Programmation concurrente Game of Life

Claudio Sousa - David Gonzalez

11 décembre 2016

Image...

1 Introduction

1.1 Énoncé

11 décembre 2016 Page 2/5

2 Development

2.1 Architecture

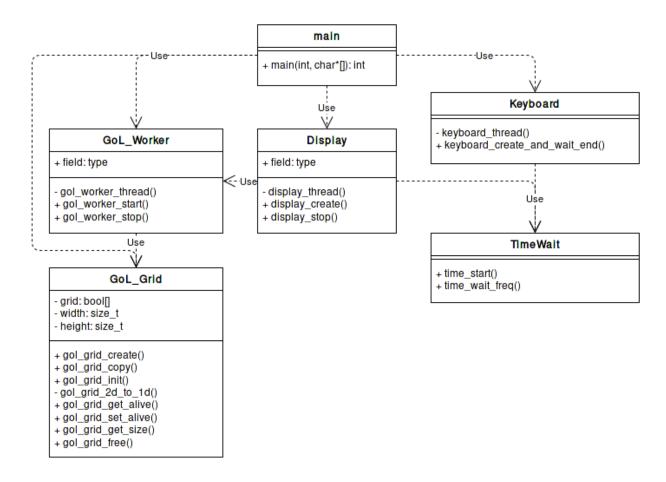


FIGURE 1 – Architecture du Game of Life

11 décembre 2016 Page 3/5

- 2.2 Concurrence et parallélisme
- 2.2.1 Traitement du Game of Life
- 2.2.2 Affichage
- 2.2.3 Terminaison

11 décembre 2016 Page 4/5

2.3 Méthodologie de travail

2.3.1 Répartition du travail

11 décembre 2016 Page 5/5