

1 Tetonor

Un jeu web multi-room et multi-joueur

Claudio Sousa, Janvier 2019

2 Tetonor

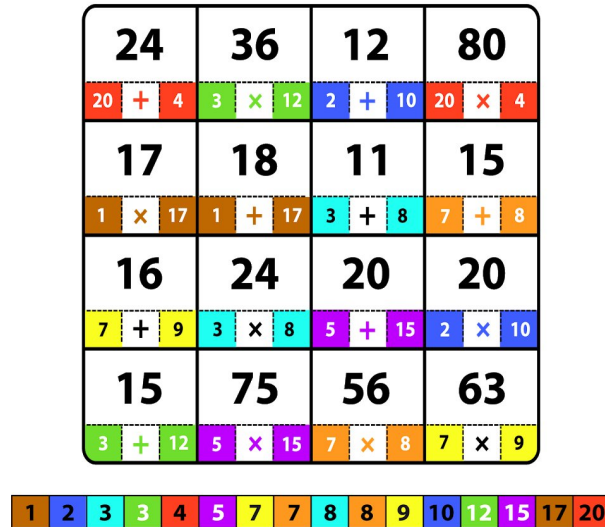


Figure 1:

“Tetonor est un jeu innovant qui permet de se divertir tout en améliorant ses capacités de calcul mental et de raisonnement.”

3 Projet Web

- Reproduire le jeu sur des technologies web
- Mais aussi...
 - Multi-joueur
 - Multi-room

4 Architecture

5

5.1 Gestion des parties

- Gestion de plusieurs parties simultanées
- Génération de jeux aléatoires

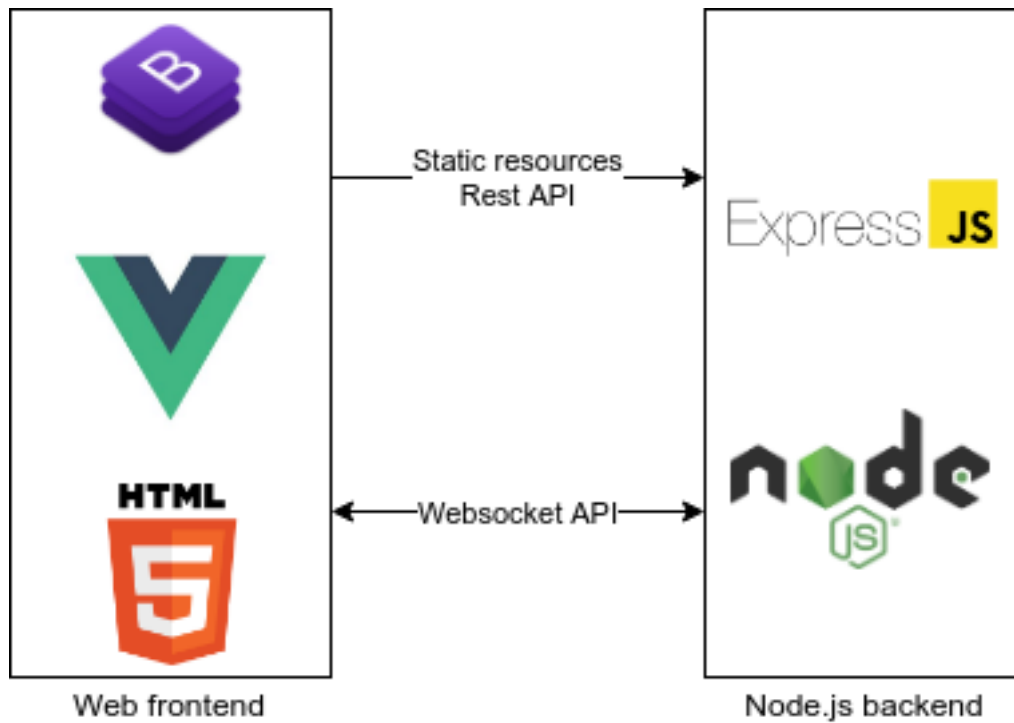


Figure 2:

- Calcul de l'avancement des joueurs
- Machine à (*nombreux*) états

6

6.1 Gestion des joueurs

- Synchronisation des joueurs d'une partie
- Visualisation du score des joueurs en temps réel
- Communications

Create new game

Game name:

Players:

Create

Figure 3:

You joined GameX

Waiting for other players to join in... (1 / 2)

Figure 4:

Join an existing game

GameX	2 / 2
Super partie	2 / 6
Débutants	1 / 2

Figure 5:

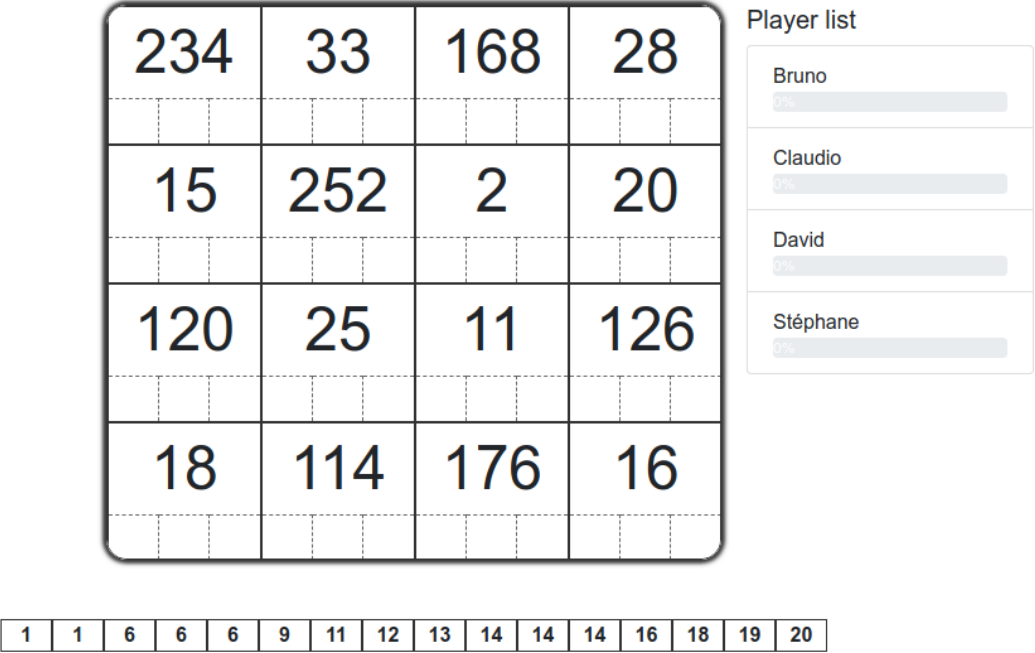


Figure 6:

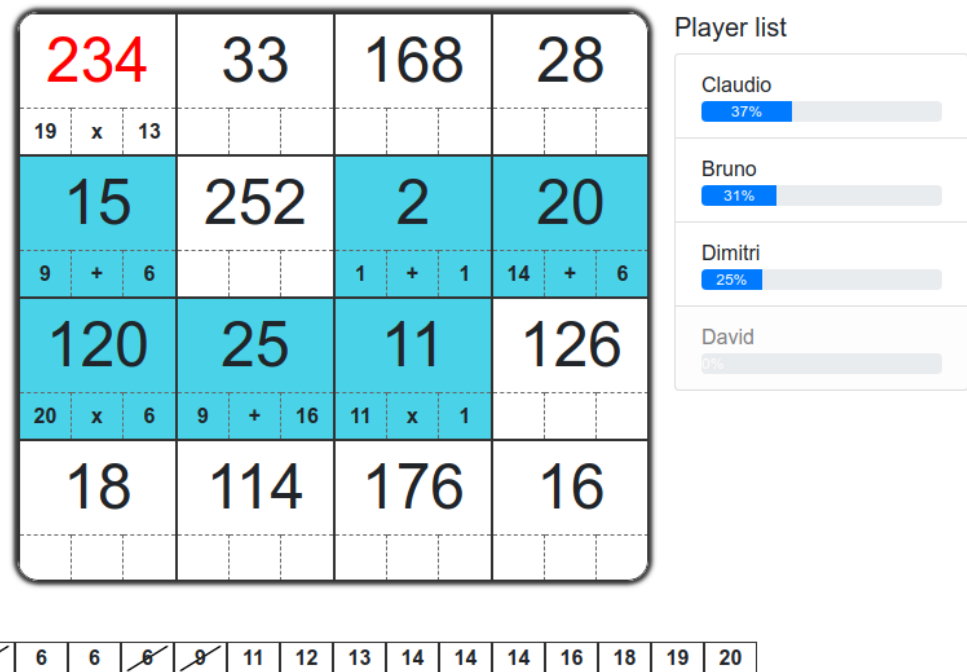


Figure 7:

7 Nouveau jeu

8

8.1 Attente de joueurs

9 Liste de jeux

10 Début du jeu

11 Gameplay

12

12.1 Intérations 1/2

13

13.1 Intérations 2/2

14 Démo

<http://u.nu/tetonor>

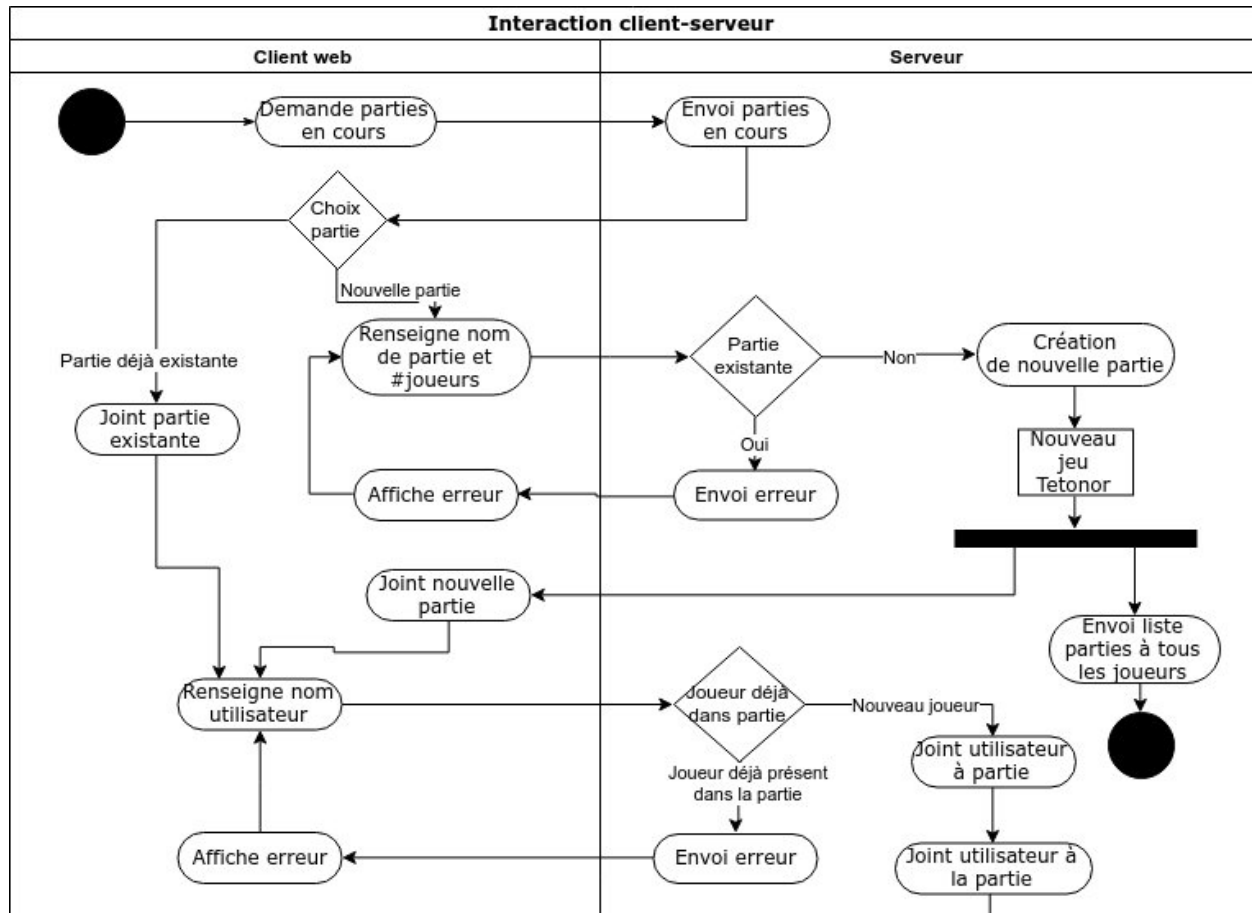


Figure 8:

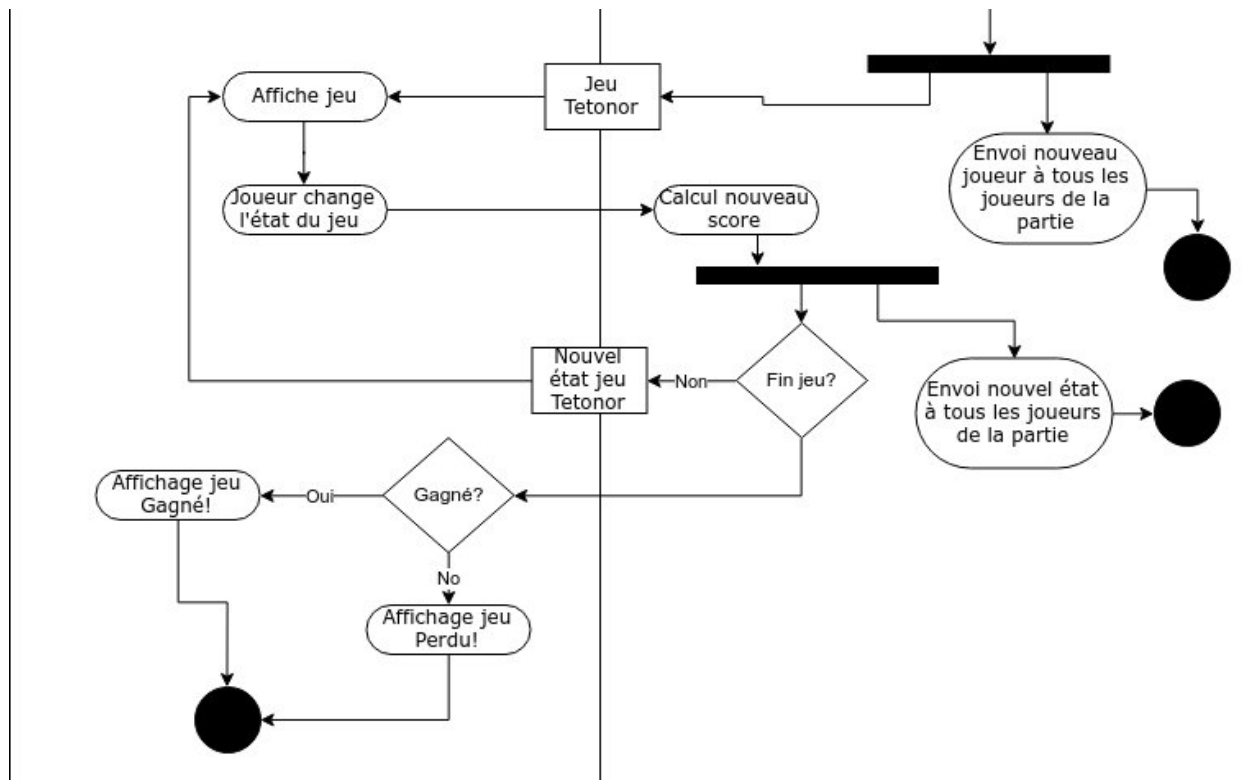


Figure 9:

15 Open source

Accès libre sur github: <https://github.com/claudiosousa/tetonor>

16 Conclusion

- Webapp client-serveur
- Multi-utilisateur
- Hautement interactive
- Technos: Vue.js, websockets, nodejs

17 Q&A