

# Programmation concurrente

## Game of Life

Claudio Sousa - David Gonzalez

11 décembre 2016

Image...

# 1 Introduction

## 1.1 Énoncé

## 2 Development

### 2.1 Architecture

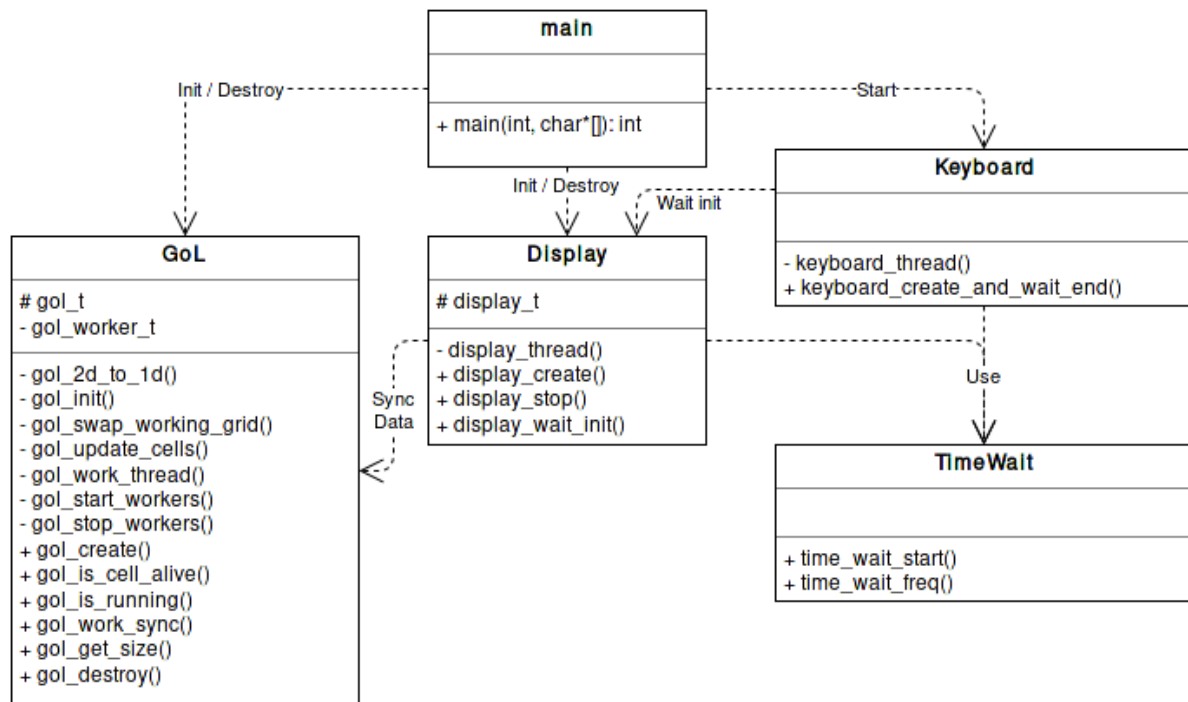


FIGURE 1 – Architecture du Game of Life

## **2.2 Concurrency et parallélisme**

### **2.2.1 Traitement du Game of Life**

### **2.2.2 Affichage**

### **2.2.3 Terminaison**

## **2.3 Méthodologie de travail**

### **2.3.1 Répartition du travail**