

# Instructivo Plan de Instalación - Proyecto EazyRide

# Índice

<b>1. Requerimientos Previos</b>	<b>3</b>
<b>2. Descarga del Proyecto</b>	<b>3</b>
<b>3. Instalación de Dependencias</b>	<b>3</b>
<b>4. Configuración del Proyecto</b>	<b>3</b>
1. Configura Firebase para autenticación y Firestore:	3
2. Configura el archivo environment.ts con la configuración de Firebase:	4
<b>5. Pruebas Locales</b>	<b>4</b>
1. Ejecuta el servidor local para pruebas	4
<b>6. Preparación para Compilar</b>	<b>4</b>
1. Sincroniza el proyecto con Capacitor:	4
<b>7. Generación de APK</b>	<b>5</b>
1. Abre Android Studio:	5
1. Dentro de Android Studio:	5
<b>8. Instalación en el Dispositivo</b>	<b>5</b>

## 1. Requerimientos Previos

- **Sistema Operativo:** Windows 10 o superior, MacOS o Linux.
- **Software Necesario:**
  - Node.js (versión 12 o superior)
  - Ionic CLI (`npm install -g @ionic/cli`)
  - Capacitor CLI (`npm install @capacitor/core @capacitor/cli`)
  - Visual Studio Code (Para instalar dependencias y abrir Android Studio)
  - Android Studio (para compilar el APK)
  - Firebase SDK (para la integración con Firebase)
- **Hardware:**
  - Mínimo de 4 GB de RAM para ejecutar el entorno de desarrollo.
  - Procesador con al menos 4 núcleos.
  - Espacio en disco: 2 GB para el proyecto y dependencias.

## 2. Descarga del Proyecto

1. Clona el repositorio del proyecto desde GitHub:

```
git clone <URL del repositorio>
cd eazyride
```

## 3. Instalación de Dependencias

1. Navega al directorio del proyecto y desde Visual Studio Code, ejecuta en la terminal este comando, para instalar las dependencias:

```
npm install
```

## 4. Configuración del Proyecto

1. Configura Firebase para autenticación y Firestore:
  - Crea un proyecto en [Firebase Console](#).
  - Descarga el archivo `google-services.json` (Android) o `GoogleService-Info.plist` (iOS).
  - Coloca el archivo en las carpetas correspondientes:
    - **Android:** Coloca `google-services.json` en `android/app/`.
    - **iOS:** Coloca `GoogleService-Info.plist` en `ios/App/App/`.

2. Configura el archivo `environment.ts` con la configuración de Firebase:

```
export const environment = {  
  production: false,  
  firebaseConfig: {  
    apiKey: "tu-api-key",  
    authDomain: "tu-auth-domain",  
    projectId: "tu-project-id",  
    storageBucket: "tu-storage-bucket",  
    messagingSenderId: "tu-messaging-sender-id",  
    appId: "tu-app-id"  
  }  
};
```

## 5. Pruebas Locales

1. Ejecuta el servidor local para pruebas

```
ionic serve
```

## 6. Preparación para Compilar

1. Sincroniza el proyecto con Capacitor:

```
ionic build
```

```
npx cap add android
```

```
npx cap sync
```

## 7. Generación de APK

1. Abre Android Studio:

```
npx cap open android
```

1. Dentro de Android Studio:

- Ve a **Build > Build Bundle(s) / APK(s) > Build APK(s)**.
- Una vez generado el APK, lo encontrarás en la carpeta `android/app/release/`.

## 8. Instalación en el Dispositivo

1. Copia el APK generado a tu dispositivo móvil Android mediante USB o usando Google Drive.
2. Instala el APK en tu teléfono.