

PICAT: Uma Linguagem de Programação Multiparadigma

Claudio Cesar de Sá

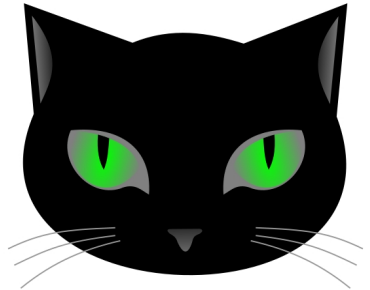
✉ claudio.sa@udesc.br

Departamento de Ciência da Computação – DCC
Centro de Ciências e Tecnologias – CCT
Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC

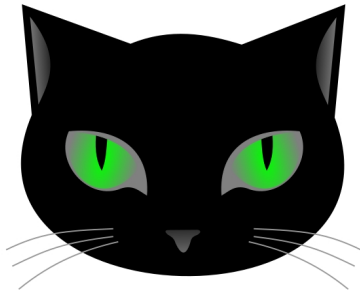
13 de maio de 2019



- A linguagem PICAT
- Requisitos e recursos
- O que esperar do curso?
- Agenda do curso
- Abrangência



- A linguagem PICAT
- Requisitos e recursos
- O que esperar do curso?
- Agenda do curso
- Abrangência



Em resumo: Uma visão clara e precisa do que é o curso!



- O que é o PICAT?



- O que é o PICAT?
 - Uma linguagem de programação de propósitos gerais – *canivete suíço*
 - Uma evolução do PROLOG (consagrada linguagem dos primórdios da IA)
 - Tem elementos das linguagens Python, Prolog e Haskell
- Uso e finalidades do PICAT:



- O que é o PICAT?
 - Uma linguagem de programação de propósitos gerais – *canivete suíço*
 - Uma evolução do PROLOG (consagrada linguagem dos primórdios da IA)
 - Tem elementos das linguagens Python, Prolog e Haskell
- Uso e finalidades do PICAT:
 - Uso de programas gerais: de simples à complexos (uma reflexão)
 - Provê suporte há vários *solvers* na área de Pesquisa Operacional
 - Área: IA, programação por restrições, programação inteira, planejamento, combinatória, etc



- Este curso é dirigido a você?



- Este curso é dirigido a você?
- Requisitos:



- Este curso é dirigido a você?
- Requisitos:
 - Conhecimento: noções de lógica matemática (proposicional e primeira-ordem), matemática elementar e alguma outra linguagem de programação
 - Dedicação: depende de você



- Este curso é dirigido a você?
- Requisitos:
 - Conhecimento: noções de lógica matemática (proposicional e primeira-ordem), matemática elementar e alguma outra linguagem de programação
 - Dedicação: depende de você
 - **Contudo: conhecimento prévio, estarei resumindo-os!**



- Este curso é dirigido a você?
- Requisitos:
 - Conhecimento: noções de lógica matemática (proposicional e primeira-ordem), matemática elementar e alguma outra linguagem de programação
 - Dedicação: depende de você
 - **Contudo: conhecimento prévio, estarei resumindo-os!**
- Motivação:



- Este curso é dirigido a você?
- Requisitos:
 - Conhecimento: noções de lógica matemática (proposicional e primeira-ordem), matemática elementar e alguma outra linguagem de programação
 - Dedicação: depende de você
 - **Contudo: conhecimento prévio, estarei resumindo-os!**
- Motivação:
 - Ao final você vai estar apto a resolver problemas computacionais difíceis: os famosos NP-completo!
 - Difícil: muitas linhas de código e muito conhecimento de algoritmos seriam necessários
 - Com Picat, há sofisticados esquemas prontos para se construir programas.



- Recursos computacionais:



- Recursos computacionais:
Binários disponíveis para Linux, Mac e Windows e Código fonte (em C) também disponível
- Comunidade e ações: <http://picat-lang.org>



- Recursos computacionais:
Binários disponíveis para Linux, Mac e Windows e Código fonte (em C) também disponível
- Comunidade e ações: <http://picat-lang.org>
- O material **sempre** atualizado



- Recursos computacionais:
Binários disponíveis para Linux, Mac e Windows e Código fonte (em C) também disponível
- Comunidade e ações: <http://picat-lang.org>
- O material **sempre** atualizado
 - O material do curso **completo** (e **atualizado**) em PDF, aqui na plataforma, junto ao material para download da 1a. aula
 - Os códigos **fontes dos programas**:
<http://github.com/claudiosa/CCS/picat>
- Além do material aqui disponível em PDF, o mais importante do curso vai estar na interatividade da minha **apresentação oral**



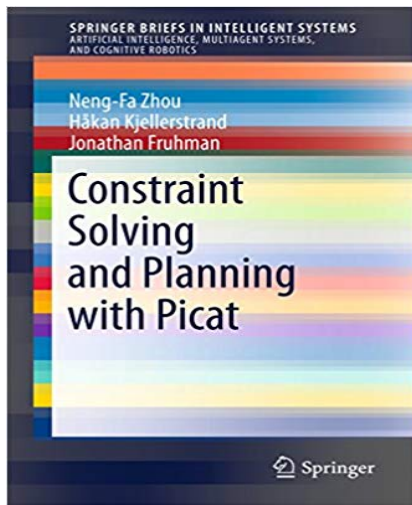


Figura 1: Em <http://picat-lang.org> – clique sobre o livro



- Há alguns pontos do curso que estão repetidos:
propositalmente!



- Há alguns pontos do curso que estão repetidos:
propositalmente!
Reforça os erros que cometi um dia!



- Há alguns pontos do curso que estão repetidos:
propositalmente!
Reforça os erros que cometi um dia!
- As aulas aqui apresentadas **não** serão regravadas!



- Há alguns pontos do curso que estão repetidos: *propositalmente!*
Reforça os erros que cometi um dia!
- As aulas aqui apresentadas **não** serão regravadas!
- Para compensar este detalhe, vamos o texto completo em PDF e fontes dos programas sempre atualizados, e eventuais **vídeos-extras** afim de elucidar os pontos aqui abordados e/ou perguntas



- Além desta apresentação do curso, você pode assistir uma *amostra* deste curso em aulas que fiz no YouTube, há alguns anos atrás:



- Além desta apresentação do curso, você pode assistir uma *amostra* deste curso em aulas que fiz no YouTube, há alguns anos atrás:
- **Videoaula 01: Introdução ao PICAT**
<https://www.youtube.com/watch?v=0DmTyFFQPK8>



- Além desta apresentação do curso, você pode assistir uma *amostra* deste curso em aulas que fiz no YouTube, há alguns anos atrás:
- **Videoaula 01: Introdução ao PICAT**
<https://www.youtube.com/watch?v=0DmTyFFQPK8>
- **Videoaula 02: Tipos de Dados do PICAT**
<https://www.youtube.com/watch?v=7fPKPd0ZDnc>
- Estas aulas são introdutórias e o curso vai muito mais além destes assuntos.



- Além desta apresentação do curso, você pode assistir uma *amostra* deste curso em aulas que fiz no YouTube, há alguns anos atrás:
- **Videoaula 01: Introdução ao PICAT**
<https://www.youtube.com/watch?v=0DmTyFFQPK8>
- **Videoaula 02: Tipos de Dados do PICAT**
<https://www.youtube.com/watch?v=7fPKPd0ZDnc>
- Estas aulas são introdutórias e o curso vai muito mais além destes assuntos.
- Estas videoaulas foram refeitas e encontram-se com uma nova abordagem neste curso.



- Terás uma sólida visão de uma linguagem utilizada em várias áreas tais como: modelagem matemática, IA, Pesquisa Operacional, etc



- Terás uma sólida visão de uma linguagem utilizada em várias áreas tais como: modelagem matemática, IA, Pesquisa Operacional, etc
- Vais conseguir resolver problemas com alguma complexidade e ler códigos de grandes programadores da área: Barták, Neng-Fa, Hakank, Dymichenko, etc



- Terás uma sólida visão de uma linguagem utilizada em várias áreas tais como: modelagem matemática, IA, Pesquisa Operacional, etc
- Vais conseguir resolver problemas com alguma complexidade e ler códigos de grandes programadores da área: Barták, Neng-Fa, Hakank, Dymichenko, etc
- Em resumo, este material é um guia para o seu desenvolvimento, com explicações nestas aulas, que funcionam como um *atalho* de horas de estudo sobre vários temas apresentados.



- Terás uma sólida visão de uma linguagem utilizada em várias áreas tais como: modelagem matemática, IA, Pesquisa Operacional, etc
- Vais conseguir resolver problemas com alguma complexidade e ler códigos de grandes programadores da área: Barták, Neng-Fa, Hakank, Dymichenko, etc
- Em resumo, este material é um guia para o seu desenvolvimento, com explicações nestas aulas, que funcionam como um *atalho* de horas de estudo sobre vários temas apresentados.
- A seguir os temas cobertos no curso com PICAT:



- 1 Introdução (≈ 27 min):
Histórico, paradigmas de linguagens, usando o Picat, etc



- 1 Introdução (≈ 27 min):
Histórico, paradigmas de linguagens, usando o Picat, etc
- 2 Tipos de Dados e Variáveis (≈ 28 min):
Tipos de Dados, Variáveis, Unificação e Atribuição, Tabela de Operadores, Operadores Especiais, Exemplos



- 1 Introdução (≈ 27 min):
Histórico, paradigmas de linguagens, usando o Picat, etc
- 2 Tipos de Dados e Variáveis (≈ 28 min):
Tipos de Dados, Variáveis, Unificação e Atribuição, Tabela de Operadores, Operadores Especiais, Exemplos
- 3 Predicados e Funções (≈ 32 min):
Casamento de padrões, funções, regras, fatos, metas, exemplos



- 1 Introdução (≈ 27 min):
Histórico, paradigmas de linguagens, usando o Picat, etc
- 2 Tipos de Dados e Variáveis (≈ 28 min):
Tipos de Dados, Variáveis, Unificação e Atribuição, Tabela de Operadores, Operadores Especiais, Exemplos
- 3 Predicados e Funções (≈ 32 min):
Casamento de padrões, funções, regras, fatos, metas, exemplos
- 4 Estruturas de Decisão, Laços e Iteradores (≈ 28 min):
Estruturas de decisão, iteradores, funções e predicados especiais, entradas e saídas, exemplos



- 1 Introdução (≈ 27 min):
Histórico, paradigmas de linguagens, usando o Picat, etc
- 2 Tipos de Dados e Variáveis (≈ 28 min):
Tipos de Dados, Variáveis, Unificação e Atribuição, Tabela de Operadores, Operadores Especiais, Exemplos
- 3 Predicados e Funções (≈ 32 min):
Casamento de padrões, funções, regras, fatos, metas, exemplos
- 4 Estruturas de Decisão, Laços e Iteradores (≈ 28 min):
Estruturas de decisão, iteradores, funções e predicados especiais, entradas e saídas, exemplos
- 5 Recursão (≈ 28 min):
Conceitos de recursão, conceito de *backtracking*, o paradigma de pensar e programar recursivamente, exemplos



6 Listas (≈ 36 min):

Definição, como o Picat opera as listas, exemplos



- 6 Listas (≈ 36 min):
Definição, como o Picat opera as listas, exemplos
- 7 Buscas (≈ 40 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos



- ⑥ Listas (≈ 36 min):
Definição, como o Picat opera as listas, exemplos
- ⑦ Buscas (≈ 40 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos
- ⑧ Programação Dinâmica (PD) (≈ 24 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos



- ⑥ Listas (≈ 36 min):
Definição, como o Picat opera as listas, exemplos
- ⑦ Buscas (≈ 40 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos
- ⑧ Programação Dinâmica (PD) (≈ 24 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos
- ⑨ Planejamento (≈ 35 min):
Definições, o módulo *planner*, uso, abrangência, exemplos



- 6 Listas (≈ 36 min):
Definição, como o Picat opera as listas, exemplos
- 7 Buscas (≈ 40 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos
- 8 Programação Dinâmica (PD) (≈ 24 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos
- 9 Planejamento (≈ 35 min):
Definições, o módulo *planner*, uso, abrangência, exemplos
- 10 Programação por Restrições (PR) ($\approx xx$ min):
Definições, o módulo *cp*, uso, abrangência, exemplos (03).
Técnicas de PR.



- ⑥ Listas (≈ 36 min):
Definição, como o Picat opera as listas, exemplos
- ⑦ Buscas (≈ 40 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos
- ⑧ Programação Dinâmica (PD) (≈ 24 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos
- ⑨ Planejamento (≈ 35 min):
Definições, o módulo *planner*, uso, abrangência, exemplos
- ⑩ Programação por Restrições (PR) ($\approx xx$ min):
Definições, o módulo *cp*, uso, abrangência, exemplos (03).
Técnicas de PR.
- ⑪ Conclusões ($\approx xx$ min):
Retrospectiva, tendências, o que ficou faltando, dicas de programação, etc



- 6 Listas (≈ 36 min):
Definição, como o Picat opera as listas, exemplos
- 7 Buscas (≈ 40 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos
- 8 Programação Dinâmica (PD) (≈ 24 min):
Definições, uso, abrangência, exemplos
- 9 Planejamento (≈ 35 min):
Definições, o módulo *planner*, uso, abrangência, exemplos
- 10 Programação por Restrições (PR) ($\approx xx$ min):
Definições, o módulo *cp*, uso, abrangência, exemplos (03).
Técnicas de PR.
- 11 Conclusões ($\approx xx$ min):
Retrospectiva, tendências, o que ficou faltando, dicas de programação, etc
- 12 Exercícios:
Uma lista de exercícios por seção estarei disponibilizando aqui na Plataforma.



- Miguel Alfredo Nunes
- Jeferson L. R. Souza
- Alexandre Gonçalves
- Hakan Kjellerstrand – (<http://www.hakank.org/picat/>)
- Neng-Fa Zhou – (<http://www.picat-lang.org/>)
- João Henrique Faes Battisti
- Paulo Victor de Aguiar
- Rogério Eduardo da Silva
- Outros anônimos que auxiliaram na produção deste documento
- Tem muita gente aqui ... enumerá-los posso ser injusto com alguém!



Vejo voces no curso !

