

# PICAT: Uma Linguagem de Programação Multiparadigma

, Claudio Cesar de Sá, Miguel Alfredo Nunes, Jeferson L. R. Souza

`miguel.nunes@edu.udesc.br`

`jeferson.souza@udesc.br`

`claudio.sa@udesc.br`

Departamento de Ciência da Computação – DCC  
Centro de Ciências e Tecnologias – CCT  
Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC

23 de abril de 2019

- Alexandre Gonçalves;
- João Henrique Faes Battisti;
- Paulo Victor de Aguiar;
- Rogério Eduardo da Silva;
- Hakan Kjellerstrand – (<http://www.hakank.org/picat/>)
- Neng-Fa Zhou – (<http://www.picat-lang.org/>)
- Outros anônimos que auxiliaram na produção deste documento;

- A Programação por Restrições (PR) é conhecida por *Constraint Programming* ou simplesmente **CP**

- A Programação por Restrições (PR) é conhecida por *Constraint Programming* ou simplesmente **CP**
- Uma poderosa teoria (e técnica) que contorna a complexidade de certos problemas exponenciais

- A Programação por Restrições (PR) é conhecida por *Constraint Programming* ou simplesmente **CP**
- Uma poderosa teoria (e técnica) que contorna a complexidade de certos problemas exponenciais
- A PR encontrava-se inicialmente dentro da IA e PO, mas como várias outras, tornaram-se fortes e autônomas. Atualmente uma área de pesquisa bem forte em alguns países.

- Aproximadamente o algoritmo da PR é dado:

- Aproximadamente o algoritmo da PR é dado:
  - ① Avaliar algebricamente os domínios das variáveis com suas restrições
  - ② Intercala iterativamente a propagação de restrições com um algoritmo de busca
  - ③ A cada variável instanciada, o processo é repetido sobre as demais variáveis, reduzindo progressivamente o espaço de busca
  - ④ Volte ao passo inicial até que os domínios permaneçam estáticos e que as variáveis apresentem instâncias consistentes

- Aproximadamente o algoritmo da PR é dado:
  - ① Avaliar algebricamente os domínios das variáveis com suas restrições
  - ② Intercala iterativamente a propagação de restrições com um algoritmo de busca
  - ③ A cada variável instanciada, o processo é repetido sobre as demais variáveis, reduzindo progressivamente o espaço de busca
  - ④ Volte ao passo inicial até que os domínios permaneçam estáticos e que as variáveis apresentem instâncias consistentes
- Este núcleo é uma busca por constantes otimizações



- Aproximadamente o algoritmo da PR é dado:
  - ① Avaliar algebricamente os domínios das variáveis com suas restrições
  - ② Intercala iterativamente a propagação de restrições com um algoritmo de busca
  - ③ A cada variável instanciada, o processo é repetido sobre as demais variáveis, reduzindo progressivamente o espaço de busca
  - ④ Volte ao passo inicial até que os domínios permaneçam estáticos e que as variáveis apresentem instâncias consistentes
- Este núcleo é uma busca por constantes otimizações
- Uma das virtudes da PR: a legibilidade e clareza de suas soluções

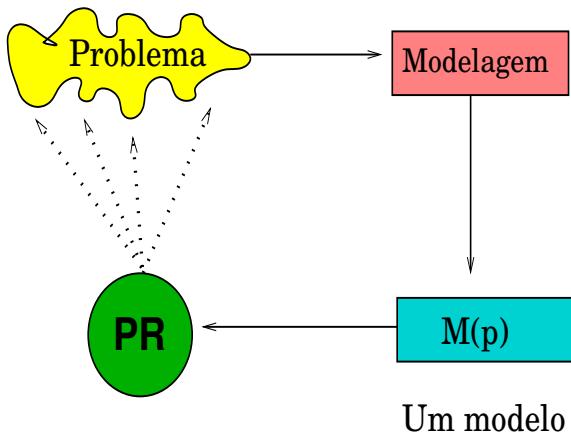
- Problemas combinatoriais com domínio nos inteiros são bons candidatos a serem resolvidos por PR

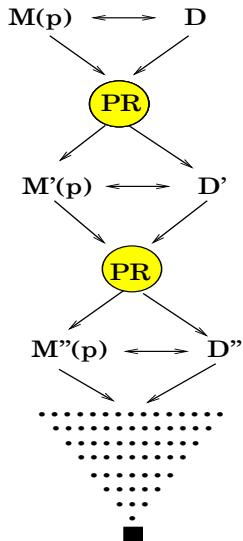
- Problemas combinatoriais com domínio nos inteiros são bons candidatos a serem resolvidos por PR
- Quando temos problemas que precisamos conhecer **todas** as respostas, não apenas a melhor resposta

- Problemas combinatoriais com domínio nos inteiros são bons candidatos a serem resolvidos por PR
- Quando temos problemas que precisamos conhecer **todas** as respostas, não apenas a melhor resposta
- Quando necessitamos de respostas *precisas* e não apenas as aproximadas. Há um custo computacional a ser pago aqui!

- Problemas combinatoriais com domínio nos inteiros são bons candidatos a serem resolvidos por PR
- Quando temos problemas que precisamos conhecer **todas** as respostas, não apenas a melhor resposta
- Quando necessitamos de respostas *precisas* e não apenas as aproximadas. Há um custo computacional a ser pago aqui!
-

# Metodologia da Construção de Modelos





Onde o objetivo da PR é:

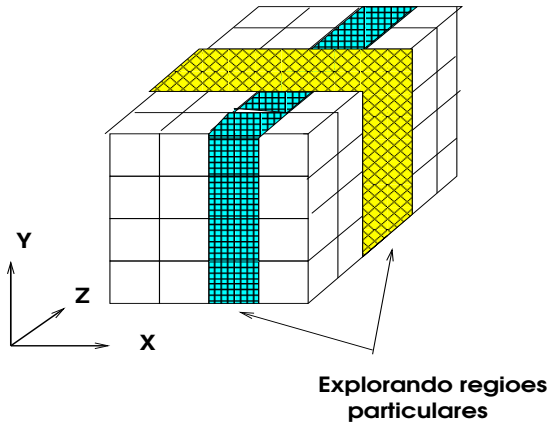


Figura 1: Realizar buscas com regiões reduzidas – promissoras (regiões factíveis de soluções)



# Redução Iterativa em Sub-problemas

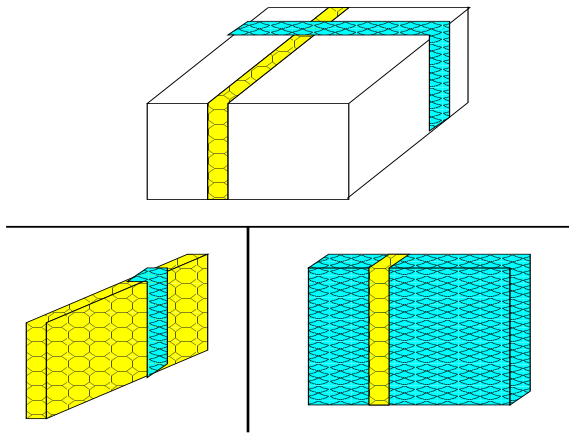


Figura 2: Redução de um CP em outros sub-problemas CPs equivalentes

A PR tem os seguintes elementos:

A PR tem os seguintes elementos:

- Um conjunto de **variáveis**:  $X_1, X_2, X_3, \dots, X_n$

A PR tem os seguintes elementos:

- Um conjunto de **variáveis**:  $X_1, X_2, X_3, \dots, X_n$
- Um conjunto de **domínios** dessas variáveis:  $D_{X_1}, D_{X_2}, D_{X_3}, \dots, D_{X_n}$

A PR tem os seguintes elementos:

- Um conjunto de **variáveis**:  $X_1, X_2, X_3, \dots, X_n$
- Um conjunto de **domínios** dessas variáveis:  $D_{X_1}, D_{X_2}, D_{X_3}, \dots, D_{X_n}$
- Finalmente, as **restrições**, que são relações n-árias entre estas variáveis

A PR tem os seguintes elementos:

- Um conjunto de **variáveis**:  $X_1, X_2, X_3, \dots, X_n$
- Um conjunto de **domínios** dessas variáveis:  $D_{X_1}, D_{X_2}, D_{X_3}, \dots, D_{X_n}$
- Finalmente, as **restrições**, que são relações n-árias entre estas variáveis
- Exemplo:  $D_{X_1} = D_{X_2} = \{3, 4\}$  e  $X_1 \neq X_2$

- Para o exemplo anterior um código em Picat é dado por:

- Para o exemplo anterior um código em Picat é dado por:
  - `[X1, X2] :: 3..4`
  - `X1 #!= X2`



- Para o exemplo anterior um código em Picat é dado por:
  - `[X1, X2] :: 3..4`
  - `X1 #!= X2`
- Em resumo, as relações da PR tem o símbolo '#'

- Para o exemplo anterior um código em Picat é dado por:
  - `[X1, X2] :: 3..4`
  - `X1 #!= X2`
- Em resumo, as relações da PR tem o símbolo '#'
- Para tornar toda esta sintaxe da PR disponível, Picat tem um módulo para suporte da PR: `import cp`

## Exemplo – 01 – Soma de Números Primos

- Dado um número par qualquer, encontre dois de números primos,  $N_1$  e  $N_2$ , diferentes entre si, que somados dêem este número par.

- Dado um número par qualquer, encontre dois de números primos,  $N_1$  e  $N_2$ , diferentes entre si, que somados dêem este número par.
- Exemplo:  
Seja o PAR = 18  
Uma solução:  
 $N_1 = 7$  e  $N_2 = 11$   
pois  
 $N_1 + N_2 = 18$

- $N_1$  e  $N_2$  assumem valores no domínio dos números primos. Logo, é importante ter os números primos prontos!

- $N_1$  e  $N_2$  assumem valores no domínio dos números primos. Logo, é importante ter os números primos prontos!
- A soma destes números é o par fornecido como entrada,  $N_{PAR}$ :  
$$N_1 + N_2 = N_{PAR}$$

- $N_1$  e  $N_2$  assumem valores no domínio dos números primos.  
Logo, é importante ter os números primos prontos!
- A soma destes números é o par fornecido como entrada,  $N_{PAR}$ :  
$$N_1 + N_2 = N_{PAR}$$
- $N_1$  e  $N_2$  são diferentes entre si  
$$N_1 \neq N_2$$

- $N_1$  e  $N_2$  assumem valores no domínio dos números primos.  
Logo, é importante ter os números primos prontos!
- A soma destes números é o par fornecido como entrada,  $N_{PAR}$ :  
$$N_1 + N_2 = N_{PAR}$$
- $N_1$  e  $N_2$  são diferentes entre si  
$$N_1 \neq N_2$$
- Como são inteiros:  $N_1 < N_{PAR}$  e  $N_2 < N_{PAR}$   
Sim, é óbvio, mas isto faz uma redução significativa de domínio!



- Acompanhar as explicações do código de:  
`https://github.com/claudiosa/CCS/blob/master/picat/soma\_N1\_N2\_primos\_CP.pi`
- Confira a execução e testes

```
modelo =>
    PAR = 382,
    Variaveis = [N1,N2],
    % Gerando um domino soh de primos
    % L_dom = [I : I in 1..1000, eh_primo(I) == true],    %OU
    L_dom = [I : I in 1..1000, prime(I)],
    Variaveis :: L_dom,
```

Uma ótima estratégia: sair com um domínio de números candidatos!

```
% RESTRICOES
N1 #!= N2,
N1 #< PAR,
N2 #< PAR,
N1 + N2 #= PAR,

% A BUSCA
solve([ff], Variaveis),
    % UMA SAIDA
printf("\n  N1: %d\t N2: %d", N1,N2),
printf("\n.....")
.
```

```
import cp.  
  
% main => modelo .  
% main ?=> modelo, fail.  
% main => true.  
  
main =>  
    L = findall(_, $modelo),  
    writef("\n Total de solucoes:  %d \n", length(L)) .
```

```
Picat> cl('soma_N1_N2_primos_CP').  
Compiling:: soma_N1_N2_primos_CP.pi  
** Warning   : redefine_preimported_symbol(math): prime / 1  
soma_N1_N2_primos_CP.pi compiled in 7 milliseconds  
loading...
```

yes

```
Picat> main.
```

```
    N1: 3   N2: 379
```

```
.....
```

```
    N1: 23  N2: 359
```

```
.....
```

```
    N1: 29  N2: 353
```

```
.....
```

```
.....  
N1: 353  N2: 29  
.....  
N1: 359  N2: 23  
.....  
N1: 379  N2: 3  
.....  
Total de solucoes:  18
```

yes

Picat>

- Seja um Posto Atendimento Médico, um PA, com 4 consultórios e 7 especialidades médicas

- Seja um Posto Atendimento Médico, um PA, com 4 consultórios e 7 especialidades médicas
- O problema é distribuir estes médicos nestes 4 consultórios tal que alguns requisitos sejam atendidos (restrições satisfeitas)



- Seja um Posto Atendimento Médico, um PA, com 4 consultórios e 7 especialidades médicas
- O problema é distribuir estes médicos nestes 4 consultórios tal que alguns requisitos sejam atendidos (restrições satisfeitas)
- A abordagem aqui é ingênua e sem muitos critérios

- Vamos usar uma matriz bi-dimensional para representar o problema. Linhas  $\leftrightarrow$  consultórios (1 a 4), e as colunas  $\leftrightarrow$  dias da semana (1 a 5)

- Vamos usar uma matriz bi-dimensional para representar o problema. Linhas  $\leftrightarrow$  consultórios (1 a 4), e as colunas  $\leftrightarrow$  dias da semana (1 a 5)
- Esta matriz será preenchida com valores/códigos de 1 a 7, de acordo com a especialidade médica.

- Vamos usar uma matriz bi-dimensional para representar o problema. Linhas  $\leftrightarrow$  consultórios (1 a 4), e as colunas  $\leftrightarrow$  dias da semana (1 a 5)
- Esta matriz será preenchida com valores/códigos de 1 a 7, de acordo com a especialidade médica.
- Assim o domínio da matriz Quadro ( $4 \times 5$ ) será preenchida com um destes códigos.

- Vamos usar uma matriz bi-dimensional para representar o problema. Linhas  $\leftrightarrow$  consultórios (1 a 4), e as colunas  $\leftrightarrow$  dias da semana (1 a 5)
- Esta matriz será preenchida com valores/códigos de 1 a 7, de acordo com a especialidade médica.
- Assim o domínio da matriz Quadro ( $4 \times 5$ ) será preenchida com um destes códigos.
- Vamos utilizar restrições globais: `member` e `all_different`

- Vamos usar uma matriz bi-dimensional para representar o problema. Linhas  $\leftrightarrow$  consultórios (1 a 4), e as colunas  $\leftrightarrow$  dias da semana (1 a 5)
- Esta matriz será preenchida com valores/códigos de 1 a 7, de acordo com a especialidade médica.
- Assim o domínio da matriz Quadro ( $4 \times 5$ ) será preenchida com um destes códigos.
- Vamos utilizar restrições globais: `member` e `all_different`
- As restrições globais se aplicam sobre um conjunto de variáveis.

- A fase de busca e propagação do comando `solve(Critérios, Variáveis)`, há dezenas de combinações possíveis: consultar o guia do usuário

- A fase de busca e propagação do comando `solve(Critérios, Variáveis)`, há dezenas de combinações possíveis: consultar o guia do usuário
- Tem-se os predicados extras ... são muitos, todos os da CP



- A fase de busca e propagação do comando `solve(Critérios, Variáveis)`, há dezenas de combinações possíveis: consultar o guia do usuário
- Tem-se os predicados extras ... são muitos, todos os da CP
- Finalmente, exemplos sofisticados– de PR com PICAT:  
<http://www.hakank.org/picat/> – ***My Picat page*** – por Hakan Kjellerstrand

- Acompanhar as explicações do código de:  
`https://github.com/claudiosa/CCS/blob/master/picat/horario\_medico\_CP.pi`
- Confira a execução e testes

```

modelo =>
    Dias = 5, % segunda= 1, ....., sexta-feira = 5
    Consultorio = 4,
    L_dom = [ oftalmo, otorrino, pediatria,  gineco,
%           1           2           3           4
            cardio, dermato, clin_geral ],
%           5           6           7
    Quadro = new_array(Consultorio, Dias ), %% Lin x Col
    Quadro :: 1 .. L_dom.len , %% operador len . "eh colado"
    ...

```

```
%% O medico 2 NUNCA trabalha no consultorio 1
foreach ( J in 1 .. Dias )
    Quadro[1,J] #!= 2
end,
```

```
%% O medico 5 NUNCA trabalha no consultorio 4
foreach ( J in 1 .. Dias )
    Quadro[4,J] #!= 5
end,
```

```
...
```

```
%% O Clin Geral deve vir o maior numero de dias ...
%% Esta restricao eh matematicamente é HARD
foreach ( I in 1 .. Consultorio )
    member(7,[Quadro[I,J] : J in 1..Dias])
end,

%% Ninguém trabalha no mesmo consultorio em dias seguidos
foreach ( J in 1 .. Dias )
    all_different( [Quadro[I,J] : I in 1..Consultorio] )
end,

%% Ninguém trabalha no mesmo dia em mais de um consultorio
foreach ( I in 1 .. Consultorio )
    all_different( [Quadro[I,J] : J in 1..Dias] )
end,
...

```

```
% A BUSCA
solve([ff], Quadro),
    % UMA SAIDA

    printf("\n Uma escolha:"),
    print_matrix( Quadro ),
    print_matrix_NAMES( Quadro , L_dom ),
    printf(".....\n") .
```

```
print_matrix_NAMES( M, Lista ) =>
```

```
  L = M.length,
```

```
  C = M[1].length,
```

```
  nl,
```

```
  foreach(I in 1 .. L)
```

```
    foreach(J in 1 .. C)
```

```
      printf(":%w \t" , print_n_lista( M[I,J], Lista) )
```

```
    % printf("(%d,%d): %w " , I, J, M[I,J] ) -- FINE
```

```
  end,
```

```
  nl
```

```
end.
```

```
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

```
print_n_lista( _, [] ) = [].
```

```
print_n_lista( 1, [A|_] ) = A.
```

```
print_n_lista( N, [_|B] ) = print_n_lista( (N-1), B ) .
```

```
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

```
Picat> cl('horario_medico_CP.pi').  
Compiling:: horario_medico_CP.pi  
horario_medico_CP.pi compiled in 10 milliseconds  
loading...
```

yes

```
Picat> main
```

Uma escolha:

```
7 1 3 4 5  
4 7 2 3 1  
1 3 7 5 2  
3 2 1 7 4
```



```
:clin_geral :oftalmo :pediatria :gineco :cardio
:gineco :clin_geral :otorrino :pediatria :oftalmo
:oftalmo :pediatria :clin_geral :cardio :otorrino
:pediatria :otorrino :oftalmo :clin_geral :gineco
.....
yes
```

```
$ time(picat horario_medico_CP.pi )
```

```
Uma escolha:
```

```
7 1 3 4 5
```

```
4 7 2 3 1
```

```
1 3 7 5 2
```

```
3 2 1 7 4
```

```
:clin_geral :oftalmo :pediatria :gineco :cardio  
:gineco :clin_geral :otorrino :pediatria :oftalmo  
:oftalmo :pediatria :clin_geral :cardio :otorrino  
:pediatria :otorrino :oftalmo :clin_geral :gineco  
.....
```

```
real 0m0,023s
```

```
user 0m0,007s
```

```
sys 0m0,013s
```

```
[ccs@gerzat picat]$
```

- Há outros métodos para se resolver estes problemas.  
Exemplo: Programação Linear, Buscas Heurísticas, etc

- Há outros métodos para se resolver estes problemas.  
Exemplo: Programação Linear, Buscas Heurísticas, etc
- As restrições globais se aplicam sobre um conjunto de variáveis e há muitas outras importantes disponíveis no Picat

- Há outros métodos para se resolver estes problemas.  
Exemplo: Programação Linear, Buscas Heurísticas, etc
- As restrições globais se aplicam sobre um conjunto de variáveis e há muitas outras importantes disponíveis no Picat
- A área é extensa, contudo, Picat adere há todos requisitos da PR

- Há outros métodos para se resolver estes problemas.  
Exemplo: Programação Linear, Buscas Heurísticas, etc
- As restrições globais se aplicam sobre um conjunto de variáveis e há muitas outras importantes disponíveis no Picat
- A área é extensa, contudo, Picat adere há todos requisitos da PR
- Resumo da PR: segue por uma notação/manipulação algébrica restrita, simplificar e bissecionar as restrições, instanciar variáveis, verificar inconsistências, avançar sobre as demais variáveis, até que todas estejam instanciadas.