

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO**

Tecnicatura Universitaria en
Programación

Laboratorio de computación IV

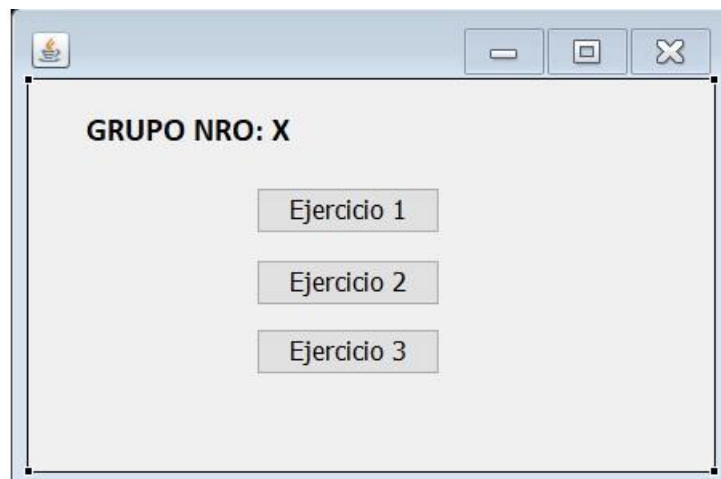
TP 4

Ejercicios de aplicaciones de escritorio

IMPORTANTE: Para resolver estos ejercicios deberá crear un proyecto de consola JAVA con el siguiente nombre: **TP4_GRUPO_X**.

IMPORTANTE: Se pide crear una pantalla principal, con un botón correspondiente a cada ejercicio. Esta pantalla, siempre debe estar visible y cada uno de los botones debe abrir una nueva ventana, de forma que el usuario pueda ingresar a cada uno de los ejercicios planteados mediante el botón correspondiente.

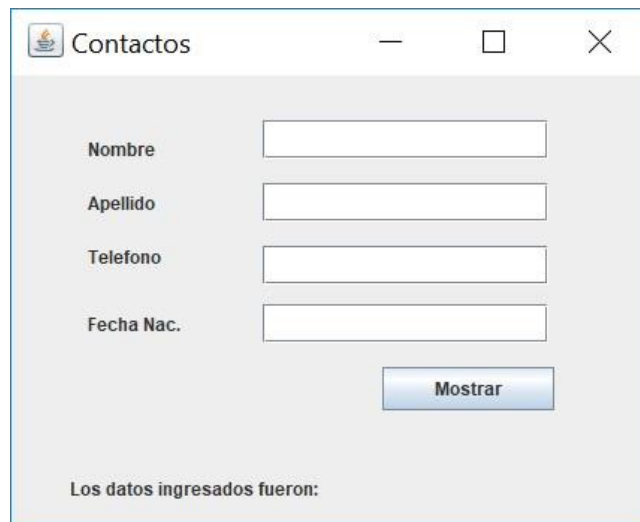
Crear una clase llamada principal y dentro crear el método main. Este método main será el encargado de abrir la pantalla principal:



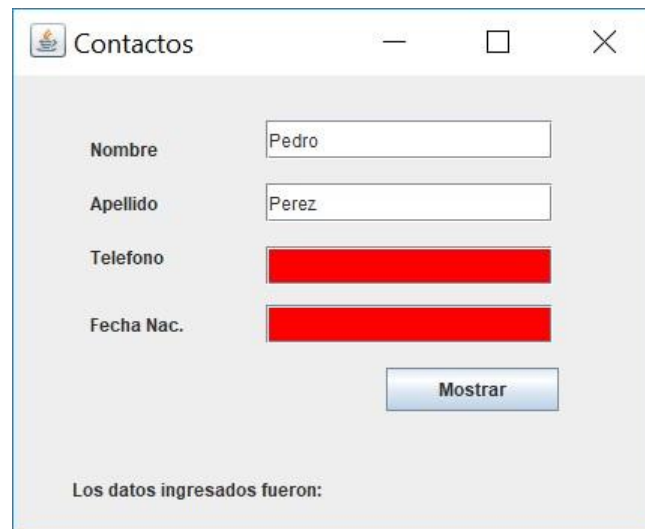
¡Recordar que solo debe haber un main en todo el proyecto!

Ejercicio 1

Se le pedirá al usuario, ingresar los datos de contacto de una persona. Al hacer clic sobre el botón mostrar, los datos ingresados serán mostrados en un JLabel que se encuentra en la parte inferior (solo si completó todos los campos).

A screenshot of a Java Swing window titled "Contactos". The window has a title bar with a standard icon and window controls. The main content area has a light gray background. It contains four text input fields arranged vertically, each preceded by a label: "Nombre", "Apellido", "Telefono", and "Fecha Nac.". Below these fields is a button labeled "Mostrar". At the bottom of the window, there is a label that reads "Los datos ingresados fueron:".

Si hizo clic sobre el botón mostrar, pero no completó todos los campos, se cambiará el color de fondo del campo incompleto por color rojo.



Luego de hacer clic en Mostrar, y de mostrar la información en el JLabel, recordar limpiar los JTextField (colocarlos en blanco y sin texto)

El botón cerrar de la ventana, solo debe cerrar la ventana en la que se está haciendo clic.

Ejercicio 2

El usuario deberá ingresar tres notas numéricas de 1 a 10 (puede ingresar números decimales) y luego deberá elegir del JComboBox destinado para los TPs la opción "Aprobado" o "Desaprobado".

Luego, al hacer clic en el botón calcular, se llenará la información del cuadro "Notas del estudiante" con promedio y condición. La condición puede ser Promoción, Libre o Regular.

- Siempre que el TP esté en condición Desaprobado, la condición del alumno es **libre** independientemente de las tres notas numéricas obtenidas.
- Si alguna de las tres notas del alumno es inferior a 6, la condición del alumno es **libre** independientemente de la nota del TP.
- Si la nota de los tres parciales es superior o igual a 8 y el TP se encuentra aprobado, entonces la condición es **promocionado**.
- Si los tres parciales se encuentran en el rango de notas entre 6 y 8 y el Tp se encuentra aprobado, entonces la condición es **regular**.

Promedio

Notas del estudiante

Nota 1:

Nota 2:

Nota 3:

TPS:

CALCULAR

NUEVO

SALIR

Notas del estudiante

Promedio:

Condicion:

No olvidar dibujar los cuadros, con los textos correspondientes

El botón nuevo limpiará las cajas de texto, para poder cargar las notas de un nuevo alumno. El botón salir, será el botón encargado cerrar la pantalla del ejercicio. El botón cerrar de la ventana, solo debe cerrar la ventana en la que se está haciendo clic.

Ejercicio 3

Se pide realizar un programa que permita al usuario seleccionar un solo sistema operativo y las especialidades que le agraden. También deberá completar la cantidad de horas que le dedica a la computadora.

Seleccion multiple

Elije un sistema operativo ☒ Windows ☐ Mac ☐ Linux

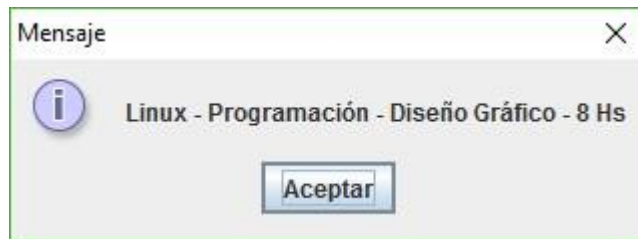
Elije una especialidad ☐ Programación ☐ Administración ☐ Diseño Gráfico

Cantidad de horas en el computador:

Aceptar

No olvidar dibujar los cuadros para el sistema operativo y la especialidad.

Al hacer clic en el botón aceptar se mostrará la información seleccionada por el usuario:



El botón cerrar de la ventana, solo debe cerrar la ventana en la que se está haciendo clic.