

Instructivo Plan de Instalación - Proyecto EazyRide

Nombres: Claudio Meza
Francisco James
Cristobal Muñoz

1. Requerimientos Previos	3
2. Descarga del Proyecto	3
3. Instalación de Dependencias	3
4. Configuración del Proyecto	3
1. Configura Firebase para autenticación y Firestore:	3
2. Configura el archivo environment.ts con la configuración de Firebase:	4
5. Pruebas Locales	4
1. Ejecuta el servidor local para pruebas	4
6. Preparación para Compilar	4
1. Sincroniza el proyecto con Capacitor:	4
7. Generación de APK	5
1. Abre Android Studio:	5
1. Dentro de Android Studio:	5
8. Instalación en el Dispositivo	5

1. Requerimientos Previos

- **Sistema Operativo:** Windows 10 o superior, MacOS o Linux.
- **Software Necesario:**
 - Node.js (versión 12 o superior)
 - Ionic CLI (`npm install -g @ionic/cli`)
 - Capacitor CLI (`npm install @capacitor/core @capacitor/cli`)
 - Android Studio (para compilar el APK)
 - Firebase SDK (para la integración con Firebase)
- **Hardware:**
 - Mínimo de 4 GB de RAM para ejecutar el entorno de desarrollo.
 - Procesador con al menos 4 núcleos.
 - Espacio en disco: 2 GB para el proyecto y dependencias.

2. Descarga del Proyecto

1. Clona el repositorio del proyecto desde GitLab o GitHub:

```
git clone <URL del repositorio>
```

```
cd eazyride
```

3. Instalación de Dependencias

1. Navega al directorio del proyecto y ejecuta:

```
npm install
```

4. Configuración del Proyecto

1. Configura Firebase para autenticación y Firestore:

- Crea un proyecto en [Firebase Console](#).
- Descarga el archivo `google-services.json` (Android) o `GoogleService-Info.plist` (iOS).
- Coloca el archivo en las carpetas correspondientes:
 - **Android:** Coloca `google-services.json` en `android/app/`.
 - **iOS:** Coloca `GoogleService-Info.plist` en `ios/App/App/`.

2. Configura el archivo `environment.ts` con la configuración de Firebase:

```
export const environment = {  
  production: false,  
  firebaseConfig: {  
    apiKey: "tu-api-key",  
    authDomain: "tu-auth-domain",  
    projectId: "tu-project-id",  
    storageBucket: "tu-storage-bucket",  
    messagingSenderId: "tu-messaging-sender-id",  
    appId: "tu-app-id"  
  }  
};
```

5. Pruebas Locales

1. Ejecuta el servidor local para pruebas

```
ionic serve
```

6. Preparación para Compilar

1. Sincroniza el proyecto con Capacitor:

```
ionic build
```

```
npx cap add android
```

```
npx cap sync
```

7. Generación de APK

1. Abre Android Studio:

```
npx cap open android
```

1. Dentro de Android Studio:

- Ve a **Build > Build Bundle(s) / APK(s) > Build APK(s)**.
- Una vez generado el APK, lo encontrarás en la carpeta `android/app/release/`.

8. Instalación en el Dispositivo

1. Copia el APK generado a tu dispositivo móvil Android mediante USB o usando Google Drive.
2. Instala el APK en tu teléfono.