# Programmation système SmartFolder

David Gonzalez - Claudio Sousa 22 décembre 2016

# 1 Introduction

Ce TP de deuxième année en programmation système consiste à implémenter un programme similaire au SmartFolder sur MacOSX.

Le SmartFolder sur MacOSX recherche sur le disque des fichiers correspondant à un/des critères et, pour chacun des fichiers trouvés, le programme crée un lien symbolique dans un dossier specifié.

### 1.1 Spécification fonctionnelle

Ce programme possède deux modes de fonctionnement.

#### 1.1.1 Mode recherche

C'est le mode par défaut et simule le SmartFolder sur MacOSX.

Dans ce mode, le programme tourne en arrière-plan et maintient dans le dossier de destination une liste de liens vers les fichier trouvés correspondant aux critères de recherche choisis. Cette liste est dynamique et mise à jour si des nouveaux fichiers répondent aux critères de recherche ou si, au contraire, des fichiers ne répondent plus à ces critères.

La recherche de fichiers est récursive et suit les liens symboliques.

Par ailleurs, les fichiers en double ne doivent pas apparaître et les fichiers portant le même nom doivent être renommés intelligemment.

Ce mode prend 3 paramètres:

- *dir name* : chemin (de destination) où stocker les liens;
- *<search path>* : chemin de recherche;
- *<expression>* : critères de sélection.

<dir name> et <search path> sont de simples chemins vers des dossiers.

<expression> correspond à une liste de critères dont l'interface est un sous-ensemble de celle de find. Son usage complet est décrit en annexe, section Expression.

#### 1.1.2 Mode stop

Le mode *stop* permet d'arrêter une recherche en cours.

Ce mode prend en paramètre :

-d < dir name> : termine le SmatFolder pour le chemin de destination specifié.

22 décembre 2016 Page 2/10

# 2 Development

#### 2.1 Architecture

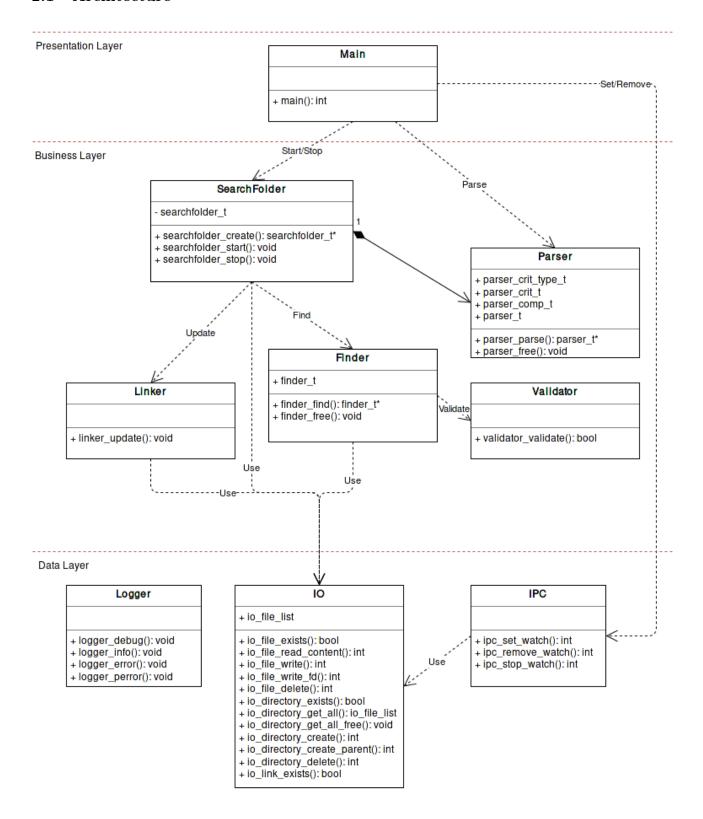


FIGURE 1 – Architecture du SmartFolder

 $22 \ \text{décembre} \ 2016 \\ \hspace*{2.5cm} \text{Page} \ 3/10$ 

#### 2.1.1 Main

Le programme principal a pour rôle de vérifier les arguments et de sélectionner le bon mode de fonctionnement.

Dans le mode *recherche*, il a pour tâche de :

- met le processus en arrière-plan;
- demande au module *Parser* de traiter l'expression;
- initialise le module *IPC*;
- initialise et lance le module SmartFolder.

Dans le mode stop, son seul rôle est de signaler l'arrêt à l'autre instance (voir IPC).

#### 2.1.2 SmartFolder

SmartFolder est le module principal qui va orchestrer la recherche et la mise à jour du dossier de destination.

Lorsque lancé, il va continuellement utiliser le module *Finder* pour rechercher les fichiers correspondant au critère, puis donner la liste des fichiers retournée au module *Linker* pour qu'il mette à jour le répertoire de destination.

A noter qu'entre chaque recherche, il y a une pause de quelques secondes.

A l'arrêt, il est chargé de détruire le répertoire de destination et de libérer ses ressources.

#### 2.1.3 Parser

Parser est le module qui transforme l'expression spécifiée dans la ligne de commande (critères de recherche) en une structure interne utilisable par le module Validator.

La complexité des différents opérateurs logiques possibles (priorité, parenthèses, opérateur unaire) doit être connue uniquement de ce module. La structure retournée doit pouvoir être traitée simplement par le module *Validator*.

Suggestion d'implémentation : utiliser l'algorithme de shunting-yard pour le traitement de l'expression.

#### 2.1.4 Validator

Ce module vérifie si un fichier est valide selon l'expression créée par le module Parser.

#### 2.1.5 Finder

Ce module est responsable de produire la liste de tous les fichiers du dossier de recherche respectant les criteres de recherche.

La vérification des fichiers contre les critères est déleguée au module Validator.

Lors du processus de recherche effectué au sein de ce module, un parcours d'arborescence est effectué récursivement et les liens symboliques sont suivis.

Des boucles deviennent alors possibles. Ce module doit donc gérer ce cas spécifique et prévenir les boucles infinies ainsi que le traitement des fichiers et dossiers dupliqués.

Possibilité d'implémentation : utilisation d'une table d'hashage contenant les numéros d'inode des fichiers et répertoires déjà parcourus.

1. https://en.wikipedia.org/wiki/Shunting-yard\_algorithm (par Edsger Dijkstra)

22 décembre 2016 Page 4/10

#### 2.1.6 Linker

Le module *Linker* a pour rôle de mettre à jour le dossier de destination à l'aide d'une liste de fichiers passée en paramètre.

Pour chaque fichier, il crée un lien si celui-ci n'existe pas. Les liens qui ne sont plus valides sont effacés.

#### 2.1.7 IPC

Ce module a pour but de répondre au problème du mode *stop*. En effet, lorsqu'une instance de *Smart-Folder* souhaite arrêter une autre instance en cours d'exécution, il faut d'une manière ou d'une autre permettre une communication simple entre les deux processus afin qu'une instance puisse signaler un arrêt à une autre instance.

Le moyen de communication choisi est les signaux POSIX, le signal *SIGTERM* pour être plus précis. Une instance qui veut donc signaler l'arrêt doit envoyer le signal cité au processus concerné.

Afin de pouvoir lancer un signal, il faut que le PID du processus cible soit connu. Pour cela, le PID d'une instance en mode *recherche* est stocké dans un fichier dans le répertoire utilisateur. Comme une instance de *SmartFolder* est unique par dossier de destination, ce fichier se nommera d'après le chemin de ce répertoire.

#### 2.1.8 IO

Le but de ce module est d'offrir une interface simple aux appels systèmes et de centraliser la gestion des erreurs.

# 2.1.9 Logger

Ce module centralise l'affichage des logs de débogage.

22 décembre 2016 Page 5/10

# 2.2 Flux général d'exécution

Le diagramme ci-dessous décrit le flux général de l'application :

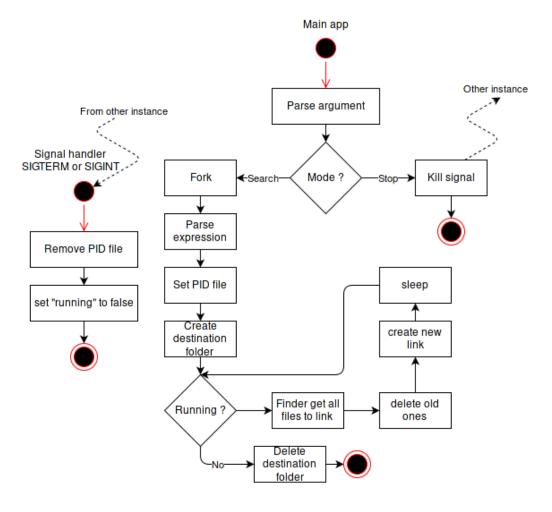


FIGURE 2 – Flow général d'exécution

L'application commence par décoder les 2 premiers arguments pour savoir dans quel mode il doit être exécuté.

En mode *recherche*, il commence par se mettre en arrière-plan. Puis, il donne le reste des argument au Parser d'expression pour la validation des fichiers. Ensuite, il écrit son PID dans le fichier et crée le dossier de destination donnée en argument pour pouvoir commencer la recherche.

La recherche tourne indéfiniment tant qu'un signal d'arrêt (SIGTERM ou SIGINT) n'est pas reçu. Cette recherche commence par parcourir récursivement l'ensemble des fichiers dans le dossier de recherche donnée en argument. Puis, avec cette liste, le programme met à jour les liens dans le dossier de destination en commençant par purger les liens qui ne figurent plus dans la liste, puis crée ceux qui y sont nouveaux. La recherche se termine par une attente de quelques secondes et recommence.

En mode stop, se contente de lire le PID dans le fichier créé par l'instance cible et lui envoie un signal de terminaison (SIGTERM). Ceci provoque l'exécution d'un handler sur l'instance concernée qui place un indicateur pour que la boucle de recherche s'arrête.

22 décembre 2016 Page 6/10

# 3 Implémentation

La documentation d'implémentation a été générée à l'aide de Doxygen en version HTML et se trouve à l'addresse : https://hepia-projects.gitlab.io/smart-folder/.

Tous les modules possèdent une description complète en début de fichier. Toutes les fonctions publiques ont été documentées dans le fichier d'header, alors que les fonctions privées ont été documentées dans le fichier d'implémentation.

Le diagramme de modules (figure 1) donne toutes les fonctions publiques de chaque module.

#### 3.1 Testes unitaires

Le module Parser a été entièrement tester à l'aide de CuTest.

22 décembre 2016 Page 7/10

#### 4 Annexe

# 4.1 Expression

L'interface est semblable à celle de  $find^2$ . Voici la liste des options prises en charge :

```
Critères:
    -name: fname
       Le nom de fichier est exactement fname
       Exemple, les fichiers només "todo.txt" : -name todo.txt
    -name : -\underline{fname}
       Le nom de fichier contient fname.
       Exemple, les fichiers contenant ".txt": -name -.txt
    -qroup: gname
       Le fichier appartient au group gname
       Exemple, les fichiers appartenant au group root : -qroup root
    -user: uname
       Le fichier est possédé par utilisateur <u>uname</u>
       Exemple, les fichiers possédés par l'utilisateur claudio : -user claudio
    -perm:perm
       Les permissions sont exactement perm
       Exemple, les fichiers ayant exactement les permissions 644 : -perm 644
    -perm:-perm
       Le fichier a au moins les permissions perm
       Exemple, les fichiers dont l'utilisateur peut lire et executer : -perm -500
    -size: [+-]size[GMkc]
       Le fichier a la taille <u>size</u>.
       Le suffix indique l'unité utilisée :
           c': bytes
           'k': Kilobytes
           'M': Megabytes
           G': Gigabytes
       Le préfixe indique la comparaison utilisée :
           '+': supérieur à
           '-': inférieur à
           ": exactement
       Exemples:
           -size 200c : fichiers de taille 200 bytes
           -size -30k : fichiers de taille inférieure à 30KB
           -size +2M: fichiers de taille supérieure à 2MB
    -atime : [+-]time[md]
       Le fichier fut accédé depuis time. La référence de temps est le moment présent.
       Le suffix indique l'unité utilisée :
           m': minutes
           d': jours
       Le préfixe /+-/ indique la comparaison utilisée, comme pour le critère -size ci-dessus.
       Exemples:
           -atime +5m: fichiers accédés depuis plus de 5 minutes
           -atime -1d : fichiers accédés dans les dernières 24 heures
    -ctime: [+-]time[md]
       Le statut du fichier fut changé depuis time.
       Pour plus détails, voir l'explication pour le critère -atime
    -mtime: [+-]time[md]
```

 $2.\ {\tt https://linux.die.net/man/1/find}$ 

22 décembre 2016 Page 8/10

Haute école du paysage, d'ingénierie et d'architecture de Genève

Le fichier fut changé depuis <u>time</u>. Pour plus détails, voir l'explication pour le critère <u>-atime</u>

Les differents critères énumérés ci-dessus peuvent être combinés avec les opérateurs listés ci-dessous, énumérés dans l'ordre de précédence décroissante :

## Opérateurs :

( critère ) : force la précédence de l'expression entre parenthèses

-not : applique le NOT logique au critère de droite

-and : applique le AND logique entre les critères à gauche et à droite de l'opérateur

-or : applique le OR logique entre les critères à gauche et à droite de l'opérateur

22 décembre 2016 Page 9/10

# 4.2 Changelog

La liste ci-dessous décrit l'ensemble des changements apportés à ce document d'architecture.

```
— mise à jour du diagramme pour l'ajout de :
— IO:
   — structure : io_file_list ;
   — fonction: io file write fd;
   — fonction : io_ directory_get_all;
   -- fonction: io\_directory\_create\_parent;\\
   — fonction : io_ directory_ delete ;
   — fonction: io link exists.
— Logger:
   -- \  \, {\rm fonction}: logger\_debug\,;
   — fonction: logger info;
   — fonction: logger error;
   — fonction: logger perror.
— Parser:
   — énumération : parser_crit_type_t;
   — énumération : parser crit t;
   — énumération : parser_comp_t;
   — fonction: parser free.
— SmartFolder : renommé en SearchFolder.
```

— ajout d'une section Flux général d'exécution;

— ajout d'une section implémentation;

22 décembre 2016 Page 10/10