

# Caminho Mínimo: Uma Modelagem com Programação Linear Parte – 01

Claudio Cesar de Sá<sup>1</sup>

Pesquisador Independente

## Roteiro

1. Complexidade de Problemas
2. O que é a Programação Linear Inteira (PLI)
3. Um problema: Caminho Mínimo
4. Modelagem com uma técnica de PLI ⇒ **este vídeo**
5. Implementação e código com OR-TOOLS (Python) ⇒  
**próximo vídeo**
6. Generalizando o Caminho Mínimo (avançado) ⇒ **um outro vídeo**
7. Este material: [https://github.com/claudiosa/CCS/tree/master/presentations-seminars/cam\\_min\\_PL](https://github.com/claudiosa/CCS/tree/master/presentations-seminars/cam_min_PL)

# Classes de Problemas

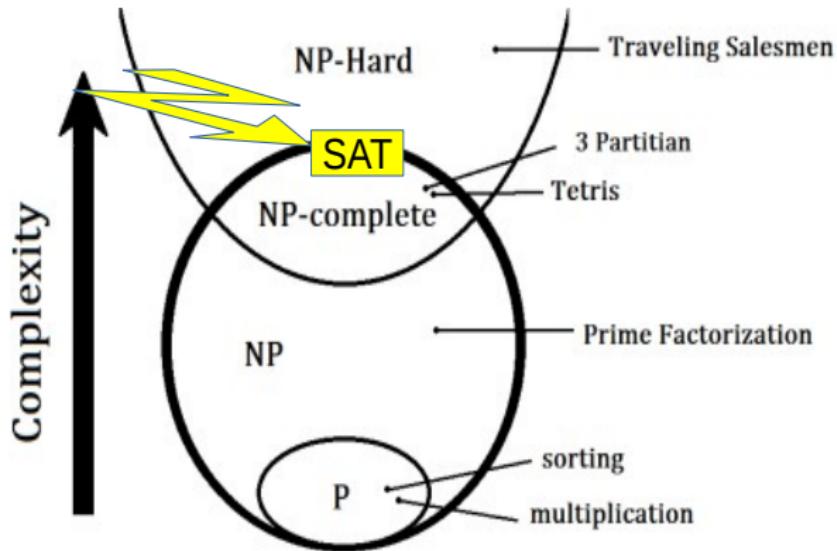
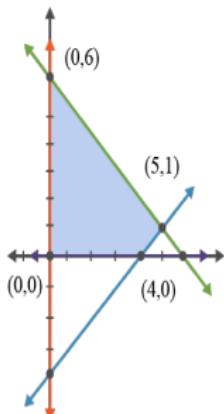


Figura: Alguns problemas e suas complexidades

# Programação Linear

constraints: 
$$\begin{cases} x + y \geq 6 \\ x - y \geq 4 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

Objective Function:  $C = 2x + y$



(0,0):  $C = 2(0) + (0) = 0$  minimum

(0,6):  $C = 2(0) + (6) = 6$

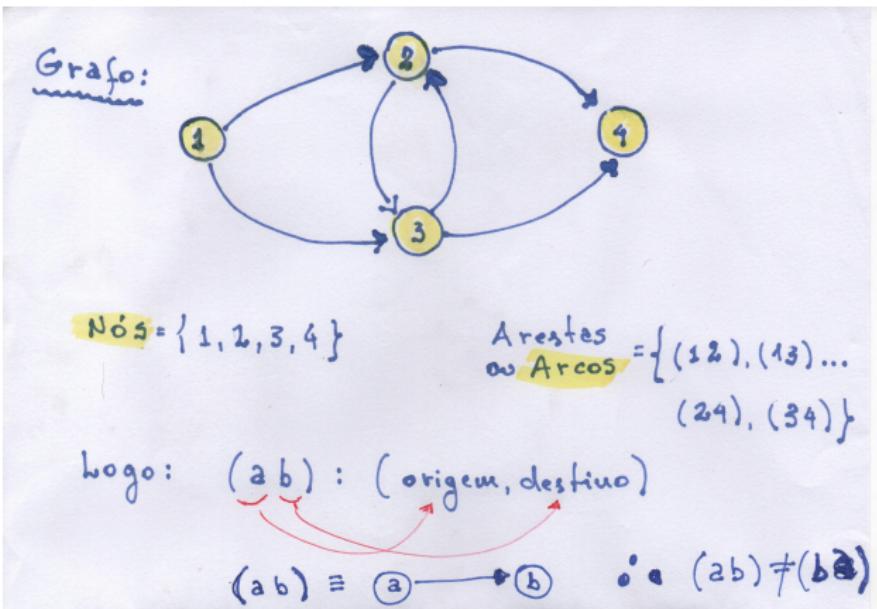
(5,1):  $C = 2(5) + (1) = 11$  maximum

(4,0):  $C = 2(4) + (0) = 8$

Calcworkshop.com

Figura: Uma técnica de resolver problemas: equações lineares

# Elementos de um Grafo



# Problema do Caminho Mínimo

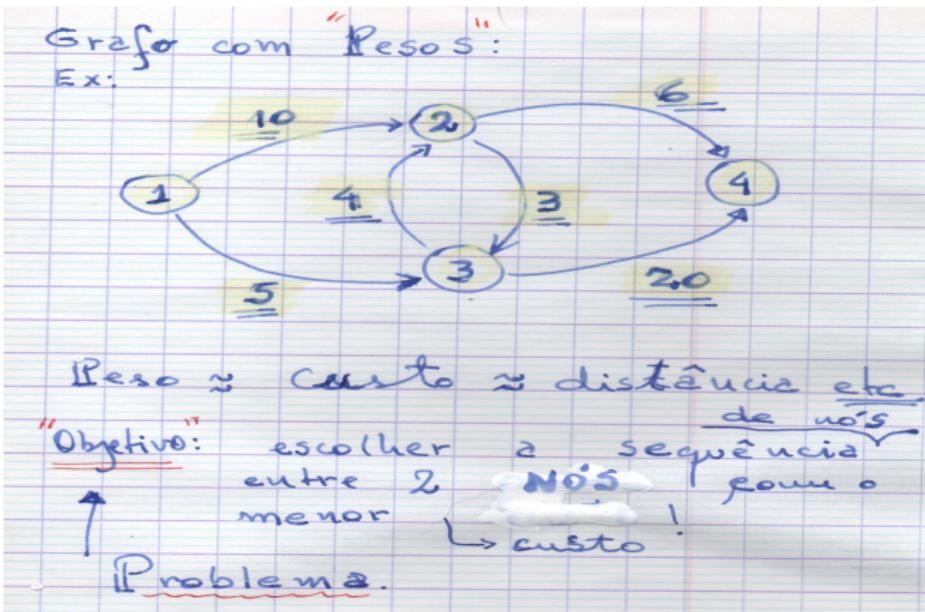


Figura: Um problema da classe P (mas muito útil) com uma solução via PLI

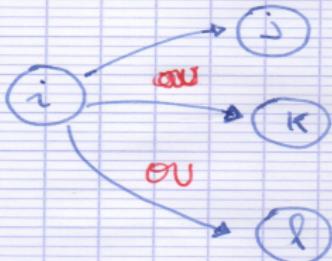
Referência:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Shortest\\_path\\_problem](https://en.wikipedia.org/wiki/Shortest_path_problem)

# Variável de Decisão e Uso

VARIÁVEL DE DECISÃO: ("decide algo")

Ex:  $X = \{0, 1\}$ ;  $\{\text{F}, \text{V}\}$ , ...  
(binária ésta!)



Qual caminho  
é tomar?

$$x_{ij} = 1/0$$

$$\underline{x}_{ik} = 1/0$$

$$\underline{x}_{il} = 1/0$$

Só pode 1 arco ser escolhido!

Logo:  $x_{ij} + x_{ik} + x_{il} = 1$

Notação rigorosa:

$$i \rightarrow j \neq j \rightarrow i$$

$x$  origem, destino

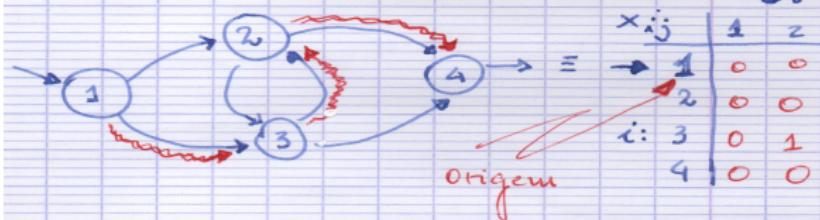
# Matriz de Decisão e Uso

$X_{ij}$	1	2	3	4
1	0/1	0/1	0/1	0/1
2	:	:	:	:
3	:	:	:	:
4	0/1	0/1	0/1	0/1

Ex1:

MATRIZ OU VARIÁVEL DE DECISÃO

$\begin{matrix} \text{3:} \\ \text{Destino} \end{matrix}$



$x_{ij}$	1	2	3	4
1	0	0	1	0
2	0	0	0	1
3	0	1	0	0
4	0	0	0	0

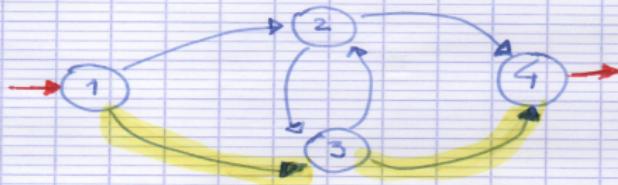
Escolhidos:  
(SEQUÊNCIA)



$$\text{Logo } x_{13} = x_{32} = x_{24} = 1$$

# Definindo um Caminho

Logo um CAMINHO é uma SEQUÊNCIA  
(DE NÓS escolhidos):



Ex:

$$2:4 \Rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 4$$

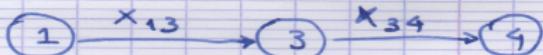
$$1 \rightarrow 3 \rightarrow 4$$

$$\text{Ex}_1 \Rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \quad (\text{exemplo anterior})$$

...  
...

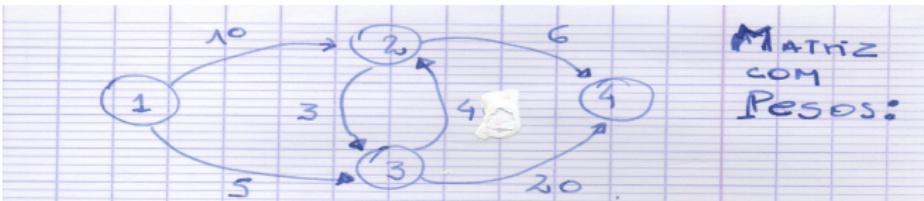
Se repetir nó  $\Rightarrow$  Ineficiente!

Ex<sub>2</sub>:



$$\therefore x_{13} = x_{34} = 1 \quad \leftarrow \text{os demais iguais a zero}$$

# O Caminho e a Matriz de Peso



juntando: caminho + MATRIZ DECISÃO  
para um caminho  $x_{ij}$

$1 \rightarrow 4$

A solução seria:  $1 \rightarrow 3, 3 \rightarrow 2, 2 \rightarrow 4$

$x_{ij}$	1	2	3	4
1	0	0	1	0
2	0	0	0	1
3	0	1	0	0
4	0	0	0	0

Como  
Selecionar  
 $x_{13}, x_{32}$  e  
 $x_{24}$ ?

{ Mas como encontrar esta  
combinacão ideal?  
Menor caminho = menor custo }

# Formalizando os Elementos

$d_{ij}$	1	2	3	4
1	Ø	10	5	M
2	M	Ø	3	6
3	M	4	Ø	20
4	M	M	M	Ø

**Matriz - peso dos arcos**  
(Peso ou valor...)

$i$ : origem  
 $j$ : destino

**Matriz ponderada**

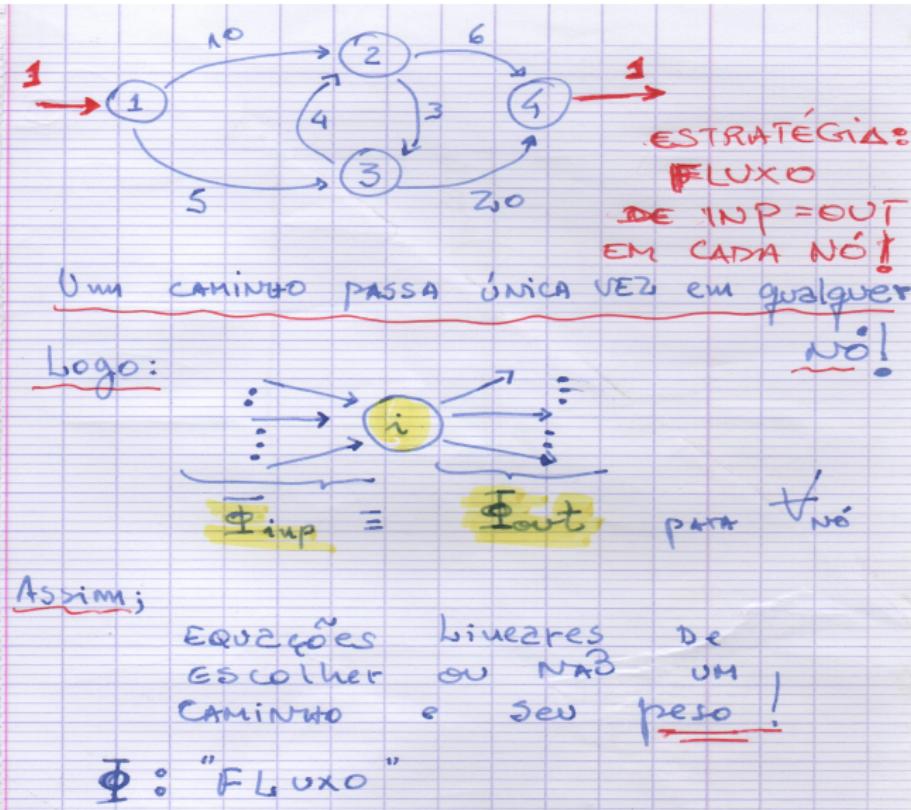
$d$ : distância, custo, capacidade, ... etc

$M$ : um valor negativo ou "grande" (seu conexão)  
Ex:  $M = 9999$

BASICAMENTE UM PRODUTO ESCALAR

$\approx \text{Peso}_{ij} \times x_{ij}$  e minimizar estas escolhas !

# Estratégia deste Problema: Fluxo ( $\Phi$ )



# Equações Finais

$$\Phi_{iup}^i (\text{fluxo}) = \Xi_{out}^i (\text{fluxo})$$

$$\#1: \underline{\underline{1}} = \underline{x_{13}} + \underline{x_{12}}$$

$$\#2: \underline{x_{12}} + \underline{x_{32}} = \underline{x_{23}} + \underline{x_{24}}$$

$$\#3: \underline{x_{13}} + \underline{x_{23}} = \underline{x_{32}} + \underline{x_{34}}$$

$$\#4: \underline{x_{24}} + \underline{x_{34}} = \underline{\underline{1}}$$

PARA escolha do caminho mínimo

é minimizar  $= \sum_{(ij) \in C} d_{ij} x_{ij}$

i.e:

Para o caso acima é minimizar estás arestas ponderadas:

$$\begin{aligned} f_{\text{mín}} = & 5x_{13} + 40x_{12} + \\ & 3x_{23} + 6x_{24} + \\ & 4x_{32} + 20x_{34} \end{aligned}$$

arestas  
//  
//  
//  
TODAS!

## Próximos Passos:

- ▶ Implementar na OR-TOOLS com Python (próximo vídeo)
- ▶ Ferramenta livre mantida pela Google
- ▶ Suporta várias linguagens de *front-end*: C++, C#, Java e Python
- ▶ Vários *solvers*
- ▶ Vamos usar o *solver*: CP-SAT
- ▶ CP: *Constraint Programming*
- ▶ *Obrigado!*

## Contato e Comentários:

- ▶ <https://claudiocesar.wordpress.com/>
- ▶ <https://github.com/claudiosa>
- ▶ Email: [claudio.sa@udesc.br](mailto:claudio.sa@udesc.br)
- ▶ Email: [ccs1664@gmail.comr](mailto:ccs1664@gmail.comr)
- ▶ *Thank you so much!*