouts, la obligación de servir a los demás, comienza en su propia casa.*

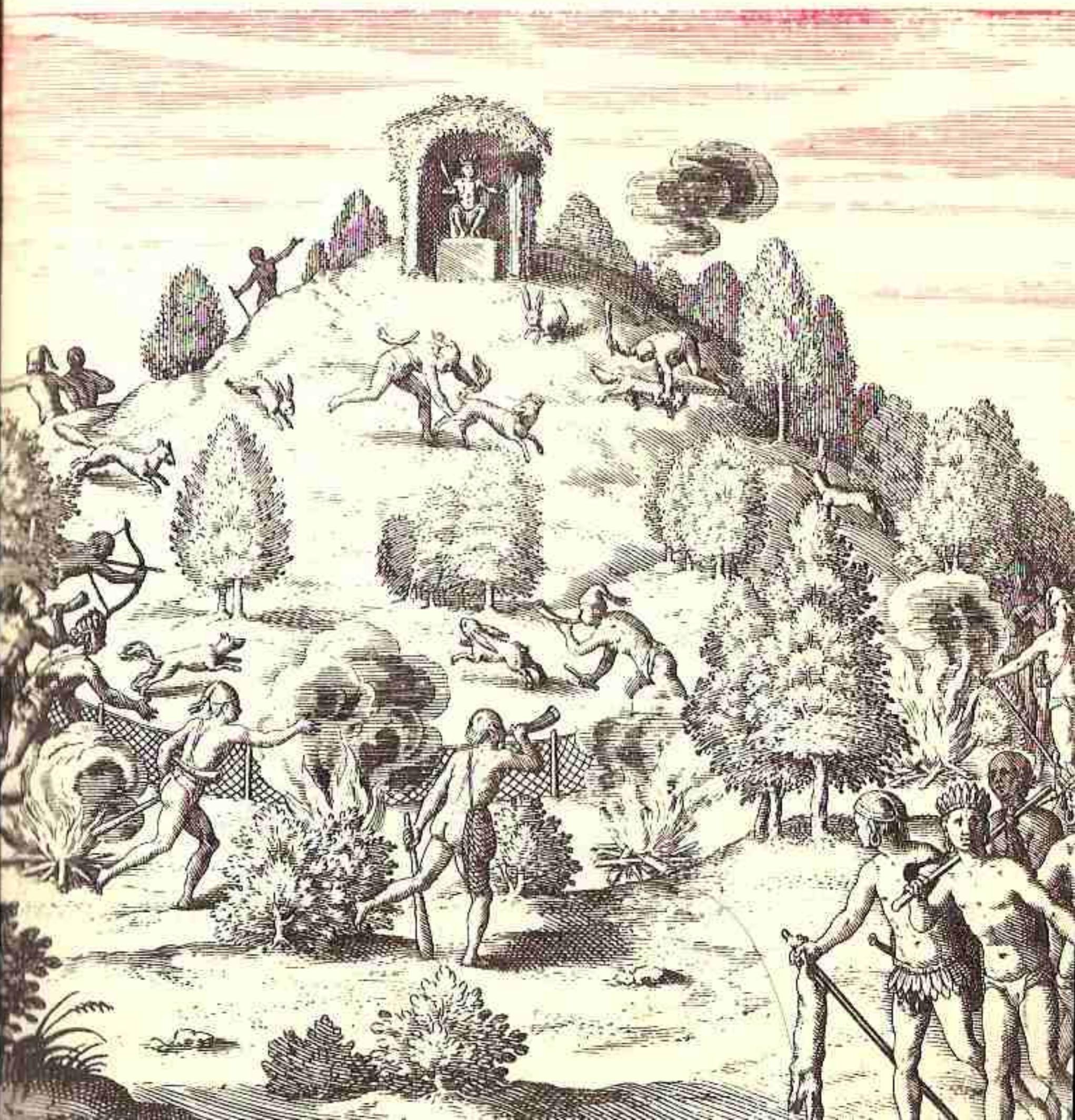
De acuerdo con la organización militar de los aztecas, los jóvenes eran adiestrados desde los quince años para combatir al lado de sus padres, primero como auxiliares y después como verdaderos guerreros. Los que se distinguían por sus hazañas recibían insignias que

Grabado de Teodoro de Bry, 1601.

Del mismo autor:
Scout de Segunda Clase
Scout de Primera Clase
Manual del Scout
Manual del Guía de Patrulla
Cartilla de Lobato
Especialidades de Lobatos

Edición primigenia: 1945
13a. edición: 1981

PARA SER SCOUT
Autor: César Macazaga Ordoño.
© Copyright 1981. Derechos reservados.
Editorial Innovación, S.A.
Este libro se terminó de imprimir el
21 de septiembre de 1981 en los talleres
de Litoimpresores, S.A., Calle España
No. 396, México 13, D.F. 670-34-85
Se imprimieron 3,000 ejemplares.
De venta en las principales librerías,
tiendas de autoservicio y asociaciones
de Scouts, en México y en otros países.



mostraban en las fiestas y ceremonias públicas. Aunque con objetivos pacíficos, también el escultismo es una escuela de responsabilidades. Los Scouts reciben insignias que acreditan el adelanto en sus conocimientos.

Sus actividades pacíficas, además de la agricultura, eran primordialmente la pesca y la cacería. Pescaban con redes formadas de ixtil de maguey, ya en altamar o en los esteros. En los lugares de poca agua mataban los peces a flechazos. En ocasiones, con la participación de pueblos enteros, hacían cacerías generales rodeando un monte y prendiendo fuego a la maleza si estaba seca. Armados de flechas iban cercando el bosque y mataban todos los animales. Fácilmente comprenderás que estas actividades exigían una excelente condición física, como la que los Scouts se proponen tener.

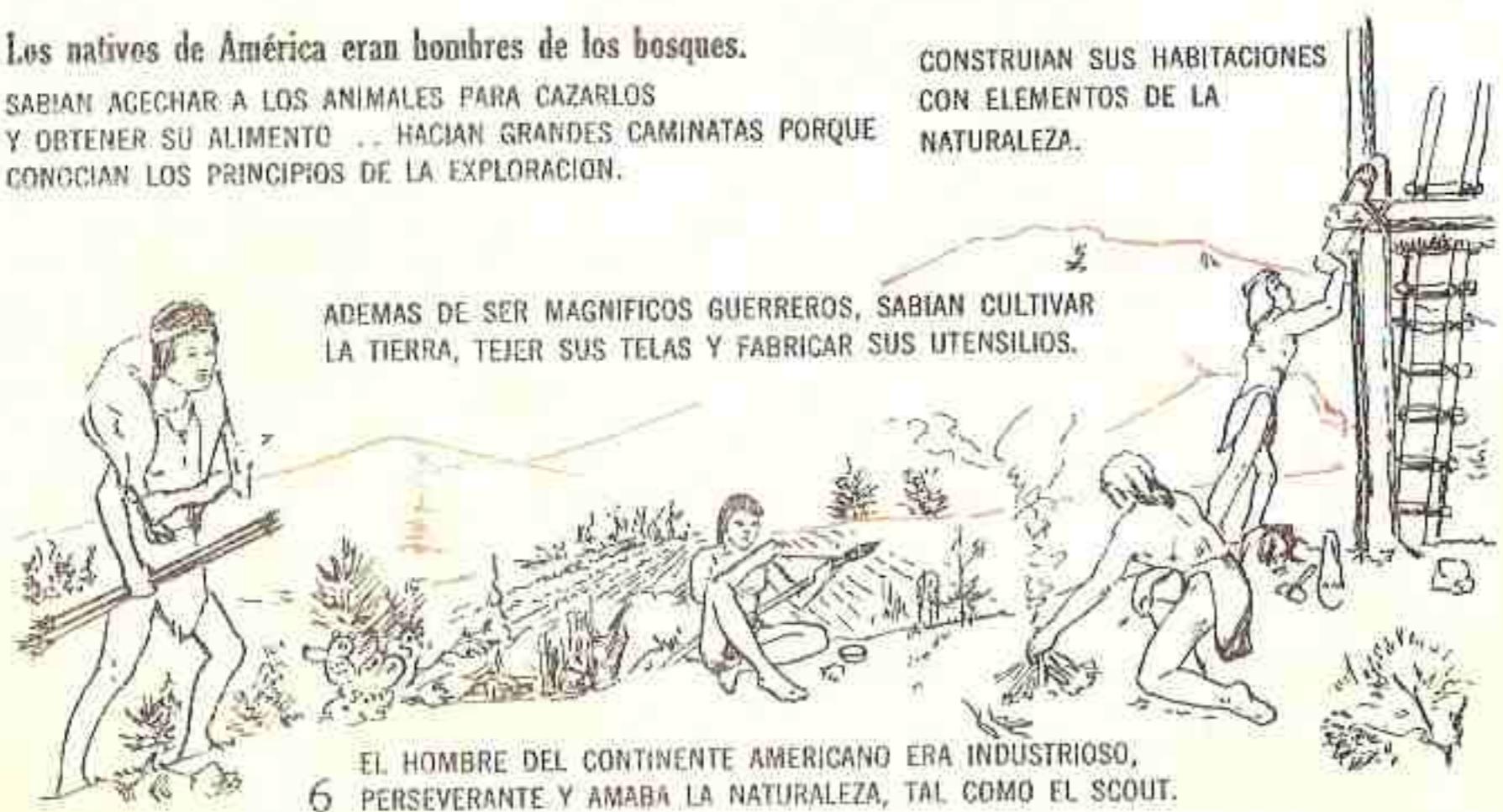
Los clanes de nuestros pueblos aborigenes tenían su animal tutelar o totem y los niños al nacer eran identificados con ese animal protector. Los Scouts al formar patrullas adoptan como emblema un animal del que imitan sus buenos hábitos y costumbres. Este emblema representa el espíritu de unidad y de responsabilidad de toda la patrulla.

Únicamente los pueblos organizados usan la bandera como enseña común a cuyo derredor hay que triunfar o morir. Así ocurría en los pueblos del sur de nuestro país. En el caso de los aztecas o mexicas el abanderado llevaba su lanza en la mano y la bandera en su asta fuertemente sujetada a la espalda, tanto que era preciso matarlo para arrancársela. Ahora entre los Scouts el banderín es el centro común de la patrulla. El abanderado es el guía y la patrulla defiende y ensalza su banderín en los juegos y actividades en que participa.

Los nativos de América eran hombres de los bosques.

SABIAN ACECHAR A LOS ANIMALES PARA CAZARLOS Y OBTENER SU ALIMENTO ... HACIAN GRANDES CAMINATAS PORQUE CONOCIAN LOS PRINCIPIOS DE LA EXPLORACION.

CONSTRUIAN SUS HABITACIONES CON ELEMENTOS DE LA NATURALEZA.



6 EL HOMBRE DEL CONTINENTE AMERICANO ERA INDUSTRIOSO, PERSEVERANTE Y AMABA LA NATURALEZA, TAL COMO EL SCOUT.



Grabado de Leopoldo Méndez, 1955

Entre los aztecas, los pochteca eran los hombres de avanzada. Siguiendo un itinerario trazado de antemano, cambiaban en ruta sus productos por mercancías apreciadas en el Anáhuac, teniendo especial cuidado en adquirir informes acerca de las regiones recorridas, sus riquezas naturales, número de sus pobladores, e importancia de las fuerzas guerreras. Verdaderos Scouts, preparaban el camino de futuras expediciones.



A LOS JEFES

El esquema de este libro sigue los lineamientos del escultismo tradicional, pero creemos que resultará también útil en todo plan de adelanto para muchachos que esté basado en el método Scout, que respete naturalmente el orden; es decir, que observe ciertas reglas o modo para hacer las cosas. El escultismo es una aventura, cierto, y las sendas o caminos son los esquemas de adiestramiento genuinos.

CON RENOVADOS BRIOS

Apenas a mis alegres 19 años, aunque ya consciente de los grandes beneficios que en mi persona había producido el Escultismo, con osado empeño edité esta obra con el mismo título y casi igual estructura. Era la versión del escultismo que había cautivado mi espíritu juvenil, y que durante tres décadas sirvió, a través de numerosas ediciones, como valioso auxiliar en el adiestramiento de los Scouts de México y de otros países hermanos.

Hoy se une a ese entusiasmo juvenil la experiencia de la madurez para avalar, con auténtico sentimiento de verdad, los excelentes resultados del método Scout.

Siendo el escultismo un movimiento, su plan de adelanto va acorde con las necesidades que la época demanda para tratar de alcanzar su objetivo, que es la formación del carácter del muchacho. Por ello su programa de actividades es más fascinante que en décadas pasadas. Su técnica se ha refinado también, nutrida siempre de nuevas experiencias, propias y ajenas.

Esta edición se enriquece con algunas adiciones puestas por la Asociación Tradicional de Scouts de México, desarrolladas por el propio autor.

Son estas las innovaciones que mantienen al escultismo como una fuerza vibrante de adiestramiento en buena ciudadanía, y que ahora presentamos en estas páginas, dándonos la oportunidad, con un nuevo retoño, de ser y de vivir.

César Macazaga Ordoño.
Iztlapalapan, julio de 1981.



PRELIMINAR



Para ser Scout debes tener una edad comprendida entre los 11 y los 17 años, contar con la autorización escrita de tus padres, y ser presentado a una tropa. Entonces eres un aspirante a Scout.

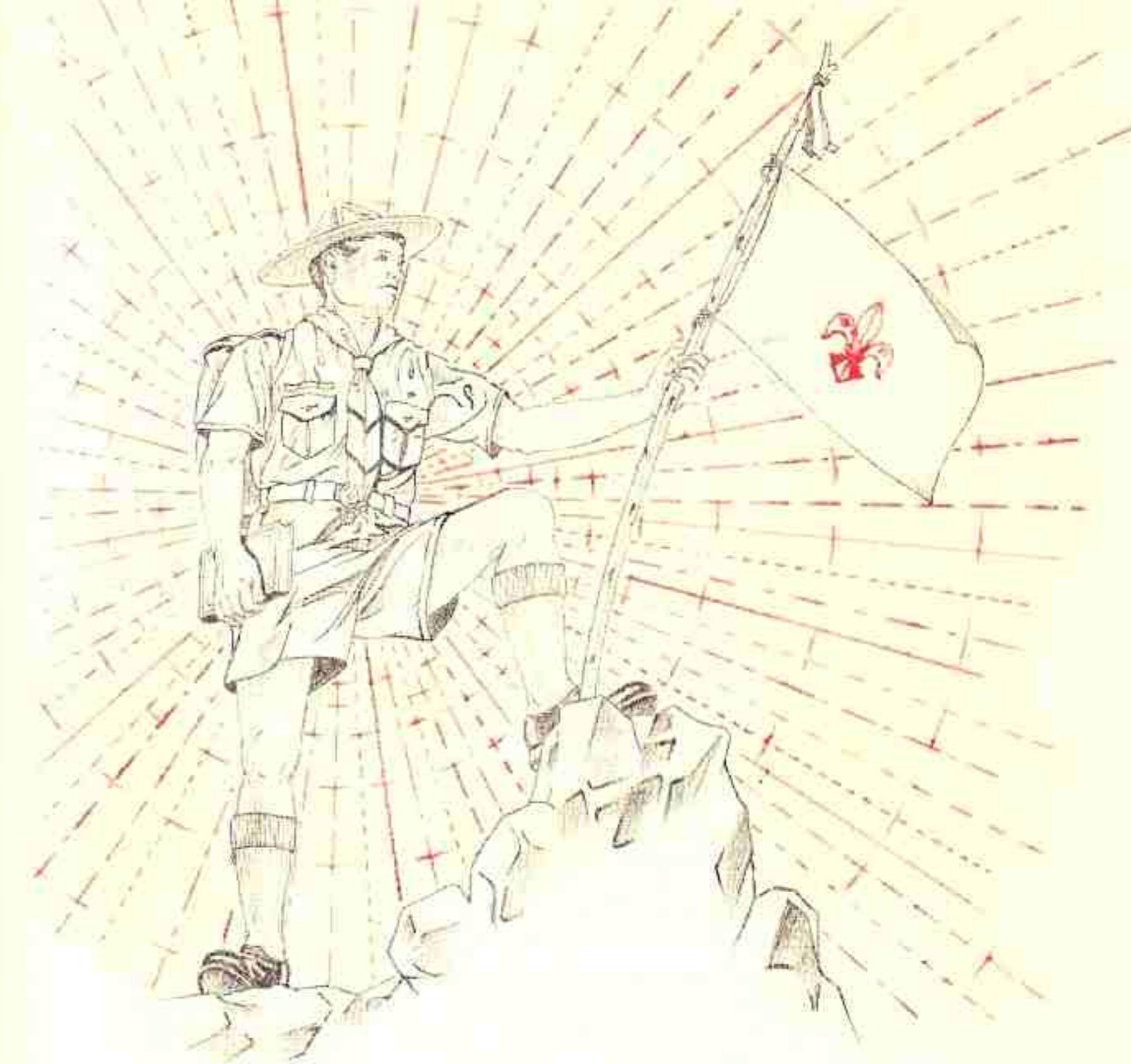
Probarás tu entusiasmo por el escultismo tomando parte en las actividades de la Tropa, de modo que los registros puedan demostrar que has asistido por lo menos al setenta y cinco por ciento de los actos organizados. Pero sobre todo debes probar a tu Jefe y a la Tropa misma, que eres capaz de cumplir la Ley Scout, observándola en todos los actos de tu vida.

Es la Corte de Honor de la Tropa la que resolverá si estás practicando los ideales del escultismo. Si su fallo te es favorable, serás incorporado a una Patrulla, empezarás a participar en sus actividades y a continuar el adiestramiento en las pruebas del Pietriero o de Tercera Clase.

Cuando aceptes libremente hacer tu Promesa Scout, serás inscrito en la Oficina Nacional de la Asociación.

Al entrar a la casa del escultismo y obtener un mundo de beneficios de su hospitalidad, uso del Uniforme, Especialidades e Insignias, que te presentan como miembro de una organización mundial ampliamente admirada y respetada, tienes que pagar una pequeña cuota como Registro Anual para la Oficina Nacional de la Asociación. Esta cuota no es en pago de los beneficios y privilegios que logras del escultismo. Si así fuera, nos sentiríamos demasiado pequeños. Más bien, se considera como tu participación en los costos de funcionamiento y administración del movimiento. Esta cuota es semejante a los impuestos pagados por el buen ciudadano para que su gobierno trabaje por el bien común de todos.

Se espera que el Scout gane el dinero para su Registro Anual y no lo pida a sus padres. Así aprende por sí mismo a dar algo por lo que recibe.



ESPIRITU SCOUT

El escultismo es un juego para muchachos, dirigido por muchachos con el consejo y la ayuda de adultos que tienen el entusiasmo de la juventud. Es en este grandioso juego del escultismo donde desarrollarás tu carácter, preparándote para ser un buen ciudadano y amigo de los Scouts de todo el mundo.

Como todos los juegos, tiene sus reglas que deben ser observadas por ti y los otros del equipo. Esas reglas son tan importantes, que vienen a ser normas de conducta o ideales del bienvivir, y al hacerte Scout te comprometes a querer vivir bajo ese espíritu.

Los ideales del escultismo están contenidos esencialmente en la promesa y en la ley Scout, que serán la norma que guíe tus actos cotidianos.



PROMESA SCOUT

Los antiguos jóvenes atenienses, al cumplir los diecisiete años de edad, hacían una promesa por la que juraban ser leales y útiles a su ciudad, y procurar embellecerla y mejorarla; esto era una norma que conducía a la buena ciudadanía. Los Scouts hacen voluntariamente una Promesa que encierra ideales más elevados, transformando al muchacho corriente en el ciudadano útil que la Patria necesita.

Yo prometo por mi honor

¿Piensas verdaderamente en lo que esto significa cuando alzas tu mano con la Seña Scout al decir "Yo prometo por mi honor"?

El honor no es algo que conservamos y que usamos cuando lo necesitamos para volver a guardarlo después, sino que está dentro de nosotros en todo momento. Todo cuanto hagamos o digamos en nuestra casa o en la escuela está basado en el honor. Es ese fino sentido que nos dice lo que es justo y correcto.

Prometer por tu honor equivale a comprometerte a cumplir, ante Dios y ante tu propia conciencia. No hay que empañar jamás el honor en una promesa que después no se ha de seguir. Entiende que la palabra del Scout es sagrada, y que pone su honor por encima de todo.

El Scout pone su voluntad, su fuerza y aun su sacrificio por cumplir su promesa siempre.

Deberes para con Dios

El movimiento Scout no está por sí encomendando a ningún credo religioso, pero insta a los Scouts a que cumplan sus deberes para con Dios, que son la base de la religión. Estos deberes comprenden verdades que creer, preceptos que practicar y un culto que tributar a Dios.

Deberes para con la patria

Es característico en los Scouts el deber y la lealtad para con la patria y sus instituciones legítimas, sus más puras tradiciones, sus héroes y su pueblo abnegado y estoico, religioso y pleno de fe.

La unidad mexicana es indispensable para que



PROMESA SCOUT

Yo prometo por mi honor
hacer cuanto de mi dependa para:
Cumplir mis deberes para con Dios
y la Patria;
Ayudar al prójimo en toda circun-
tancia, y
Cumplir fielmente la Ley Scout.

exista una patria, una nación. Unidos todos defendamos y sigamos construyendo una patria con fe y con amor. La nacionalidad se afirma vigorosa por encima de los odios, de las prevaricaciones, de los errores. La patria es la realidad superadora de todas las inquinas, de todas las acechanzas, de todas las traiciones.

La patria es una síntesis magnífica de la buenas tradiciones que se han ido formando a través de los siglos, de la historia, de las costumbres, del idioma, de la religión, de las manifestaciones artísticas peculiares, y en suma, de lo que constituye el alma



colectiva de un pueblo. El patriotismo y la fe en México y en su destino, se guardan intactos en el corazón del pueblo, impenetrable para la voracidad de los agitadores. Cuando circunstancias infortunadas parecen amenazar de disolución a la patria, emerge el espíritu superior que vive y late en cada uno de sus hijos para aglutinarla y salvarla; en ello hay muchas veces sacrificio y acendrada devoción, que es lo patriótico.

El Scout pone por encima de sus personales conveniencias el interés superior de la patria, se disciplina a las autoridades debidamente constituidas, y trabaja y estudia con ahínco para servirle mejor.

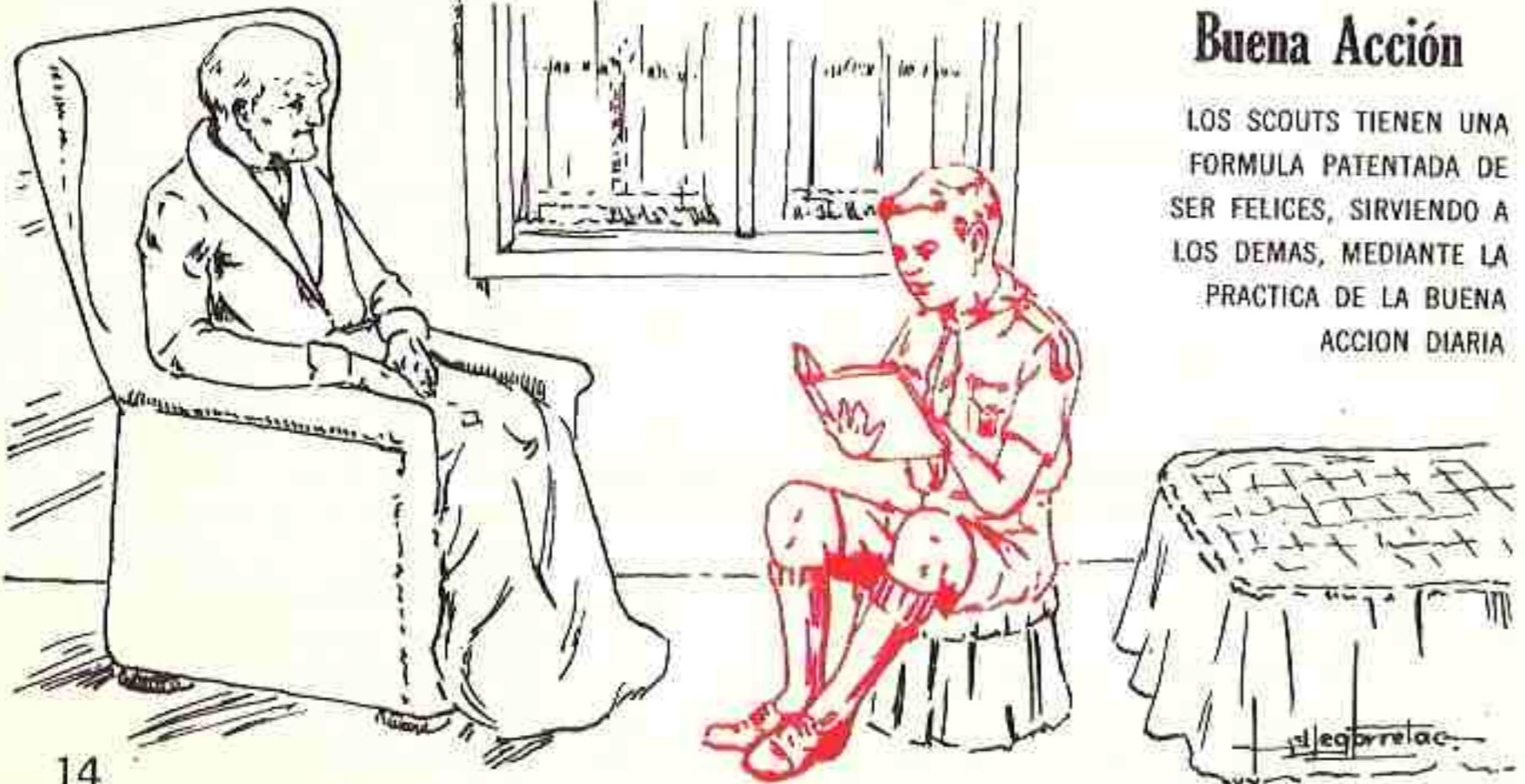
Ayudar al próximo

En uniforme el Scout hace un nudo en una de las puntas de su pañoleta para recordarle la B.A. diaria que debe ejecutar en provecho de los demás; cuando la acción es realizada se deshace el nudo por el día.

No importa que la oportunidad parezca insignificante; un ciego que necesita ayuda para cruzar una calle; un niño perdido al volver a la escuela; un extranjero que busca alguna dirección; una cáscara tirada sobre la acera y que puede originar una caída grave, son excelentes oportunidades para cumplir con la práctica de este hermoso ideal que enaltece a nuestra Asociación.

Buena Acción

LOS SCOUTS TIENEN UNA FORMULA PATENTADA DE SER FELICES, SIRVIENDO A LOS DEMAS, MEDIANTE LA PRACTICA DE LA BUENA ACCION DIARIA



CEREMONIA DE LA PROMESA SCOUT

Las patrullas que integran la Tropa toman la formación de herradura. Si la ceremonia tiene lugar en campo abierto, se puede colocar en el centro de la herradura, un asta con la Bandera Nacional.

El jefe de la tropa y el subjefe, que lleva el sombrero, la pañoleta y el bordón, se colocan en la boca de la herradura, frente a la tropa.

El Guía lleva al Aspirante ante el J. de T., lo saluda, y regresa a ocupar su lugar anterior. El jefe dice al aspirante:

Entiendo que quieres ser Scout; a lo que éste contesta: sí, lo deseo.

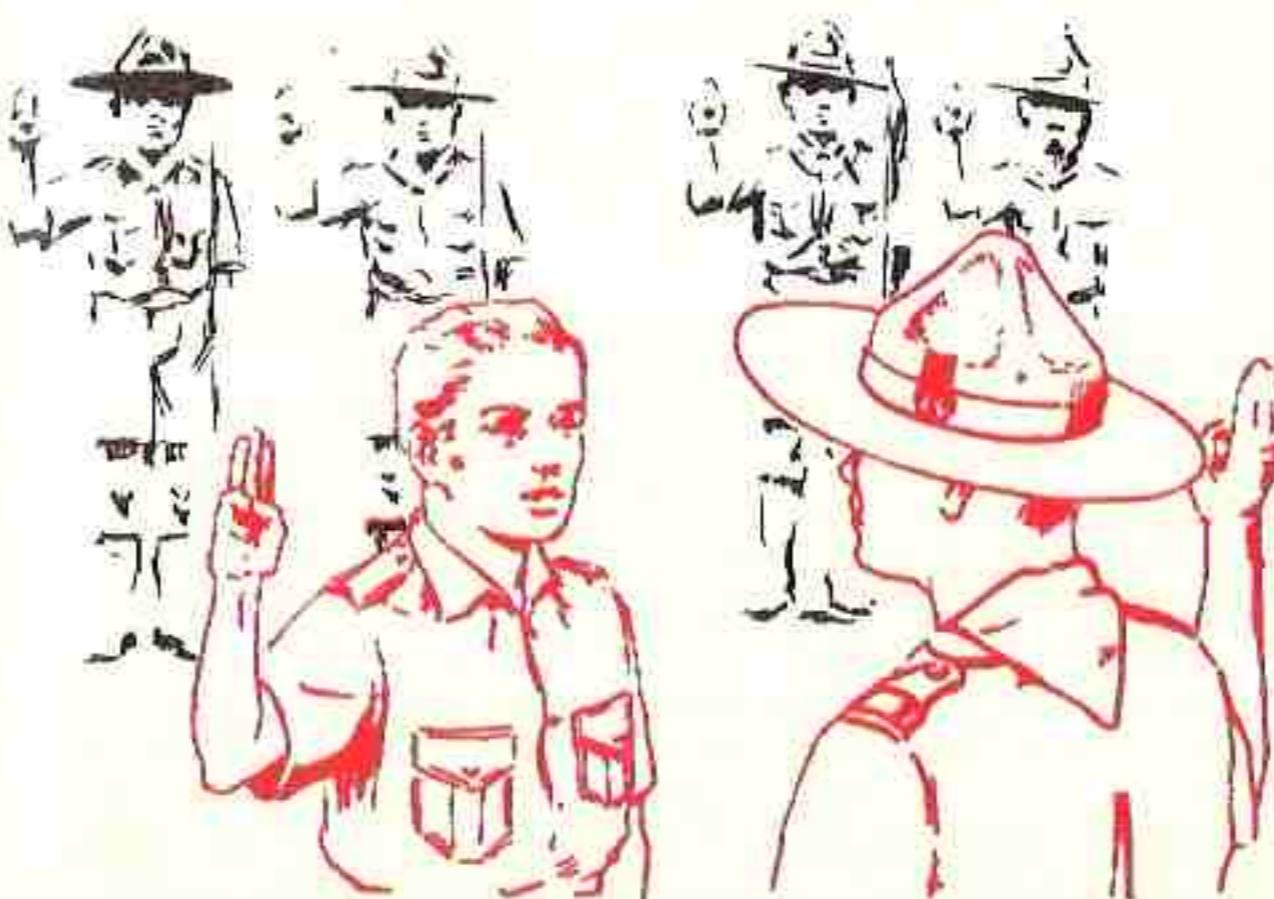
El J. de T. interroga *¿sabes lo que significa tu honor?*; el futuro Scout responde: *sí, significa que soy digno de que se confie en mi lealtad y honradez.*

El J. de T. le dice: *¿conoces la Ley Scout?*, a lo que el aspirante añade: *sí, la conozco.*

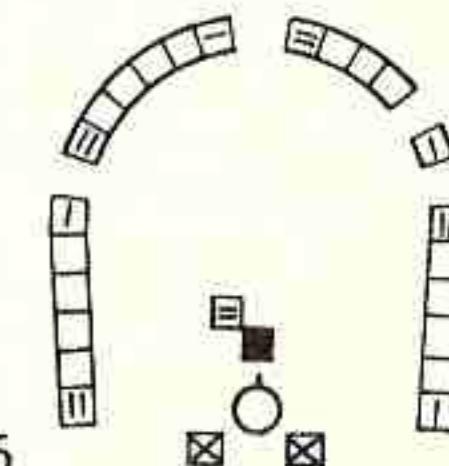
Entonces, el jefe le pregunta: *¿puedo confiar por tu honor en que harás cuanto de ti dependa para:*

Ayudar a tu prójimo en toda circunstancia, y obedecer la Ley Scout?

El aspirante hace el Medio Saludo, así como toda la Tropa, mientras responde repitiendo los términos de la Promesa.



- JEFE DE TROPA
- ☒ SUBJEFE DE TROPA
- GUIA DE PATRULLA
- ▢ SUBGUIA DE PATRULLA
- SCOUT
- ASPIRANTE



El J. de T. agrega: *confío que por tu honor guardarás esta Promesa, y tengo el placer de darte la bienvenida a la gran hermandad mundial de los Scouts*, estrecha la mano izquierda del Scout y le coloca en el uniforme la insignia Scout de tela. El subjefe le pone el sombrero, la pañoleta de Grupo y le entrega el bordón.

El nuevo Scout da media vuelta y saluda a la tropa; esta responde el Saludo.

El J. de T. da la voz de mando: *a su Patrulla... de frente... marchen*. Y el Guía marcha con sus muchachos a los puestos ocupados anteriormente.

En este punto, el J. de T. o alguno de los invitados puede decir algunas palabras alusivas al acto, mientras los Scouts escuchan en posición de descanso.



Ley Scout

1. *El Scout cifra su honor en ser digno de confianza.*
2. *El Scout es leal para con su Patria, sus padres, sus jefes y subordinados.*
3. *El Scout es útil y ayuda a los demás sin pensar en recompensa.*
4. *El Scout es amigo de todos y hermano de todo Scout sin distinción de credo, raza, nacionalidad o clase social.*
5. *El Scout es cortés y caballeroso.*
6. *El Scout ve en la Naturaleza la obra de Dios; protege a los animales y a las plantas.*
7. *El Scout obedece sin replicar y hace las cosas en orden y completas.*
8. *El Scout ríe y canta en sus dificultades.*
9. *El Scout es económico, trabajador y cuidadoso del bien ajeno.*
10. *El Scout es limpio y sano; puro en pensamientos, palabras y acciones.*

Cumplir fielmente la ley Scout

La ley y la promesa Scout son la norma de vida o un código de honor para el Scout. Reclaman actos que benefician al propio Scout y a las personas que lo rodean.

El cumplimiento de sus diez artículos es lo que hace que una persona sea Scout. Cuanto mayor sea el tiempo que permanezcas en la Tropa, encontrarás un significado más profundo en cada uno de ellos.



LEY SCOUT

1. El Scout cifra su honor en ser digno de confianza.

Merece confianza quien pone su honor en todos sus actos, porque quien lo relaja pierde la estimación de las personas de bien. El honor es lo más noble de un hombre, y el Scout que lo quebranta con engaños, mentiras o malas acciones es mejor que devuelva sus insignias al Jefe de Tropa.



2. El Scout es leal para con su Patria, sus padres, jefes y subordinados.

Consecuencia del honor, es la lealtad hacia todos los demás, porque ellos también tienen honor. Cuando se ataque el honor de la Patria, de tus jefes, del escultismo, o de un compañero, el Scout debe defenderlo. La lealtad que debes a tus padres se llama fidelidad, y quiere decir apoyo y ayuda en todo lo que hagan.



3. El Scout es útil y ayuda a los demás sin pensar en recompensa.

Las acciones de los Scouts benefician a los demás, aun cuando hayan de sacrificar en su realización sus propios deseos, gustos, comodidades o hasta su propia seguridad. Es preciso que el esfuerzo no se haga con la mira puesta en una recompensa. La buena acción diaria del Scout representa siempre algún sacrificio para él, y es en su propia casa donde debe aplicar primero sus beneficios.

4. El Scout es amigo de todos y hermano de todo Scout sin distinción de credo, raza, nacionalidad o clase social.

Para ser amigo de todos hay que ser respetuoso de las convicciones de los demás y perdonar siempre, sin guardar rencores, odios, ni envidias. El Scout sabe que el mérito verdadero es el adquirido por uno mismo; por eso en la hermandad del escultismo desaparecen las diferencias sociales, de fortuna, de credo, de raza y de nacionalidad. La hermandad, que viene a ser la amistad recíproca, empieza en casa.



5. El Scout es cortés y caballeroso.

La cortesía es una cualidad indispensable en una sociedad culta. Siempre es posible unir estas dos virtudes altamente varoniles: valentía y cortesía. Saluda a todas las personas con simpatía y naturalidad. Huye del espíritu de burla que todo lo ridiculiza; respeta y sé caballero especialmente con las mujeres, ancianos y lisiados.



6. El Scout ve en la naturaleza la obra de Dios; protege a los animales y a las plantas.

La naturaleza es un verdadero templo de Dios, donde se encuentran todas las cosas de su creación: árboles, minerales, ríos, animales ... en fin, todo. Los animales, especialmente cuando viven en pueblos y ciudades, necesitan ayuda. Los Scouts siembran árboles, construyen nidos para las aves como medidas de conservación de la vida silvestre.



7. El Scout obedece sin replicar y hace las cosas en orden y completas.

Obedecer es aceptar un orden establecido, encaminado al bien común, sin temor al castigo. Cuando el Scout recibe una orden, obedece alegre y sin vacilaciones; jamás se detiene ante las dificultades encontradas. Aunque la orden no le agrade, actúa con empeño y prontitud. El Scout no hace nada a medias porque esto no es señal de energía.





8. El Scout ríe y canta en sus dificultades.

Los Scouts no se enojan jamás ante la dificultad, ni discuten entre sí, ni juran cuando algo marcha mal, sino que siguen adelante sonriendo, contagiendo de optimismo y de entusiasmo a los demás. El Scout sabe que las lamentaciones inútiles son muestra de debilidad de carácter. El mundo está poblado de gente que tiene miedo de reir, y el ejemplo de los Scouts servirá de mucho.

9. El Scout es económico, trabajador y cuidadoso del bien ajeno.

El Scout combate el despilfarro de bienes y de recursos, ahorra tiempo y dinero y sabe que la economía bien fundada es enemiga de la avaricia. Más que preocuparte por el dinero debes hacerlo ahora por el tiempo, ese algo precioso que si se malgasta queda perdido para siempre. El Scout trabaja en la medida de sus capacidades y respeta lo ajeno y lo hace respetar.



10. El Scout es limpio y sano; puro en sus pensamientos, palabras y acciones.

Limpio de cuerpo no es solamente mantenerse pulcro todos los días, sino asearse en cuanto se pueda después de hacer un trabajo que ensucie, ya bien en casa o en campamento. Limpio de pensamientos significa anidar solo sentimientos nobles. Limpio de palabras es no decir majaderías ni darlas a entender. Limpio de acciones es sobre todo no hacer actos malsanos que debilitan tanto el espíritu como el cuerpo.



Haz lo posible por entenderla y observarla. Esto no es siempre fácil; a veces será demasiado duro. Pero lo importante es el espíritu que norma al Scout: su determinación de ser siempre mejor.

Todos los artículos de la Ley son simples y todos dicen claramente lo que hace el Scout. En ninguno de ellos encontrarás que diga: "El Scout debe ser..." o "El Scout no es..." sino que dicen "El Scout es..."

VIRTUDES SCOUTS

En el espíritu de todo Scout están muy presentes estas tres virtudes:

Lealtad

La lealtad es el cumplimiento de lo que exigen las leyes de la fidelidad y las del honor y hombriedad de bien. Esta virtud se identifica con el segundo artículo de la Ley. Sabrás que la lealtad se personifica en una bellísima mujer, que muestra un corazón en una mano, y en la otra, o caída a sus pies, una cartera rota, que es el abandono de la hipocresía y de la traición.



Abnegación

Puede decirse que la abnegación es el sacrificio espontáneo de la voluntad, intereses, deseos, gustos y aun de la propia vida, en servicio de Dios o en beneficio del prójimo. El hombre, único ser capaz tan elevado sacrificio, busca el objeto de la dicha verdadera, que es Dios, en la renuncia de sí mismo. El Scout es abnegado hasta el heroísmo.



Abnegación

Pureza

La palabra significa ausencia de pecados. Aquí cabe recordar el enunciado del último artículo de nuestra Ley. Es consigna de Baden-Powell que "el Scout que cumpla perfectamente el décimo artículo de la Ley, cumplirá fielmente los nueve restantes". Esta virtud recuerda los deberes personales para con Dios, sobre todo en aquellas materias en las que podemos mostrarnos indignos del nombre Scout. Sólo podremos vencer con energía de carácter y aniquilamiento de las tentaciones. Combate la pereza y la curiosidad malsana, forjando una voluntad preparada para el ataque.



Pureza

ORACION SCOUT

PRINCIPIOS SCOUTS

Son fuente de inspiración que guía los actos diarios y comunes de tu temprana existencia. Tres términos evocan su idealismo: Dios, Patria y Hogar.

1. El Scout se honra de su Fe y le somete su vida.

Eres creyente; esto es una superioridad, una fuerza y un honor. Agradécelo a Dios y trabaja en glorificación suya. Conoce bien tu religión, práctica y defiéndela. Respeta siempre las creencias de los demás.

2. El Scout es hijo de la Patria y buen ciudadano.

La patria es esa realidad integrada lo mismo por nuestras costumbres ancestrales, nuestro idioma, nuestra religión y nuestra manera peculiar de reaccionar a los problemas de la vida, que nuestras ciudades, nuestras montañas y nuestros bienes.

Vista en el presente por nosotros Scouts, es exigencia de trabajo, de estudio y de esfuerzo, a fin de que se aumente la herencia de quienes fueron mexicanos antes que nosotros.

Vista hacia el futuro es destino de las generaciones por venir.

3. El deber del Scout principia en su casa.

Es decir, tu deber consiste en ayudar a tus padres a que tu familia se vea fortalecida, unida, al mejor nivel moral y material posible, y que sea el centro formador de voluntades y de criterios. Esto en bien de la sociedad en general, y en bien de cada uno de sus componentes, que somos todos.

Si la familia presenta signos de decadencia, es difícil, si no imposible, que los demás valores sociales subsistan por mucho tiempo.

Así, pues, también al lado de tus padres debes poner en práctica nuestros ideales y ayudarlos en sus quehaceres. Para el Scout no hay obligación que esté por encima de sus deberes como hijo.

Señor,
enséñame a
ser generoso,
a servirte como lo mereces,
a dar sin medida,
a combatir sin miedo a que
me hieran,
a trabajar
sin descanso,
y
a no buscar
más
recompensa
que saber que
hago tu
voluntad.
Amén.



Esta plegaria, que ha sintetizado el ardor del espíritu Scout, es rezada por los Scouts al comenzar sus reuniones, cualquiera que sea su denominación religiosa.



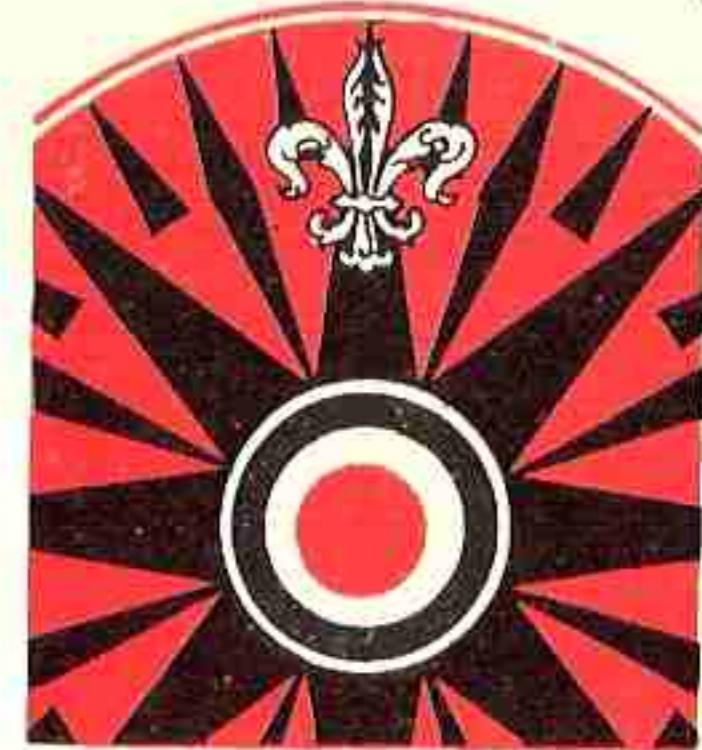
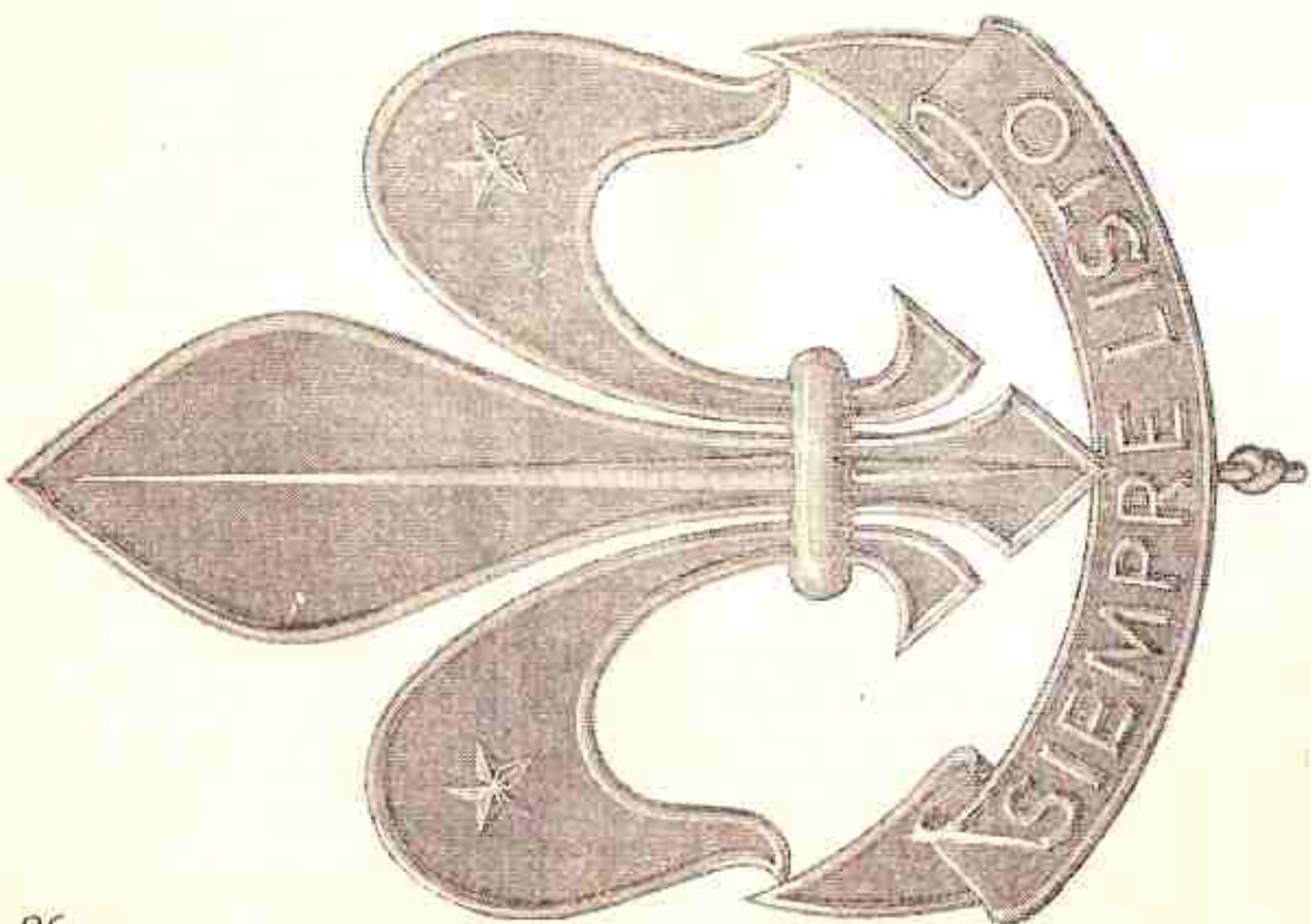
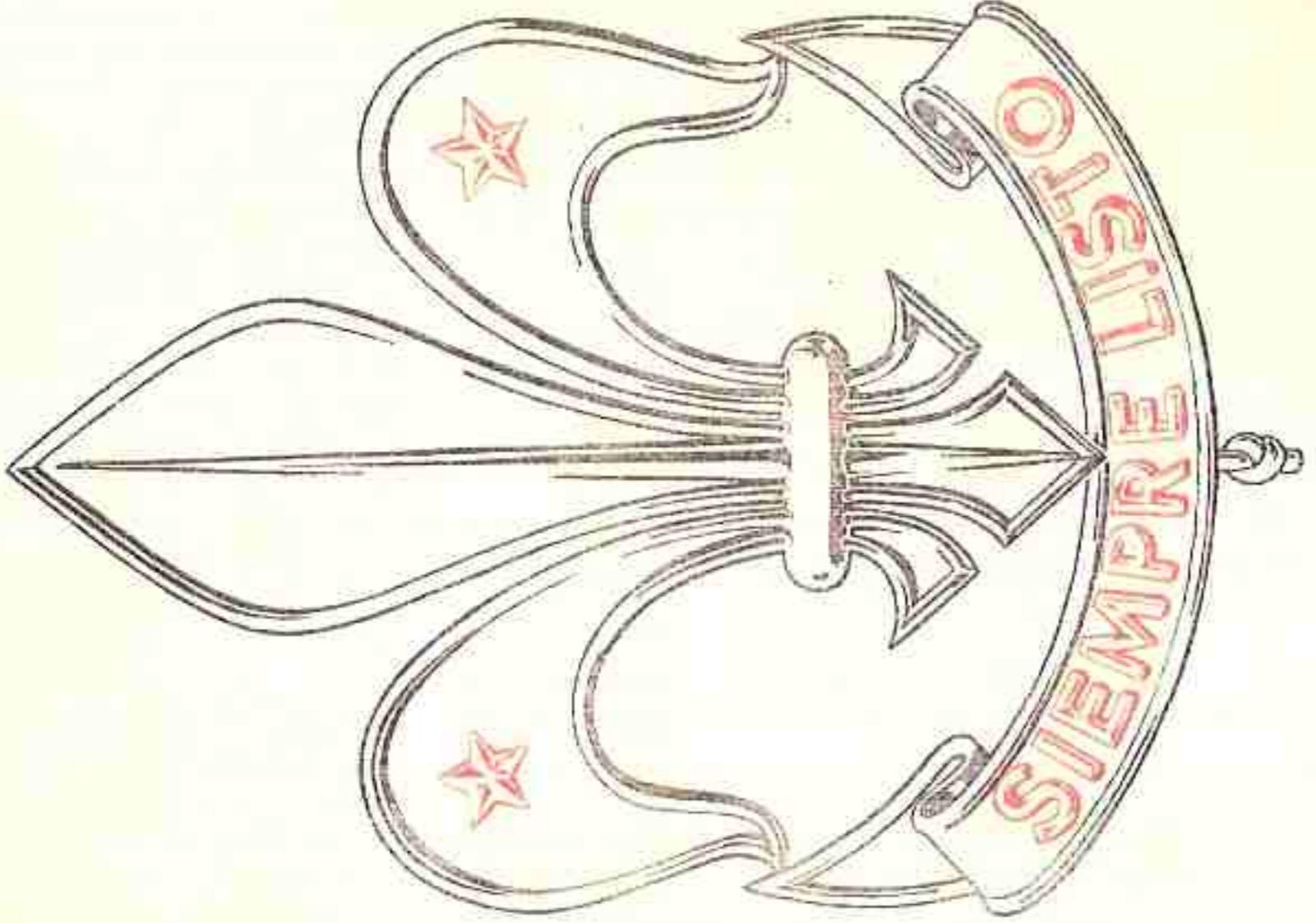
LEMA SCOUT

El lema es "SIEMPRE LISTO", y significa que el Scout debe encontrarse preparado en cuerpo y alma para cumplir en todo momento con su deber. Se encuentra preparado en espíritu porque ha aprendido a obedecer y a pensar de antemano en los accidentes o situaciones de emergencia que puedan presentársele, sin dejarse desanimar, sorprender o asustar. Siempre listo por cuanto hace al cuerpo, porque se ha hecho fuerte y se mantiene activo para obrar en casos de emergencia.

El Scout, por lo general, tiene algo de lo que carecen los demás jóvenes y que le proporciona una gran ventaja sobre ellos; es la confianza en sí mismo, que le capacita para realizar los más grandes actos de valor, sin vacilación en los momentos críticos.

Un Scout aprende a estar también siempre listo en los asuntos de la vida cotidiana; la obediencia, el respeto de las leyes y a los demás, constituyen una parte de sus pensamientos. Estará preparado para servir a la Patria en todo momento. Y cuando sea hombre, sabrá cómo actuar ante un puesto de responsabilidad, porque se forjó en el crisol Scout para ser el ciudadano útil que la Patria necesita.





INSIGNIA SCOUT

Al fundar Baden-Powell la gran hermandad del Escultismo, comprendió que necesitábamos un emblema capaz de hacernos sentir la unión de todos, y utilizó la flor de la lis por primera vez como distintivo Scout en el memorable campamento de Brownsea, en 1907, adoptándola del Norte de las antiguas brújulas de los marinos. Hoy la usan prácticamente todas las Asociaciones Scouts del mundo, diferenciándose de un país a otro sólo en el diseño.

En la antigüedad la flor de lis indicaba el norte en las cartas marinas y en las brújulas. Para el Scout significa en conjunto dos cosas: nobleza de sentimientos y orientación segura, porque el Scout sabe seguir el camino recto hacia el objetivo que debe alcanzar.

Los tres pétalos, como los dedos extendidos de la Seña Scout, recuerdan las tres partes de la promesa. La aguja imantada que divide el pétalo central recuerda que el Scout sabe siempre encontrar su camino. El anillo que une los tres pétalos significa la unión de la hermandad Scout.

Las estrellas son los ojos que guían al Scout por la noche como a los marinos de los siete mares y sugieren la vida de campamento durmiendo al aire libre bajo el cielo estrellado. Los diez picos recuerdan los artículos de la Ley Scout.

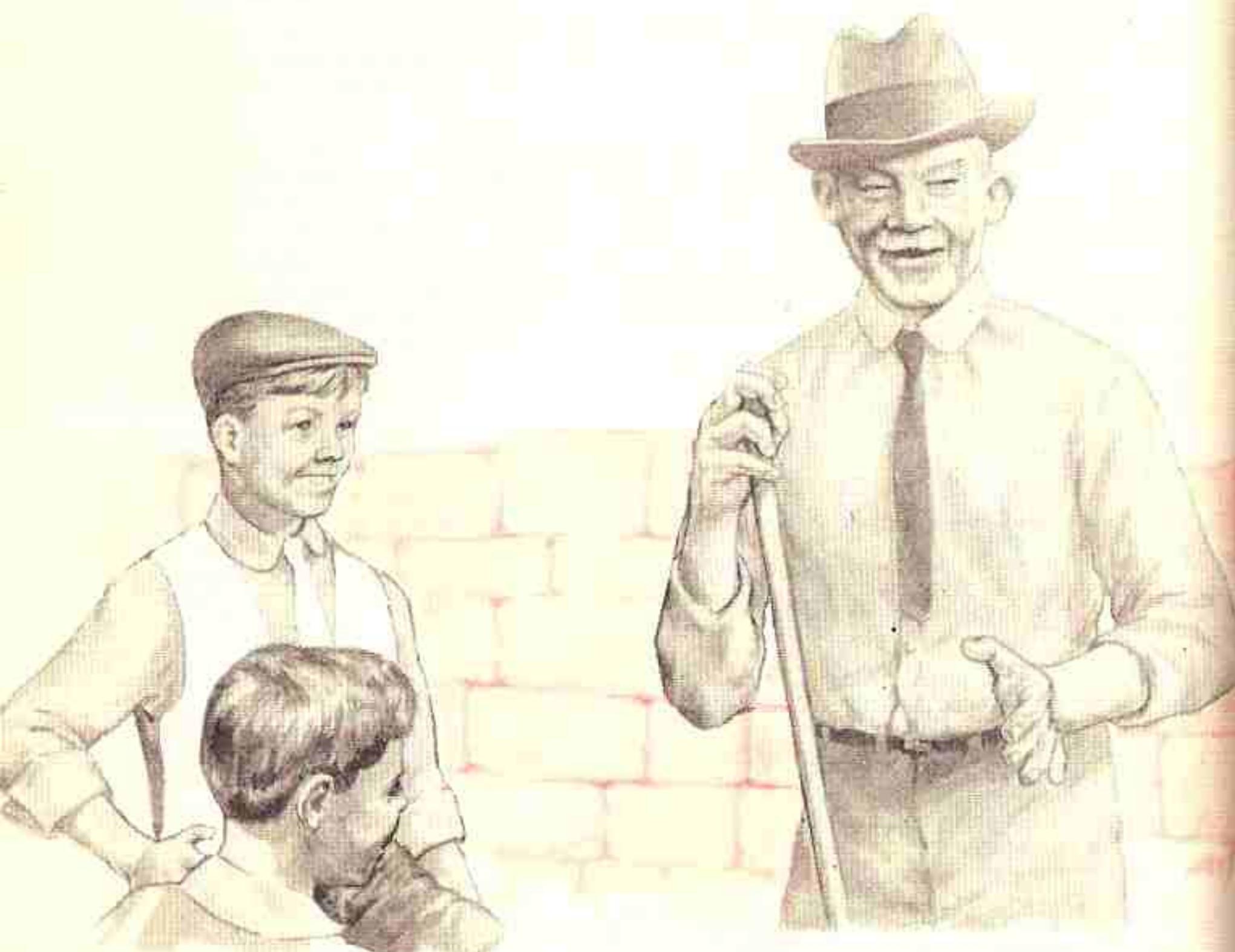
El gallardete con el Lema, que viene a ser la insignia de Segunda Clase, está envuelto hacia arriba como las comisuras de los labios del Scout, que sonríe en sus dificultades. El nudo simple, como el nudo de la pañoleta, recuerda al Scout su Buena Acción cotidiana.



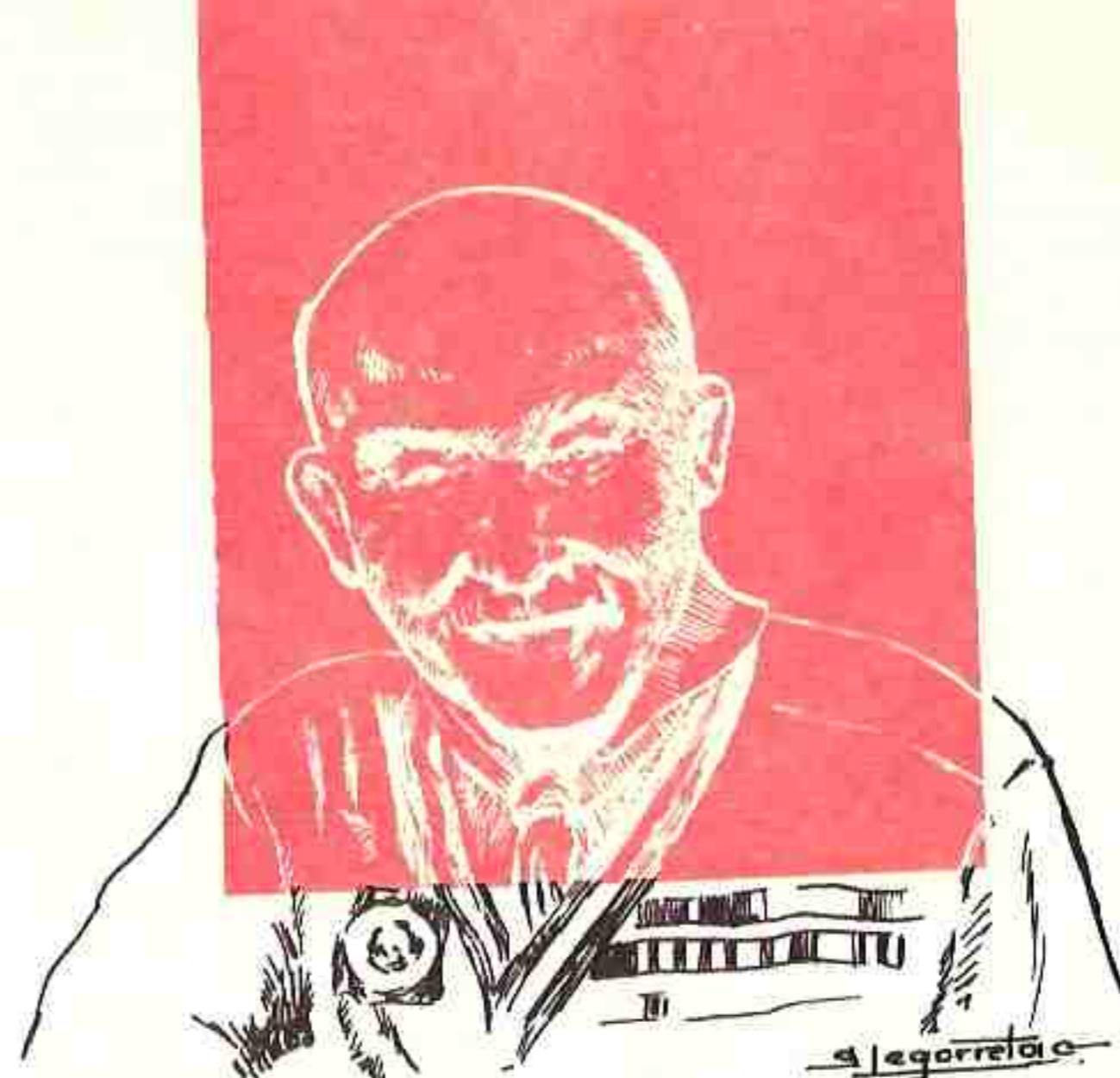
ESCULTISMO MUNDIAL

El escultismo debe su nacimiento a la gran capacidad de servicio y de trabajo de Baden-Powell, quien entendió que era posible dar a los jóvenes un adiestramiento con fines especiales, ya que su propia vida como Scout le proporcionó un método sin paralelo para descubrir y desarrollar lo mejor que hay en cada persona.

En efecto, "B.-P.", como le llamamos los Scouts, tuvo desde su niñez muchas aventuras interesantes, aprendiendo así por propia experiencia a



Baden-Powell en el memorable campamento de Brownsea Island, Inglaterra, en 1907.



Baden-Powell Fundador del Escultismo (1857-1941)

ser útil y a tener confianza en sí mismo. Escapaba del colegio para ir a cazar liebres en los bosques vecinos, burlando la vigilancia de los profesores. En la embarcación de sus hermanos mayores hizo frecuentes excursiones por el río Támesis. Esto es el principio del escultismo aplicado a la niñez del propio Baden-Powell.

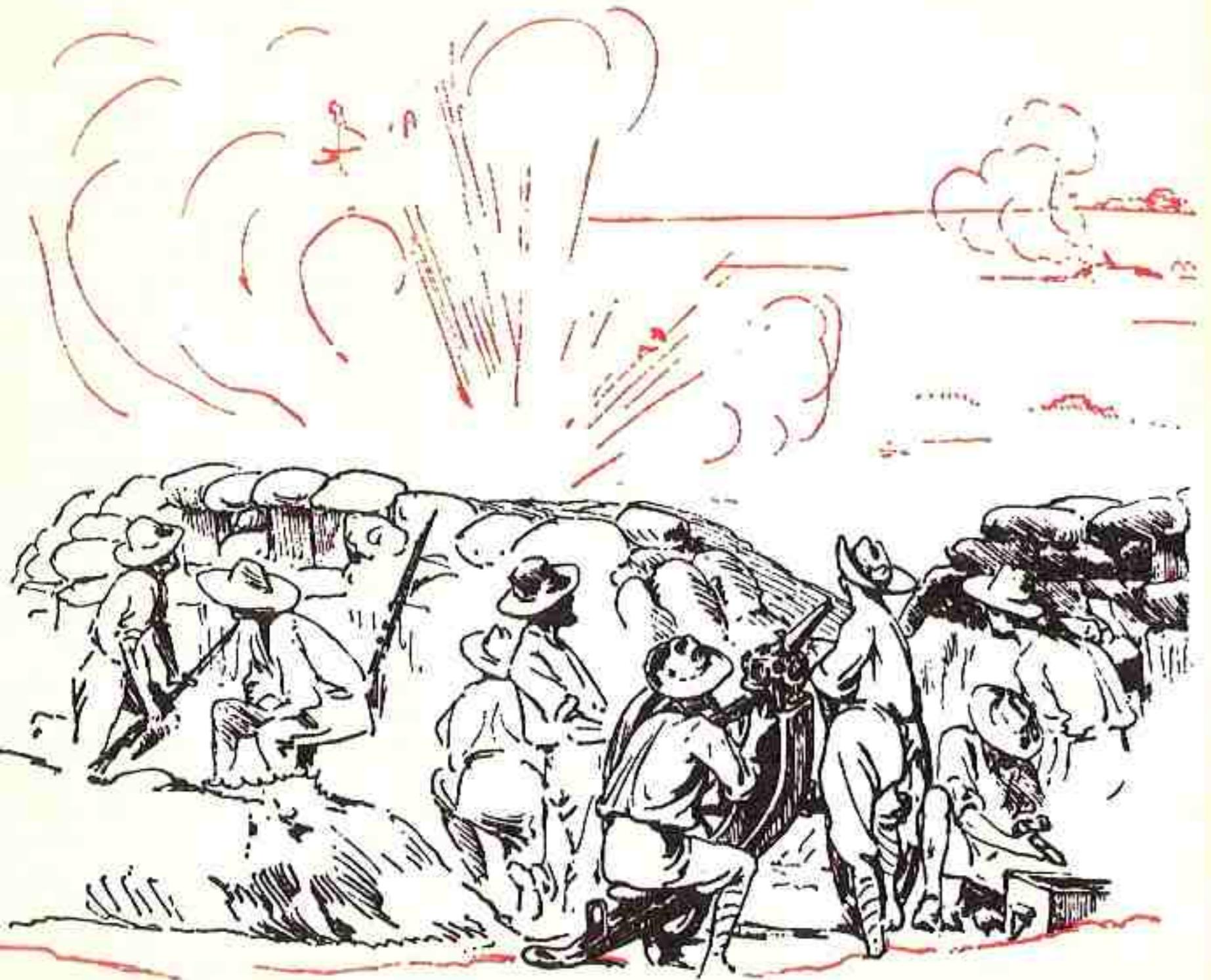
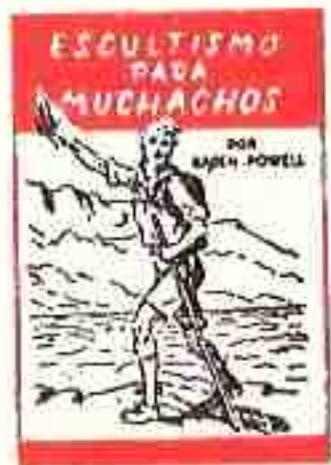
En 1899 en África del Sur se hallaba en todo su apogeo la guerra del Transval, en la que los naturales de aquel país, llamados "boers", combatían contra los ingleses. En la plaza de Mafeking, al mando del entonces coronel Baden-Powell, se encontraban sitiados los británicos, y en los 217 días que duró el asedio contra fuerzas muy superiores, hubo que recurrir a todo. B.-P. tenía muy pocos soldados y utilizó a los muchachos en el ejército, con excelentes resultados: con arrojo y valentía, llevaron mensajes bajo el fuego enemigo, manejaron el correo y el telégrafo y exploraron cautelosamente las avanzadas. Así fue cómo se dio cuenta de que los muchachos, cuando se consideran honrados por la confianza que se les otorga para realizar una misión, la cumplen con gran interés.

B.-P. regresó a Inglaterra hecho un héroe. Llevaba en su mente la idea de formar una juventud...



sana y vigorosa. Allí descubrió con sorpresa que su manual técnico llamado "Aids to Scouting", hoy "Guía para el Jefe de Tropa", había alcanzado gran popularidad como texto escolar en muchos colegios de muchachos. Si un libro escrito para hombres había atraído la atención de los muchachos, pensó, uno escrito especialmente para ellos absorbería su interés por el escultismo.

Basado en su experiencia personal, y después de largos estudios de libros y de trabajos de grandes exploradores, y de consultas con sus amigos, celebró del 15 de julio al 9 de agosto de 1907 un campamento experimental en Brownsea Island, al sur de Inglaterra, conduciéndolo en la forma de una tropa Scout, dividida en cuatro patrullas: Chorlitos, Cuervos, Lobos y Toros. Allí funcionó por primera vez el Sistema de Patrulla, es decir, "el gobierno de los muchachos por los muchachos". A





consecuencia de su experimentación, comenzó a publicar Escultismo para Muchachos, por cuadernos quincenales.

Con la publicación de "Escultismo para Muchachos" en 1908 los jóvenes empezaron a constituirse ellos mismos en Patrullas, con o sin la ayuda de adultos. Entonces se fue haciendo evidente la necesidad de cierta clase de organización.

El escultismo empezó a propagarse por todo el orbe, surgiendo numerosas Tropas de Scouts. Sus incessantes consultas obligaron a la fundación de la Baden-Powell Boy Scouts Association. El movimiento atraía la atención del mundo entero, y B.-P. hubo de renunciar a su puesto en el ejército para dedicar el resto de su vida al escultismo, empezando su vida número dos, como decía él mismo. En ese año se fundan los Scouts Marinos. En 1909 B.-P., funda los Scouts en Chile, el primer país después de Inglaterra que tuvo Scouts.

En 1910 aparece el movimiento de las Muchachas Guías, organización hermana del escultismo, precisamente sobre lineamientos y principios semejantes, aunque por supuesto, con diferencias en el programa.

Los niños de 7 a 11 años quisieron entonces imitar a los Scouts, y para evitarlo Baden-Powell elaboró un esquema propio para ellos, naciendo así la rama de los Lobatos en 1916.

Los Rover Scouts, jóvenes de 17 a 24 años, aparecen en 1918.



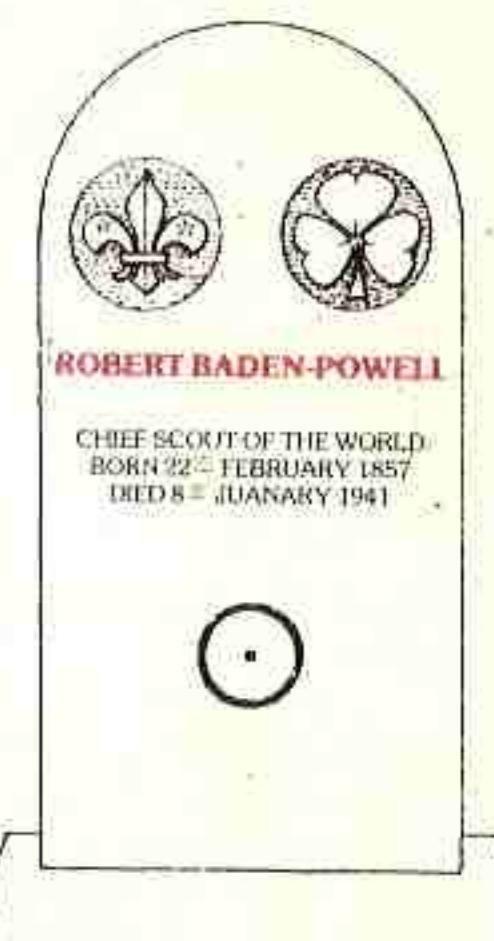
En 1919 se destinó el Parque de Gilwell en Inglaterra, al adiestramiento de Jefes en la vida de los bosques, con los Cursos de la Insignia de Madera.

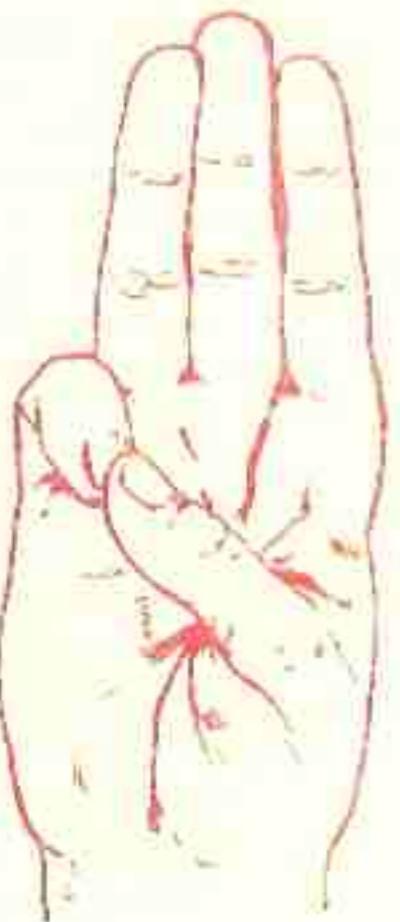
En 1920 vino el primero de muchos Jamborees y se inician las Conferencias Internacionales. B.-P. es aclamado Jefe Scout del Mundo. En este mismo año se abre la Oficina Internacional de los Boy Scouts y se celebra la I Conferencia Internacional, en Londres. No son Scouts quienes no pertenecen a una Asociación reconocida por la Conferencia Internacional.

El 8 de enero de 1941 dejó de existir en Kenya aquel hombre genial (B.-P.), artífice de todo un sistema educativo único: el escultismo. Ya no puede presentarse a los Scouts y recibir el homenaje personal de los millares de gargantas que le vitoreaban. Pero sí puede recibir el homenaje del recuerdo y el testimonio de admiración de la juventud sana del mundo Scout.

En 1946 se celebra la I Conferencia Interamericana de Escultismo y nace posteriormente el Consejo Interamericano de Escultismo.

Y así ha sido cómo la simiente que sembró B.-P. en Brownsea en 1907 se ha diseminado por todo el mundo, donde tienes millones de hermanos Scouts.





SEÑA Y SALUDO

El saludo constituye un elemental deber de cortesía y en ningún caso una muestra de humillación o de servilismo.

Dentro del escultismo tenemos un saludo especial que nos es propio, contribuyendo a afirmar la buena voluntad que reina entre todos sus miembros. La Seña y el Saludo se usan en todos los países donde hay escultismo, y te traerán amigos dondequieras que viajes.

Seña Scout

Para hacerla se extienden los dedos índice, medio y anular, mientras que la yema del pulgar se apoya sobre la uña del dedo meñique.

Los tres dedos extendidos significan, como en la Insignia, las *tres partes de la Promesa Scout*; el dedo pulgar apoyado sobre el meñique recuerda la protección o ayuda que se deberá impartir a los débiles e imposibilitados.

La Seña se hace como signo de reconocimiento entre Scouts desconocidos de cualquier parte del mundo.

Medio Saludo

Consiste en llevar la mano derecha con la Seña Scout, a la altura de la mejilla, en posición vertical y con la palma de la mano al frente. Solamente en la ceremonia de la Promesa se hace con la mano izquierda, cuando se sostiene con la derecha el bordón. En todas las demás ocasiones, el Medio Saludo se hace con la mano derecha.

Se emplea cuando se está uniformado (con sombrero o descubierto) o en traje de civil, en ocasiones como:

1. Cuando un Scout encuentra a otro por primera vez en el día.
2. Durante la ceremonia de la Promesa.
3. Siempre que se recite la Ley o la Promesa.



Saludo completo

Se usa siempre que se está uniformado, aun cuando no se lleve ni sombrero, ni bordón. Cuando se está de pie, el Saludo se hace respetando la posición de alerta o firme; en marcha se hace girando la cabeza hacia donde se encuentra la bandera o la persona a quien se saluda.

Uniformado con sombrero.

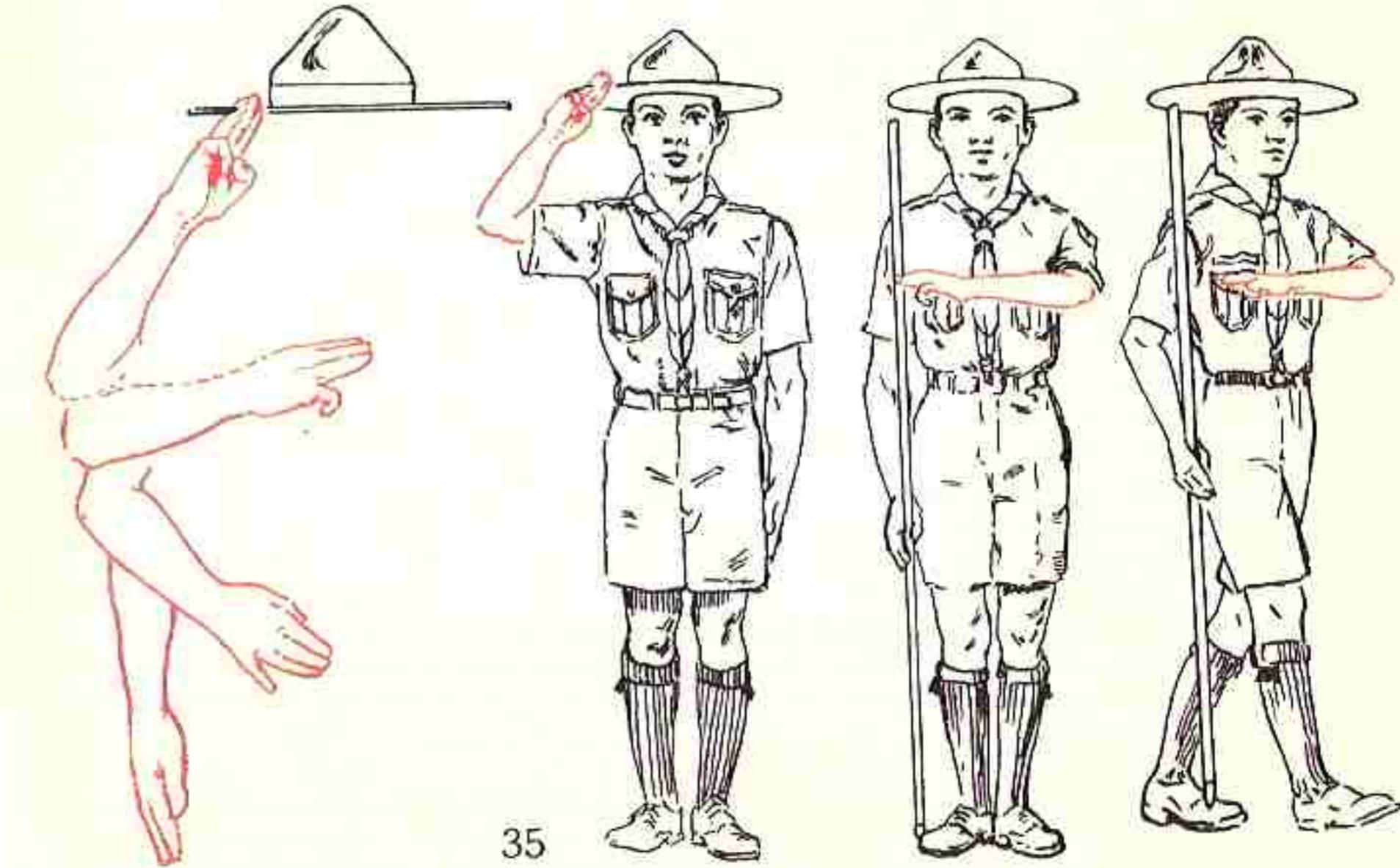
El Saludo se hace con la mano derecha cuyos dedos llevarán la disposición de la Seña, subiéndola por el frente y no por un lado, hasta tocar ligeramente el ala del sombrero en el lugar que está sobre la ceja derecha, de tal modo que el borde del ala quede entre los dedos índice y medio, y la palma de la mano tenga vista al frente. El brazo formará con el antebrazo un ángulo aproximado de cuarenta y cinco grados.

Uniformado sin sombrero.

El Saludo se efectúa como en la forma anterior, sólo que llevando la mano a la altura de la ceja derecha, rozándola ligeramente.

Uniformado con bordón.

En posición de alerta o firme, el Saludo se hace llevando el antebrazo izquierdo en posición hori-



zontal a la altura del pecho; de tal suerte que la palma de la mano mire hacia el suelo, y los tres dedos que se llevan extendidos como al hacer la Seña, toquen el bordón que se sostiene con la mano derecha, en posición vertical y pegado al lado derecho del cuerpo.

En marcha, el bordón se conduce un poco alzado y el Saludo se hace en idéntica forma que el caso anterior, sólo que dirigiendo el rostro a la bandera o persona a quien se saluda.

Arco de triunfo o valla de honor.

Este saludo extraordinario sólo se hace a altas personalidades Scouts, a la bandera cuando ha sido condecorada, y a cualquier miembro del movimiento al celebrar nupcias.

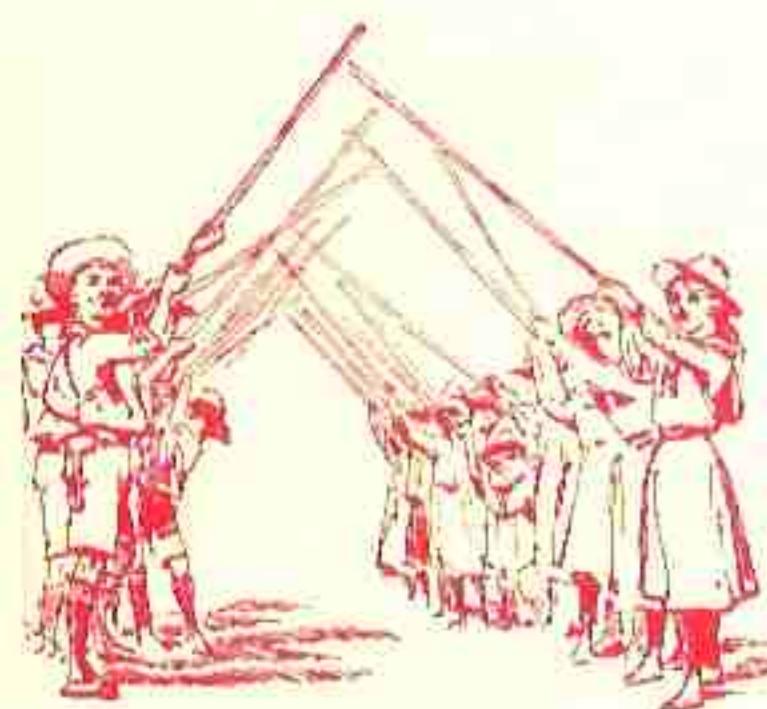
Los Scouts con bordón se colocan en doble fila, una frente a la otra formando un corredor de un metro y medio de ancho y hacen el Saludo tomando sus bordones a unos cincuenta centímetros de la punta e inclinándolos hacia adelante y en alto, en un ángulo de unos cuarenta y cinco grados, de modo de cruzarlos casi por sus extremos con el del Scout de enfrente, por el centro. Así quedará formado el arco por donde pasarán los festejados o la Bandera recién condecorada. Es éste un Saludo que se hace sólo al aire libre.

Casos especiales de saludo.

Cuando el Scout lleva un objeto cualquiera en la mano derecha, lo cambiará hacia la izquierda para estar en aptitud de saludar como corresponde.

Cuando el Scout lleva las manos ocupadas, saluda volviendo su cabeza y su mirada hacia la izquierda o hacia la derecha, según sea el caso. Cuando va en bicicleta o a caballo saluda de modo similar, sin retirar las manos del manubrio o de la brida.

Cuando se encuentra en un vehículo, hace el Saludo sin que sea menester ponerse de pie y sin tomar en consideración el bordón, si es que lo lleva.



El apretón de mano izquierda

Siempre que sea posible, el Saludo Scout se complementará estrechándose la mano izquierda, sin entrelazar los dedos meñique y anular.

El apretón de mano izquierda de los Scouts, como complemento del Saludo, nos llegó de los guerreros ashanti a quienes Baden-Powell conoció en Sudáfrica hace casi un siglo. Cuando un jefe ashanti que había peleado contra B.P. se rindió ante él, nuestro fundador le extendió la mano derecha como muestra de amistad, pero el jefe ashanti insistió en saludarlo con la mano izquierda, explicando que "los más valientes entre los valientes se saludan con la mano izquierda, porque para hacerlo así deben desproveerse de su mayor protección, que es su escudo". El jefe ashanti conocía la valentía de Baden-Powell, y sintió orgullo en ofrecerle su mano izquierda. Así, los Scouts se saludan con la mano izquierda como prueba de su buena fe y verdadera hermandad.

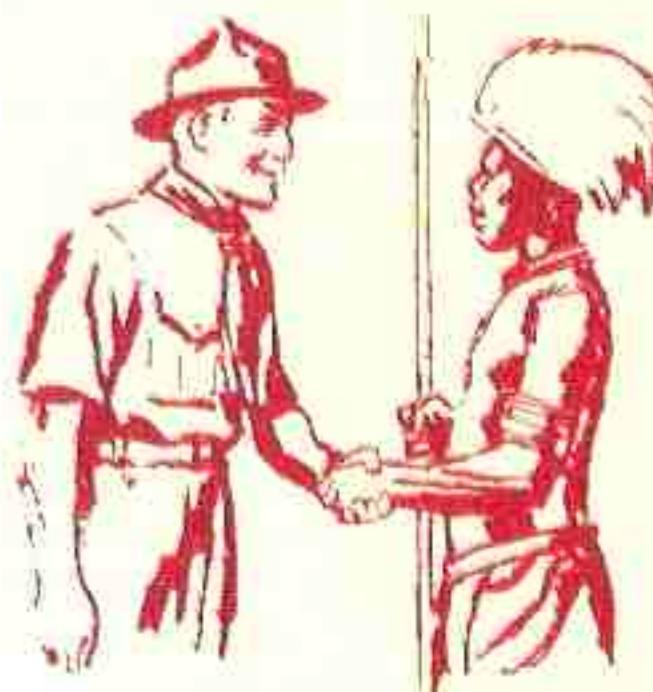
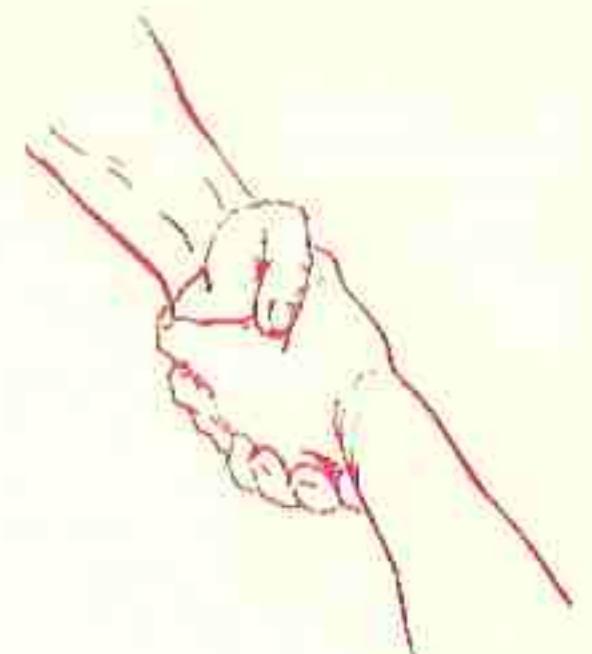
Cuándo se hace el Saludo.

Todos los miembros del movimiento se saludarán entre sí: Lobatos, Scouts, Rovers y Scouters. El primero en abordar a otro Scout, debe ser el primero en saludar, sin consideración al rango.

Por motivos de respeto, y siempre que se esté uniformado, los Scouts presentan el Saludo Completo a los acordes del Himno Nacional, ya sea que se toque o cante, a la Bandera Nacional, a los himnos nacionales extranjeros, y a las banderas de otros países desplegadas en desfile. El Saludo a las Banderas Scouts y al Himno Scout, se hará siempre, aun cuando no se porte el Uniforme.

Si el Scout está en formación, o hace presencia en actos oficiales, hará el Saludo solamente bajo el mandato del Jefe, hasta que éste ordene volver a la posición de "alerta". A menudo sólo saluda el Jefe, en tanto que los Scouts formados conservan la posición de "alerta".

Para saludar a una persona ante quien debemos detenernos, el Saludo es presentado a tres pasos de ella, hasta que nos sea contestado.



UNIFORME SCOUT

Nuestro uniforme no es solamente una expresión de fraternidad y de igualdad, sino que está ideado con criterio práctico para la vida al aire libre. Constituye una parte del romance y aventura del escultismo, y el ir uniformado sugiere al Scout comportarse de acuerdo con los ideales de nuestro movimiento.

El uniforme contribuye en mucho a que el público conozca el escultismo y se interese por sus ideas. Dondequiera que te encuentres, el uniforme te identificará y será a la vez una introducción hacia los mayores, porque saben que el Scout está Siempre listo para ayudar a los demás, y ellos ven con simpatía y confianza a los Scouts.

Prendas

Sombrero. De fieltro, con cuatro pedradas: al frente, atrás y a los lados. Ala ancha y recta. Toquilla y nuquera.

Boina. Azul marino.

Pañoleta. Se lleva sujetada alrededor y sobre el cuello de la camisa, con un anillo que no pueda producir daño alguno. Cada Grupo Scout tiene registrada en la Oficina Nacional una pañoleta diferente.

Camisa (Camisola). De mangas cortas hasta la altura del codo, con presillas de hombro (hombreras) sujetas al cuello por un botón y dos bolsillos superpuestos, con fuelle central y tapas.

En el bolsillo izquierdo se llevan el silbato y los alfileres de seguridad. En el derecho, brújula, lápiz, libreta con apuntes y la Credencial.

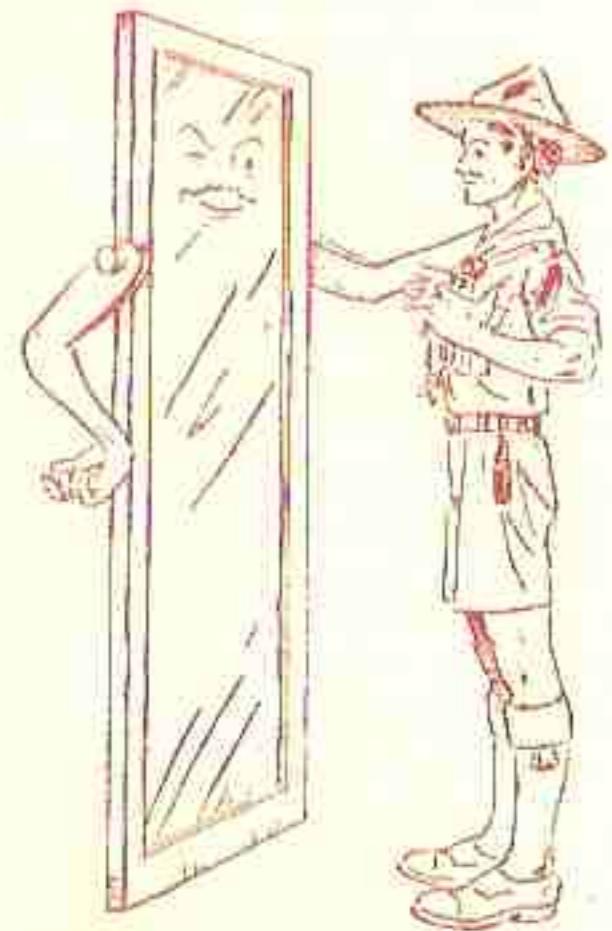
Pantalón corto. De color y diseño oficial, a cuatro dedos arriba de la rodilla, y provisto de pasadores para el cinturón. Con pantalón corto se usan medias y motas verdes.

Pantalón largo. De color y corte oficial. Calcetines de color azul marino sin dibujos.

Cinturón. Negro con la hebilla de la Asociación.

Calzado. De corte bajo. En campamentos y excusiones se pueden usar botines.

Bordón. De madera resistente con punta de hierro (regatón) y hasta la altura de los ojos para cada Scout o a una misma altura para toda la Patrulla (1.60 metros).

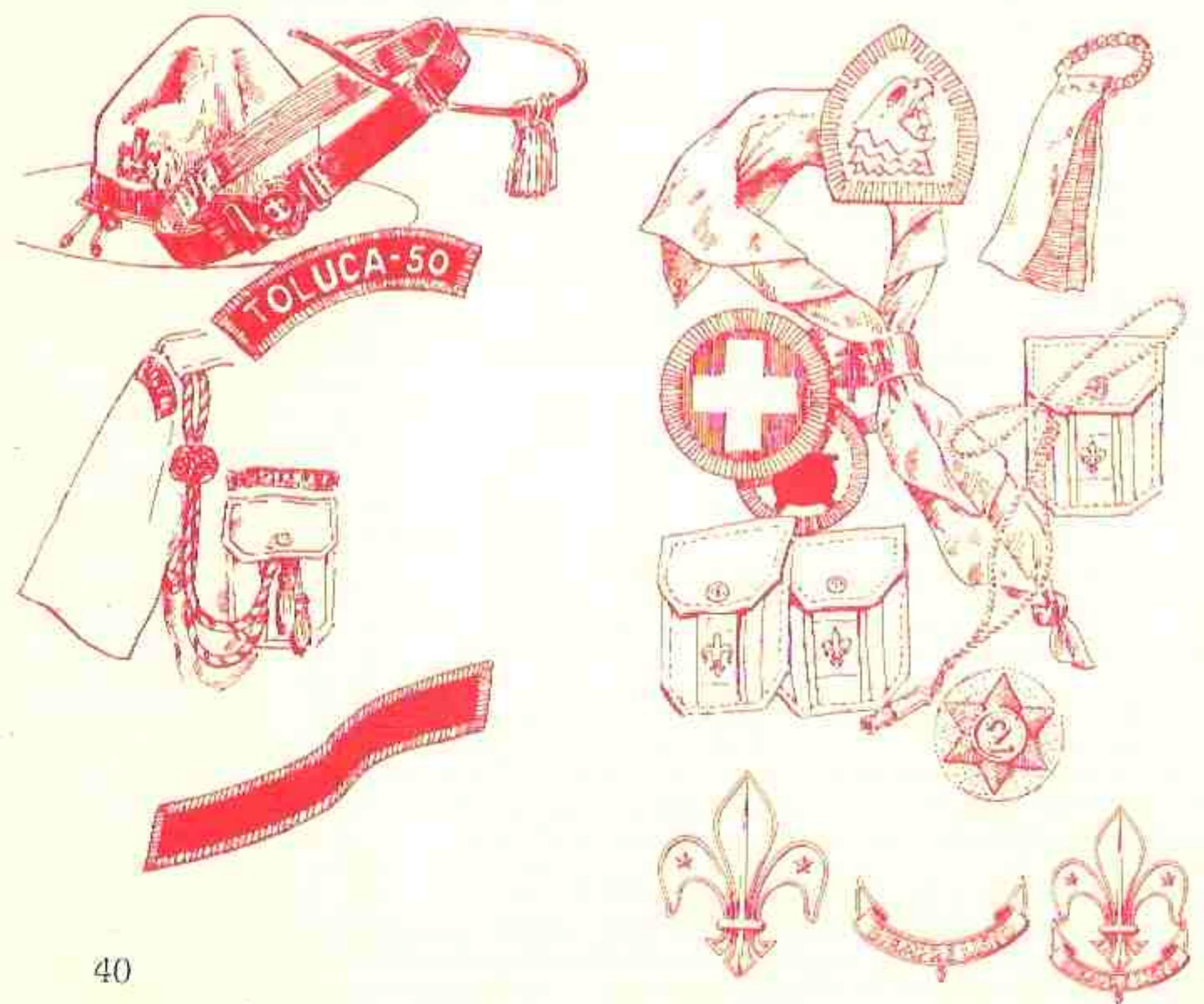


Insignias

Insignia Scout de tela. Es la Flor de lis bordada en tela, sin el gallardete de la parte inferior. Se lleva cosida en medio del bolsillo izquierdo de la camisa. *Cinta de la Asociación.* Se lleva cosida inmediatamente arriba de la tapa del bolsillo derecho de la camisa.

Cintas de Patrulla. Son cuatro cintas de 15 centímetros de largo por 2 de ancho de colores especiales para cada Patrulla, que penden de la homborrera sobre el brazo izquierdo.

Cinta de localidad. Indica el número del Grupo y la localidad donde funciona. Se lleva cosida debajo de la costura del hombro derecho.



Uso del uniforme

Es un privilegio del cual solo podrán gozar quienes hayan hecho la Promesa.

Siempre que aparezcas en público, lleva el uniforme: (1) completo; (2) con corrección; y (3) con dignidad.

Porta el uniforme en todas las actividades formales, como reuniones, excursiones, campamentos, demostraciones, Semana Scout; cuando participes en servicios especiales para la comunidad.

No uses el uniforme: al recoger donativos o al tomar parte en actividades comerciales de venta o propaganda, salvo cuando se trate de eventos Scouts; al dedicarte a ocupaciones de carácter político; al presentarte profesionalmente en televisión, teatro, cine o centros de diversión, salvo permiso especial.

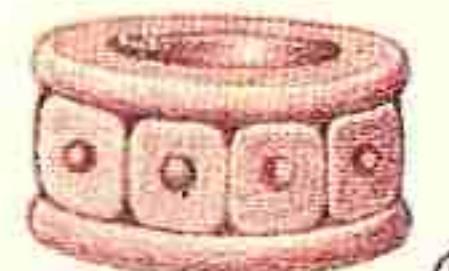
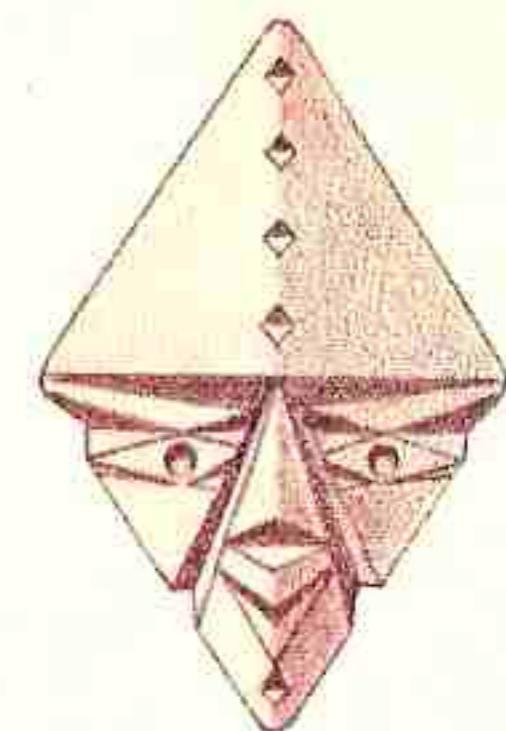
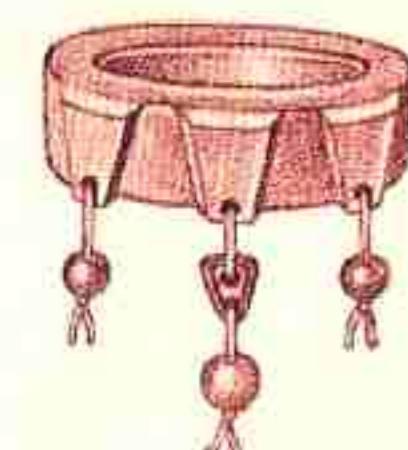
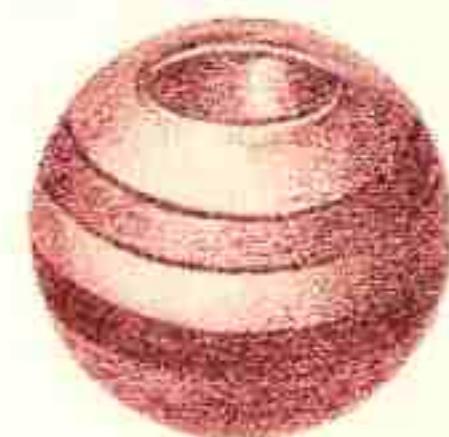
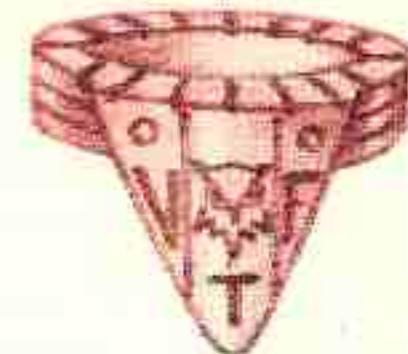
Respecta y honra el uniforme no haciendo nada que sea indigno de un Scout. La buena compostura consiste en mantenerse disciplinado, alerta y listo a la acción, y en guardar un aire de marcialidad natural. Porta el uniforme sin que falte una sola de sus insignias correspondientes, pero sin agregarle nada más.

El uniforme limpio, planchado y reparado inspira confianza y admiración. Al regresar a casa después de una actividad Scout, dobla y cuelga las prendas. Las manchas deben quitarse tan pronto como sea posible, utilizando un líquido limpiador. Para lavar, usa agua tibia y detergente o jabón. El hilo para remiendos y pegado de botones debe ser del color de la prenda. Plancha tus prendas cuando estén todavía húmedas.

Utilidad del uniforme

Encontrarás que el uniforme es el vestido más útil, sano y cómodo en el escenario natural de las actividades Scouts: el campo al aire libre, ya bien estés excursionando, acampando, jugando o acechando.

Además el uniforme inspira al Scout a adelantar progresivamente en Clases y Especialidades, por el estímulo que le proporciona el uso de las nuevas insignias que va ganando por su espíritu y sus conocimientos.



Texto en plena concordancia con la Ley sobre el Escudo, la Bandera y el Himno Nacionales, publicada en el Diario Oficial el 8 de febrero de 1984.

CIVISMO

El Escudo, la Bandera y el Himno Nacionales, como símbolos patrios de nuestro país, son objeto de respeto y honores especiales que quedan expresados en los mandamientos legales. Rendirles testimonio de respeto y lealtad es refrendar las lecciones de un pasado cargado de sacrificios y esfuerzos; es reafirmar nuestro presente y robustecer la fe en nuestro porvenir.

ESCUDO NACIONAL

Hermosa es la leyenda de la fundación de Tenochtitlan, hoy ciudad de México, que en jeroglíficos quedó representada en algunos códices aztecas para dar origen al símbolo patrio que es nuestro Escudo Nacional.

Composición del Escudo

En el Escudo Nacional aparece un águila mexicana que expone el perfil izquierdo con la parte superior de las alas a nivel más alto que el penacho y ligeramente desplegadas en actitud de combate. Las plumas en la cola caen en abanico natural.

El águila, curvada para armonizar con el conjunto, aparece posada en su garra izquierda sobre un nopal florecido que nace en una peña que emerge de un lago. Con la garra derecha y con el pico, sujet a una serpiente, en actitud de devorarla. La penca central se ramifica a los lados en otras pencas.



Jeroglífico de Tepechpan

Códice Durán



Este es el modelo actual de nuestro Escudo Nacional. El anterior es el que aparece abajo en la página 49.

Orlan el Escudo dos ramas, una de encino al frente del águila y otra de laurel al lado opuesto, formando entre ambas un semicírculo inferior al unirse mediante un listón de tres franjas (verde, blanco y rojo). El semicírculo superior está constituido por las palabras "Estados Unidos Mexicanos".

El Escudo Nacional aparece en la franja central de nuestra bandera, en las monedas y sellos y papeles oficiales que usa la nación. En vehículos únicamente podrá figurar en los que use el Presidente de la República.

Leyenda de la fundación de México-Tenochtitlan

Los aztecas veneraban como dios supremo a Huitzilopochtli, que por medio de sus sacerdotes les había prevenido que no debían fijar su residencia definitiva, sino en el lugar donde encontraran un águila, que sería el propio Huitzilopochtli, transformado en esa ave en señal de aviso. En ese lugar establecerían su reino, que habría de ser grande y

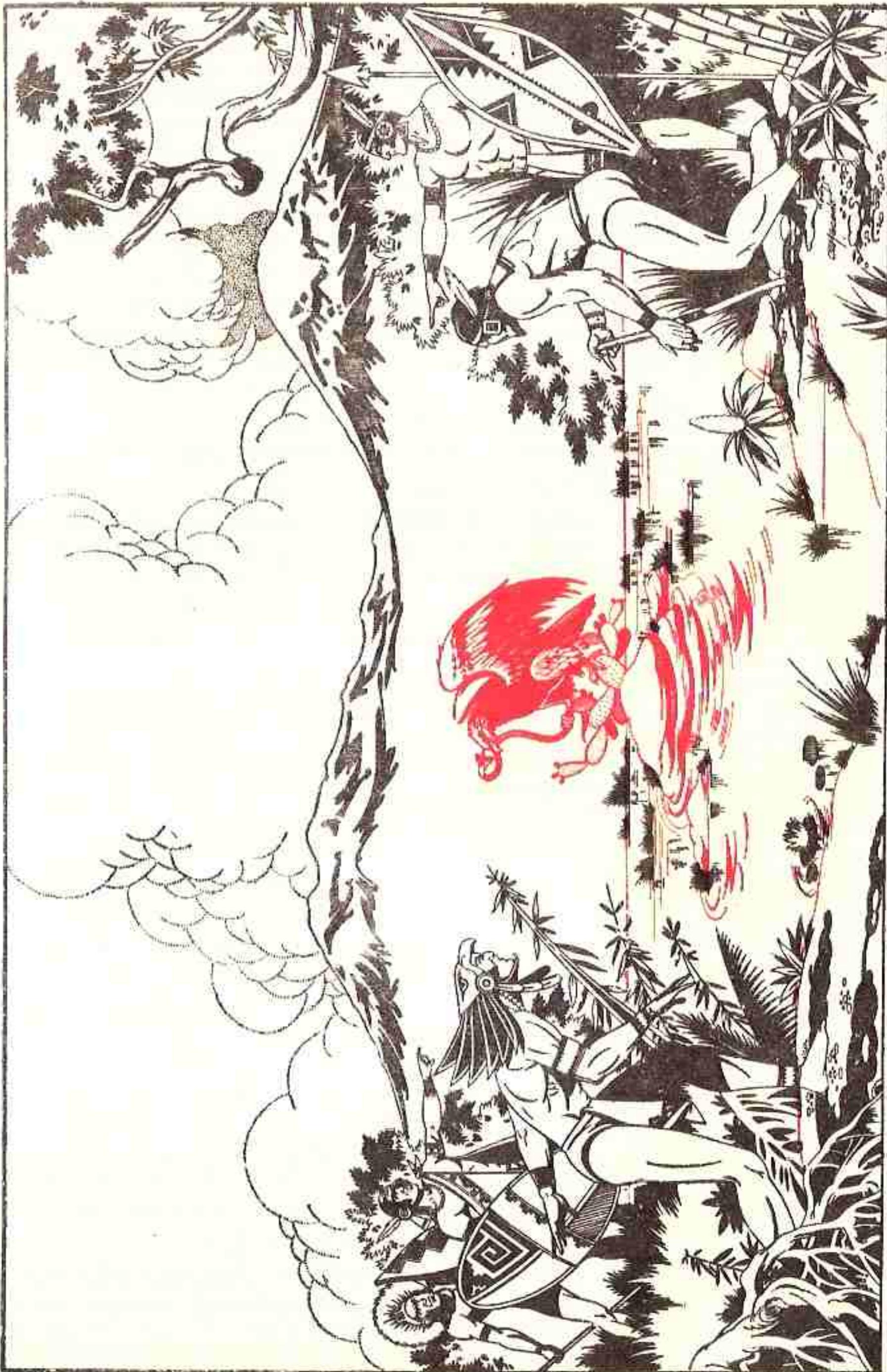
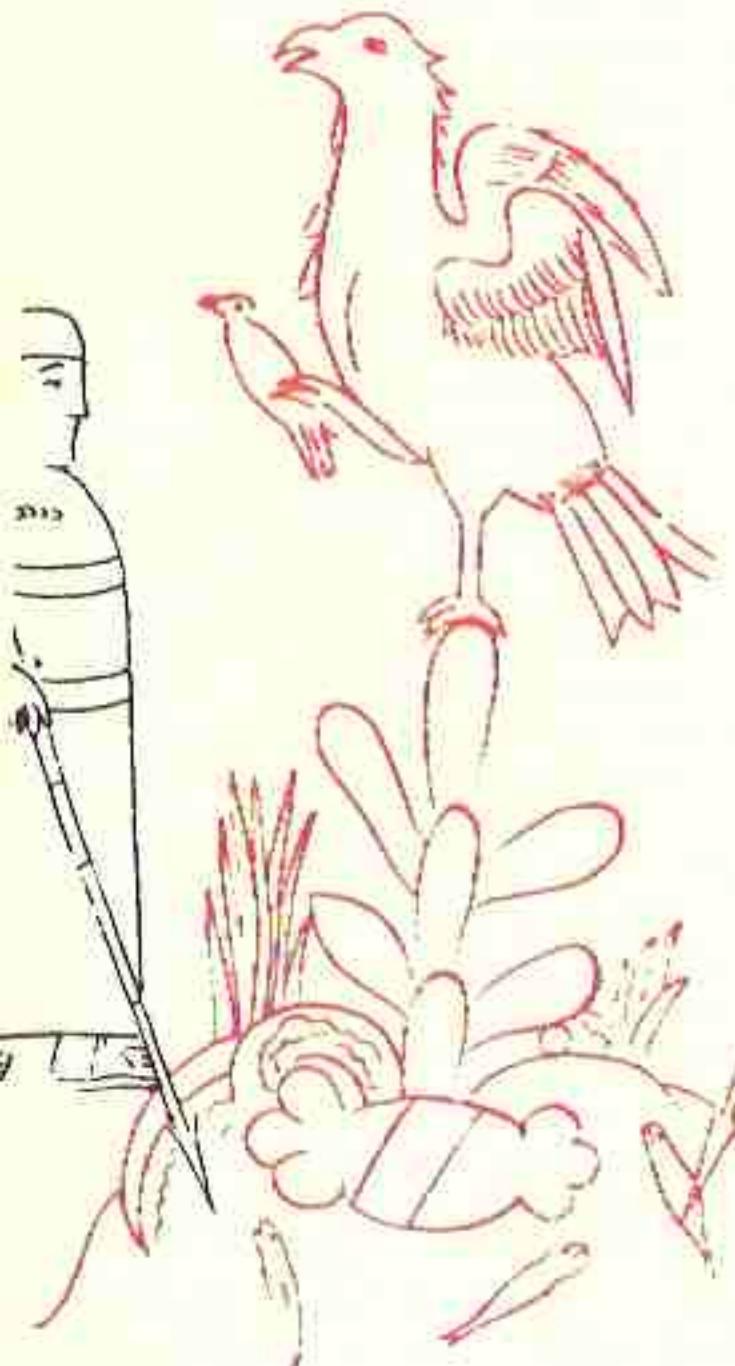


poderoso. Y partiendo de Aztlan (lugar probablemente situado en el Estado de Nayarit) emprendieron el año de 1160 la peregrinación que habría de durar más de una generación, en busca del lugar designado por su dios. Siguiendo la dirección sur, llegaron por fin al Valle de México, donde encontraron establecidas otras tribus, con las que libraron encarnizados combates hasta que un día, ocultándose de sus enemigos, creyeron haber encontrado entre unos cañaverales del lago de Texco el lugar prometido. Consultada la deidad al través de sus oráculos, les explicó que cuando fue arrojado el corazón de Cópil al lago, cayó sobre una piedra y de él nació un tunal (nopal) que "está tan grande y hermoso, que un águila habita en él, y de allí encima se mantiene y come de los mejores y más galanos pájaros que hay. Y ahí extiende sus hermosas y grandes alas, y recibe el calor del sol y la frescura de las mañanas". Y agregó Huitzilopochtli: "Id allá a la mañana que hallaréis la hermosa águila sobre el tunal y alrededor de él veréis mucha cantidad de plumas verdes, azules, coloradas, amarillas y blancas de los galanos pájaros con que esa águila se sustenta".

La tribu acudió al día siguiente con sus ídolos en busca del prodigo, y hallaron el águila, que al verla, dice el Códice Ramírez, todos se humillaron, "haciéndole reverencia como a cosa divina y el águila como los vió, se les humilló bajando la cabeza a todas partes donde ellos estaban. Comenzaron entonces a llorar y a hacer grandes extremos, ceremonias y visajes con muchos movimientos, en señal de alegría y contento, y en hacimiento de gracias, decían: ¿Quién nos hizo dignos de tanta gracia, excelencia y grandeza? Ya hemos visto lo que deseábamos, y ya hemos alcanzado lo que buscábamos, ya hemos hallado nuestra ciudad y asiento".

En consecuencia, los aztecas erigieron templo a Huitzilopochtli y empezaron la construcción de sus casas, fundándose así Mexico-Tenochtitlan en el año de 1325.

Códice Ramírez



Simbolismo del Escudo

Con excepción de la orla de encina y laurel, el Escudo Nacional es la representación artística (oficial) de elementos pictóricos de los mexicas, relacionados con el lugar de la fundación de Tenochtitlan, ahora nuestra ciudad de México. Esas figuras y sus textos alusivos aparecen en ciertos códices y crónicas antiguos, y precisamente de esas fuentes documentales hemos obtenido los elementos de juicio para hacer una interpretación mexicanista del simbolismo del Escudo.

Los símbolos prehispánicos que encontramos en el Escudo son cuatro, a saber: (1) el jeroglifo del agua, representado por unas volutas rematadas por conchas y caracolitos marinos; (2) la piedra y el nopal con tunas, allí nacido; (3) el águila real; (4) la serpiente.

Pero debemos señalar que esos dibujos no están representando las cosas que aparentemente vemos. De acuerdo con la mitología de los antiguos mexicanos o manera mágica de su pensar religioso, la significación oculta de los cuatro elementos es la siguiente:

(1) El agua representa la laguna de la cuenca de México, lugar de asiento definitivo de los mexicas.

(2) La piedra es el corazón de Cópil, arrojado a la laguna después de haber sido sacrificado por Huitzilopochtli. Cópil es el hijo mitológico de Malinalxóchitl o Coyolxauhqui, diosa de la infratierra y de la fertilidad agrícola.

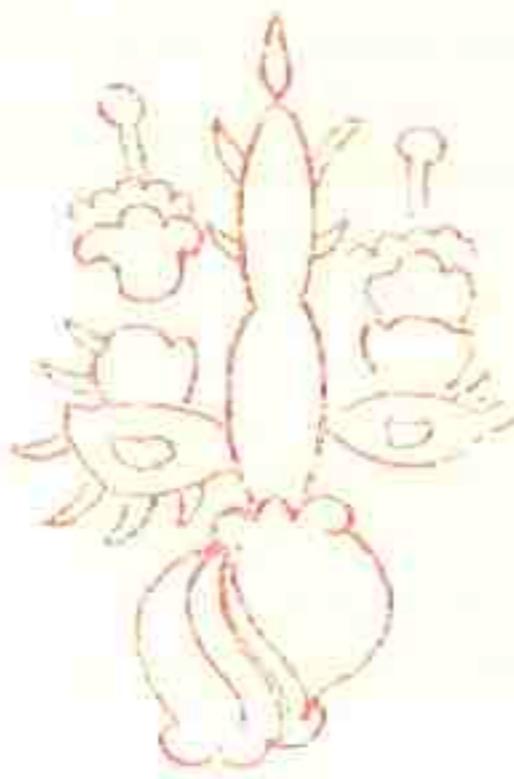
El nopal de tunas de jugo rojo (*tenochtli*) es la planta nacida de las entrañas de la tierra (la piedra o corazón de Cópil).

Las tunas son los frutos jugosos (corazones humanos) del nopal que brotó del corazón de Cópil. Esas tunas son el alimento de los dioses mexicas. Y por ello levantaron el Templo Mayor de Tenochtitlan en el lugar mismo donde fue encontrada el águila posada en el nopal.

(3) El águila representa al labrador y al macehual en el lenguaje metafórico. Y por esto mismo, es también nahual o doble de Huitzilopochtli, dios dador de mantenimientos.



Códice Aubin.



Códice Vaticano 3738.

(4) La serpiente es símbolo del rayo, de las lluvias, de la fecundidad, y en última instancia, de las mazorcas o mantenimientos.

Por lo tanto, el águila no está precisamente devorando o dando muerte a una serpiente; es un labrador que come mazorcas.

En resumen, los elementos prehispánicos del Escudo simbolizan el lago pródigo de Tenochtitlan, donde los dioses proveen de alimentos al pueblo, a cambio de corazones humanos (tunas).

Las ramas de encina y laurel, esas sí recibiendo su interpretación europea, significan vigor y gloria. Mejor le quedaría al Escudo, por ejemplo, una orla compuesta por una exuberante planta de calabaza, motivo este sí mexicano.

BANDERA NACIONAL

La bandera es un símbolo de la patria, que es tradición, es trabajo acumulado por las generaciones anteriores a la nuestra, es esfuerzo de nuestros padres (por eso se llama patria).

Por todo lo que de incalculable significación tiene nuestra enseña nacional, honrarla y venerarla es hacerlo con México, tanto más que significa un presente y un futuro de libertad y de unión, de amor y de respeto, en oposición a otras banderas que son señales de odio, alusiones de aliento a la subversión y signo de esclavitud y retroceso a la dignidad de la persona. De aquí que sea tan importante la conservación de las esencias nacionales que son la mejor defensa para un pueblo y su modo de proyectarse en el tiempo.

En campamentos y en las solemnidades cívicas, los Scouts, en un ambiente de fervorosa veneración, encumbran en lo más alto el lábaro patrio, que ha ganado suprema categoría para expresar la voluntad soberana y el sentido democrático del espíritu mexicano.

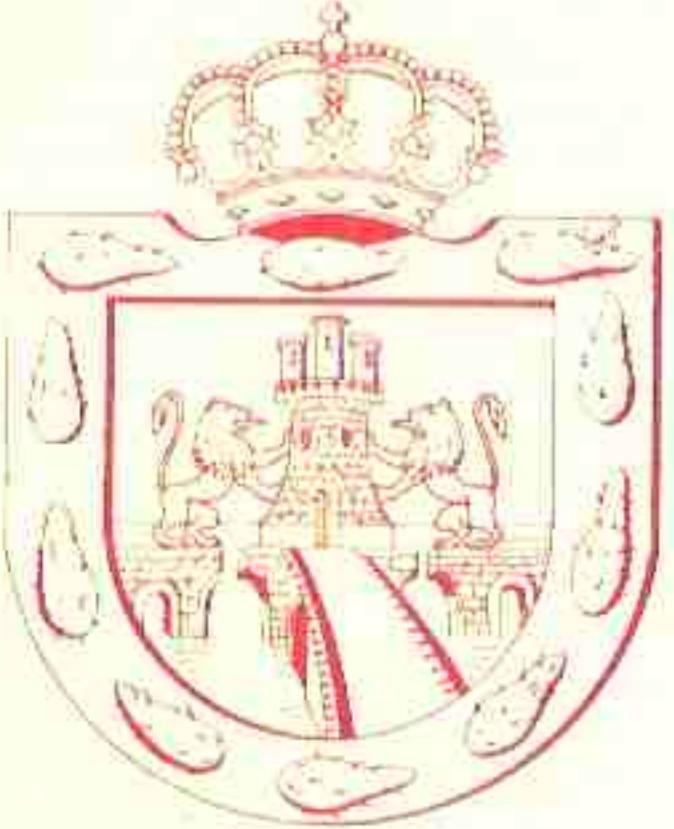
Historia de nuestra Bandera

En la historia de la bandera mexicana entran muy diversas e interesantes composiciones.

Los aztecas tuvieron una especie de bandera o pendón de diversos y vivos colores, que usaban co-

Fragmento de una lámina del Lienzo de Tlaxcala





mo medio de reconocimiento entre los calpullis.

Los tlaxcaltecas llevaban un hermoso estandarte atado a la espalda del jefe guerrero.

Hernán Cortés trajo su propio estandarte, que representaba una virgen pintada sobre damasco rojo, coronada, circundada de rayos y de doce estrellas. Más tarde estableció el propio Cortés el llamado *paseo del pendón*, celebrado el 13 de agosto a partir de 1528.

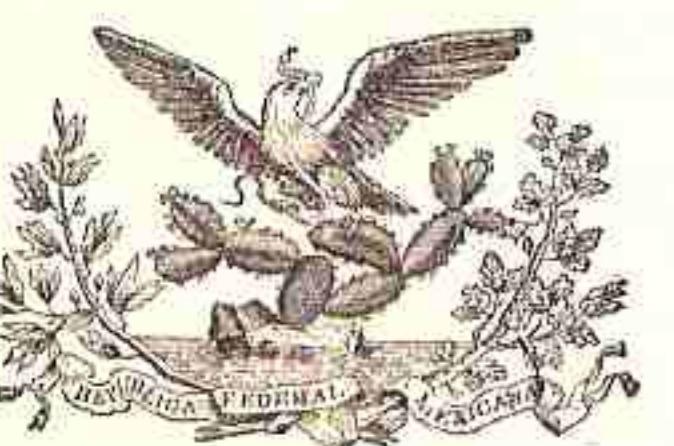
Durante la época virreinal fueron varios los estandartes que se usaron como banderas. El último era de forma cuadrada, de color pardo leonado, con el escudo de la ciudad de México, y unos leones coronados que partían del centro de la gran cruz de San Andrés.

Don Miguel Hidalgo y Costilla, iniciador de la independencia de México, tomó el domingo 16 de septiembre de 1810 un óleo de la imagen de Guadalupe que sirvió como bandera de la lucha que se emprendía.

El 19 de agosto de 1812 el generalísimo Morelos adoptó otra bandera. Ahora un cuadrilongo de seda con cuadretes azul pálido a la orilla, quedando al centro un rectángulo blanco con un águila coronada posada sobre un nopal que nace de un puente de tres arcos; bajo éstos, tres letras V. V. M. (Viva la Virgen María).

Antes de surgir la bandera de Iguala, los insurgentes enarbolaron en la marina mercante, en 1819 y 1820, una bandera de tres franjas verticales: blanco, azul y encarnado.

Bandera de las tres garantías (trigarante)



El 24 de febrero de 1821, al firmarse el Plan de Iguala o de las tres garantías entre Vicente Guerrero y Agustín de Iturbide, cuando casi terminaba la lucha por la Independencia, se adoptó la bandera primigenia del México Independiente.

Tres franjas diagonales, llevaban sus colores en este orden: blanco, verde y rojo. El blanco simbolizaba la pureza de la religión, el verde representaba la independencia y el rojo, la unión del grupo español que se había adherido al movimiento insur-

gente. En cada franja había una estrella bordada con hilos de oro. Esta bandera fue confeccionada por un sastre de Iguala, llamado José Magdaleno Ocampo.

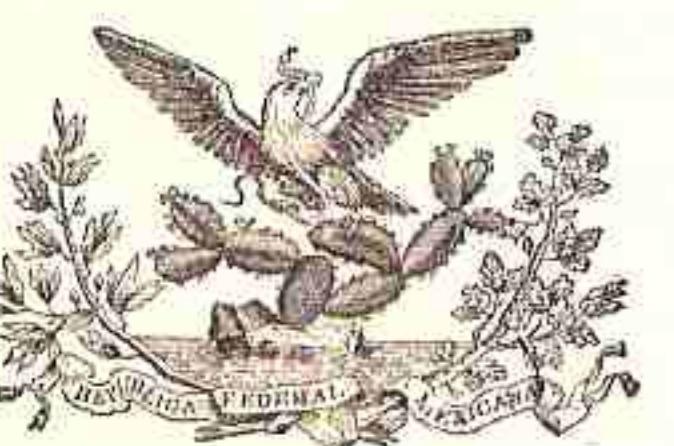
Más tarde, el 2 de noviembre de 1821, ya consumada la Independencia, Iturbide decretó que el orden de los colores se modificara, quedando como se usan en la actualidad: verde, blanco y rojo en franjas verticales; y al centro el águila, de perfil, con las alas caídas, sin serpiente y ciñendo corona imperial.

Bandera republicana



En abril de 1823, ya caído Iturbide y a propuesta de Florencio Martínez, se quitó la corona imperial de la franja del centro. José Joaquín Herrera sugirió agregar al Escudo ramas de encino y de laurel que representaran al México republicano. Iturbide había dispuesto mediante decreto de 7 de enero de 1822, que los colores de la Bandera fueran perpetuos, y esto se respetó por defensa del diputado Francisco Fagoaga.

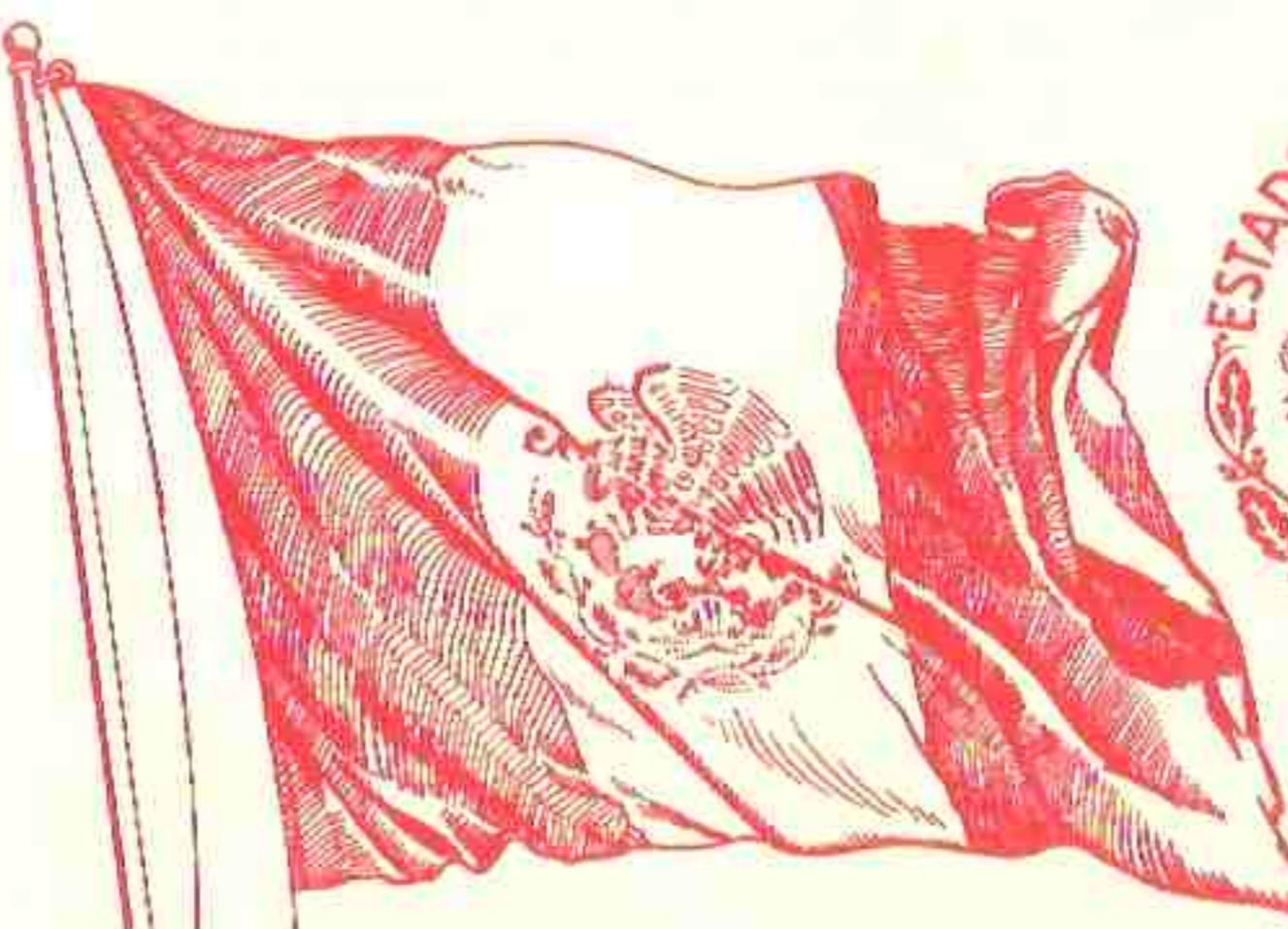
Bandera actual



El escudo sufrió numerosos cambios en su diseño, proliferando una gama muy amplia de variaciones, hasta que ha llegado a su forma actual, tal como aparece en la franja blanca y al centro de nuestra bandera. Su diámetro debe abarcar las tres cuartas partes del ancho de dicha franja.

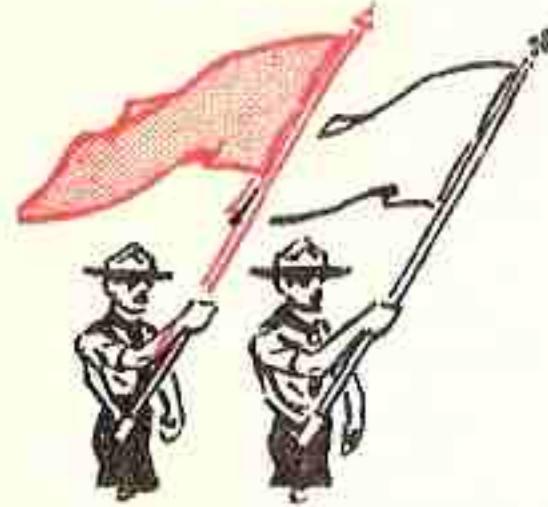


Modelo de Escudo Nacional
aprobado por el Presidente
Venustiano Carranza



Escudo anterior

Nuestra Bandera es un rectángulo en la proporción de cuatro a siete, dividido en tres franjas verticales de idénticas medidas. Empezando por el asta, el orden de los colores es el siguiente: verde, blanco y rojo. Lleva en el centro el Escudo Nacional, tal como acabamos de mencionarlo.



Honores a la Bandera

Los honores a la Bandera Nacional se hacen anticipadamente a los que puedan rendirse a personas.

Cuándo ondeará

La Bandera será izada a las ocho horas y arriada a las dieciocho.

"Los particulares podrán usar la Bandera Nacional en sus vehículos, exhibirla en sus lugares de residencia o de trabajo. En estos casos la Bandera podrá ser de cualquier dimensión y con el escudo impreso en blanco y negro".

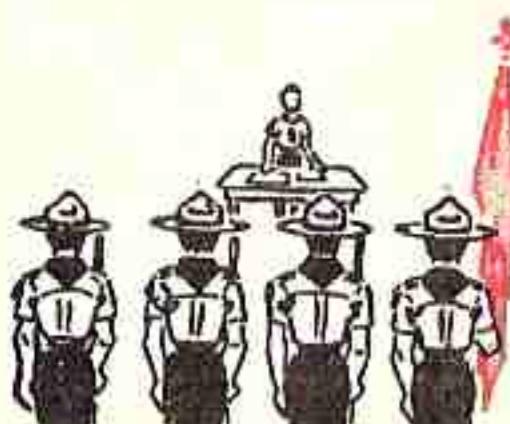
Se izará a toda o a media asta, según se trate de festividad o duelo.



Saludos a la Bandera

El saludo civil a la Bandera mexicana se hará en posición de firme y con la cabeza descubierta, colocando la mano derecha extendida sobre el pecho, con la palma hacia abajo, a la altura del corazón.

"Cuando dos grupos que lleven la Bandera Nacional se encuentren sobre la marcha, los abanderados, al llegar a seis pasos de distancia uno del otro, subirán la mano derecha en el asta a la altura de los ojos; después de haber dado dos pasos inclinarán la Bandera con lentitud hacia el frente sin que toque el suelo, y la mantendrán en esta posición hasta que se hayan rebasado cuatro pasos, momento en el cual volverán a levantarla del mismo modo, y cuando hayan avanzado dos pasos más, bajarán la mano a su puesto. Si uno de los grupos estuviere a pie firme," el abanderado sólo contestará el saludo inclinando ligeramente la Bandera, sin tocar el suelo.



La Bandera saludará

"La Bandera Nacional saludará, mediante ligera inclinación, sin tocar el suelo, solamente a otra Bandera, nacional o extranjera; en ceremonia especial, a los restos o símbolos de los héroes de la Patria; y para corresponder el saludo del Presidente de la República o de un Jefe de Estado extranjero en caso de reciprocidad internacional. Fuera de estos casos, no saludará a personas o símbolo alguno".

Al izar la Bandera

Cuando la Bandera Nacional flote a toda asta, se izará rápidamente y se arriará lentamente. Si flota a media asta (días luctuosos) primero deberá izarse rápidamente hasta el tope del asta, y luego se arriará lentamente hasta la medianía; antes de arriarla, se levantará rápidamente y luego se bajará lentamente.



La Nacional entre otras banderas

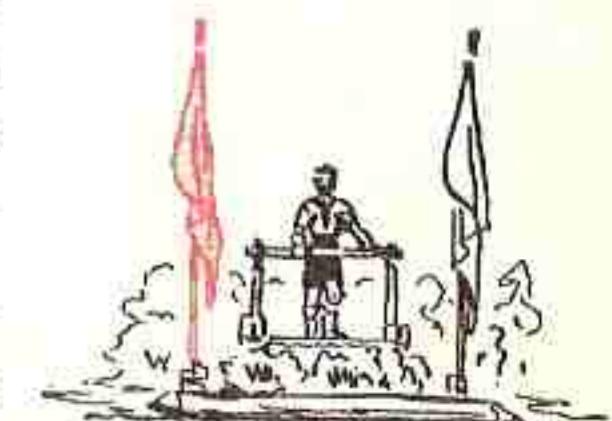
"Cuando a una ceremonia concurran la Bandera Nacional y una o más banderas de países extranjeros, se harán primero los honores a la Nacional y, en seguida, a las demás, en el orden que corresponda".

"La Bandera Nacional ocupará el lugar de honor cuando estén presentes una o más banderas extranjeras".

El abanderado y la Bandera

"Cuando el personal de una organización o instituto desfile con su bandera, el abanderado se colocará el portabandera, de modo que la cuja caiga sobre su cadera derecha; introducirá el regatón del asta en la cuja y con la mano derecha a la altura del hombro, mantendrá la Bandera y cuidará que quede ligeramente inclinada hacia adelante, evitando siempre que la Bandera toque el suelo".

"Al hacer alto, se sacará el asta de la cuja y se bajará hasta que el regatón toque el suelo a diez centímetros, aproximadamente, a la derecha de la punta del pie de ese costado, sosteniéndola con la mano derecha a la altura del pecho, en posición vertical".



"En ceremonias de duración prolongada, el abanderado y el personal de la escolta podrán ser substituidos".

HIMNO NACIONAL

En las solemnidades, se estremecen los Scouts de México con nuevas y renovadas emociones al escuchar las notas de ese símbolo patrio que es el Himno Nacional.

Las viriles estrofas son obra del poeta Francisco González Bocanegra, y se dieron a conocer en el Diario oficial de 3 de febrero de 1854.

Las enérgicas notas son creación de Jaime Nunó, y fueron interpretadas por vez primera por el célebre tenor Salvi, la noche del 15 de septiembre, también del año de 1854, con júbilo desbordante.

A partir de esa fecha, México cuenta con un Himno que toca las fibras más íntimas de nuestro corazón. Canto de libertad de nuestro pueblo y al derecho de libertad de todos los pueblos, sin actitudes de conquista.

"El Himno Nacional sólo se ejecutará, total o parcialmente, en actos solemnes de carácter oficial, cívico, cultural, escolar o deportivo, y para rendir honores tanto a la Bandera Nacional como al Presidente de la República. En estos dos últimos casos se ejecutará la música del coro, de la primera estrofa y se terminará con la repetición de la del coro."

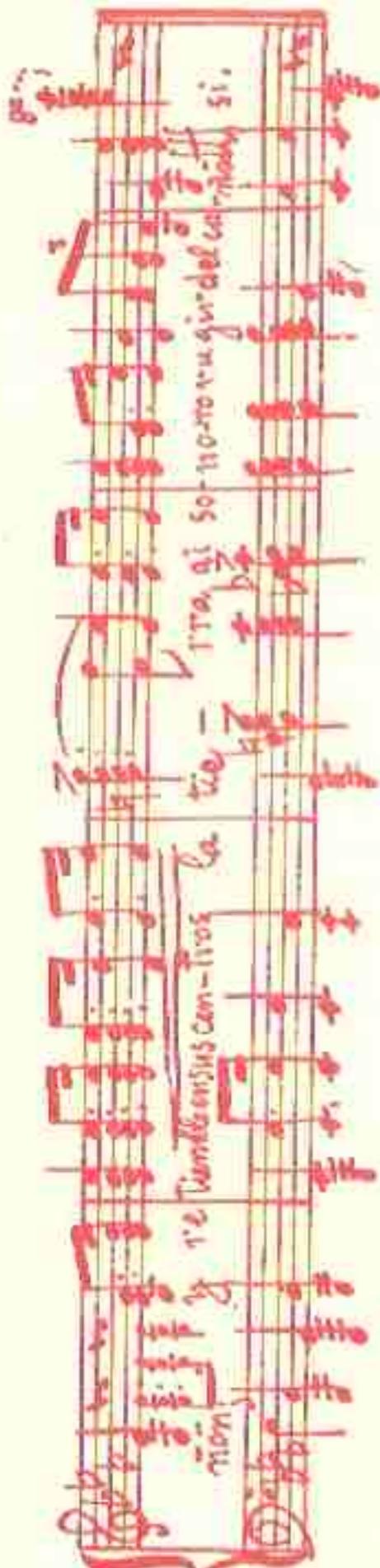
La demostración civil de respeto al Himno Nacional se hará en posición de firme y con la cabeza descubierta.

CORO

*Mexicanos, al grito de guerra
El acero aprestad y el bridón,
Y retiemble en sus centros la tierra
Al sonoro rugir del cañón.*

I

*Ciña ¡oh patria! tus sienes de oliva
De la paz el arcángel divino,
Que en el cielo tu eterno destino.
Por el dedo de Dios se escribió.
Mas si osare un extraño enemigo
Profanar con su planta tu suelo,
Piensa ¡oh patria querida! que el cielo
Un soldado en cada hijo te dio.*



CORO

II

*¡Guerra, guerra sin tregua al que intente
De la patria manchar los blasones!
¡Guerra, guerra! Los patrios pendones
En las olas de sangre empapad.
¡Guerra, guerra! En el monte, en el valle
Los cañones horribles truenen
Y los ecos sonoros resuenen
Con las voces de ¡Unión! ¡Libertad!*

CORO

III

*Antes, patria, que inermes tus hijos
Bajo el yugo su cuello dobleguen,
Tus campiñas con sangre se rieguen,
Sobre sangre se estampe su pie.*

*Y tus templos, palacios y torres
Se derrumben con horrido estruendo,
Y sus ruinas existan diciendo:
De mil héroes la patria aquí fue.*

CORO

IV

*¡Patria! ¡patria! Tus hijos te juran
Exhalar en tus aras su aliento,
Si el clarín con su bético acento
Los convoca a lidiar con valor.*

*¡Para ti las guirnaldas de oliva!
¡Un recuerdo para ellos de gloria!
¡Un laurel para ti de victoria!
¡Un sepulcro para ellos de honor!*

CORO

*Mexicanos, al grito de guerra
El acero aprestad y el bridón,
Y retiemble en sus centros la tierra
Al sonoro rugir del cañón.*



Francisco González Bocanegra



Jáime Nunó

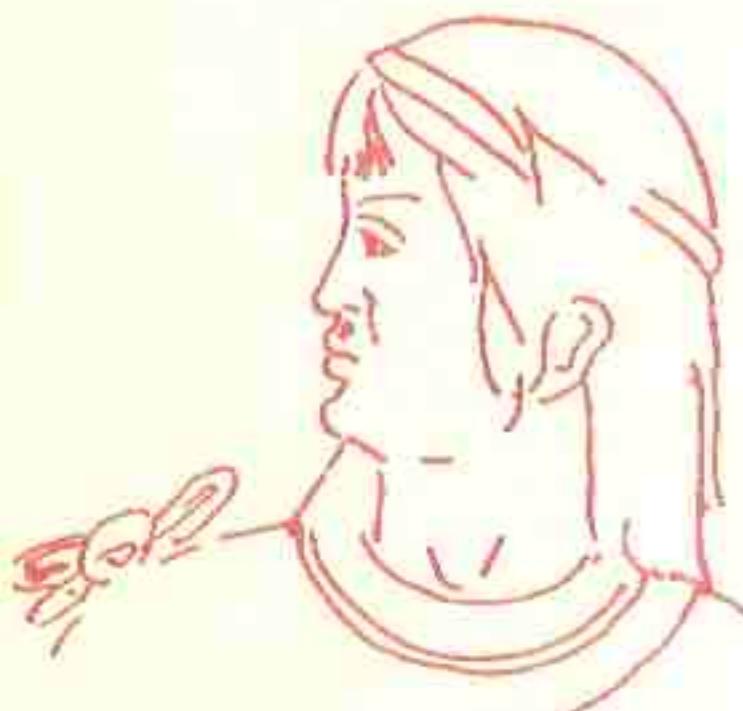
CONMEMORACIONES NACIONALES

El escultismo forma en la conciencia de sus miembros un bienentendido patriotismo y un sentimiento de raigambre nacionalista. De aquí que los Scouts se interesen por conocer las fechas consagradas, rindiendo fervoroso homenaje a los bienhechores patrios.

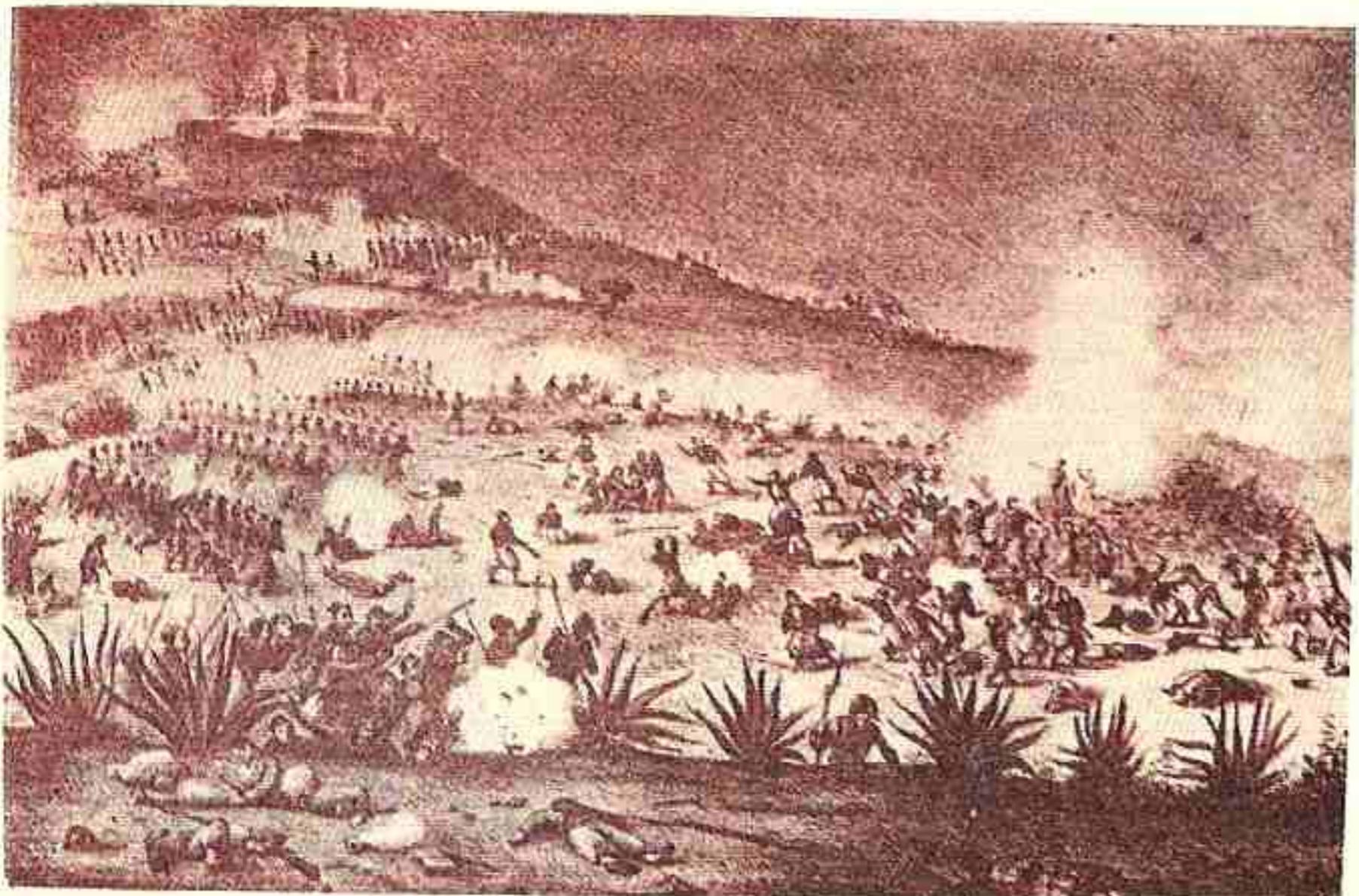
5 de febrero. Aniversario de la promulgación de la Constitución, cuyo espíritu sustancial consiste en salvaguardar el orden general de la nación y hacer respetar la soberanía nacional.

24 de febrero. Conmemoración del día de la Bandera Nacional. Ocasión propicia para recordar el significado del concepto Patria.

21 de marzo. Aniversario del natalicio de don Benito Juárez, ocurrido en San Pablo Guelatao (Oaxaca), el 21 de marzo de 1806. El pueblo mexicano ha consagrado la ilustre memoria de la figura más vigorosa de la Guerra de Reforma, que hiciera respetar la soberanía nacional. Falleció el 18 de julio de 1872.



Cuauhtémoc.



Batalla del 5 de mayo de 1862.

2 de abril. Aniversario de la toma de Puebla por el general Porfirio Díaz, en 1867. La obra militar del general, llena de intrépidas hazañas, merece la gloria y el laurel de los héroes, porque supo servir a la Patria.

5 de mayo. Aniversario de la victoria sobre el ejército francés, en Puebla, 1862. El general Ignacio Zaragoza derrota a las tropas de Lorencez en los cerros de Loreto y Guadalupe. Zaragoza nació en Espíritu Santo (Texas), el 24 de marzo de 1829.

8 de mayo. Aniversario del nacimiento, en 1753, de don Miguel Hidalgo y Costilla. Estudiante primero, llegó a rector de su propio colegio, el de San Nicolás de la ciudad de Valladolid (hoy Morelia). Dio el grito libertario de Independencia en Dolores, a la voz de Viva Fernando VII; viva la virgen de Guadalupe al amanecer del domingo 16 de septiembre de 1810.

13 de agosto. Aniversario de la caída de Tenochtitlan, consumado en 1521 con la captura de Cuauhtémoc, valeroso guerrero y señor de los mexica. Ocasión propicia para hacer reminiscencias de la grandiosa y original cultura mesoamericana, que



Vasco de Quiroga.



Fusilamiento del Cura Hidalgo: 30 de julio de 1811.



José Joaquín Fernández
de Lizardi.



Mariano Matamoros.



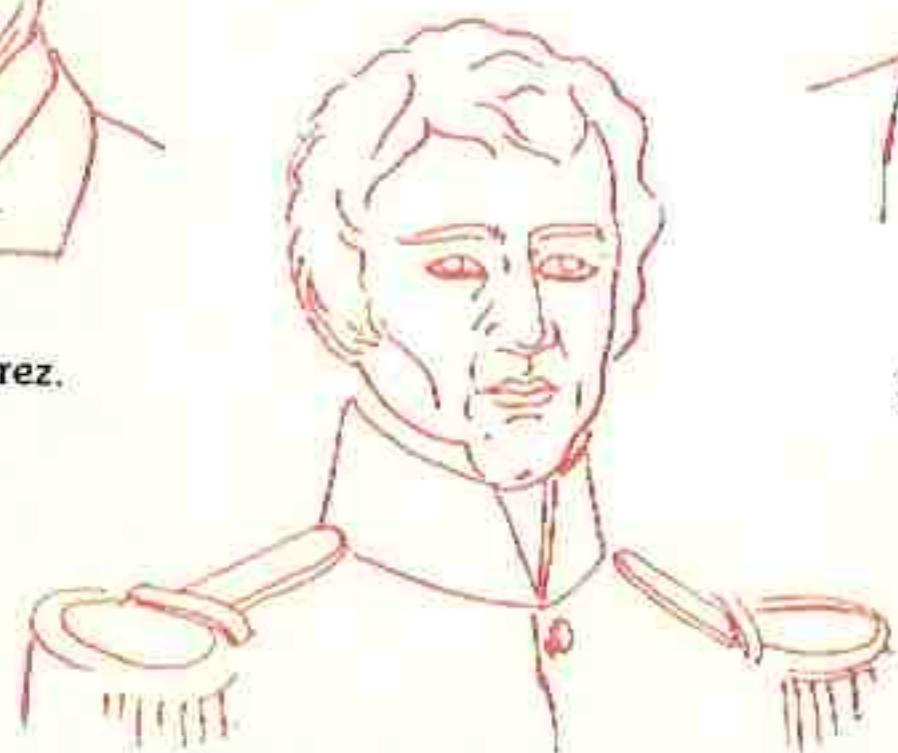
Nicolás Bravo.



Fray Servando de Teresa
y Mier.



Ignacio Ramírez.



Guadalupe Victoria.



Ignacio M. Altamirano.



Melchor Ocampo.

comprende la de todos los pueblos del México antiguo: olmecas, mayas, mixtecas, zapotecas, toltecas, teotihuacanos, tlaxcaltecas, etc.

13 de septiembre. Aniversario de la heroica defensa del alcázar de Chapultepec realizada contra el invasor norteamericano en 1847, por los cadetes del antiguo Colegio Militar, hoy reconocidos por el fervor patrio como los Niños Héroes.

16 de septiembre. Aniversario de la iniciación de la Independencia Nacional, 1810. Glorificación de los héroes que emprendieron el comienzo de nuestra emancipación nacional, con testimonios de recuerdo y gratitud, como son las ofrendas florales que depositamos al pie de sus monumentos.

30 de septiembre. Aniversario del natalicio del generalísimo José María Morelos y Pavón en Valladolid de Michoacán (actualmente Morelia), 1765. Además de extender el movimiento de independencia hasta el sur, Morelos fue el estratega militar y su fuerza dinámica.

12 de octubre. Aniversario del descubrimiento de América por Cristóbal Colón, 1492. Día de la Raza, celebrado en México a partir del 12 de octubre de 1918, por acuerdo de don Venustiano Carranza. Día de cordial entendimiento de la raza humana, especialmente en las naciones hispanoamericanas.

20 de noviembre. Aniversario de la Revolución de 1910; en realidad un movimiento de principios, de afanes de mejoramiento económico, político y cultural, de elevación de todas las clases sociales del país. Hoy día la Revolución viene a ser principal estandarte de un curso progresista.



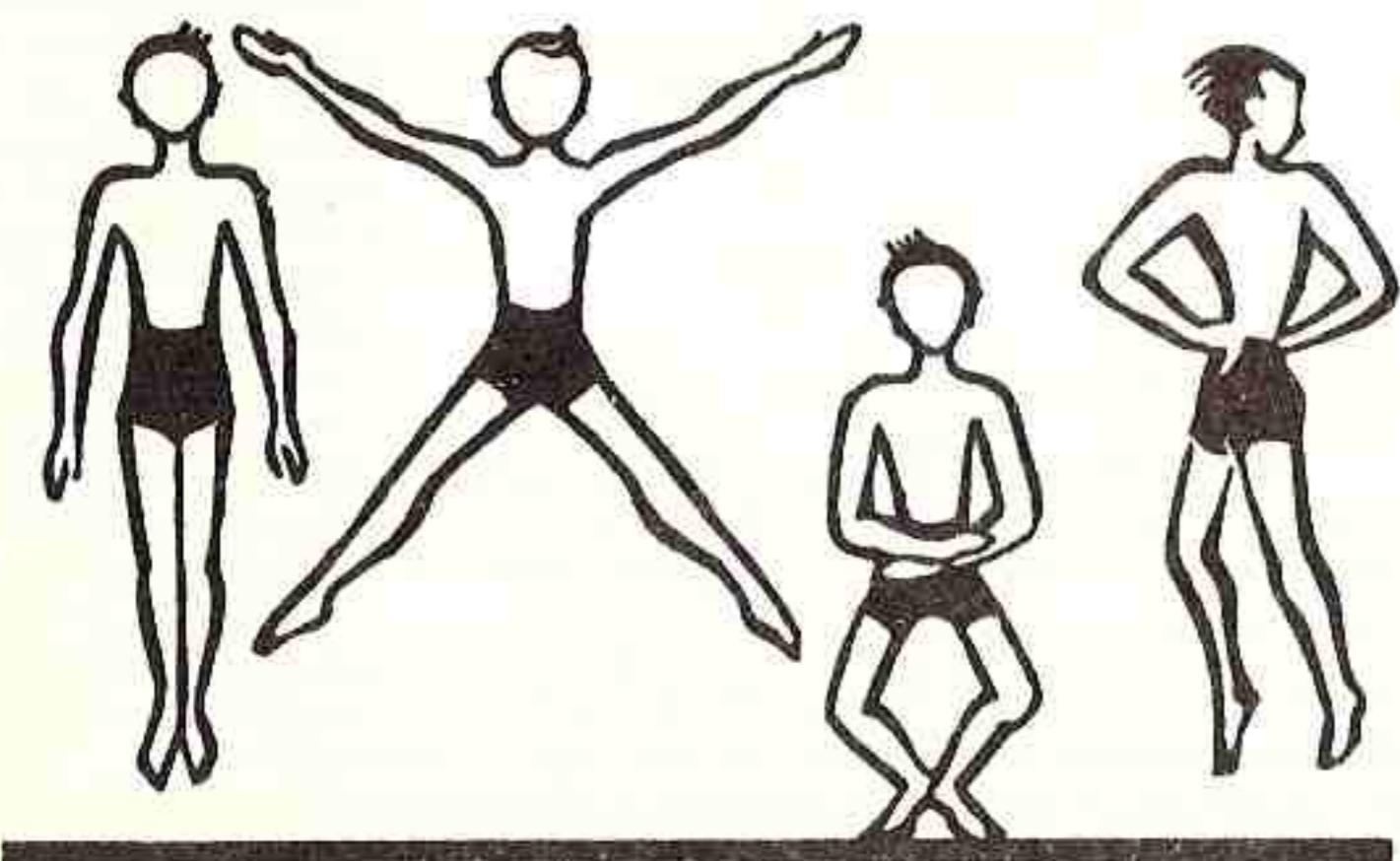
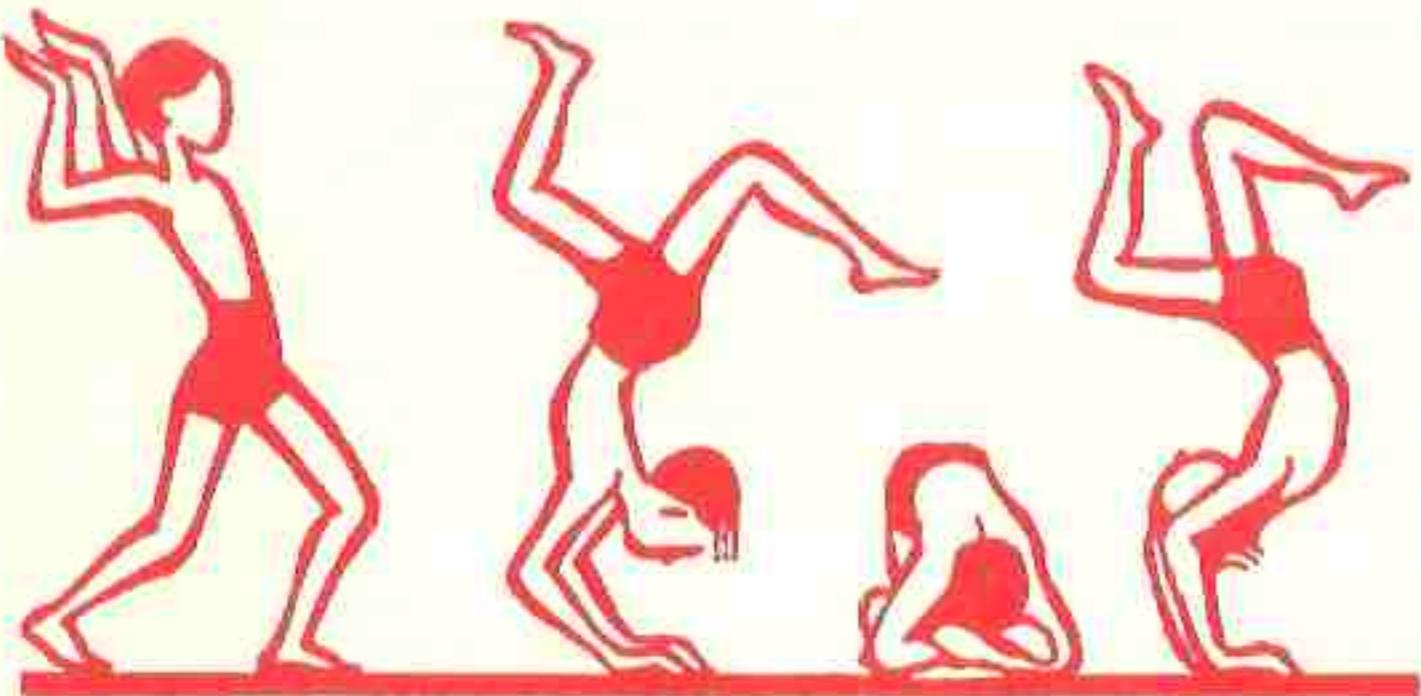
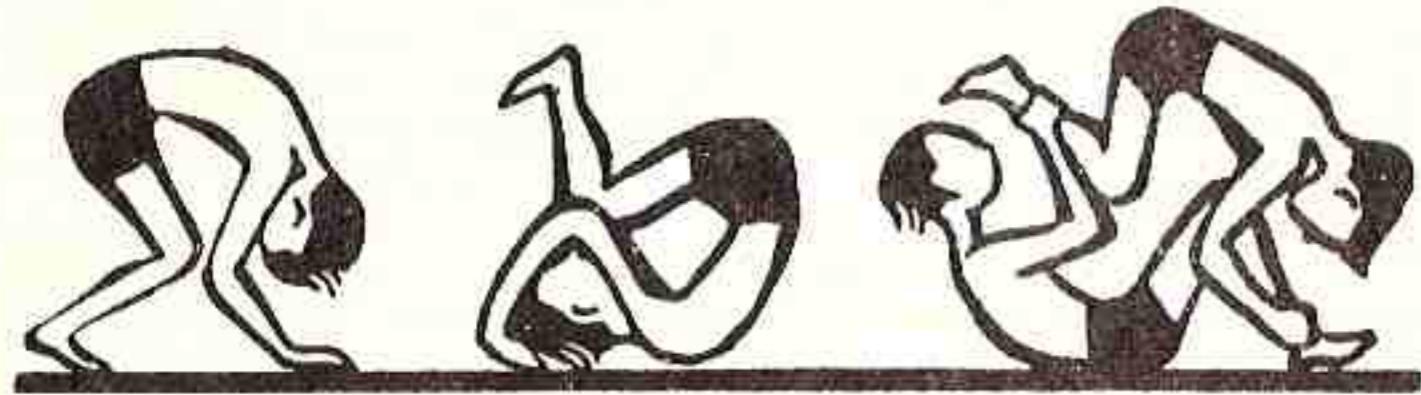
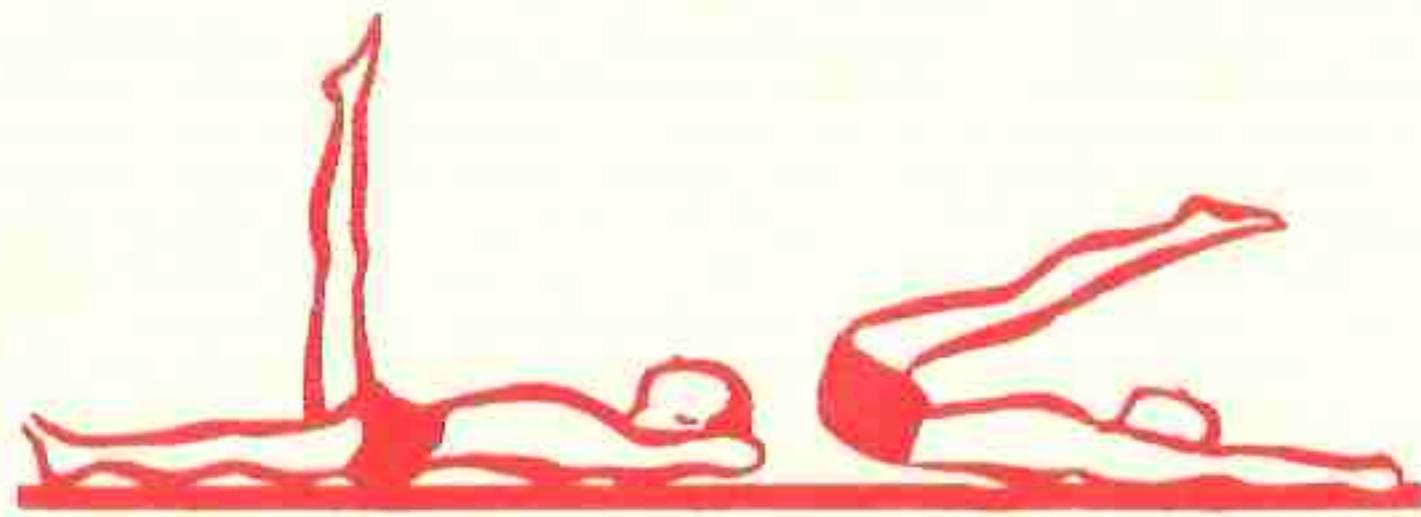
Vicente Riva Palacio.



Guillermo Prieto.



General Porfirio Díaz.



SALUD E HIGIENE

Dios nos ha dado una vida que vivir y nosotros queremos ser útiles, felices y llenos de acción. Para esto debemos ser sanos y vigorosos.

Un pequeño sacrificio de tiempo y dinero te permitirá gozar del primero de los bienes de este mundo, que es la salud. Por añadidura, tendrás más ánimo y aptitudes para el estudio o el trabajo; ahorrarás muchas visitas del médico y el pago de recetas a la farmacia; y no tendrás que pasar días inútiles motivados por el agotamiento o la enfermedad. Lo que sí resulta costoso y absorbe tiempo precioso no son los cuidados que quedan señalados aquí, sino el tabaco, las bebidas y las horas pasadas sin utilidad.

Aire y sol.

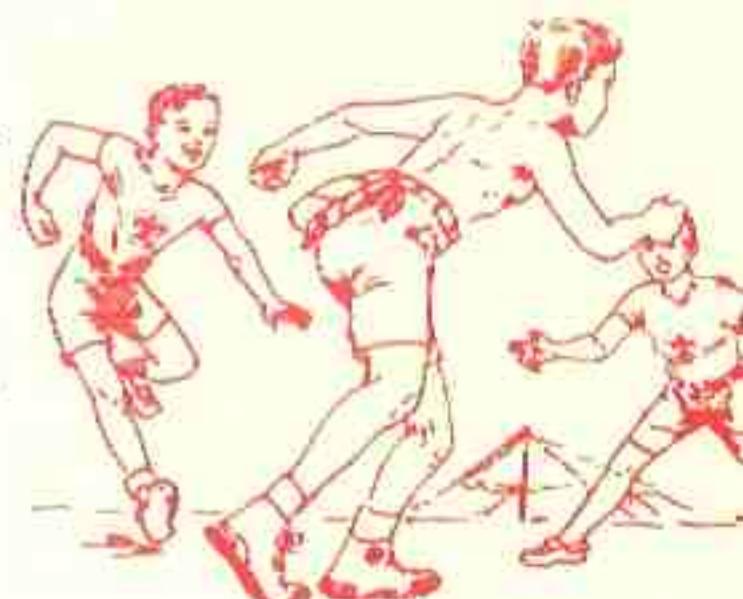
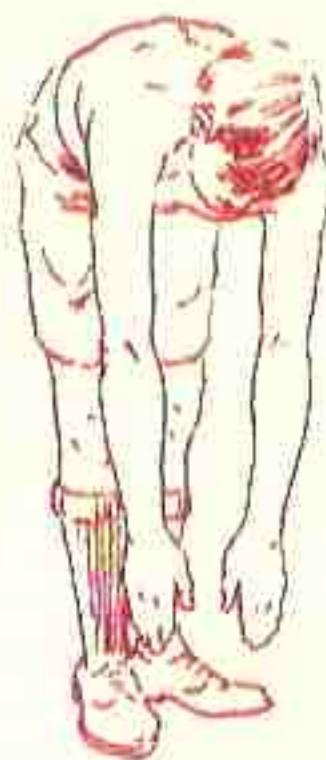
Respira siempre por la nariz, manteniendo la boca cerrada. En esta forma el aire se filtra por los pelos y mucosas de la nariz, quedando retenidos los microbios y las partículas extrañas; al mismo tiempo se entibia el aire antes de llegar a los pulmones. De vez en cuando respira profundamente lo más que puedas; con esto la capacidad de tus pulmones aumentará y tu sangre se oxigenará.

En casa, durante el día mantén tus habitaciones constantemente ventiladas, y por la noche, duerme con la parte alta de la ventana abierta, siempre que no haya corrientes de aire.

El escultismo te ofrece grandes oportunidades de vivir en el campo al aire libre con su programa de excursiones y campamentos. No desprecies estas ocasiones únicas para el Scout: impregna de aire tus pulmones y expón tu piel a los rayos del sol, cuidando no causarle quemaduras.

Comida y digestión.

Come el alimento que mejor provecho te ha de hacer, masticando bien para evitar que el estómago haya de efectuar un trabajo suplementario. Come para vivir y no vivas para comer. Muchas enfermedades provienen de lo que se come con exceso o de aquello que no se come como corresponde. Evita los alimentos indigestos, sobre todo por la noche.





Bebe agua en abundancia durante el día. Si hace calor el agua de limón constituye una excelente bebida muy refrescante.

Desaloja los intestinos al menos una vez al día, y preferentemente a una misma hora. No hagas uso de purgantes si no lo ordena el médico; un caso de apendicitis puede amenazar la vida de un enfermo.

Ropa adecuada.

El exceso de abrigo vuelve delicado el cuerpo y le hace temer, al igual que las plantas criadas en invernaderos, el rigor de la intemperie.

Usa siempre el mínimo de ropa limpia y holgada.

Si tus ropas se han empapado por haber llovido o por haber sudado, cambia tus vestidos húmedos lo más pronto posible.

Para no resfriarse al terminar una caminata, abriga tu cuerpo aunque haga calor.

Los zapatos, sobre todo para tus excursiones, deben tener suelas gruesas y no ejercer presión sobre los lados y punta de los pies. No deben estar ni muy flojos ni muy apretados, porque en ambos casos originan ampollas y otras molestias.

Ojos.

No leas en los vehículos en que exista demasiado movimiento, porque la vista se cansa por los esfuerzos de acomodación.

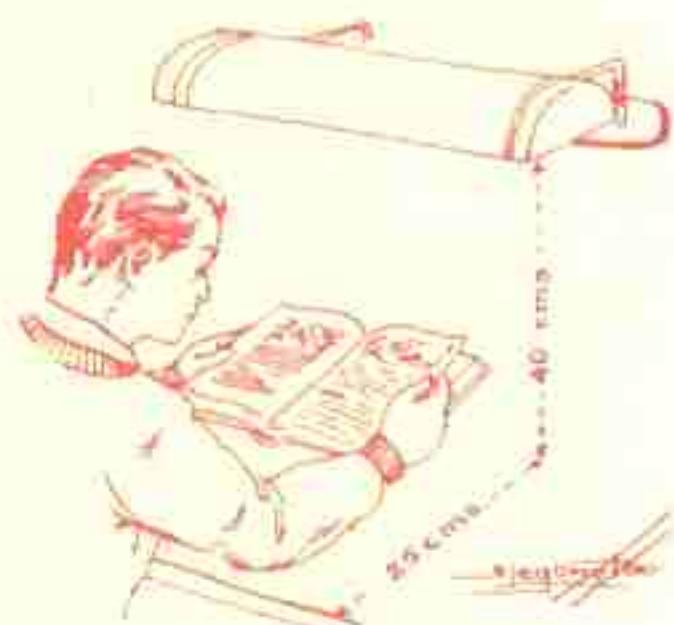
Para leer y escribir procura que la luz entre por atrás y del lado izquierdo. La distancia correcta para leer y escribir es de un codo. La cabeza derecha a fin de que la sangre no afluuya a la cabeza y congestione los ojos.

Aseo corporal.

El baño limpia la piel, la torna suave y activa, calma el sistema nervioso, descansa el organismo, concede agilidad a los músculos.

Las uñas que se mantienen sin recortar se prestan para albergar suciedad y polvo, portadores de muchos microbios que pueden entrar al organismo al llevarse las manos a la boca. De ahí la necesidad de mantener las manos perfectamente limpias y las uñas recortadas.

Para los Scouts, que continuamente hacen uso de sus pies en las excursiones, el cuidado de los



mismos es de muchísima importancia. Con bastante frecuencia deben lavarse con agua y jabón, secándoselos después escrupulosamente, con especialidad entre dedo y dedo. Diariamente deben cambiarse los calcetines o medias.

Cepilla detenidamente tus dientes después de cada comida, porque mal cuidados se aruinan con facilidad y no permiten una buena masticación. Esto es importantísimo para la conservación de la buena salud.

Postura correcta.

Adopta posturas que no violen la posición natural de los huesos y cansen el cuerpo; permanece erecto cuando estés sentado y parado; al caminar, házlo erguido, sacando el pecho y sumiendo el abdomen.



Venenos.

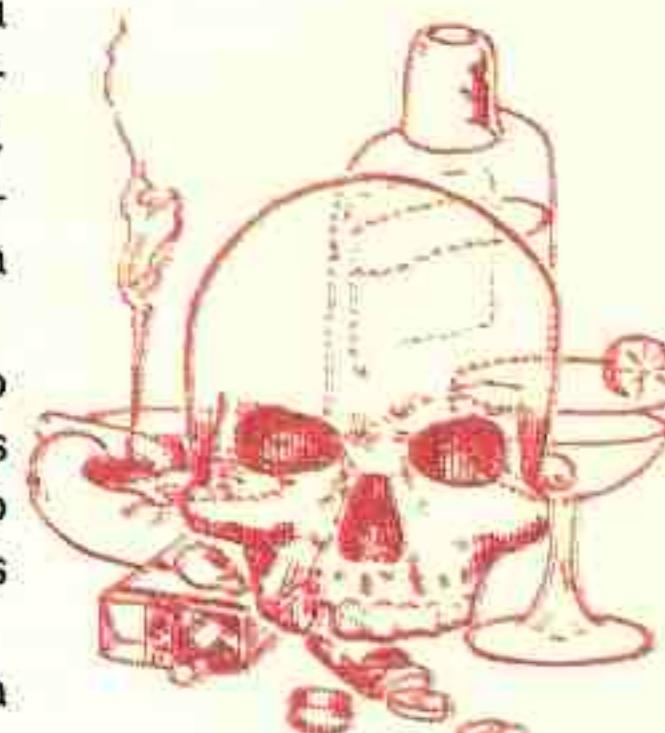
El tabaco contiene varios principios venenosos e irritantes, siendo la nicotina y los alquitranes los más devastadores.

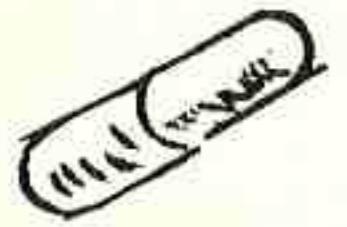
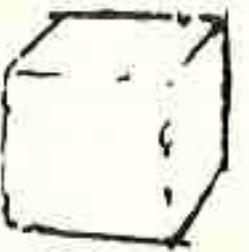
Las personas que fuman aumentan las posibilidades de contraer enfermedades y aceleran su muerte. La mayor amenaza es el cáncer, crecimiento celular desenfrenado, invasor y destructivo. También el enfisema pulmonar está muy relacionado con el hábito de fumar; quienes tienen enfisema sienten disnea (falta de aire) y falta de energía.

Las substancias químicas absorbidas del tabaco aumentan el endurecimiento de las arterias. Y más aún: la nicotina las acorta, dificultándose en mucho la tarea de proporcionar suficiente sangre a los órganos y extremidades del cuerpo.

El alcohol es otra substancia tóxica que daña prácticamente todos los tejidos del organismo.

Sus efectos pueden ser agudos o crónicos. En el primer caso, además de ocasionar gastritis, provoca también alteraciones nerviosas. La intoxicación crónica con alcohol afecta al hígado, ocasionando hepatitis y cirrosis. Por otra parte, las personas que han ingerido alcohol originan a menudo riñas o accidentes automovilísticos, ya bien porque pierden el buen juicio o porque no saben reaccionar ante una emergencia.





Las medicinas, de gran valor en la prevención y tratamiento de las enfermedades, resultan nocivas a la salud si son tomadas en exceso o fuera de la prescripción del médico.

Entre las familias pobres, que habitan los cinturones de miseria o las ciudades perdidas, vemos con tristeza el reflejo maligno de los inhalantes, entre niños de cuatro años y jóvenes de dieciseis. Los muchachos mayores suelen aficionarse a la marihuana.

Eriza la piel ver a jóvenes mayores de dieciseis años de toda clase social, padeciendo los efectos de las anfetaminas, en tanto que en las zonas fronterizas se recrudece el uso de las opiáceas.

El abuso y el empleo indebido de estas substancias llega a originar en el hombre:

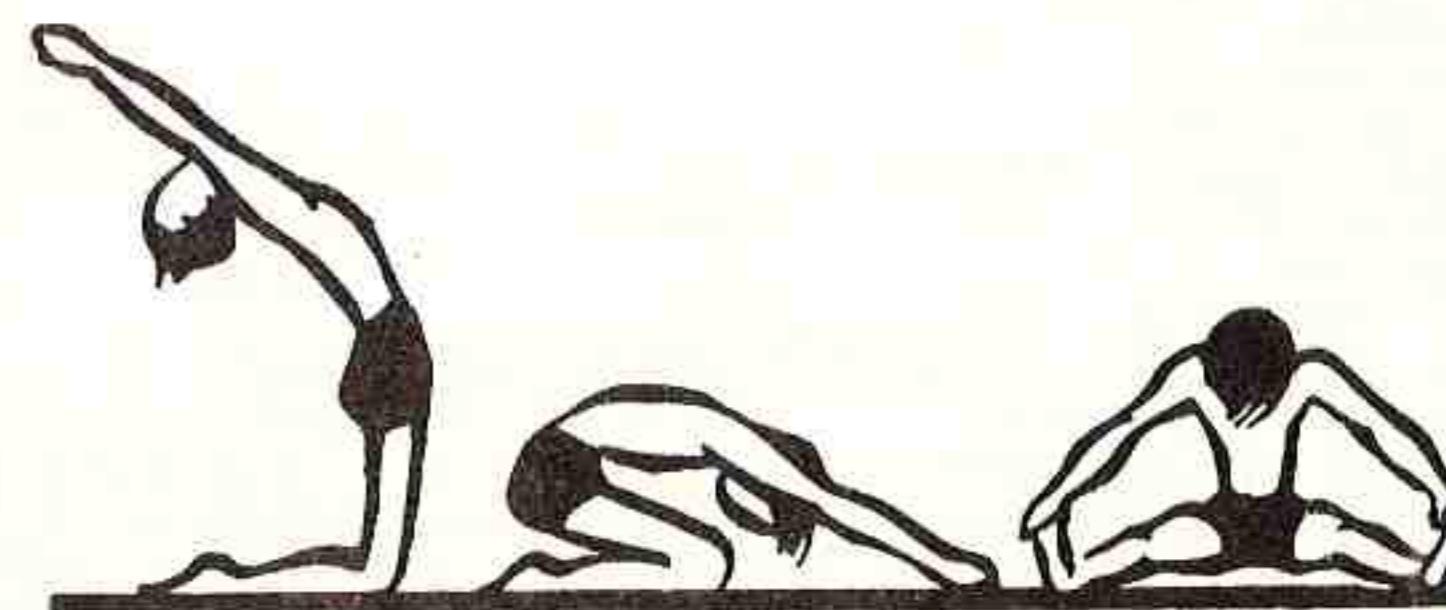
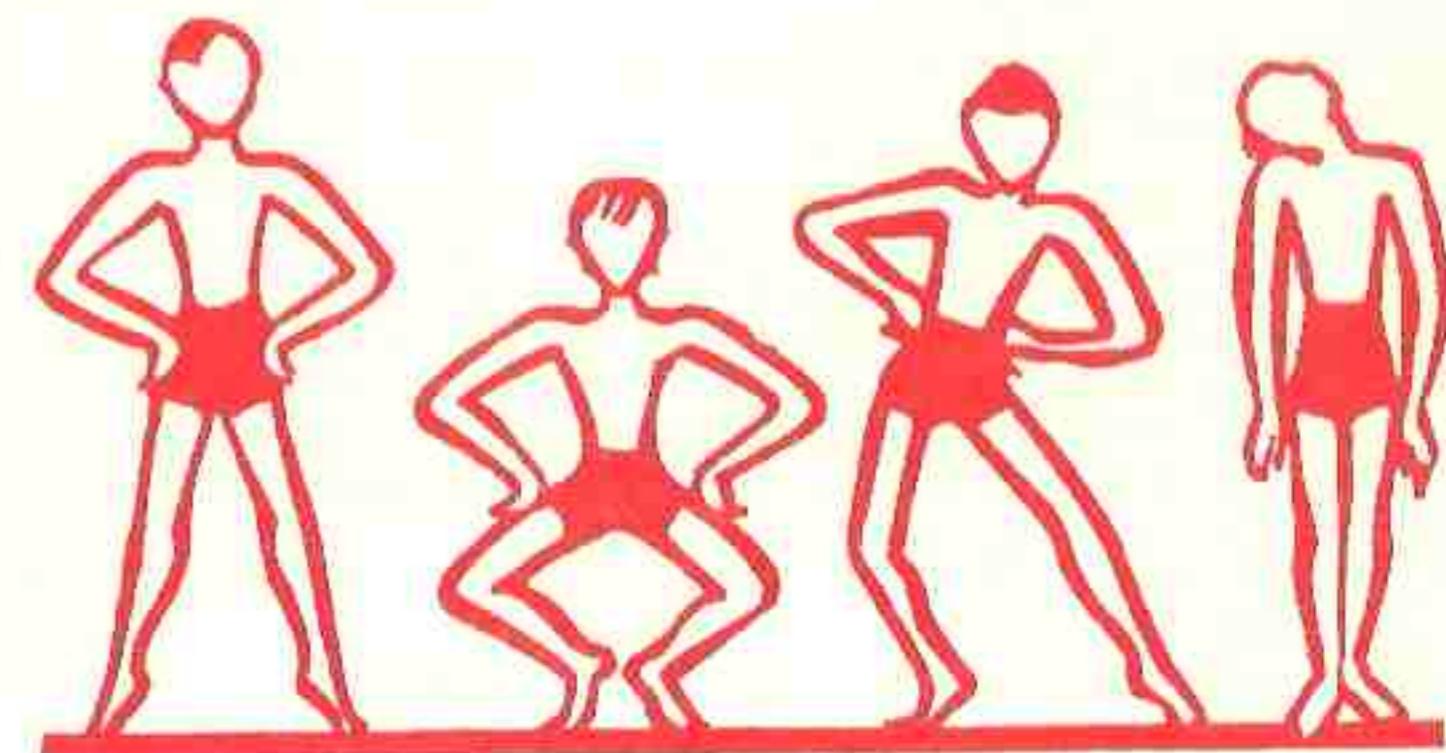
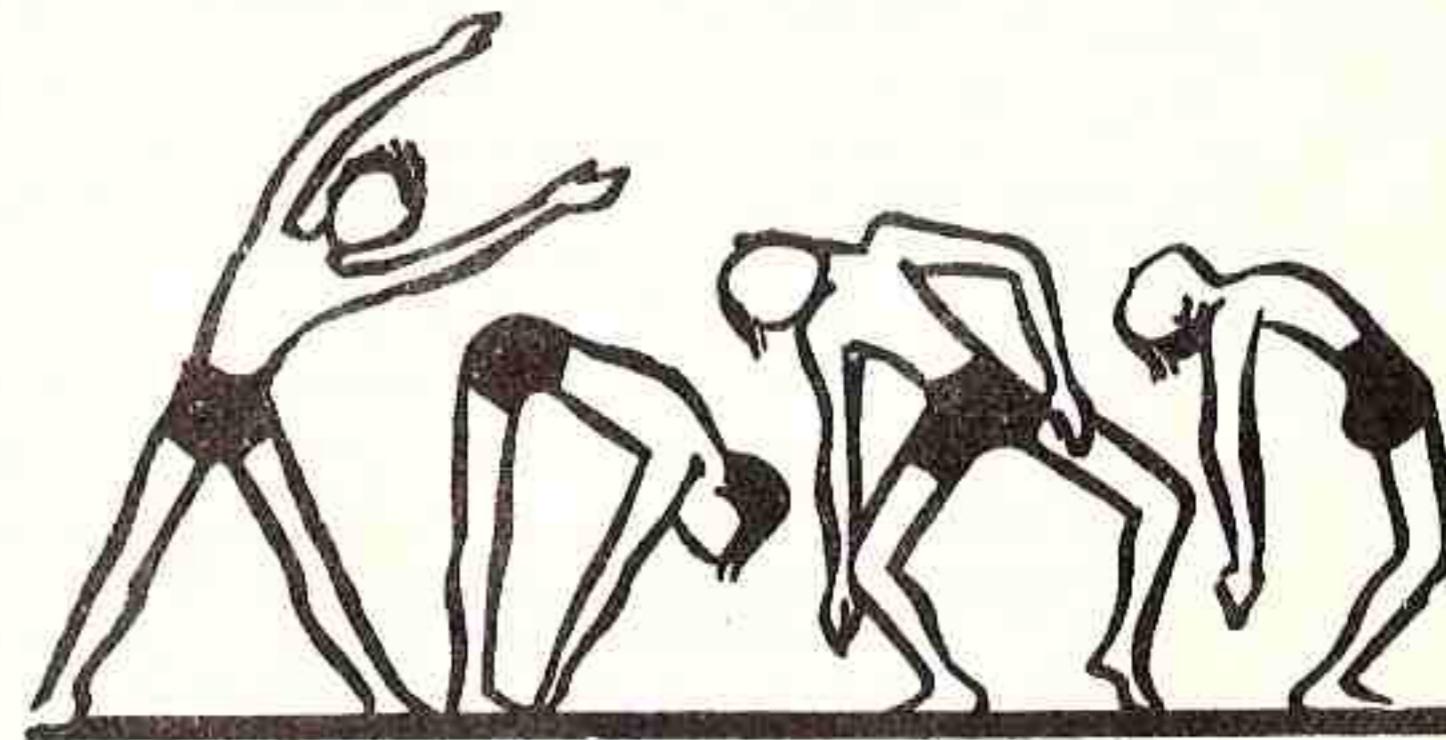
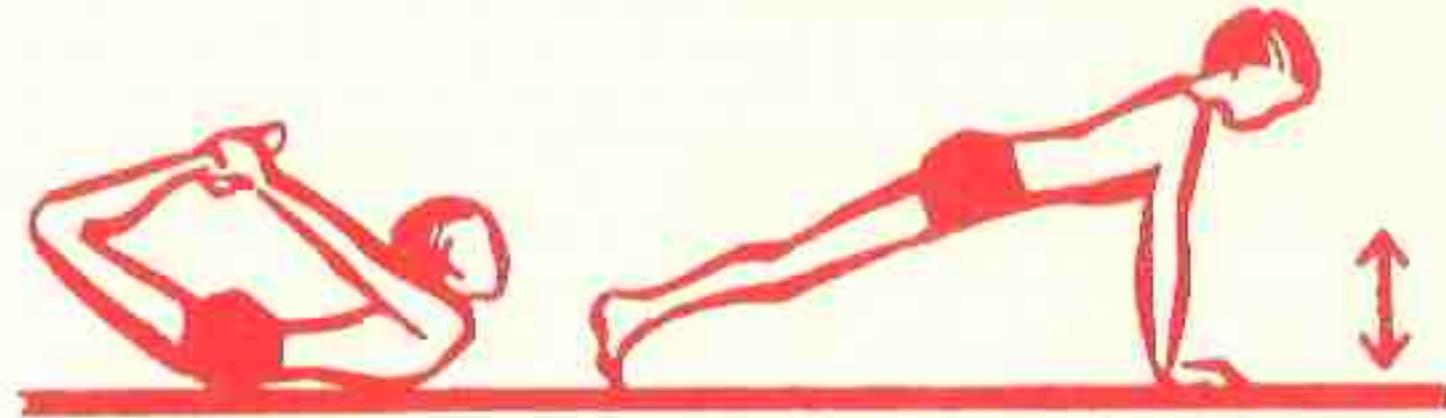
- (1) Pérdida de la propia estimación y del control personal.
- (2) Deformación de la realidad. Disturbios emocionales y actos extraños.
- (3) Desinterés por las cosas de la vida y los amigos.
- (4) Daños al organismo (cerebro, ojos, pulmones, riñones, etc.).

Sueño y descanso suficiente.

Ve a la cama libre de pensamientos y excitaciones. Acuéstate y levántate temprano; duerme siete u ocho horas. Abandona la cama tan pronto como despiertes.

No duermas con la cabeza alta ni con mucha ropa y nunca te tapes la cara. Algunas personas recurren a soporíferos o medicamentos hipnóticos para lograr conciliar el sueño, y esto puede tornarse un vicio, exigiendo el organismo dosis cada vez mayores. Estas personas se vuelven cada vez más nerviosas, sufren de cansancio crónico y decaen física e intelectualmente.

Los mayores enemigos de un sueño bueno y reparador son las camas demasiado muelles, cobertores y cuartos demasiado calientes y el ritmo natural perturbado en la vida moderna. Ahuyentan también el sueño las comidas demasiado pesadas antes de acostarse, discusiones excitantes, lecturas emocionantes o piezas policías en la televisión.





Contribuyen a la relajación de los nervios, y tienen mayor efecto que todas las tabletas, un baño de agua tibia (34 C) de cerca de quince minutos, los ejercicios gimnásticos de Baden-Powell, o un pequeño paseo.

Salud mental.

La moral es también de suma importancia para la salud corporal.

Concibe sólo pensamientos sanos. Al engendrar sentimientos perjudiciales como el odio, la ira, el temor, la envidia y la aflicción, estás dañando tu organismo. Domina la impaciencia. La ecuanimidad, la benevolencia y la tolerancia son grandes cualidades.

Nunca tengas libros que te causarían vergüenza leerlos frente a tus padres.

Fortifica tu voluntad negándote de vez en cuando gustos permitidos.

Ten una ocupación favorita para echar mano de ella las veces que te expones a perder el tiempo en el ocio. ¡Cuántas formas de ocupación te ofrece el escultismo con la variedad de sus actividades!

DEPORTES

La vida sedentaria es responsable de enfermedades, achaques y decrepitud, y el mejor antídoto son los ejercicios adecuados y la práctica de un deporte.

El buen deportista, como el Scout, es digno de confianza, leal a su capitán. No es egoista ni malicioso y evita perder el control de sí mismo.

OBSERVACION

Durante incontables ocasiones encontramos señales dejadas por animales o personas, ya en los caminos enlodados, ya en los campos, o ya en las orillas limícolas de los ríos. Pero seguir una pista exige observaciones que ponen en juego los sentidos, el vigor y la inteligencia. Así al seguir verdaderamente una pista para descubrir la guarida de un animal, se requiere hacer observaciones que muchas veces escapan a los ojos no acostumbrados a ello. Por esto es que los Scouts se inician en el difícil arte del rastreador, utilizando el principio señales convencionales. Estas señales son un lenguaje universal que permite comunicarse entre los miembros de la tropa.



guaje secreto que permite al Scout dejar para los que le siguen indicaciones precisas sobre la manera de alcanzarle en un lugar determinado.

Trazando y siguiendo pistas.

Al trazar o seguir una pista de signos artificiales, debes considerar que:

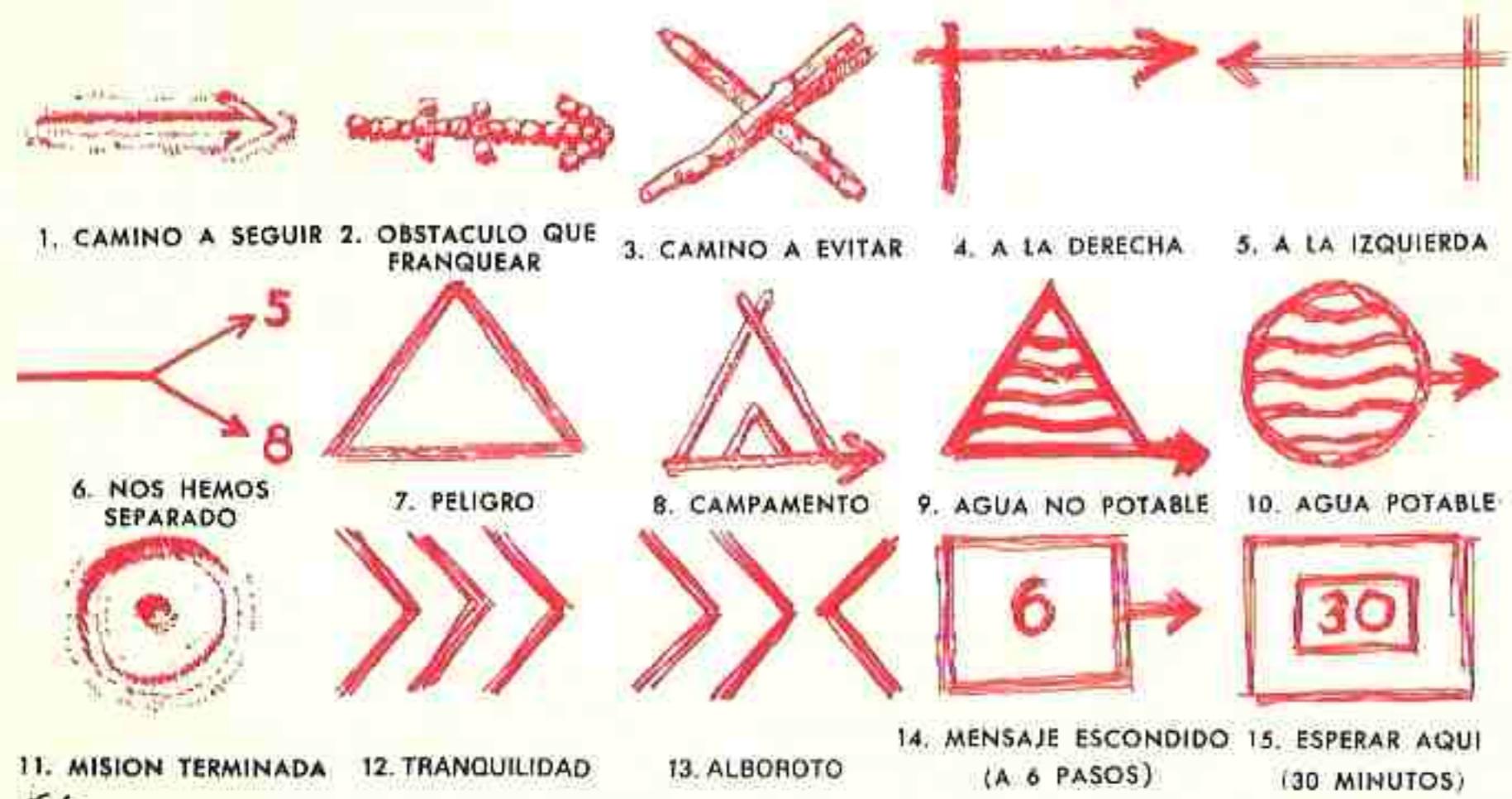
1. Las señales se hacen preferentemente en el suelo con la punta del bordón o el cuchillo, o también con ramas o piedrecillas. En las rocas y árboles se hacen con tiza (gis); pero sólo cuando su uso se juzga indispensable. En los árboles jamás deben hacerse incisiones para marcar alguna señal.

2. Las señales de pista deben ser bien visibles, pero cuidando de que no vayan a llamar la atención de los extraños, porque podrían ser borradas o alteradas, y la ambición de quien traza la pista debe consistir en colocar las señales de modo que no pueda encontrarlas nadie que no sea Scout.

3. La distancia entre una señal y la siguiente obedece a las condiciones del terreno; en lugares extraordinariamente difíciles de observar, de 10 en 10 metros; en sitios rocosos, de 30 en 30; en las matas, de 40 en 40; en los campos y veredas, hasta a más de cien metros.

4. Si se ha de atravesar un pueblo, se deja a la entrada una carta escondida que indique con precisión el lugar donde continuará la pista.

5. Nunca se hacen las señales en propiedades ajenas, como en las paredes de las casas, ni sobre



objetos móviles, que puedan encontrarse momentáneamente parados.

6. Debes recordar exactamente la colocación de la última señal. Se debe admitir que la señal una vez colocada, ha podido ser desplazada o suprimida, independientemente de la voluntad de quien trazó la pista.

7. Hay que seguir la pista a paso moderado, porque corriendo pueden omitirse algunas señales.

8. El último en pasar borrará todas las señales y recogerá las cartas o mensajes y demás objetos extraños al lugar, que se hayan empleado al trazar la pista.

Explicación del cuadro de las señales

1. *Camino a seguir.* (Recuerda la flecha o el pedazo de lanza que dejaban los primitivos para indicar una dirección).

2. *Obstáculo que franquear* (en esa dirección).

3. *Camino a evitar.* (Debe usarse en todo cruce de caminos, sobre el que no se siguió).

4. *A la derecha.*

5. *A la izquierda.*

6. *Nos hemos separado.* (Ejemplo: cinco por un lado y ocho por otro, en las direcciones señaladas).

7. *Peligro.* (Las señales de peligro y auxilio se hacen con tres elementos similares; en este caso se trata de una figura cerrada de tres lados iguales, el triángulo equilátero). Se usa para indicar los lugares de peligro en los campamentos y durante las excursiones, como pozos, precipicios, etc.

8. *Campamento* (en esa dirección).

9. *Agua no potable* (en esa dirección).

10. *Agua potable* (Sólo debe colocarse cuando hay absoluta seguridad de ello).

11. *Misión terminada.* (Regresa al punto de partida; fin de la pista). Este signo se usa también al comunicar el fallecimiento de algún Scout, porque ha regresado a la eterna y verdadera mansión.

12. *Lugar tranquilo.*

13. *Lugar alborotado.* (Acechanzas, merodean rateros o borrachos, etc).

14. *Mensaje escondido a seis pasos.* (El número de pasos se pone dentro del rectángulo).

15. *Esperar aquí.* (Los minutos se indican en el rectángulo interior).





Las señales anteriores son muy evidentes y fáciles de alterar por otras personas. Por ello es que los Scouts aprenden también ciertas señales más secretas, hechas en su totalidad con elementos naturales.

La combinación astuta de ambos grupos de señales hace posible trazar pistas que únicamente podrán seguir los Scouts acostumbrados a observar.

Al seguir una pista de *signos naturales* considera que:

1º Estas señales se hacen en cualquier parte del camino, con piedras, ramas, hierbas, etc. Por este motivo el Scout que sigue una pista deberá observar absolutamente todo cuanto se muestre a su alrededor.

2º Hay que obtener una significación inmediata y lógica del signo descubierto y recordar su colocación.

3º Tener en mente que la señal una vez colocada pudo haber sido desplazada o suprimida independientemente de la voluntad de quien trazó la pista.

4º Las señales de socorro se hacen siempre con tres elementos similares colocados en orden, como tres haces de hierba, tres piedras, tres estacas clavadas en el suelo. Asimismo, se hacen también como tres disparos sucesivos o tres humaredas a intervalos regulares. La señal de S.O.S. en Morse son tres y tres ...----

5º Si después de ti nadie va a seguir el rastro, destruye todas las señales y recoge los indicios extraños al lugar, cuidando recordar con exactitud el lugar del último signo.



PIONERISMO

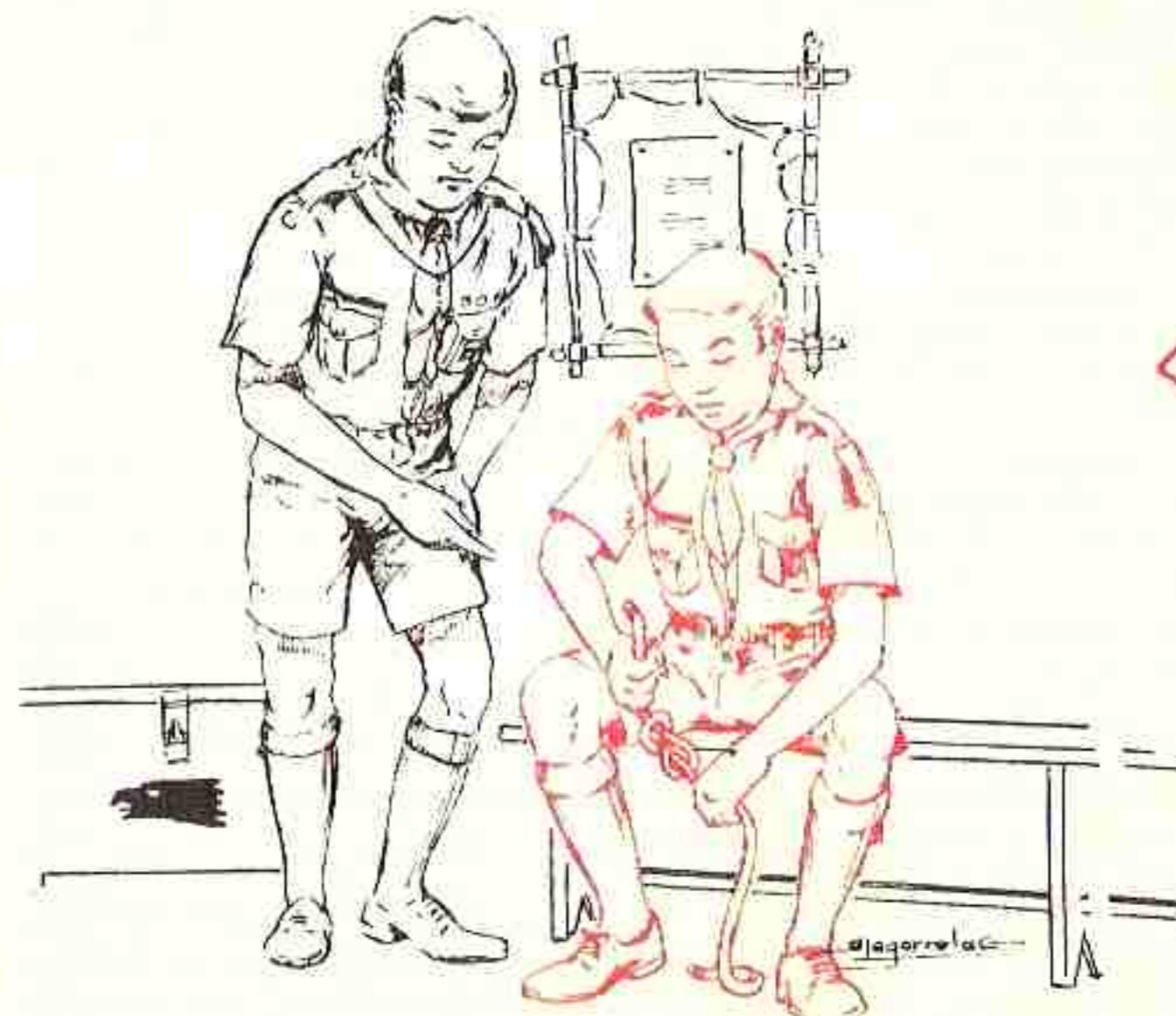
Saber el modo de hacer nudos en el campo es uno de los quehaceres del Scout. El esfuerzo para levantar una tienda de campaña, el trabajo para instalar un puente colgante o para empacar las provisiones o el equipo se reduce a un mínimo cuando se saben usar de un modo efectivo las cuerdas que se emplean para esos menesteres.

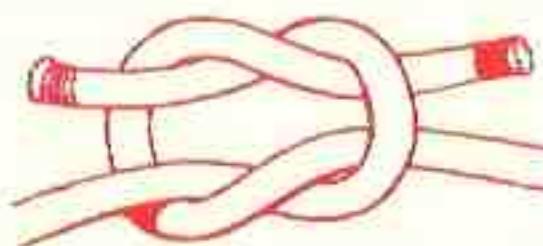
En una situación de socorro, resultaría casi inútil lanzar una cuerda a alguien que se está ahogando o ha caído al fondo de un barranco, si de antemano no se ha hecho en la cuerda, la gaza apropiada.

Nudo en forma de ocho

Casi tan sencillo como el nudo simple que todos sabemos hacer, es este nudo que recuerda el número ocho, y que también se llama *lasca* o *nudo doble*.

Se usa como remate temporal del cabo de una cuerda. También puede hacerse en la parte media de una cuerda, a manera de traba o tope. Se emplea al hacer paquetes. Luce en trabajos decorativos.





Nudo de rizo

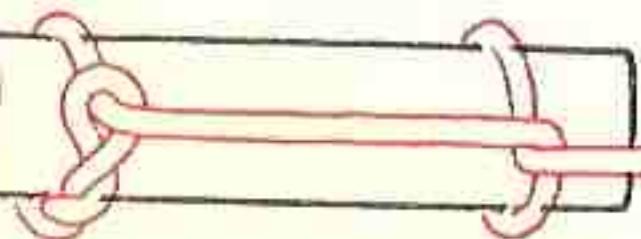
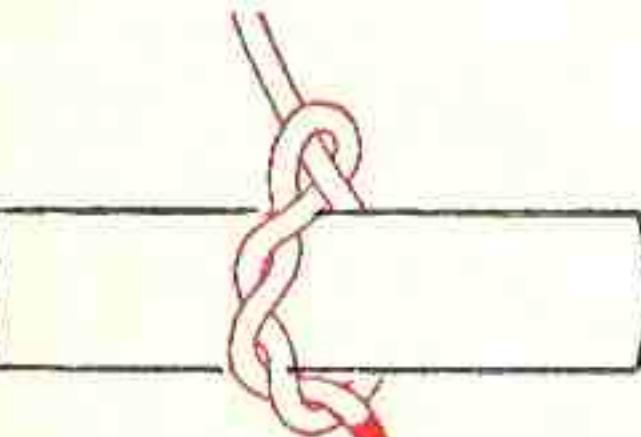
Es un nudo de utilidad general. Se emplea para unir dos cuerdas secas de la misma mena, especialmente si existe sobre ellas una presión contra algún objeto, debido a la forma plana que adopta. Por esto es el único nudo que se usa en vendajes de primeros auxilios y enfermería. Se usa también para atar paquetes y bultos. No se recomienda para unir cuerdas muy gruesas.



As de guía

Es un lazo fijo, sumamente seguro, que una vez ajustado no se corre.

Se usa en casos de salvamento para bajar a una persona de un edificio o sacarla de un barranco; para hacer la gaza de lazar; para amarrar animales sin que se ahoguen por la presión. Aprende a hacerlo alrededor de tu cintura y de otra persona.

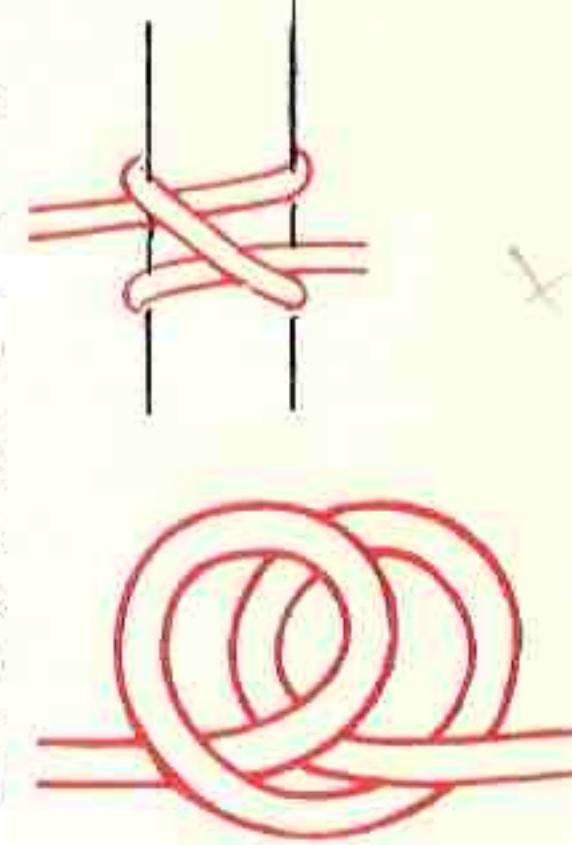
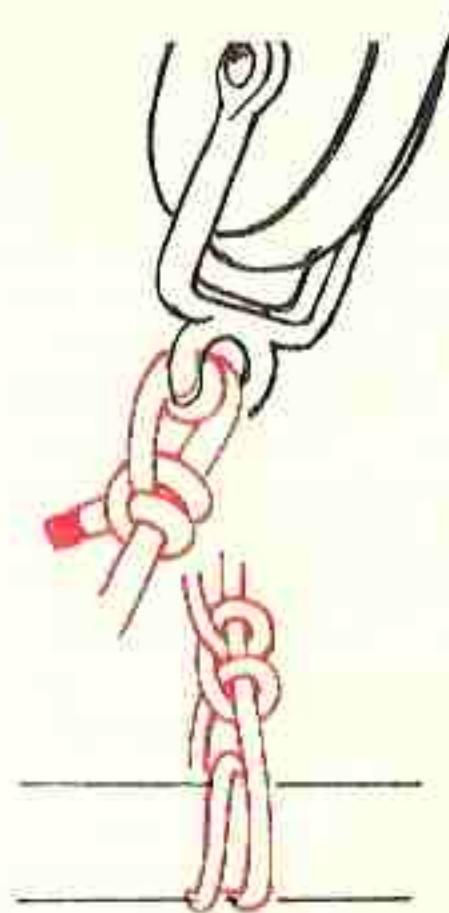


Vuelta de braza o nudo del leñador

Se usa para asegurar rápidamente el extremo de una cuerda a objetos como troncos, barras, bastones, postes, etc., cuando va a quedar sujetada a una tensión. Resulta muy útil para subir haces de leña y materiales sueltos. Con este nudo se comienza el Amarre Diagonal. Mientras más se jale, más firme permanece el nudo. Este nudo es muy útil para arrastrar troncos si se hace un cote adelante en el tronco.

Media llave y dos cotes

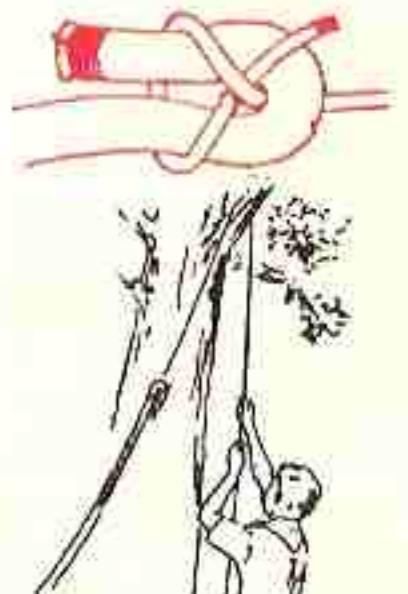
Un nombre muy largo para un método tan sencillo de sujetar una cuerda a un tronco, argolla o a otra cuerda, como cuando amarramos un bote o atamos un caballo. Hay que recordar que la tensión debe ser como se muestra en el dibujo, es decir, casi a ángulos rectos del tronco; si no lo haces así, corres el peligro de que la cuerda de deslice a lo largo del tronco, especialmente si éste es muy liso.



Vuelta de ballestrinque

En un nudo sencillo de grandísima utilidad; no es muy seguro, aunque no se corre lateralmente; puede soportar también tensiones hacia abajo. Es el nudo inicial y final de algunos amarres.

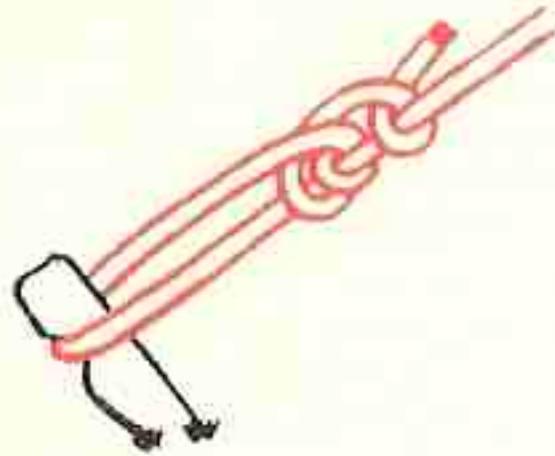
Sirve para atar cuerdas alrededor de postes, maderas, etcétera, especialmente cuando existen tensiones en ambos chicotes, pues en caso contrario puede aflojarse, como ocurre al amarrar un bote a un poste, pues el vaivén tironea la soga y se corre el otro extremo del nudo. Es por esto que conviene asegurarlo. Es de gran utilidad para atar las argollas de las tiendas de campaña a las estacas. Practica su ejecución de dos modos: a) cuando el nudo, ya formado, puede pasarse por el extremo del poste, y b) cuando el nudo ha de hacerse alrededor del poste.



Vuelta de escota simple

Es muy usado por los tejedores en sus trabajos manuales, para unir los hilos de urdimbre.

Se emplea para unir cuerdas de igual o de diferente mena, ya sean secas o mojadas, para amarrar un cable a una argolla, o para sujetar una cuerda a una presilla como cuando sujetamos la driza a la presilla de una bandera para izarla. Debe recordarse que este nudo es mejor a veces que el de Rizo, aún para unir dos cuerdas del mismo espesor. Ten cuidado de atar la cuerda delgada a la gruesa, y no al revés.



Tensor de tienda

Este nudo puede usarse para tensar las cuerdas de la tienda a las estacas, porque puede apretarse con facilidad, permitiendo así dejar estirada la tela. Si se releva momentáneamente la tensión, puede aflojarse con prontitud, cuando la lluvia encoge la tela y las cuerdas tirantes.

LEVANTAR UNA TIENDA

Cualquiera que sea el tipo de tienda, hay unas cuantas reglas generales para montarla.

Una vez con la tienda desenvuelta, los mástiles o parales unidos, las estacas fuera de sus cubiertas y las cuerdas listas, cierra primero la puerta de la tienda.

Sujeta enseguida al suelo las dos esquinas del frente, orientando así la tienda en la posición deseada. Fija a continuación las dos esquinas posteriores, cuidando que las cuatro queden a ángulos rectos.

En este punto, un Scout levanta el mástil del frente a su posición vertical, mientras otro clava la estaca de anclaje a una distancia adecuada y sujetla la cuerda tirante con un nudo tensor. Luego, si la tienda tiene dos mástiles, el primer Scout levanta el posterior y el otro sujeta el tirante de atrás. Ambos vigilan que la cumbre quede estirada, en línea recta.

Ahora se fijan al suelo los lados de la tienda y se sujetan a su respectivas estacas las cuerdas tirantes de los lados, con nudo tensor.

Las tiendas de cierto tamaño necesitan un soporte horizontal entre los dos mástiles, que se llama cumbre y que asegura una posición más firme de la tienda, evitando también que quede pandeada por arriba.

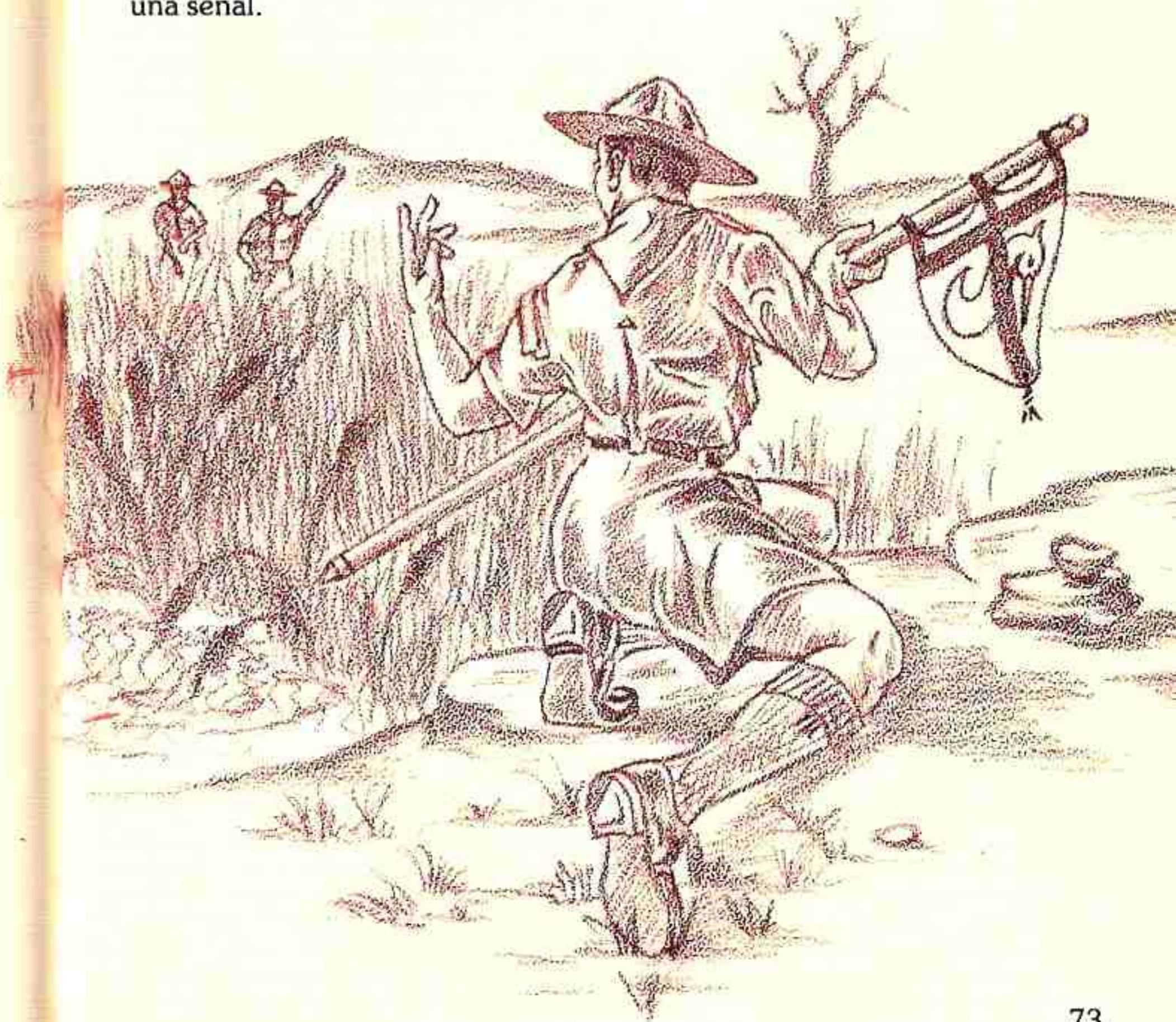
Las tiendas bien montadas no presentan el menor pliegue. Estos se forman debido a la mala posición de las estacas, a la tensión indebida de las cuerdas, a irregularidades del terreno.

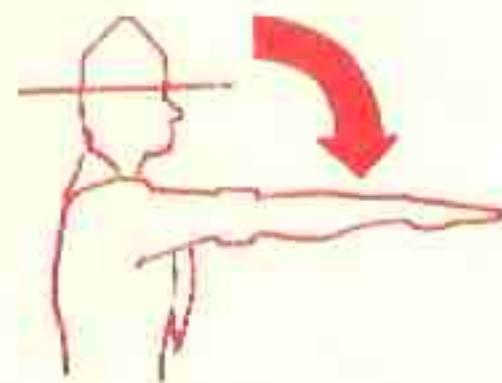


SEÑALIZACION

La señalización consiste en transmitir el pensamiento a distancia por medio de diversos procedimientos convencionales, para hacer contacto entre dos o más individuos o grupos apartados unos de los otros.

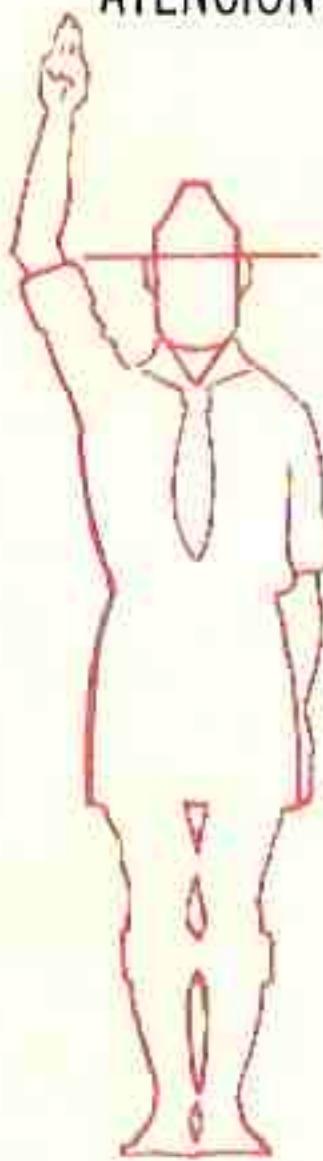
Todas las señales Scouts deben obedecerse al instante, dejando pendiente cuanto se esté haciendo. Las señales de auxilio se atenderán de un modo especial, poniendo en juego la mayor prontitud y eficacia posible. Ningún Scout usa indebidamente una señal.





MARCHEN

ATENCION



REUNIONES Y FORMACIONES

Las señales de brazos permiten a los Scouts moverse rápidamente de un lugar a otro en buen orden, evitándose las molestias que ocasionan gritos y silbidos.

Generalmente el J. de T. lanzará un toque largo de silbato, a fin de llamar la atención de los Scouts dispersos o levantará en alto la mano derecha en señal de atención si lo están viendo. La señal se mantiene hasta que el movimiento empieza a ser ejecutado. Como es natural, los Guías son los primeros que atienden la señal y la transmiten a sus patrulleros.

En las formaciones el Guía se coloca al principio de la Patrulla; le siguen el 1º, el 2º y los demás Scouts, y al último el Subguía.

Alerta.

El Scout se coloca erguido con ambos pies juntos, las manos cayendo naturalmente hacia los costados, y con la vista al frente. Esta posición no es tan rígida como el "firmes" de los militares.

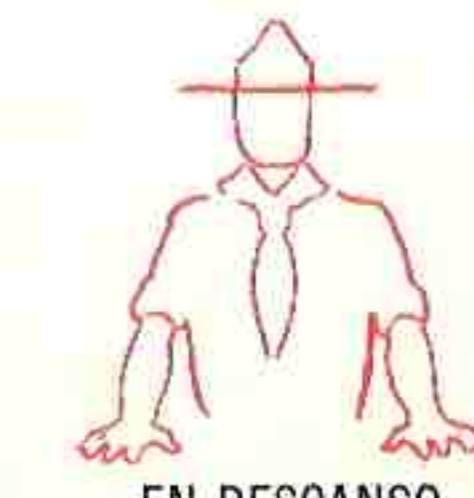
Rompan filas.

El Jefe presenta los brazos cruzados y extendidos hacia abajo, como indica la figura, y los Scouts rompen filas cuando el Jefe hace el movimiento de tijeras.

En descanso.

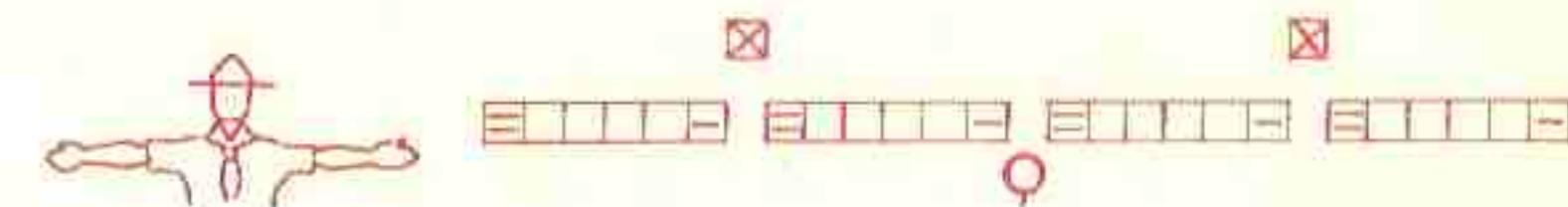
Los Scouts separan el pie izquierdo unos quince centímetros hacia la izquierda y entrecruzan las manos atrás, por la espalda y colgando suavemente.

ROMPAN FILAS



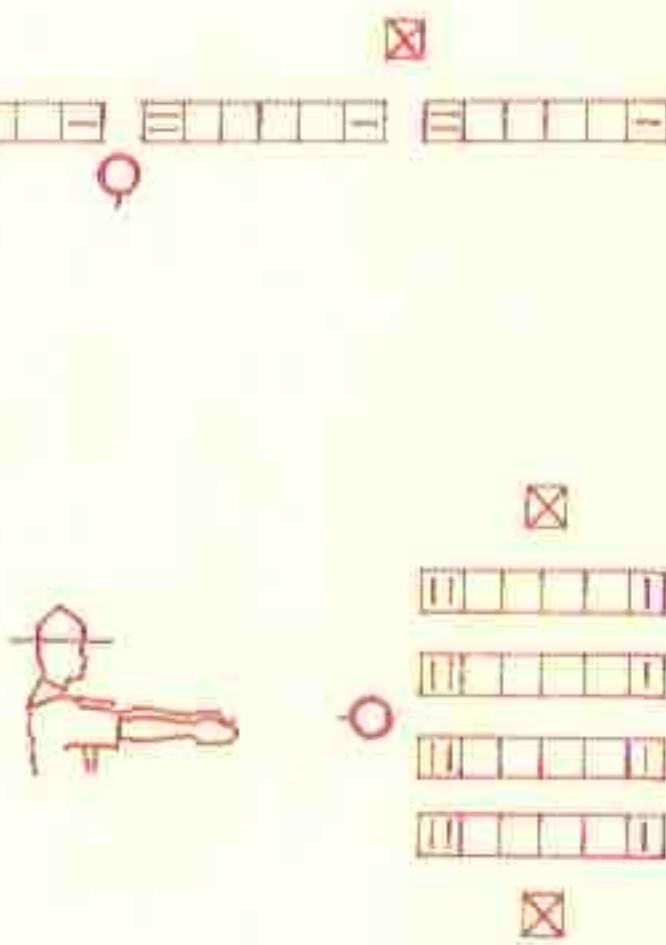
En línea.

El J. de T. extiende ambos brazos horizontalmente para orientar la formación. Las Patrullas forman con dos pasos de intervalo entre una y otra. Se utiliza para inspección o para revista de uniformes y equipo, y, en general, para no dificultar la circulación por un camino.



En filas.

El Jefe extiende los brazos hacia adelante, a la altura de los hombros, con las palmas vueltas hacia adentro. Las Patrullas se colocan unas detrás de otras a dos pasos frente al Jefe, y a dos pasos entre los costados. Se usa para relevos y otros juegos.

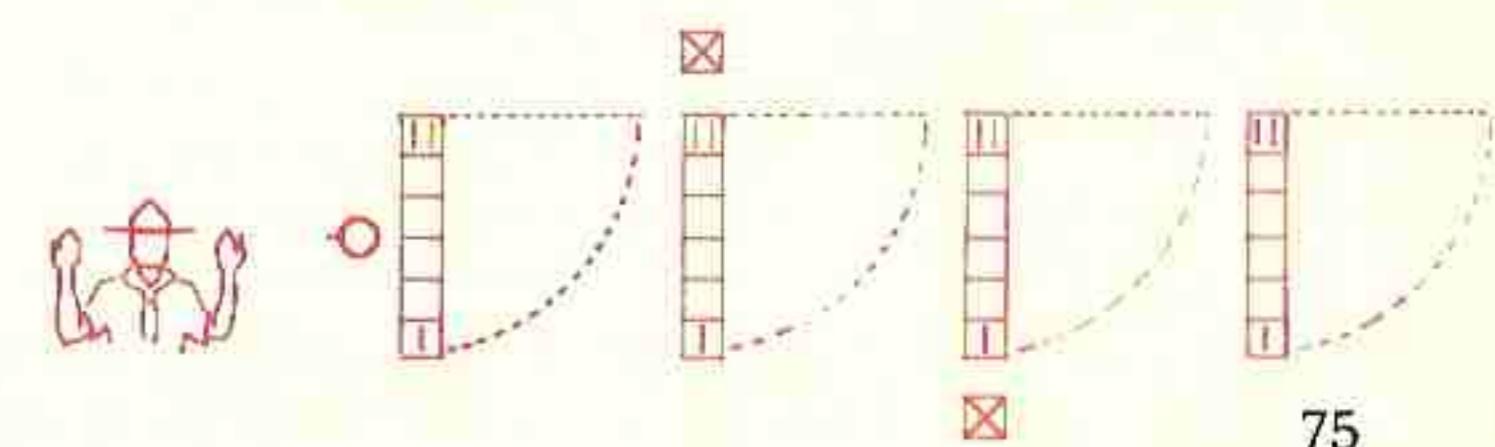


En columna (cerrada o abierta).

Es una formación de desplazamiento para que las patrullas vayan unas detrás de las otras, cada una en línea.

Para la columna cerrada, el J. de T. coloca los brazos con los puños cerrados, doblados hacia arriba, en ángulo recto delante del pecho. La distancia entre las patrullas es de dos pasos. Se usa como formación en un local pequeño.

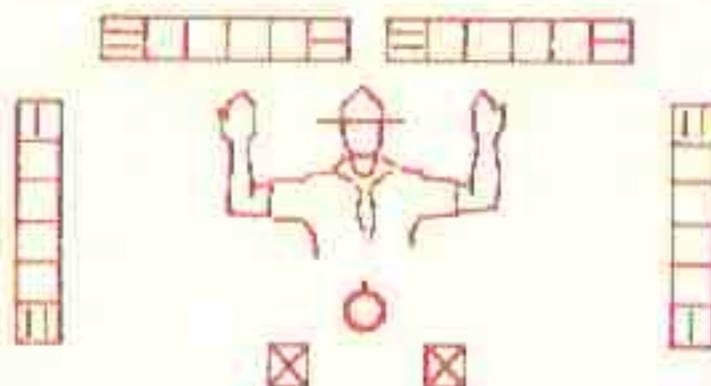
Para la columna abierta el J. de T. coloca los brazos con los dedos extendidos, doblados hacia arriba en ángulo recto, delante del pecho. La distancia entre las patrullas es de cinco pasos como mínimo. Se usa para inspección o como formación de parada.



- JEFE DE TROPA
- SUBJEFE DE TROPA
- GUIA DE PATRULLA
- SUBGUIA DE PATRULLA
- SCOUT

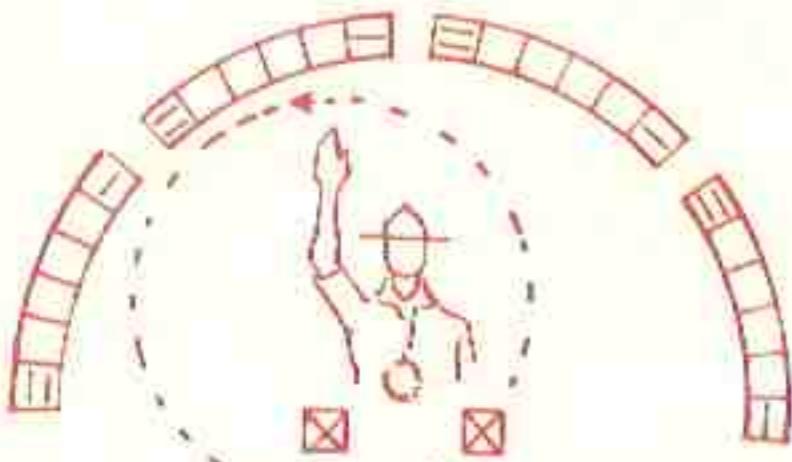
En rectángulo.

El J. de T. coloca sus brazos hacia arriba, en figura de rectángulo. Las patrullas se forman en línea con el Guía a la derecha, formando tres lados de un rectángulo. El Jefe ocupa el cuarto lado, que es siempre uno de los más largos. Se usa cuando una visita va a dirigir la palabra a los Scouts.



En semicírculo.

El J. de T. describe un círculo con el brazo derecho extendido, y las patrullas se alinean en torno a él formando un semicírculo. Se usa para hacer demostraciones. La formación en círculo es exclusiva de los Lobatos.



En fila.

El Jefe extiende su mano derecha hacia el frente, a la altura del hombro. Las patrullas se forman en fila, una a continuación de otra. Se usa para transladarse de un lugar a otro, como cuando excursinan los Scouts.



En línea por estaturas.

El J. de T. extiende diagonalmente ambos brazos, y los Scouts se colocan de menor a mayor estatura, sin importar rangos. Es formación que permite tener equipos para practicar deportes.



ORDENES CON SILBATO

Al hacer las señales de silbato es preciso separar bien los toques largos de los cortos; un silbatazo de cuatro segundos será un toque largo, en tanto que el de un segundo representa el toque corto. Simbólicamente, los silbatazos largos se indican por rayas horizontales, y los cortos por puntos.

SEÑALES	Representación	MORSE
Atención, Firmes	—	T
Alto	— —	M
Auxilio, Socorro	... — — —	SOS
Entendido	. —	A
Marchen, de frente	— ..	D
Peligro, Alerta	S
Reunirse	— — — — —	CC
Reunión de Guías	... —	V
A comer	— — — —	5T

LLAMADA SCOUT

Cuando encuentres a un Scout, y quieras hacerle saber que tú también lo eres, silba estas notas a cadencia lenta, y oirás la misma tonadilla en señal de reconocimiento.



Para pedir ayuda se silba a cadencia rápida. En este caso responde repitiendo la Llamada y dirígete al lugar de donde procede: algún Scout se encuentra en un apuro.



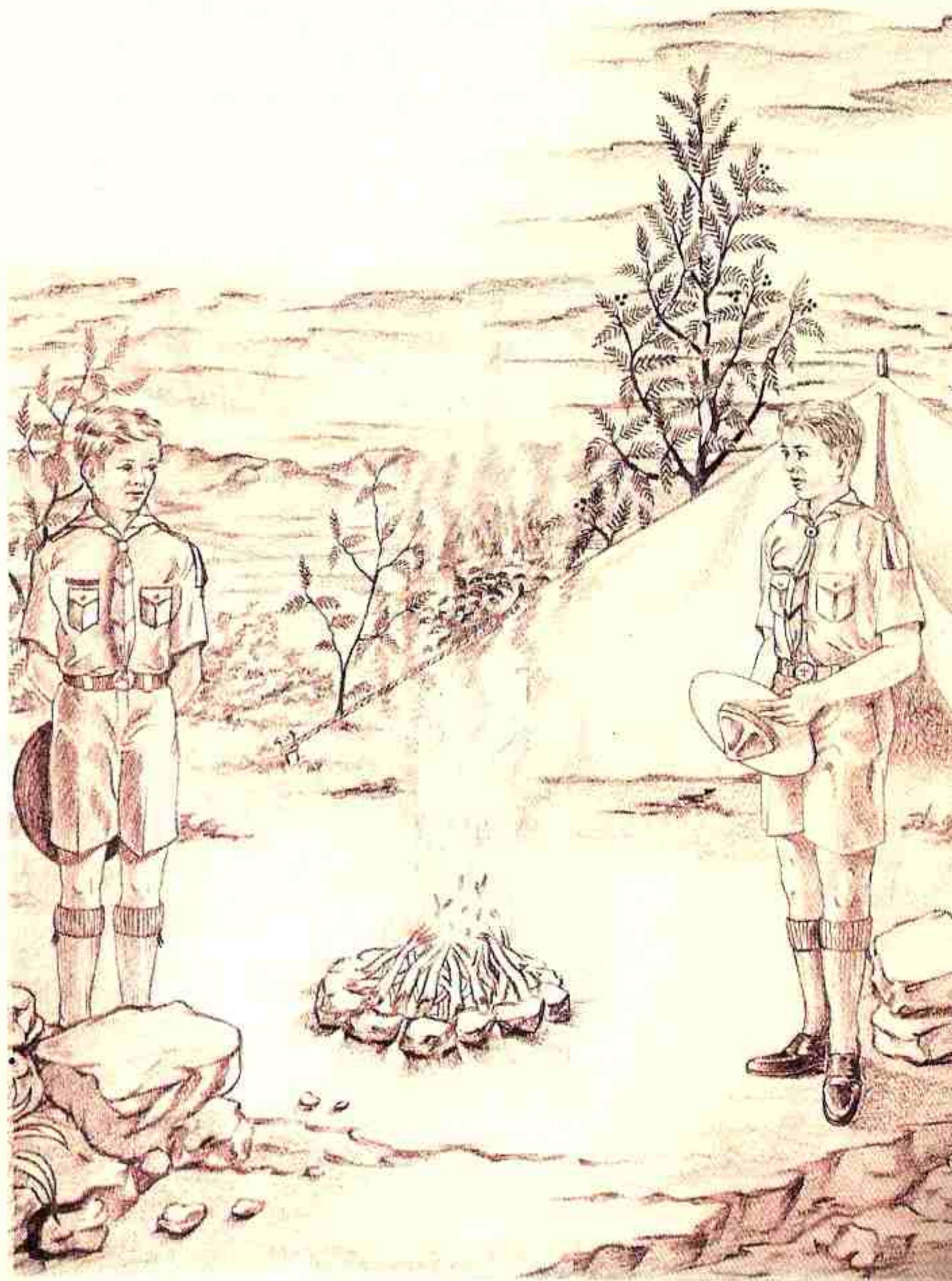
RELIGION

No estaremos siguiendo nuestra Promesa si únicamente vamos a la iglesia ocasionalmente.

Si tomamos la religión con seriedad, debemos vivir la mejor clase de vida que podamos. El escultismo nos brinda la gran oportunidad de vivir en una maravillosa hermandad, perdonándonos mutuamente las faltas, siendo pacientes con los demás.



Anota arriba los deberes propios de tu religión y explica a tu Jefe cómo cumples con ellos.



ESCULTISMO Y CAMPISMO

● *Para ser Scout*

César Macazaga Ordoño

● *Puentes y balsas*

Pablo Breydel

● *Manual del Scout*

César Macazaga Ordoño

● *El sistema de patrulla*

Roland Phillips

● *Manual del guía de patrulla*

César Macazaga Ordoño

● *Cómo hacer nudos*

Gilcraft

● *La vida de Baden-Powell en cuadros*

Burnham y Brookes

● *Cartilla del lobato*

César Macazaga Ordoño

● *Manual de lobatos*

Baden-Powell

● *Especialidades de lobatos*

César Macazaga Ordoño

● *Las aventuras de Mowgli*

Carlos Macazaga Ramírez

● EDITORIAL INNOVACION, S.A.

España 396 Col. Granjas Estrella México 13, D.F.

Teléfonos 670-34-85 y 582-99-28