

## CASOS DE PRUEBA – GRUPO 38

A continuación se presentaran las distintas etapas de la aplicación y las validaciones respectivas a cada ingreso por teclado del usuario.

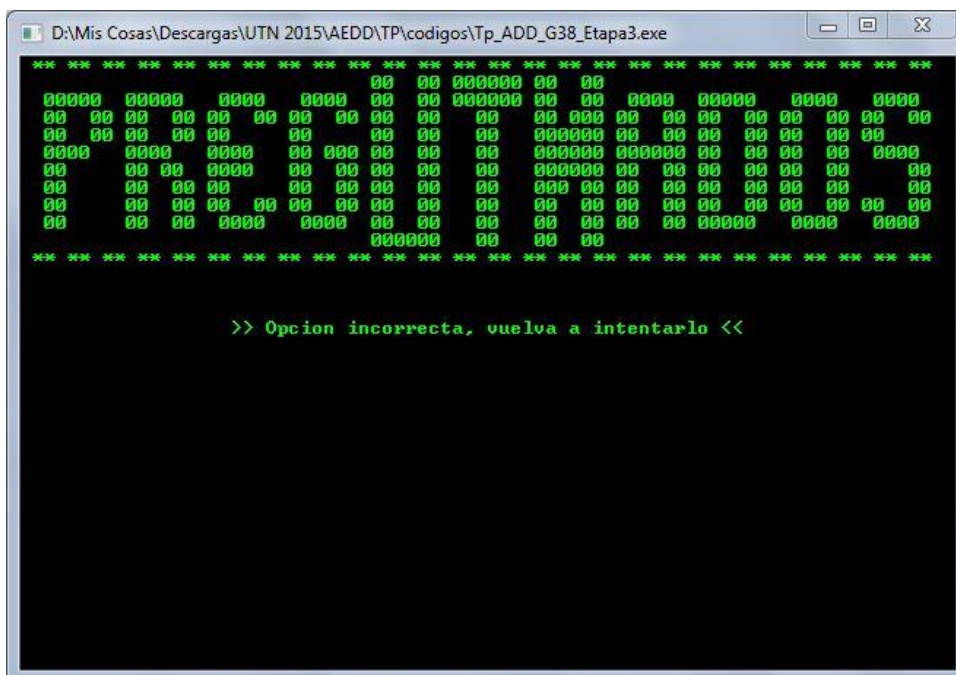
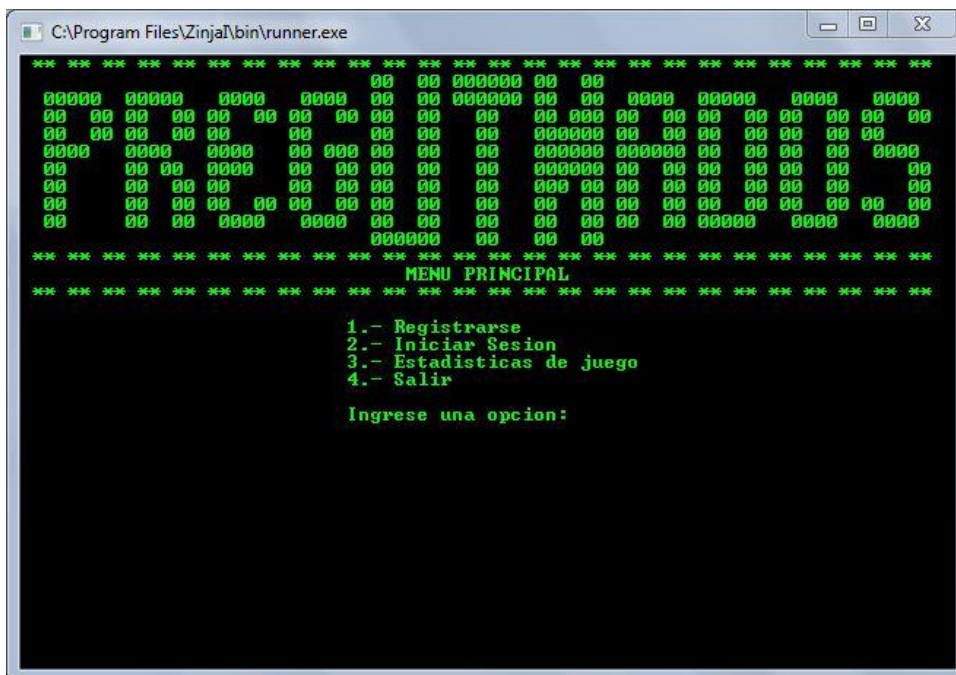
### Presentación del programa:

```

D:\Mis Cosas\Descargas\UTN 2015\AEDD\TP\codigos\Tp_ADD_G38_Etapa3.exe
** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **
00000 00000 0000 0000 00 00 000000 00 00 0000 00000 0000 0000
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 000000 00 00 00 00 00
0000 0000 0000 00 000 00 00 00 000000 000000 00 00 00 00 0000
00 00 00 0000 00 00 00 00 00 000000 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 0000 0000 00 00 00 00 00 00 00 00 0000 0000 0000
000000 00 00 00
** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **
CLAUDIO MONGUZZI - claudio_monguzzi@hotmail.com - COMISION F
SANTIAGO MONGUZZI - santiagomonguzzi@gmail.com - COMISION F
VERSION 3.0 - 2015

```

## Menú principal:

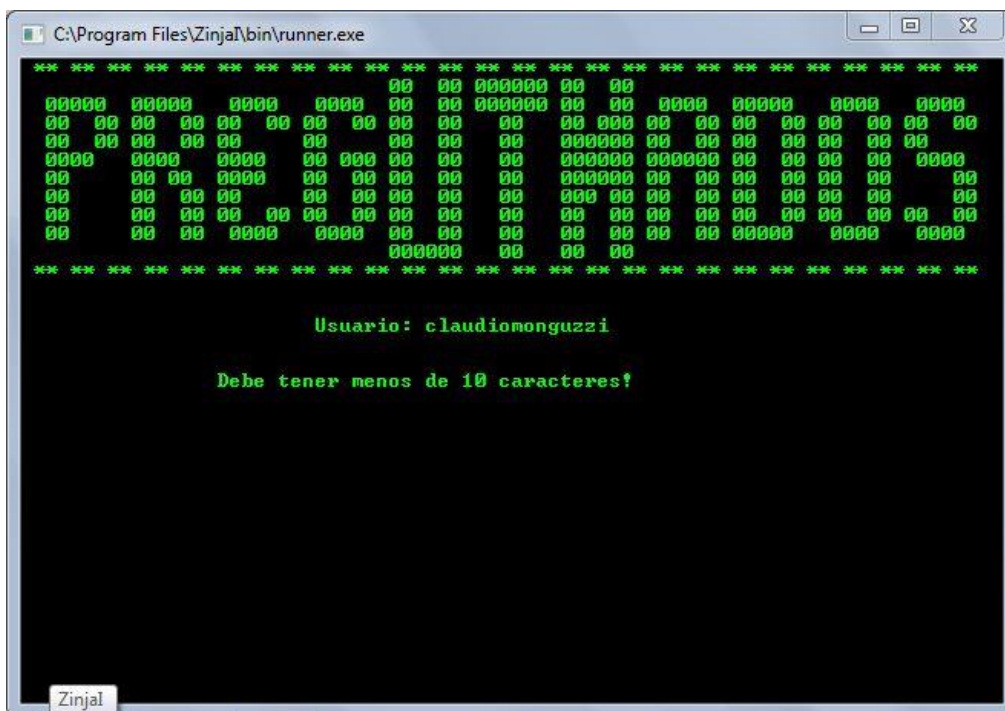


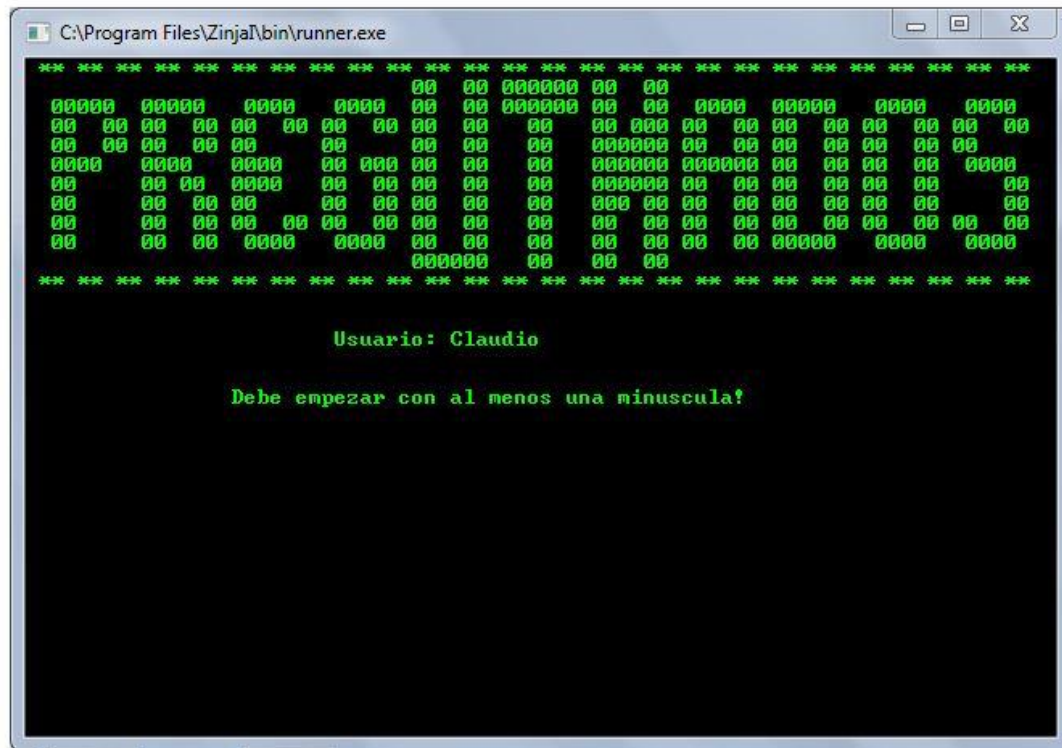
Esto pasa cuando el usuario ingresa una opción incorrecta, dado por default a los demás caracteres que no pertenecen al menú. Así aparecerá en la mayoría de los casos, ya que, se limpia la pantalla anterior, se muestra el error y luego retorna al menú principal o a la función que estemos ejecutando.

## Registro de usuario:



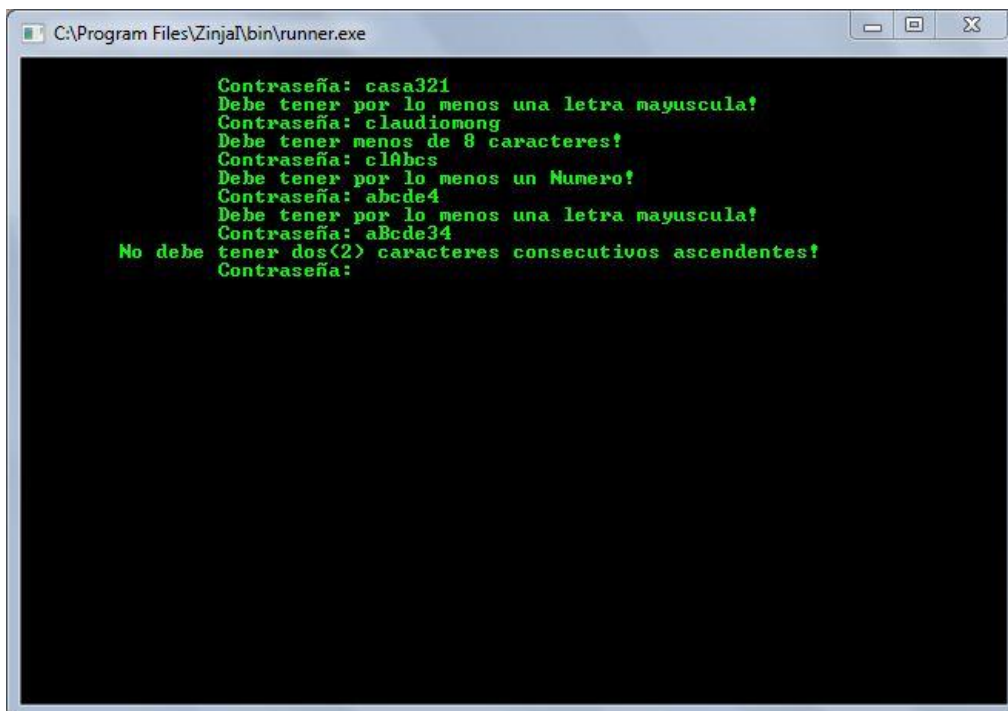
Casos de usuario no válido:



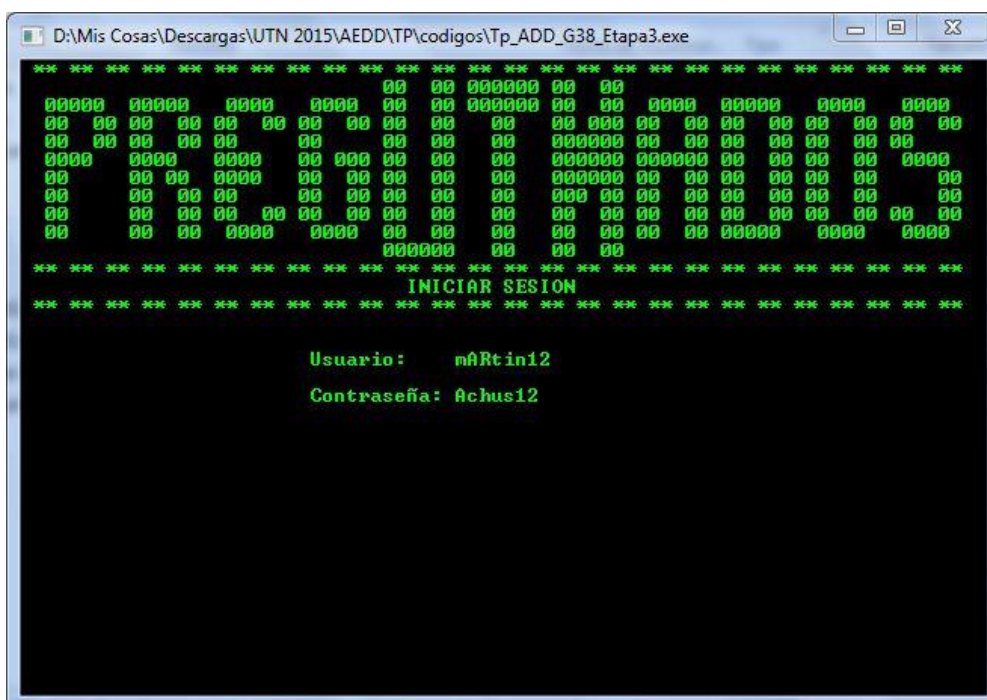




**Contraseña:** Como se ve en pantalla juntamos todas las validaciones de contraseña en una pantalla para ahorrar espacio.

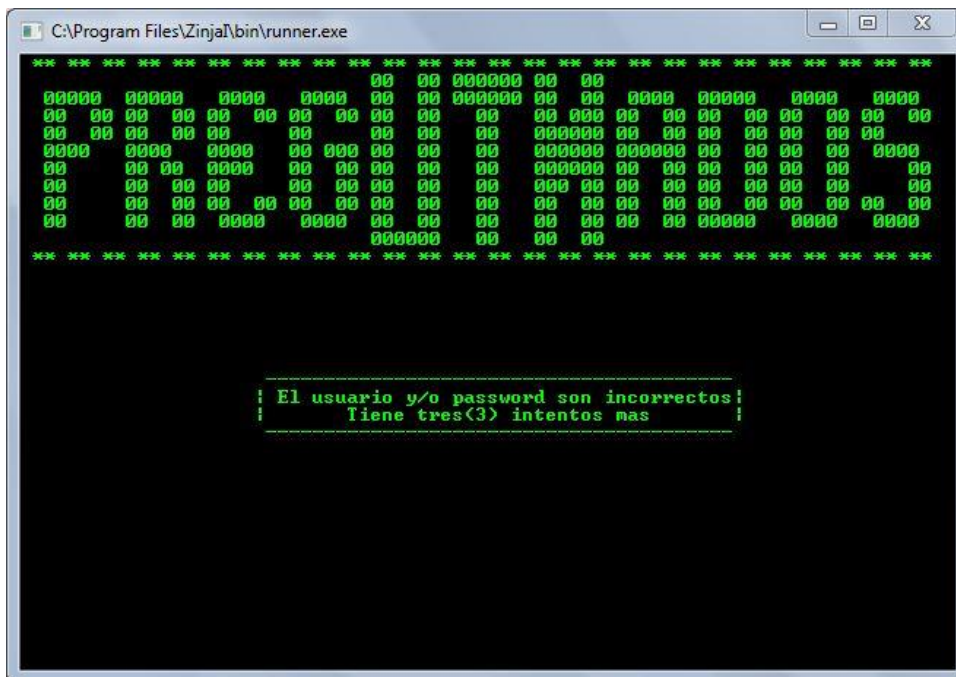


**Inicio de sesión:**



## Validación de captcha:

Si el usuario ingresa incorrectamente el nombre de usuario o la contraseña el programa le dará 3 nuevos intentos.



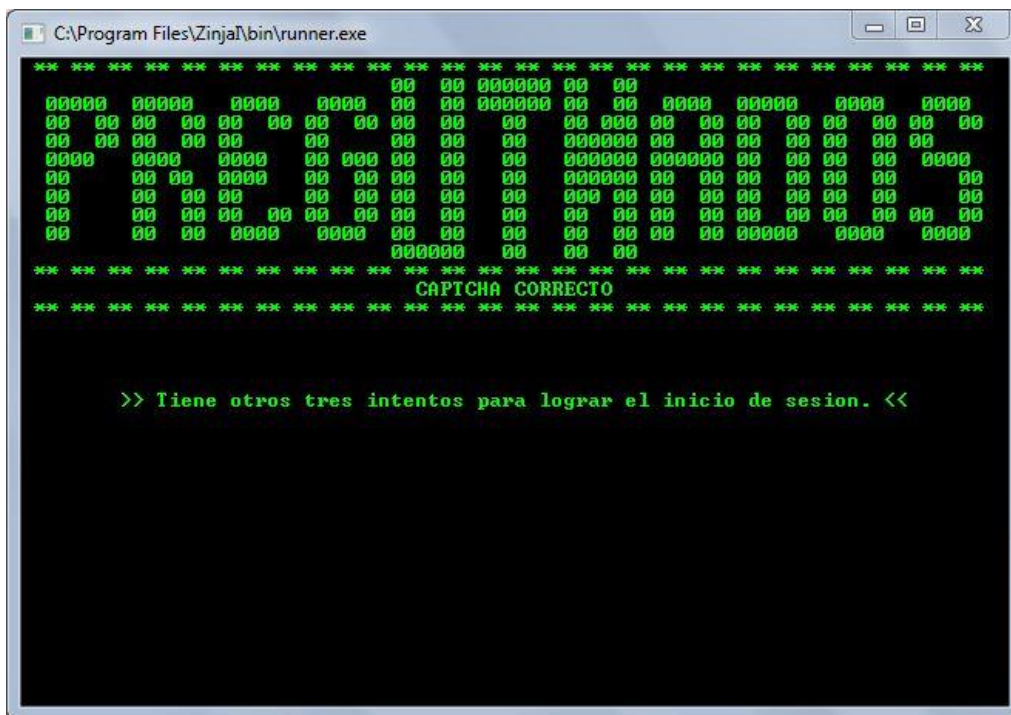
Si luego de esos 3 intentos el usuario no logra iniciar sesión se procederá a la verificación por código captcha



Si el usuario ingresa incorrectamente el código captcha el programa se cerrara automáticamente.



Por el contrario si el usuario lo ingresa correctamente se le proporcionaran 3 nuevos intentos para iniciar sesión.



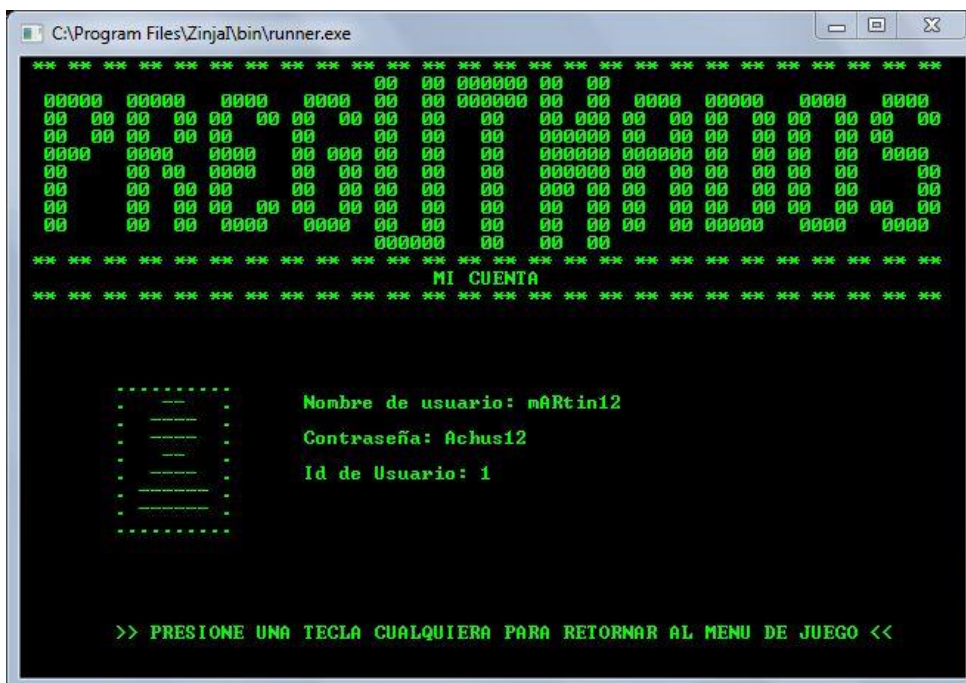


## Menú de usuario:



## Mi cuenta:

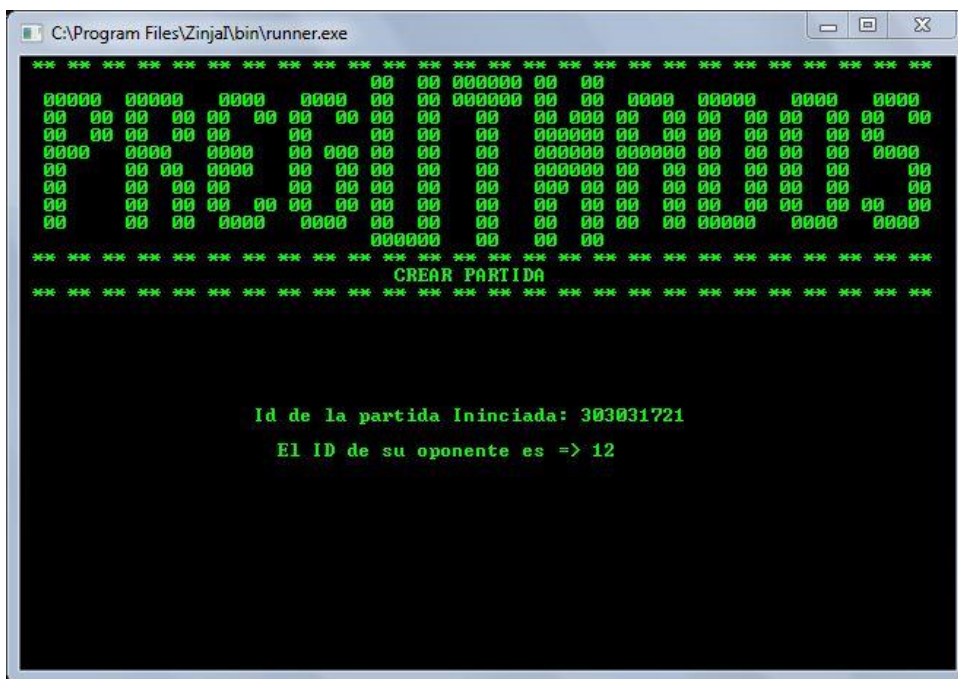
Muestra la información de la cuenta del usuario actual.



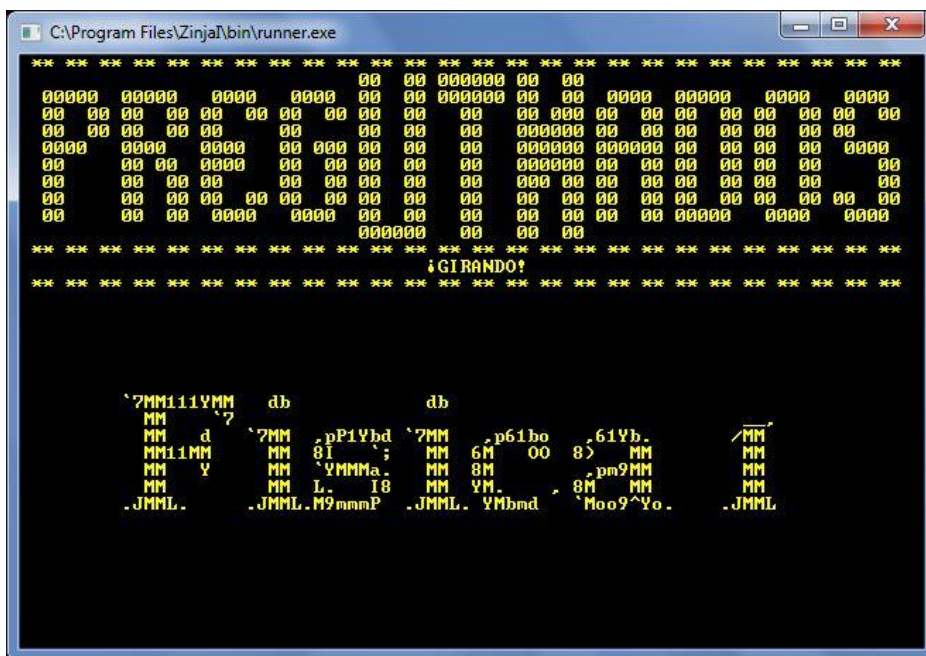


## Crear partida:

Al crear partida al usuario actual se le mostrara el id de partida y un oponente generado al azar.



## Ruleta:



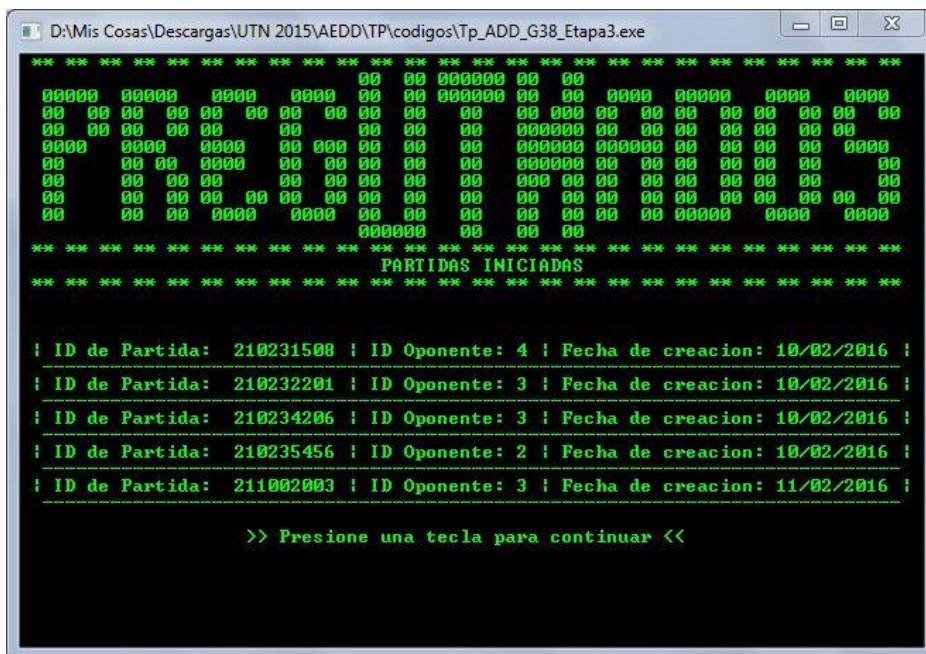
A continuación se muestra una pregunta generada al azar, dependiendo de la categoría sorteada.



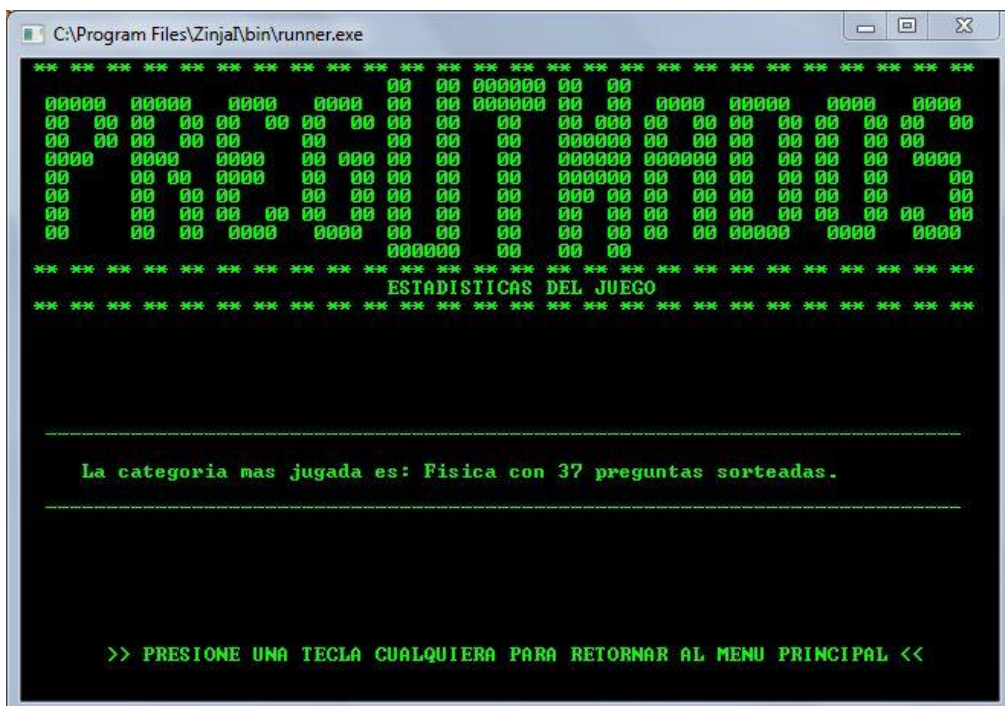
Luego de contestar las 10 preguntas se le informara el puntaje total.



## Menú de partidas iniciadas:



## Estadísticas generales de juego:





**Cerrar aplicación:**

