

Programmation concurrente

Game of Life

Claudio Sousa - David Gonzalez

11 décembre 2016

Image...

1 Introduction

1.1 Énoncé

2 Development

2.1 Architecture

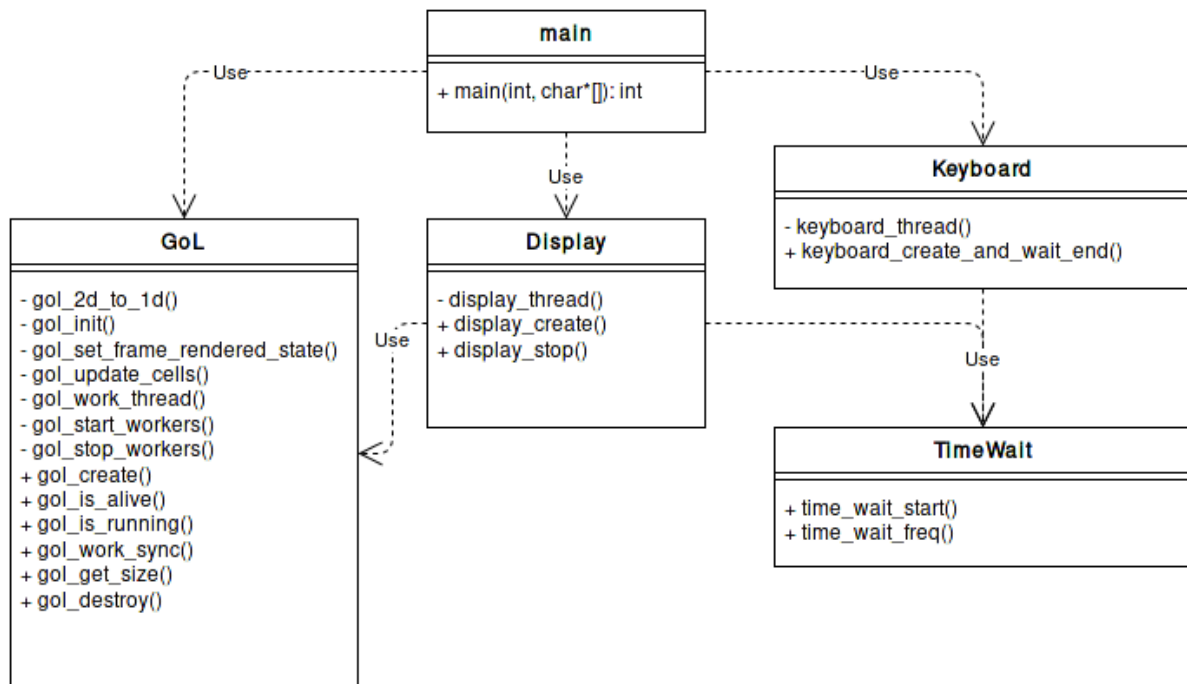


FIGURE 1 – Architecture du Game of Life

2.2 Concurrency et parallélisme

2.2.1 Traitement du Game of Life

2.2.2 Affichage

2.2.3 Terminaison

2.3 Méthodologie de travail

2.3.1 Répartition du travail