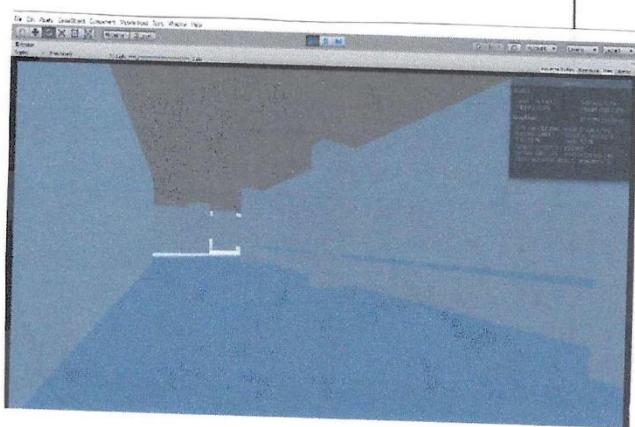
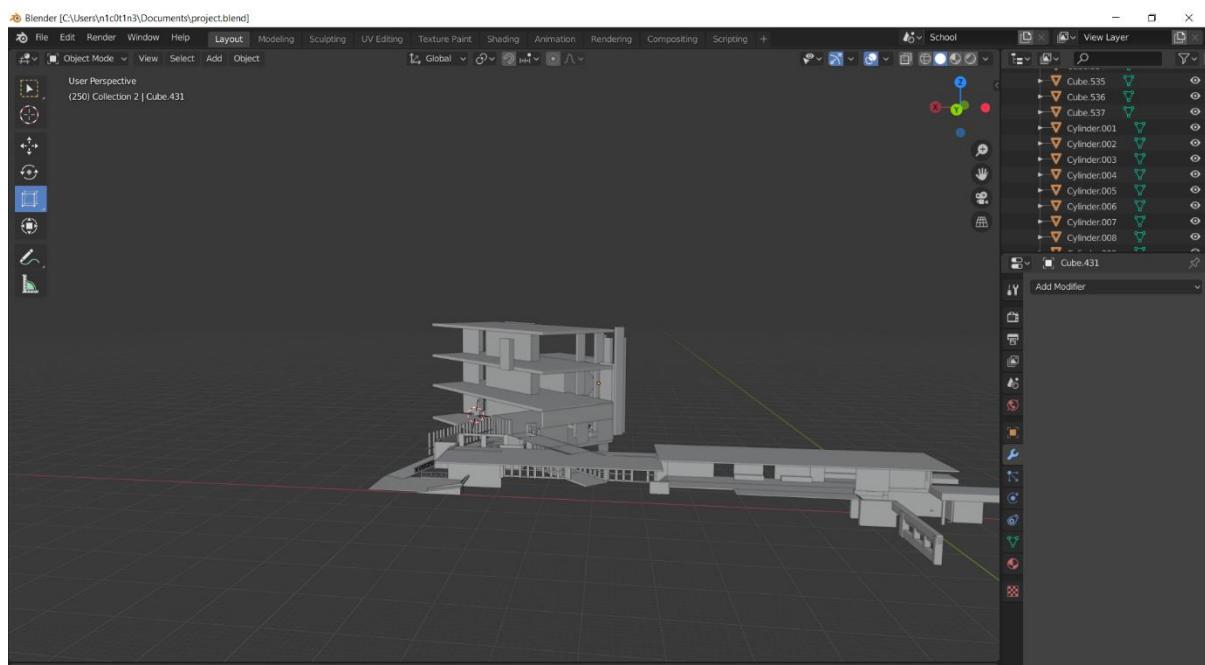
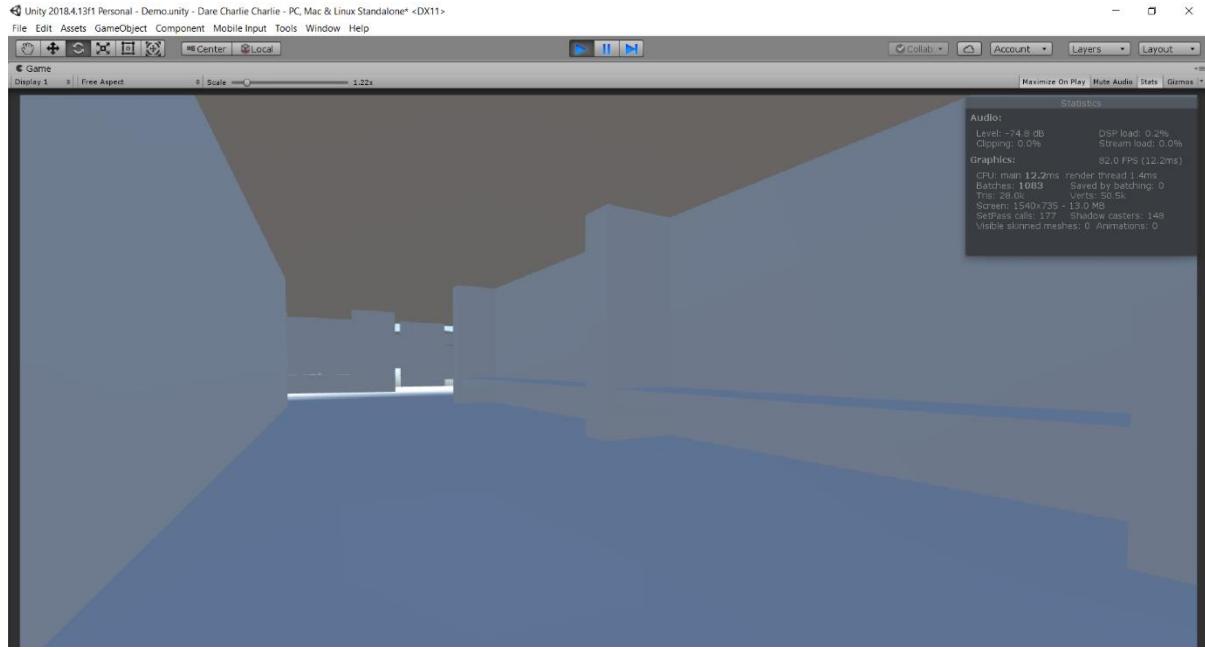


Projektantrag EinzelprojektName: Claudia

Datum:

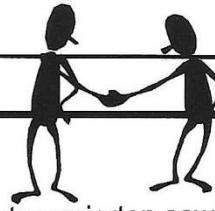
Projekttitel	Charlie Charlie
Projektziele (messbare)	1. Realistische Graphic und düstere Atmosphäre 2. Das Spiel muss 100% arbeiten 3. Schulgebäude im das Spiel sein
Kurzbeschrieb der Projektidee;	Ein Computerspiel 3D, unsere Schule als Vorlage. Das Spiel heißt „Charlie Charlie“. Das Spiel muss horroren sein. * Einführungsvideo ist optional
Risiken/ Unsicherheiten	* Das Spiel ist nicht rechtzeitig fertig * Programmprobleme
Beratende externe Fachperson (Adresse; Tel.)	Name: Constanze Vorname: Gesine Adresse: Monsentalstrasse 31 PLZ: 8355 Ort: Adorf Telefonnummer: 079/746 7634
Beilagen	2 Pläne (Frau Brändli)  



Inhaltsverzeichnis

Projektvertrag	2
Aufgabenliste	2
Schulplan 1.....	2
Schulplan 2.....	2
Wochenrapport 1.....	2
Wochenrapport 2.....	2
Wochenrapport 3.....	2
Wochenrapport 4.....	2
Wochenrapport 5.....	2
Wochenrapport 6.....	2
Wochenrapport 7.....	2
Wochenrapport 8.....	2
Wochenrapport 9.....	2
Wochenrapport 10.....	2
Wochenrapport 11.....	2
Wochenrapport 12.....	2
Wochenrapport 13.....	2
Wochenrapport 14.....	2
Wochenrapport 15.....	2

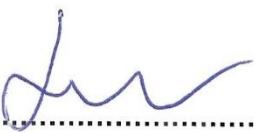
Projektvertrag Einzelprojekt



- Ich möchte mich mit meinem Projekt **ernsthaft** auseinandersetzen.
- Ich bin bereit, mein Ergebnis in Form einer **Dokumentation** anderen Interessierten sowie namentlich meinen **Eltern und den Begleitlehrpersonen** vorzulegen. Zudem präsentiere ich mich diesem Personenkreis mit einer **Präsentation**.
- Im **Projektjournal**, das ich regelmässig führe, schreibe ich meine Arbeitsschritte, Motivation, Fortschritte, Hindernisse wie auch Fragen usw. auf. Dadurch wird mir möglich, meine Arbeit und meine Lernfortschritte zu **reflektieren**.
- Ich bestätige, die vorgelegten **Beurteilungskriterien** eingesehen zu haben.
- Ich versichere, dass ich meine Projektarbeit **eigenständig** erarbeiten werde. Entsprechende Hilfsmaterialien weise ich unter **Quellenangabe** nach.
- Während meines Prozesses werde ich von folgenden **Lehrpersonen** begleitet:

.....

Deine Unterschrift:


.....

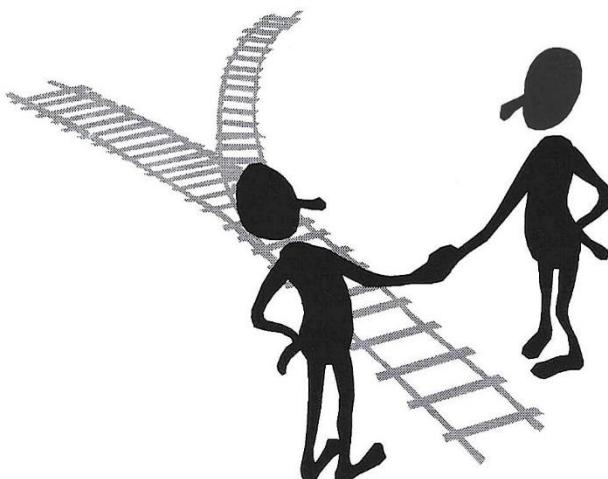
Unterschriften Erziehungsberechtigte:


.....

.....

Unterschrift Begleitperson:


.....



Unterschrift Lehrperson:


.....

AUFGABENLISTE:

A	E	L
Karte machen (Schule Gebäude 3D machen)	€10	4 Wochen
Türen design (Design Türen und 3D axes machen)	€10	2 Wochen
Textures (Textures Kästen und sie ins Spiel hinzun.)	€10	1 Woche
Scripts codieren (Scrips für Türe, FPS und Logic machen)	€10	1 Woche
Triggers codieren (Triggers für Türe, audios und FPS)	€10	1 Woche
Audio (Audio nachrichten Neuen und die Bilder an)	€	2 Wochen
Animationen (Animationen für Türe, FPS und ikon)	€	1 Woche
Debugging (Game Objects durchgängen und sie fixieren)	€10	1 Woche
Bug Fixation (Suchen ein Vierchen ohne Bugs)	€10	1 Woche
Dokts (Add Tisch, Stuhl, Knänke, Bett... können staff)	€10	2 Wochen
Ein "Lohntausvideo" (ein simple Video, mit "TW effect")	optional	1 Woche
Endvideo * (ein simple Video, mit "Thanks" Section)	optional	1 Woche
Ein Spieldorf machen (der Spieler hat „x“ min kann spielen)	optional	1 Woche
Add fasteners (Viele things hinzun im game)	optional	1 Woche

(*) Diese sind optional und die kann sich wechseln

12

3D animated menu (Simple menu with basic commands) €

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

Schulen Aadorf
A 42 - Aussenanlagen Löhracker

Situation
1000 / Daz. 2010

A 42





Einzelprojekt - Wochenrapport 2020.#1

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

19.12. 07.01
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen. Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe weiter an der Karte gearbeitet. Ich habe mit dem Schulhaus Mitte gestartet. Ich hatte Probleme mit dem Eingang und der Inneneinrichtung. Die Reparatur des Eingangs dauerte lange. Auch die Länge und Höhe der Treppe (Trakt-Mitte) machte mir Probleme, da sie Schulpläne nicht auf tauchen sind.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

An Karte mehr arbeiten. Die Schule weiter abbilden. Mein Ziel ist es, den Trakt-Mitte fertig (ohne Inneneinrichtung) zu gestalten.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts.

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Kein Termin.

Zeitaufwand

während der Schulzeit:

Freizeit:

Unterschrift

(Schülerin/Schüler)

(Klassenlehrer)

— 6 h


Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #2

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

7.01. 14.01.
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen, Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe auf die Karte noch gearbeitet. Die Trakt-Mitte ist fast fertig. Ich habe noch ein bisschen gerearbeitet auf die details (tote körper, Tische, Stühle...). Auch konnte ich an die Verstimmung von Charlie arbeiten. Mit Hilfe eines Freundes, der die Texte gesprochen hat, habe ich auf PC die Stimme editiert mit audacity. Daran haben wir sehr lange gehabt. Die stimme ist auf Englisch und es gibt noch Deutsche Untertitel. Die Texte habe ich auch noch geschrieben. Die Aufnahmen waren aber sehr sponntan gesprochen.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Fenster von Trakt Süd und Mitte zu machen.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keine Termin

Zeitaufwand

während der Schulzeit:

1,5 h

Freizeit:

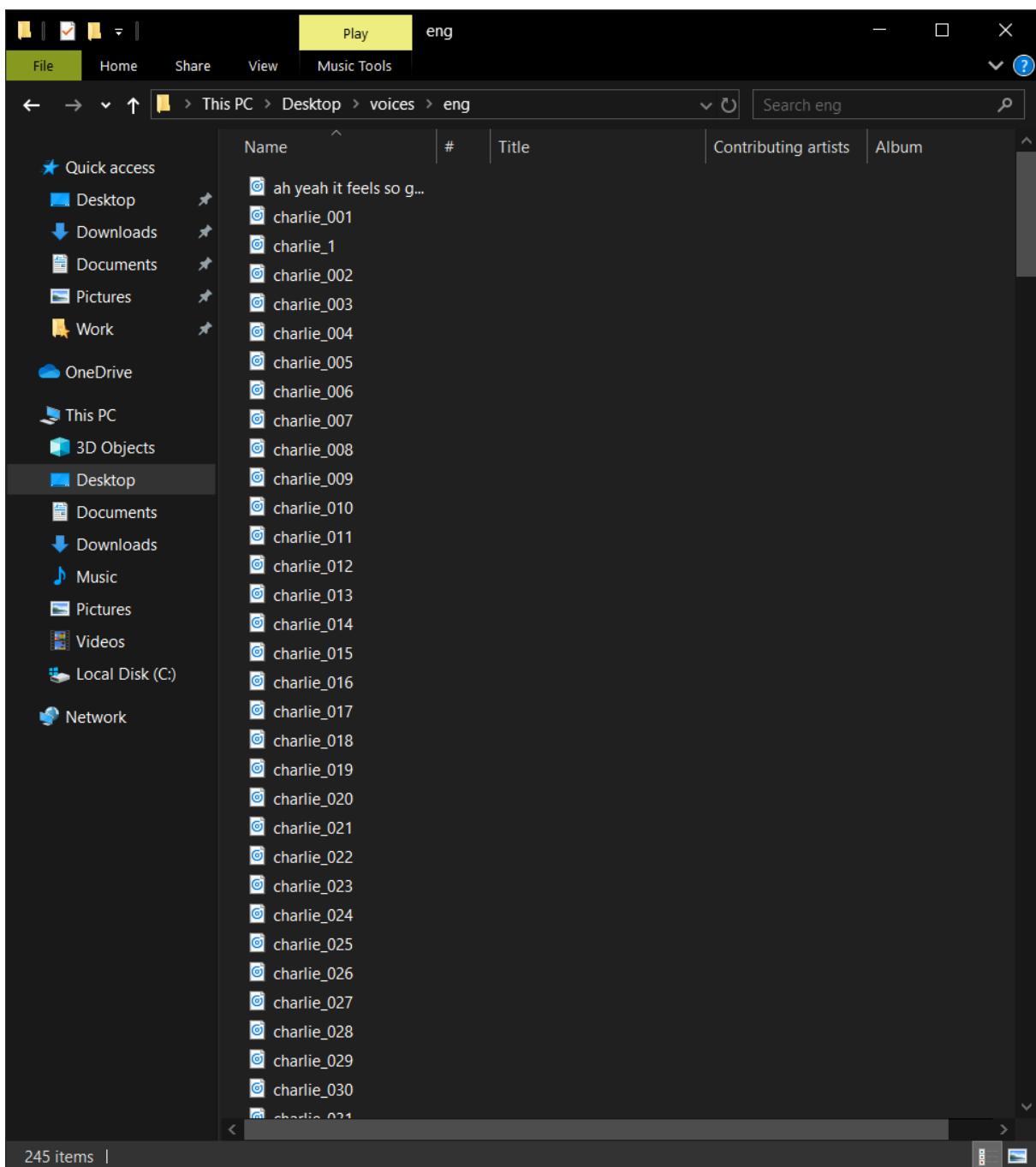
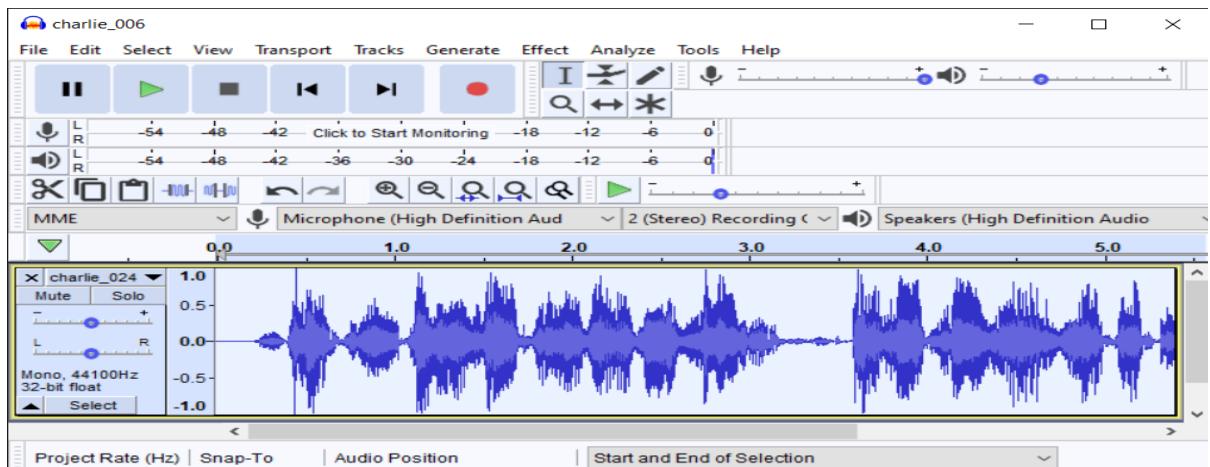
15-16

Unterschrift

(Schülerin/Schüler)

(Klassenlehrer)





Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #3

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

Woche vom 14.01 bis 21.01 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen, Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe auf die Karte noch ein bisschen gearbeitet. Ich habe die Fenster von Trakt-Mitte und Trakt-Süd (Wo ist Herr Andreoli =) . Ich habe auch die Lehrerzimmer und die andere kleine Zimmer gemacht.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Trakt-Nord (Wo ist Frau Baur) EG fertig.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keine Termine

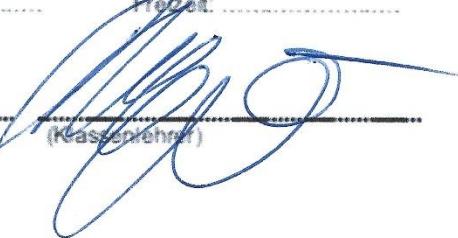
Zeitaufwand

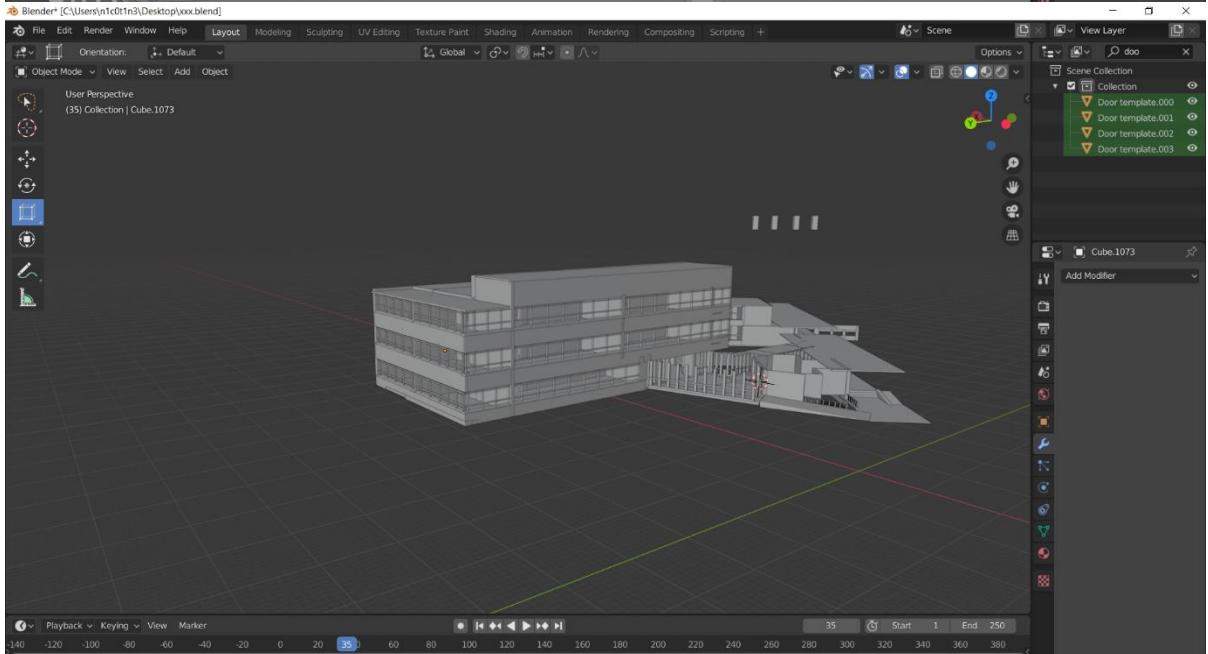
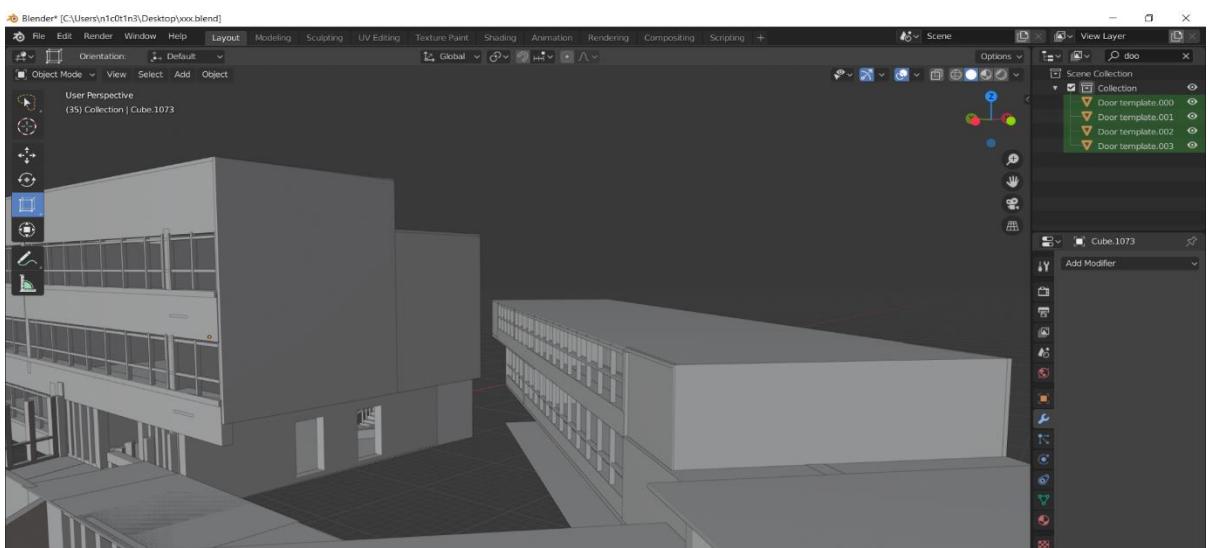
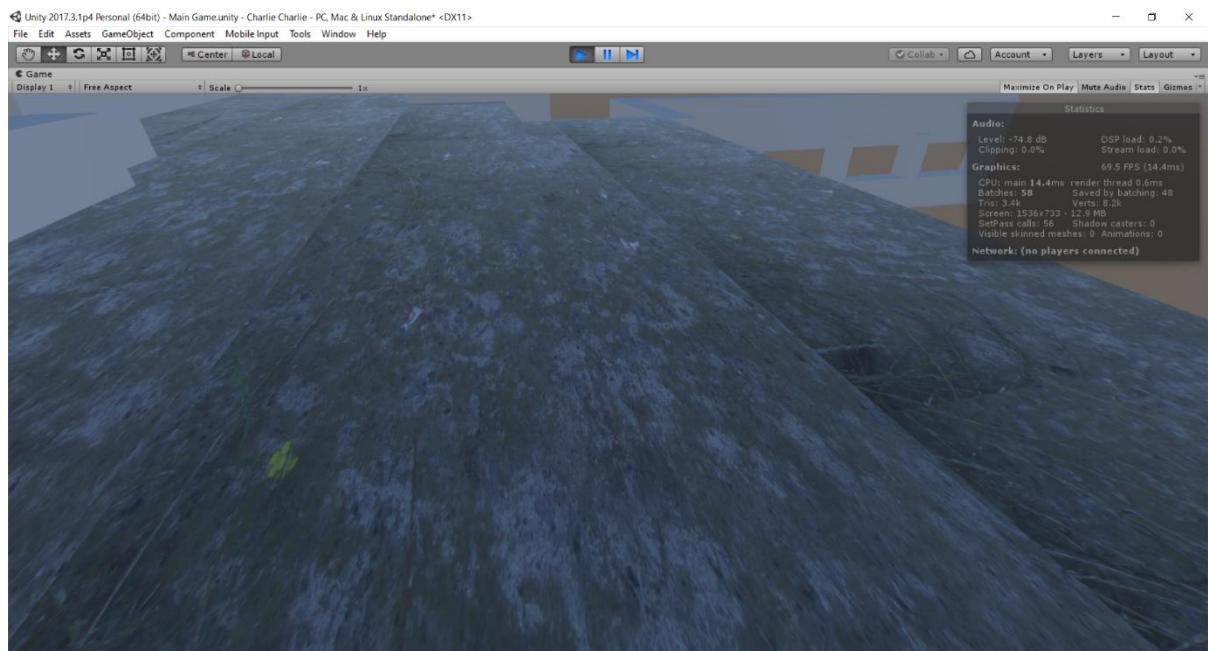
während der Schulzeit: 2.5 h

Freizeit: ≈ 4h

Unterschrift

(Schülerin/Schüler) (Kassenrechner)





Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #4

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

21.01. bis 28.01. 2020
Woche vom bis

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen. Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe auf die Trakt-Nord gearbeitet. Für den Moment in meinem Projekt ist Chaos. Ich arbeitete im Computerraum und in den anderen Räumen (die das gleiche Skelett haben). Ich habe auch die Eingänge und den ersten Stock gemacht. Aufgrund technischer Fehler ist Frau Baurs Zimmer möglicherweise nicht im Spiel vorhanden.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Um Ordnung zu schaffen, behebe einen Fehler in Frau Baurs Zimmer und versuche, Trakt-Nord zu beenden

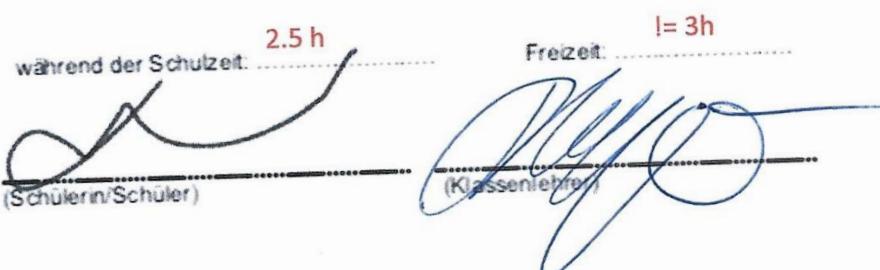
Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

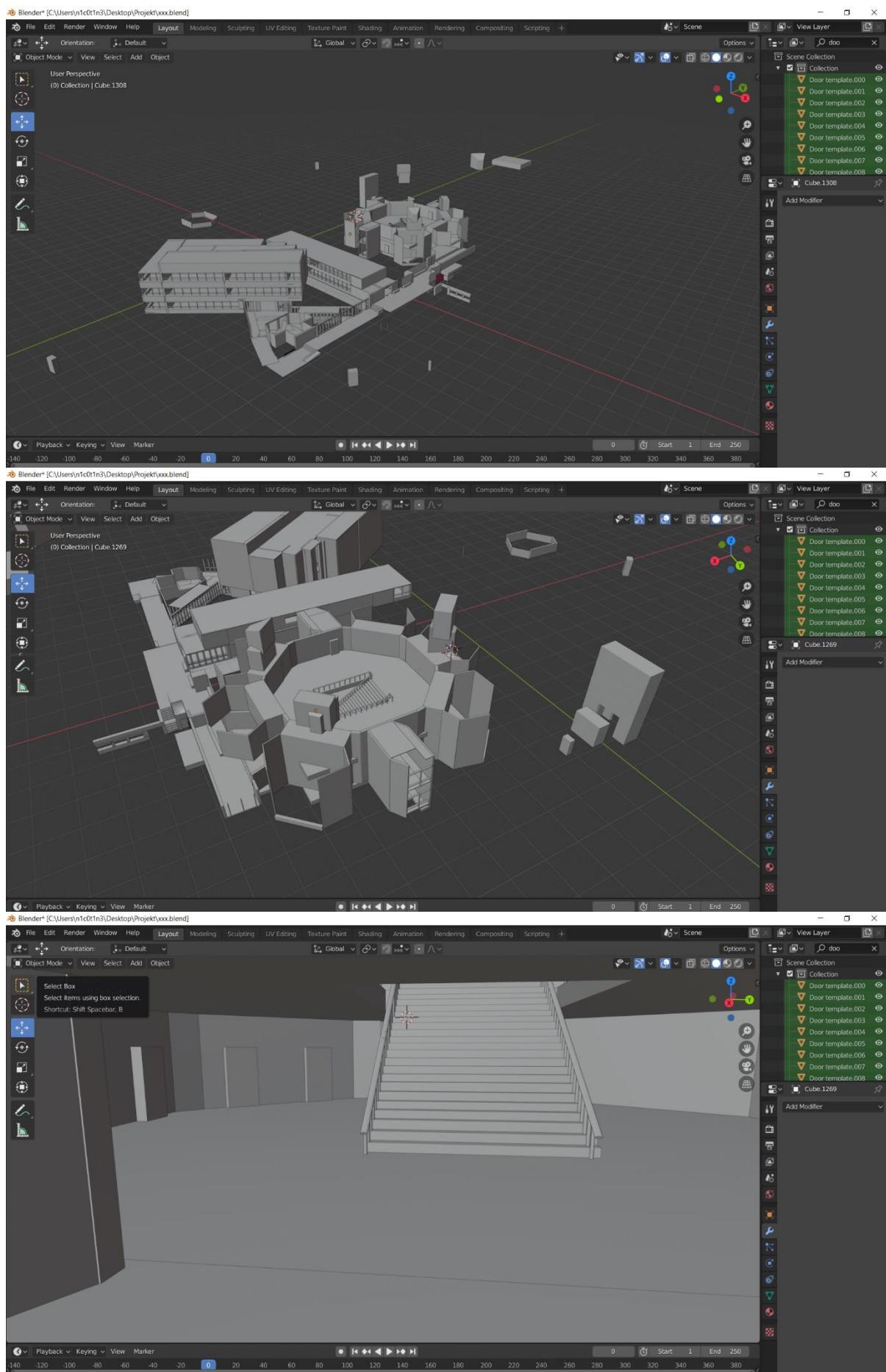
Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keine Termin

Zeitaufwand





Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 # 5

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

28.01. - 04.02. Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen. Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe die Sek-Nord fertig gemacht. Ich hatte viele Probleme mit die eingangs, und ich habe meine Fehler korrigiert: das Zimmer von Frau Baur ist wieder in mein Spiel. Die Design, von draussen, leider, ist nicht so schön, aber es ist kein Problem, weil die Spieler kann es nicht sehen.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

In mein Projekt sind viele kleine Teilen. Für die Nächste woche ich will die alle kleine Teilen "kleben". Das hilft mega viel wann arbeite ich mit Texturen.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Texturen kaufen

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keine Termin

Zeitaufwand

während der Schulzeit: ---

5-6 h

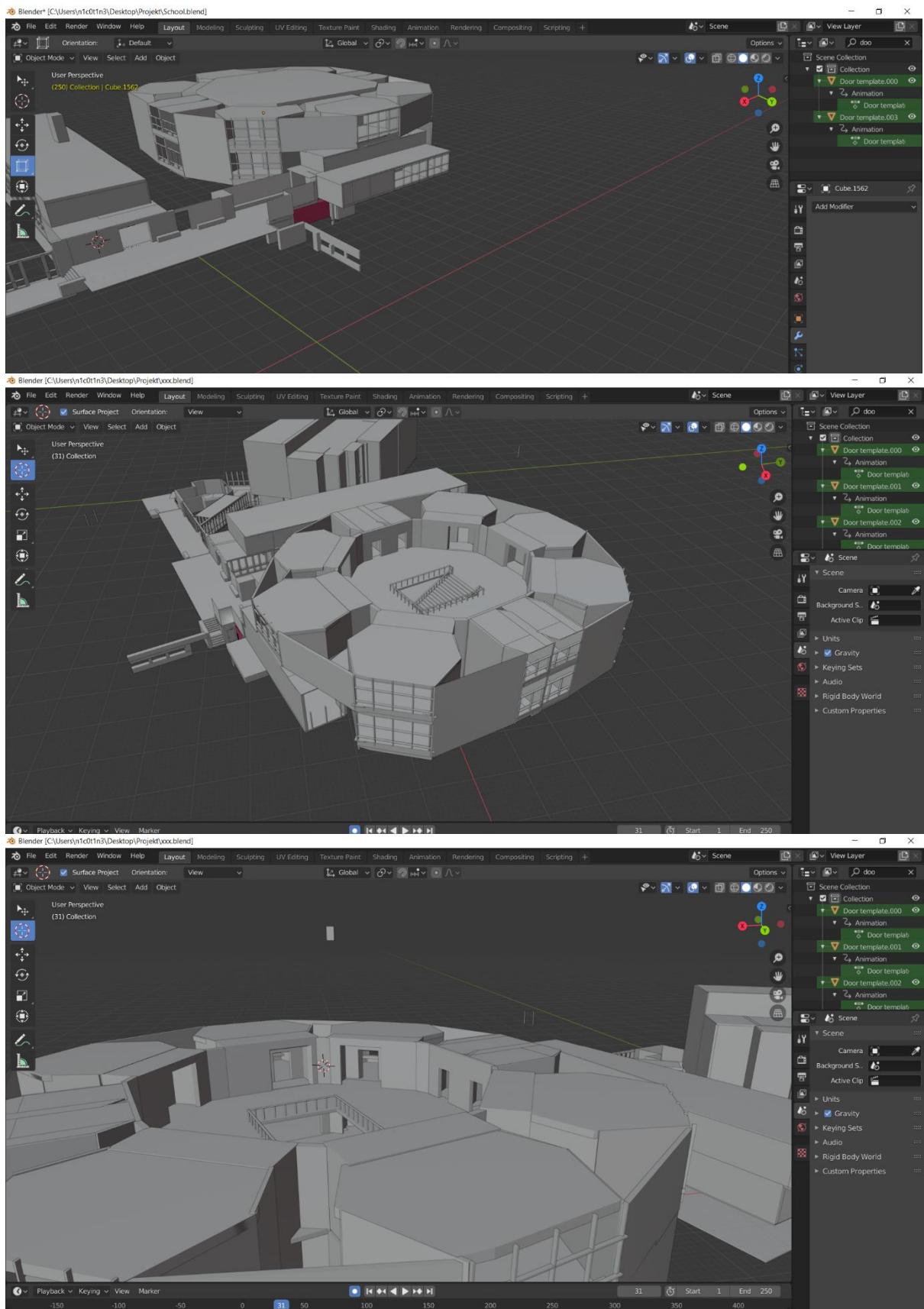
Unterschrift

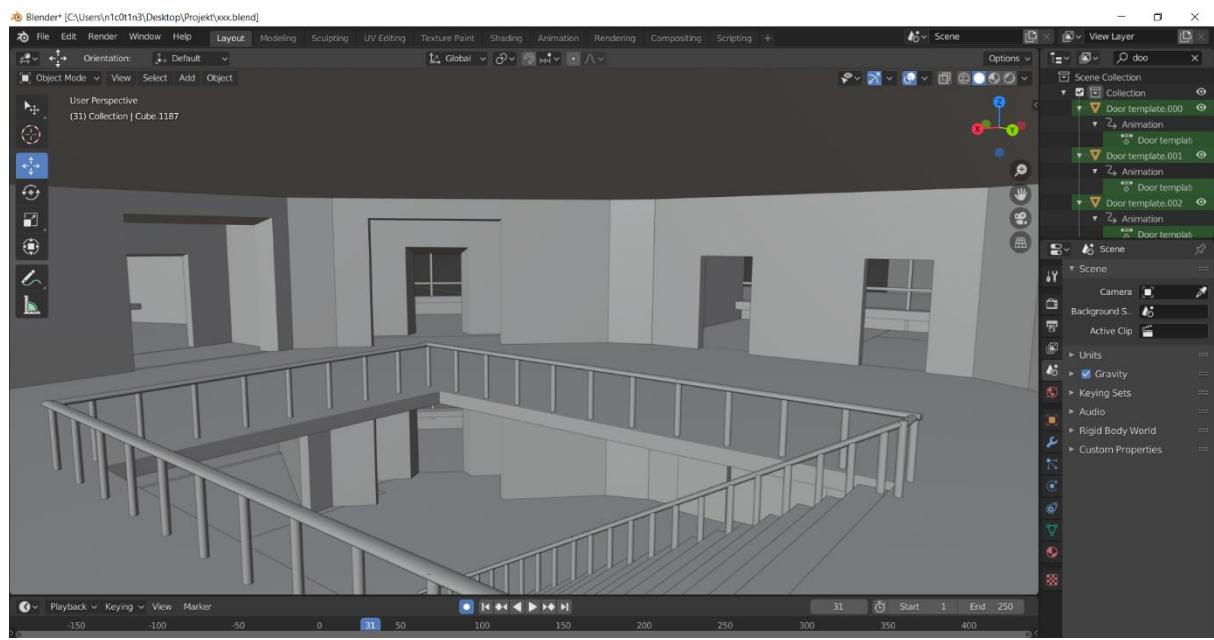
(Schülerin/Schüler)

Freizeit:

5-6 h

(Klassenlehrer)





Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #6

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

Woche vom 04.02. bis 11.02. 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen, Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe die Karte fertig gemacht. Ich habe die Texturen auch gekauft. Ich habe ein paar Fehler gemacht, und ich arbeite auf die. Ich habe auch kleine Korrekturen gemacht. Zum Karte, habe ich die Toiletten von Sek-Nord, Süd und Mitte gemacht.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Die Karte in Unity einfügen und Türe einfügen. Das Script programmieren und die Animationen zu machen.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Keine von Schule, aber von jetzt ich brauche die Türen.

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

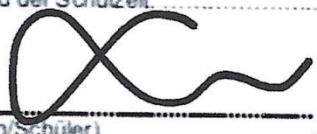
Keinen Termin

Zeitaufwand

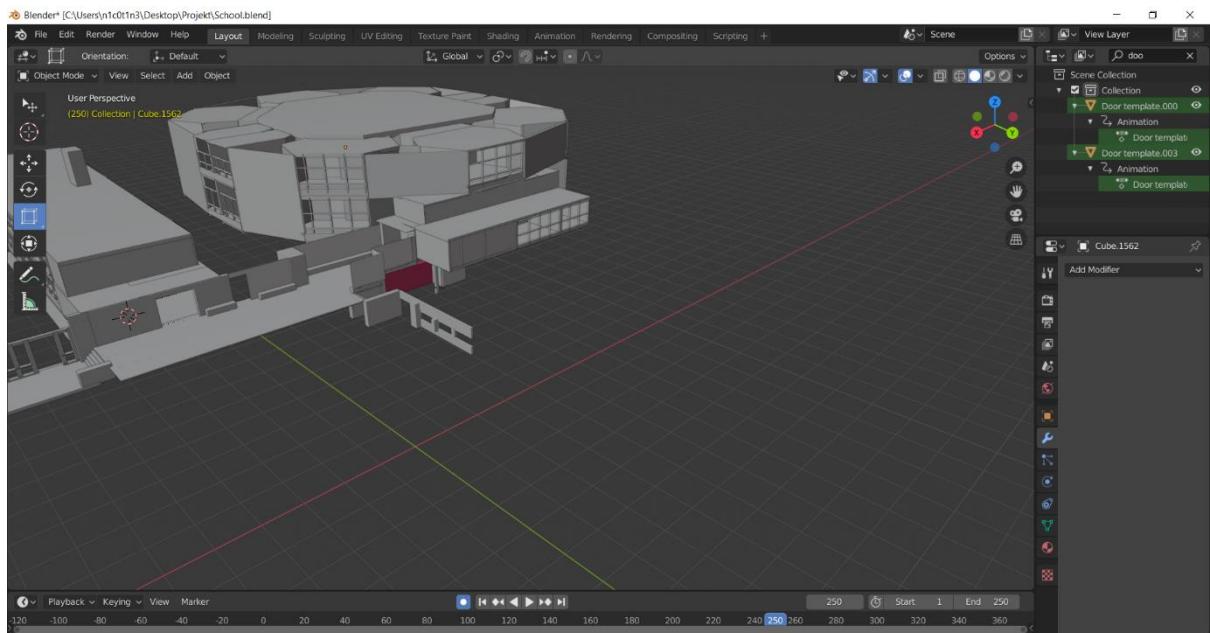
während der Schulzeit: 2.5h

Freizeit: 6-7 h

Unterschrift

(Schülerin/Schüler) 

(Klassenlehrer) 



Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #7

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

11.02 - 18.02
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen, Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe die Karte 100%. Party! Ich hatte Probleme mit den Export, von .blend Objekt zu Collada (.dae) Objekt, weil die Karte sehr gross ist.

Collection | Cube:563 | Verts:26,251 | Faces:38,923 | Tris:47,327 | Objects:0/999 | Mem: 101.5 MiB | v2.82.7

Dann, ich habe den .dae Objekt in Unity importiert. Ich hatte Probleme mit viele Teilen. Viele war falsch importiert, so ich habe auf die alle falsche Teile gearbeitet. Dann habe ich codieren gestartet. Ich habe den Script für die Türe gemacht. Fehlerfrei code . Dann ich habe beginnt mit Texturen zu arbeiten. VIEL STRESS. Ein Material pro jeden Wand. Eine Texure (.png) pro jeden Material. Ich hate extrem viele render Errors und Probleme mit verschiedene Wände. Ich habe auch ein paar Türen eingefügen.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

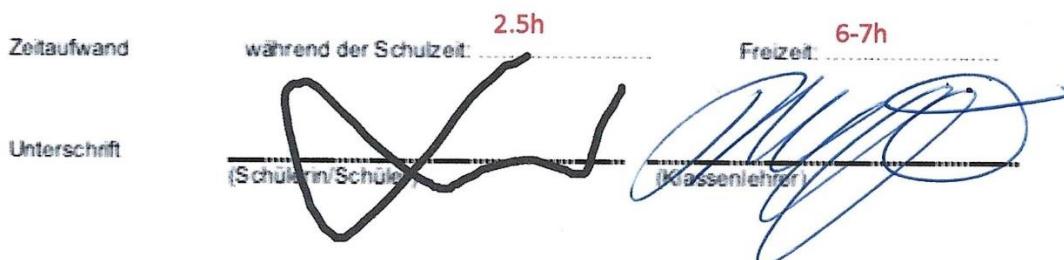
Schule muss fertig texturiert sein. Auch, die Türen muss in das Spiel sein, komplet funktional.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keinen Termin



Charlie Charlie - Microsoft Visual Studio

File Edit View Project Build Debug Team Tools Analyze Window Help

DoorDetectionLite.cs

```
1 // Unity Engine;
2
3 [("https://alexdoorsystem.github.io/liteversion/")]
4 class DoorDetectionLite : MonoBehaviour
5 {
6
7     [SerializeField] public GameObject TextPrefab;
8     [SerializeField] public GameObject TextPrefabInstance;
9     [SerializeField] public bool TextActive;
10
11    [SerializeField] public GameObject CrosshairPrefab;
12    [SerializeField] public GameObject CrosshairPrefabInstance;
13
14
15    float Reach = 4.0f;
16    public bool InReach;
17    string Character = "e";
18
19    Color DebugRayColor;
20
21    void Start()
22    {
23        gameObject.name = "Player";
24        gameObject.tag = "Player";
25
26        if (CrosshairPrefab == null) Debug.Log("<color=yellow><b>No CrosshairPrefab was found.</b></color>");
27
28        else
29        {
30            CrosshairPrefabInstance = Instantiate(CrosshairPrefab);
31            CrosshairPrefabInstance.transform.SetParent(transform, true);
32        }
33
34        if (TextPrefab == null) Debug.Log("<color=yellow><b>No TextPrefab was found.</b></color>");
35
36
37    }
```

Solution Explorer

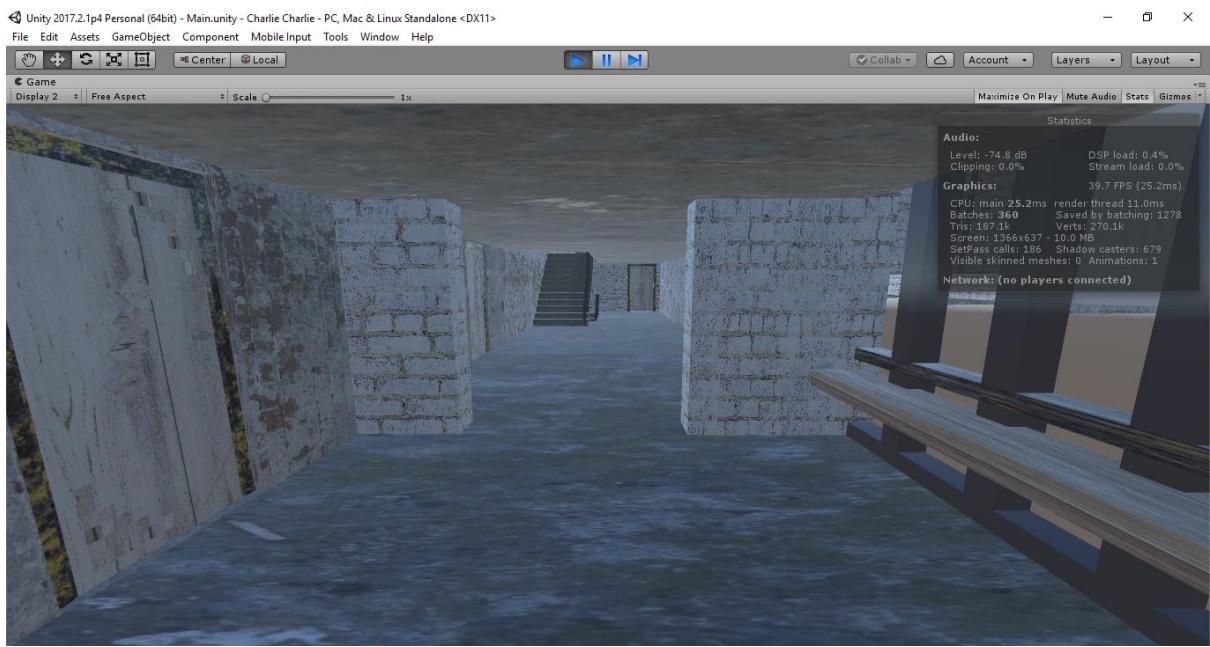
Search Solution Explorer (Ctrl+U)

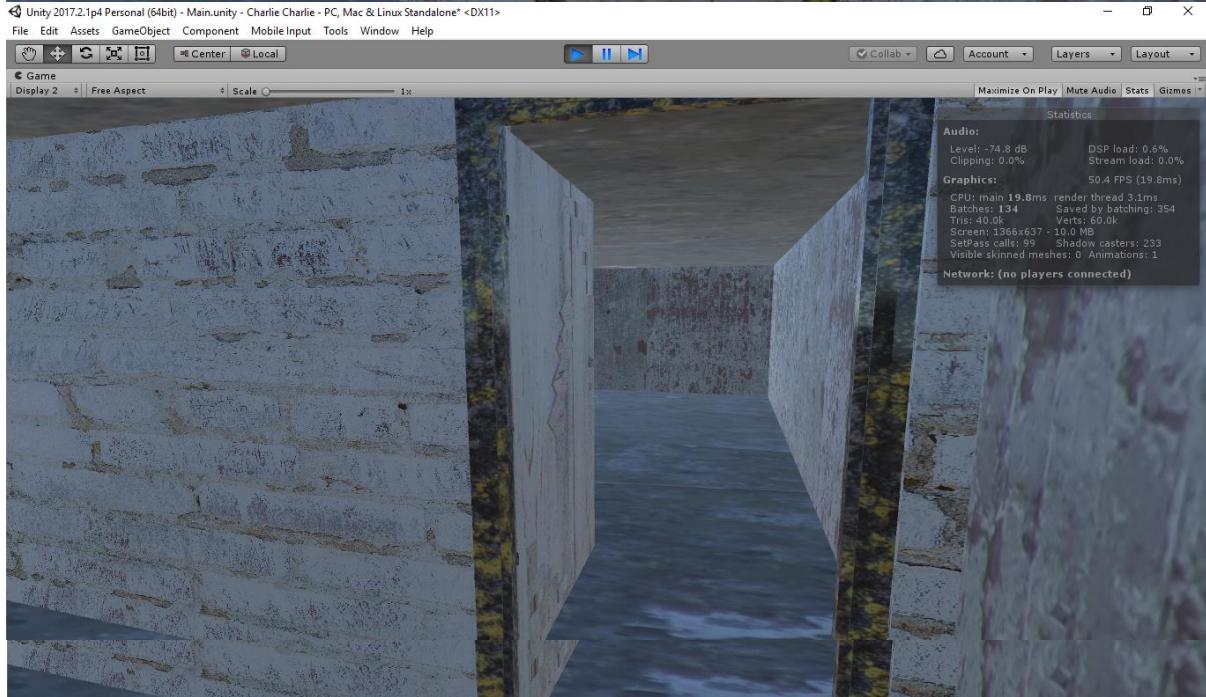
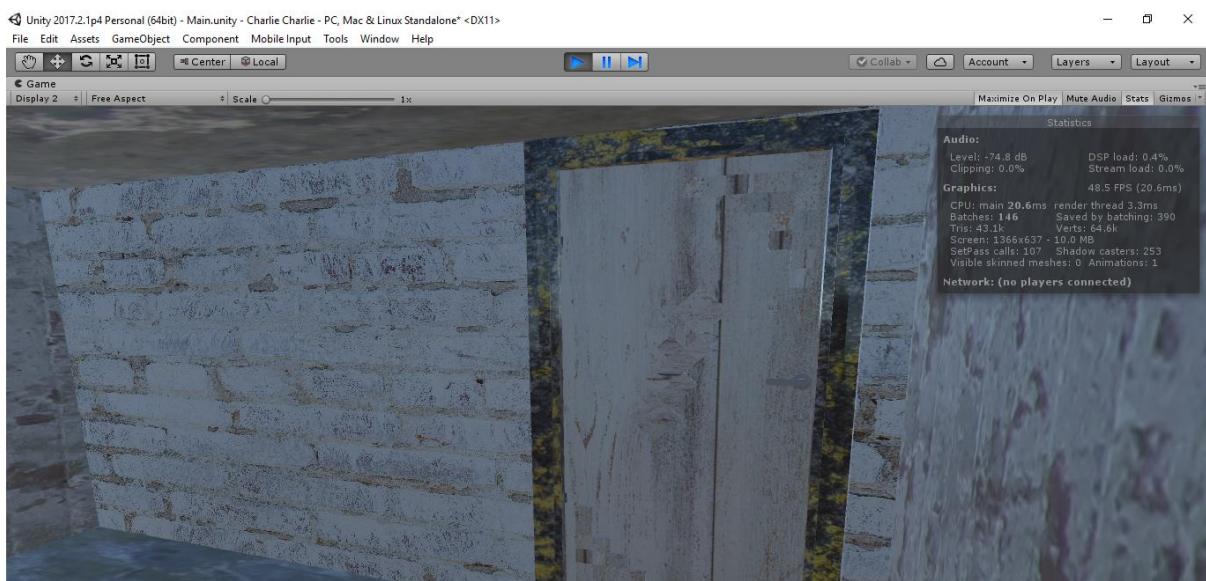
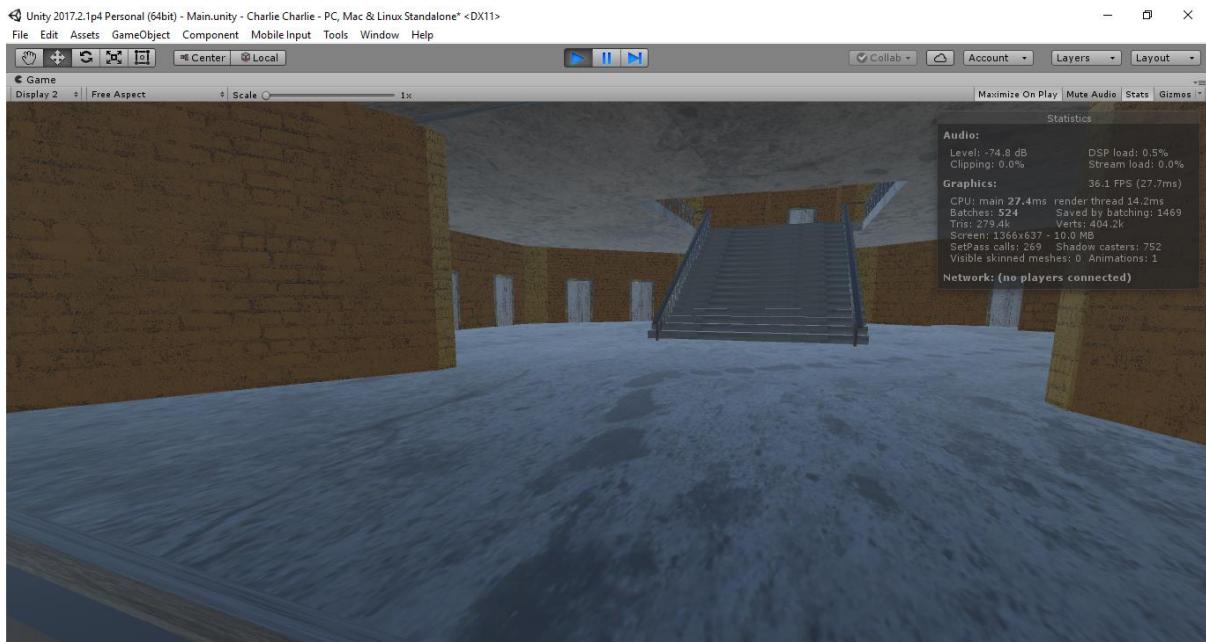
Solution 'Charlie Charlie' (4 projects)

- Charlie Charlie
- Charlie Charlie.Editor
- Charlie Charlie.Editor.Plugins
- Charlie Charlie.Plugins

Properties

Add to Source Control





Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #8

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

Woche vom 18.02 bis 25.02 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen. Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe alle Box-Colliders eingefügt. Die Karte ist 100% texturiert. Ich hatte viele Probleme mit die Box-Colliers. Ich hatte Probleme mit der X- und Y-Achse. Ich musste ein von jeder Wand abhängiges Objekt erstellen und diesem Objekt einen "Box Collider" zuweisen, was mir grosse Kopfschmerzen bereitete. Selbst mit den Texturen war es nicht einfach. Aufgrund der Position von "Trakt-Nord" ($43^{\circ} 23' 11''$ von der X-Achse) liefen die Texturen nicht gut. Dann hatte ich auch Probleme mit der Grafik. Das Lösen der Grafik dauerte ca. 2 Stunden. Trotz aller Probleme, die ich hatte, gelang es mir, die ganze Schule zu schreiben und alle Box Collider hinzuzufügen. Ausserdem war das Hinzufügen aller Türen aufgrund einiger Probleme nicht möglich. Ich habe auch den Auslöser für Charlies Stimme geschaffen.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Hinzufügen aller Türen und Implementieren so vieler Audiodateien wie möglich.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

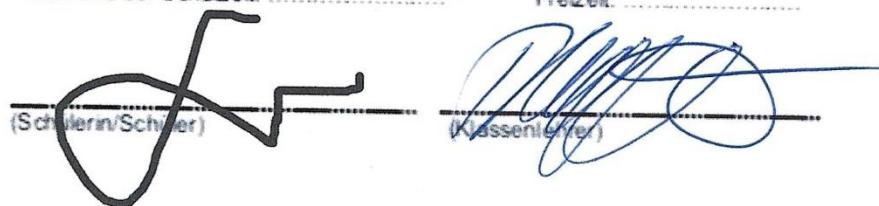
Keinen Termin

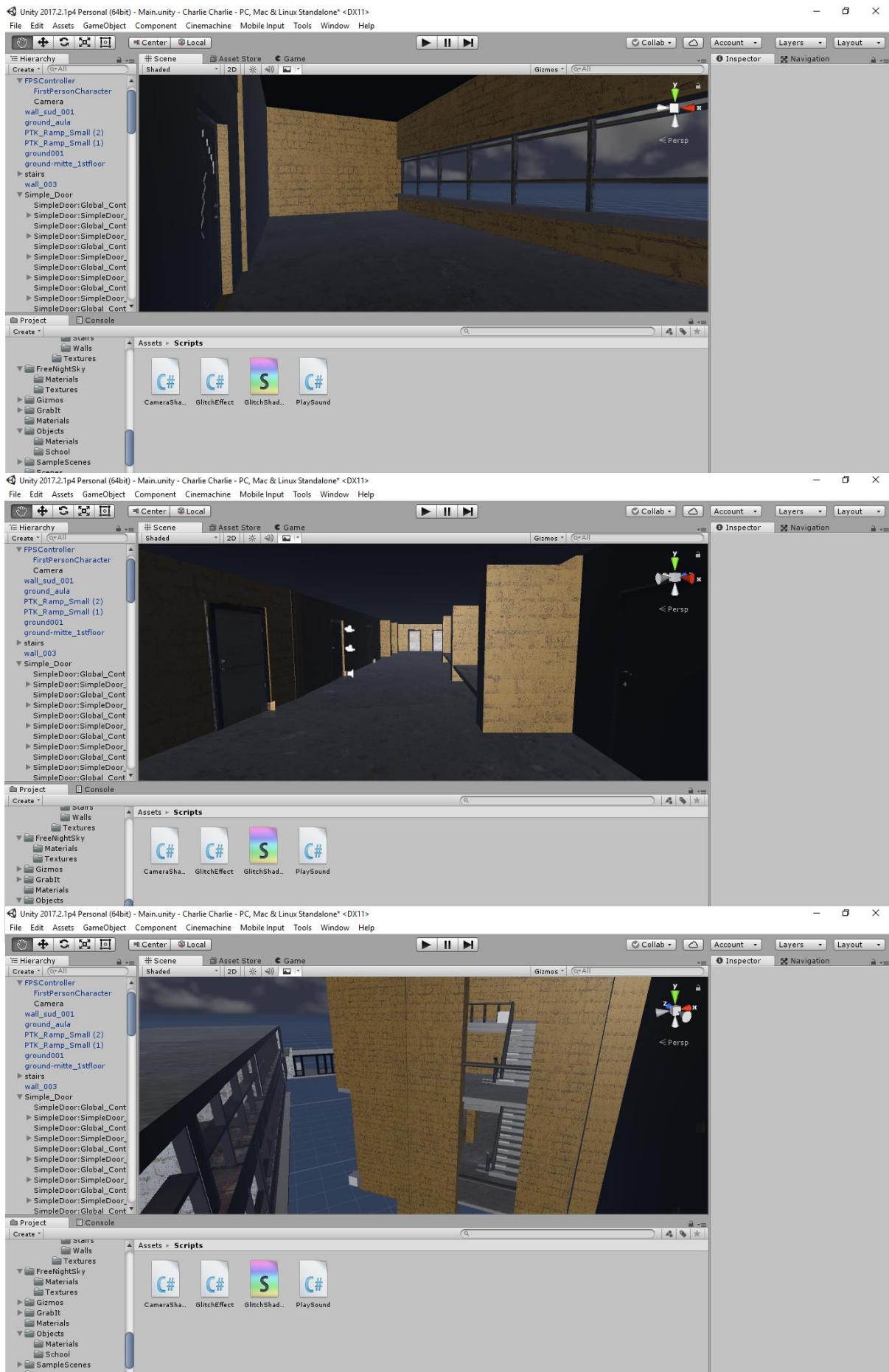
Zeitaufwand

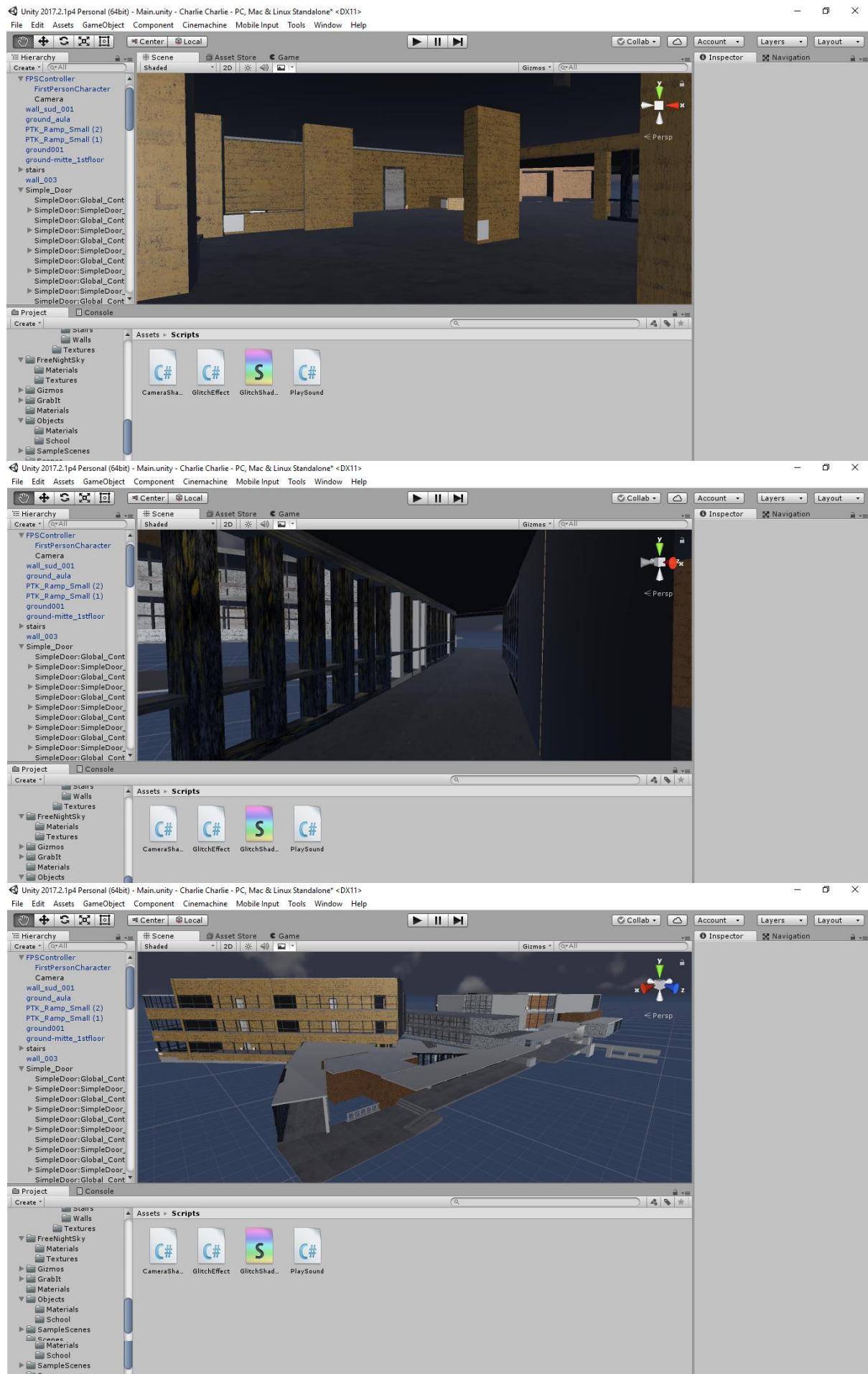
während der Schulzeit: 2.5h + 6h = 8.5h

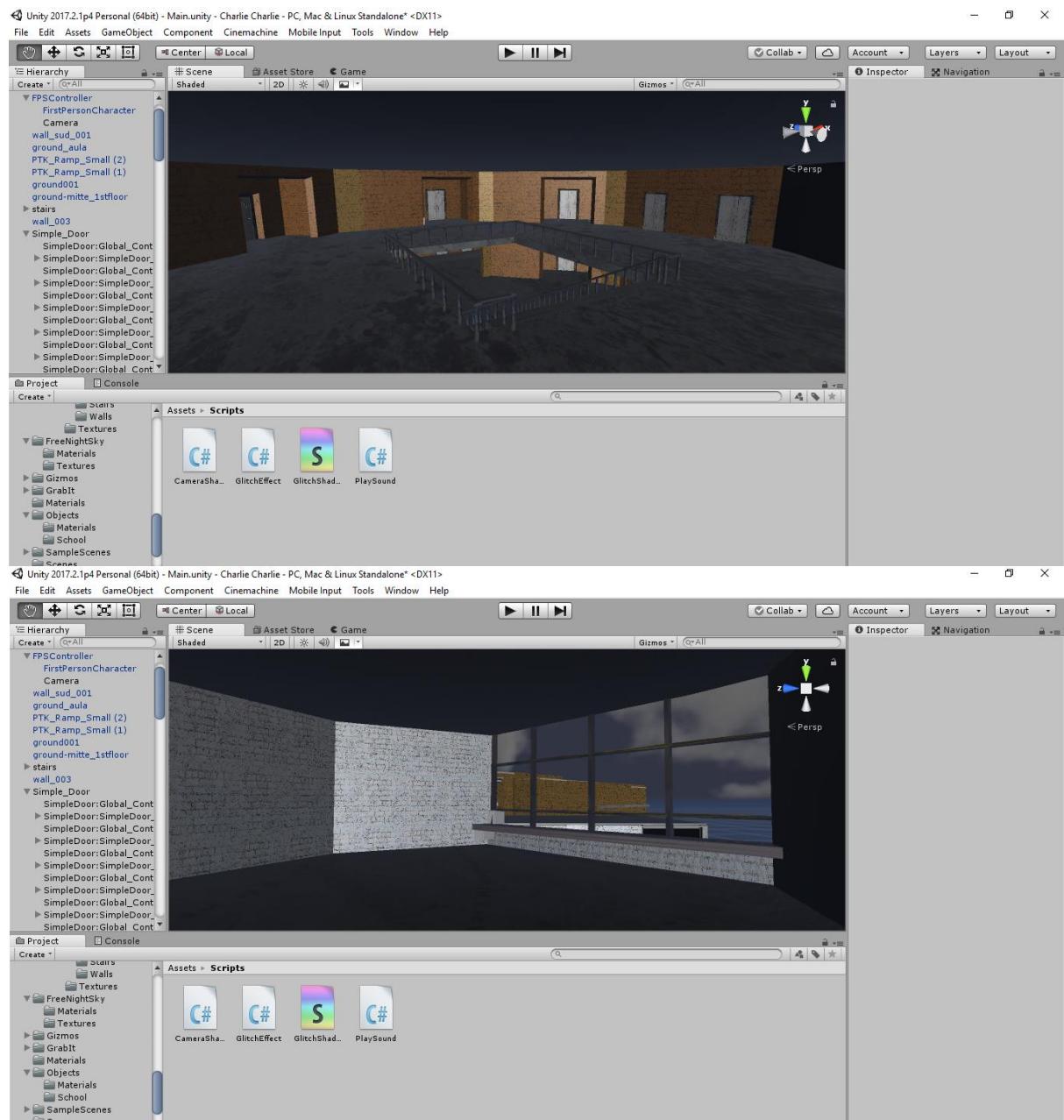
Freizeit: 4h

Unterschrift


(Schülerin/Schüler) _____
(Klassenlehrer) _____







Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #9

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

25.02 - 03.03
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen. Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe alle Box-Colliders eingefügt. Gibt keine Fehler in die Karte mehr. Ich habe auf die "Rigidbody" funktion gerarbeitet, und die Box-Colliders kontakt methode. Ich habe ein paar kleine Dings wie ein WC, ein TV, Lehrerstuhle, Tische, Lampe und andere wichtige Sachen. An der Schrank habe ich ein meinstens gearbeitet. Die Schranktür kann man offen. Ich habe auf das Script sehr viel gearbeitet. Das brauchte viel Zeit und ich hatte viel Stress wegen das.

Ich habe auch die Sek-Mittes Türen gemacht. Dort sind 2 Türen (eine offent Links und eine Rechts, beide brauchen eine einige Script) beide benutzen eine einige Angel. Ich habe auch ein Bisschen auf die Design gearbeitet.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Alle wichtige Dinge einfügen

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keinen Termin

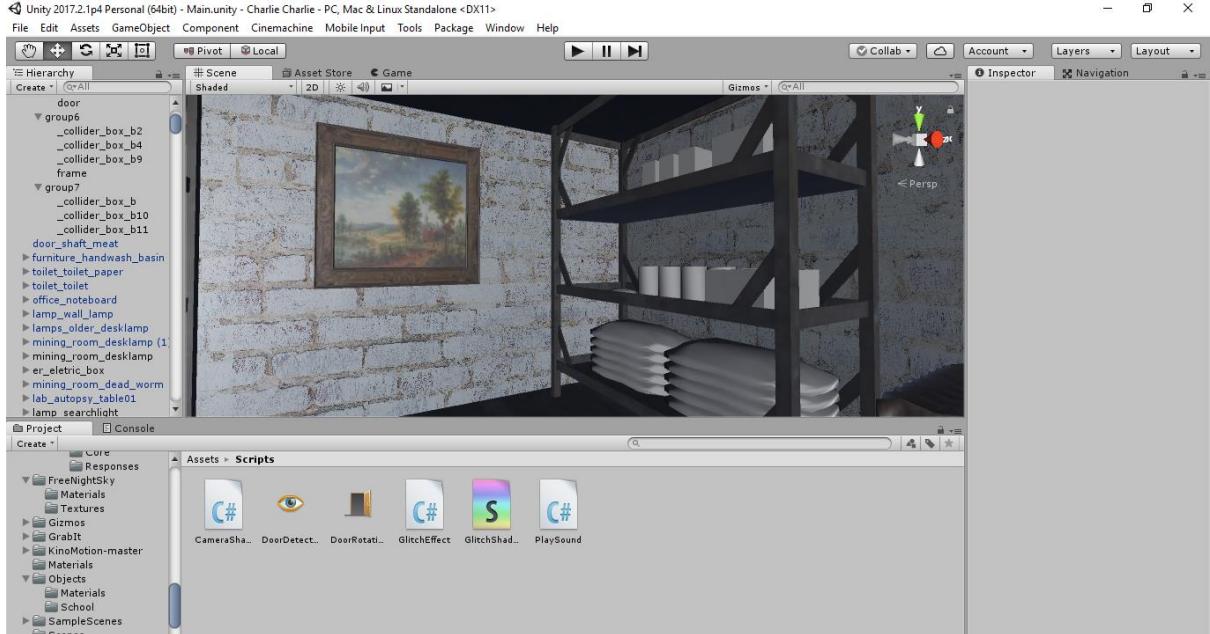
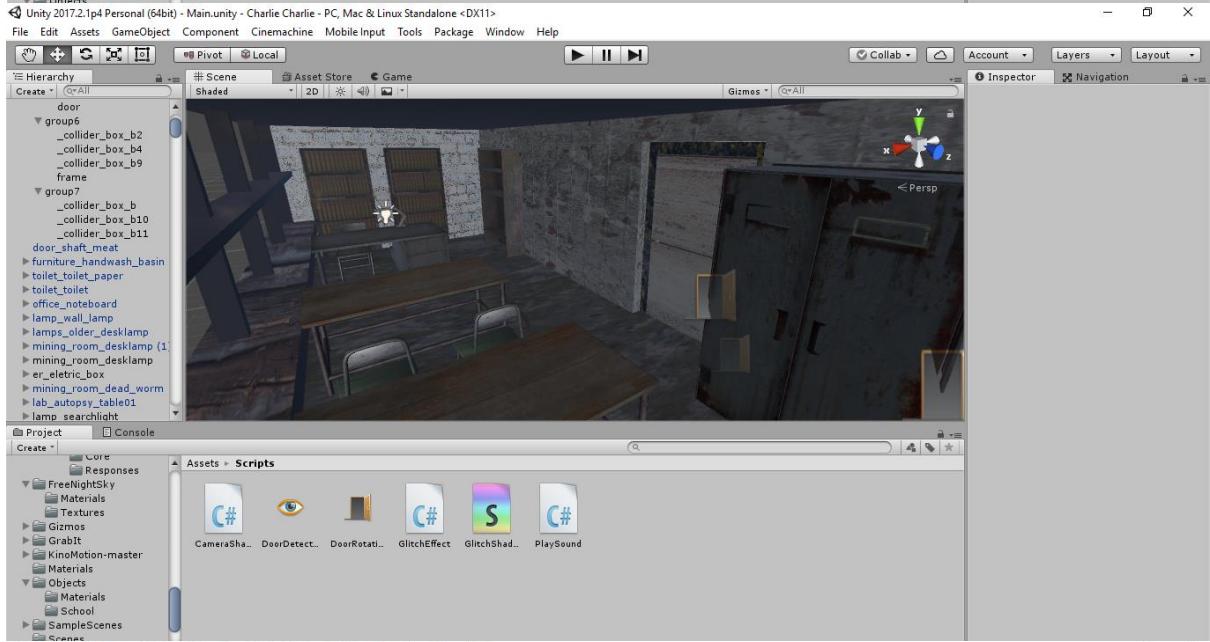
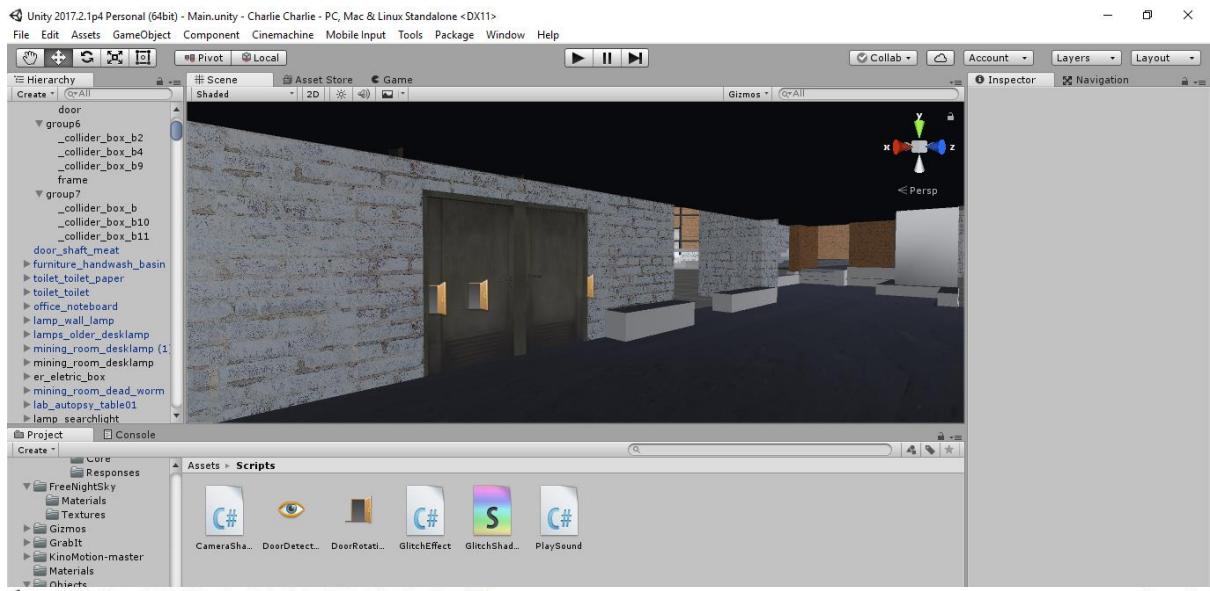
Zeitaufwand während der Schulzeit: 6h

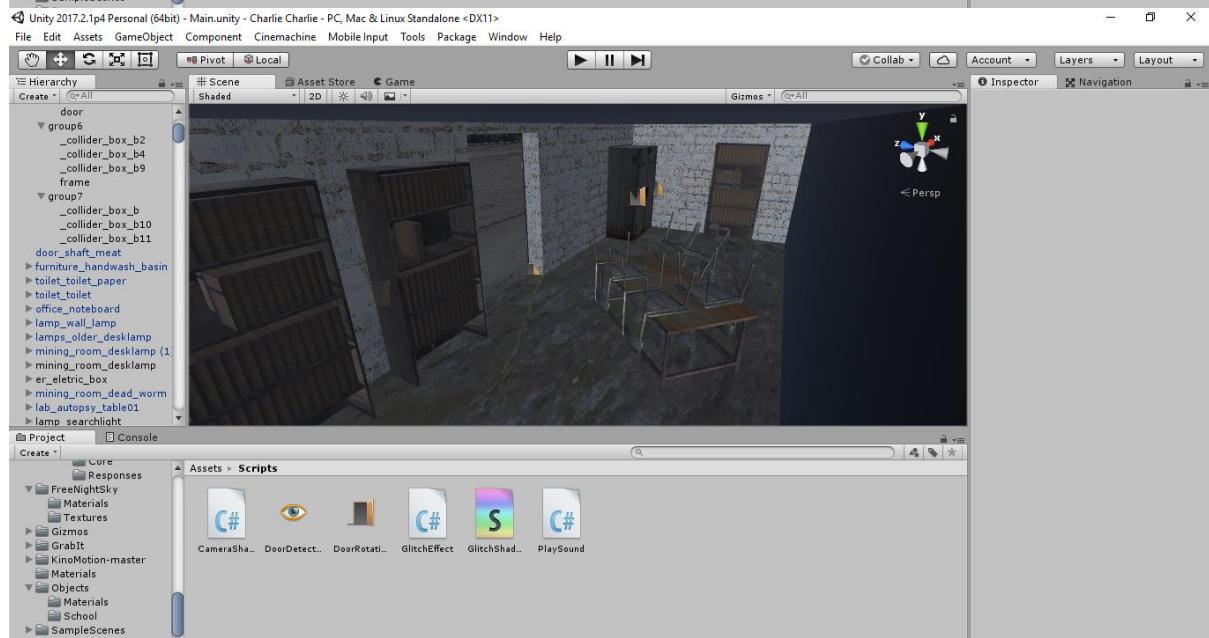
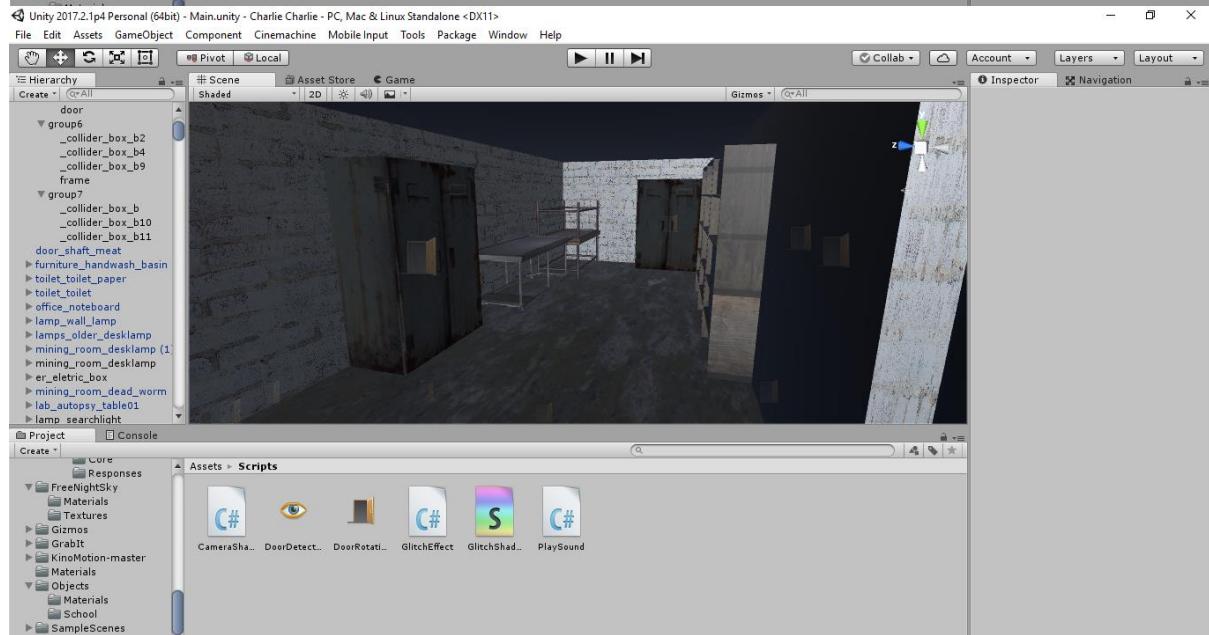
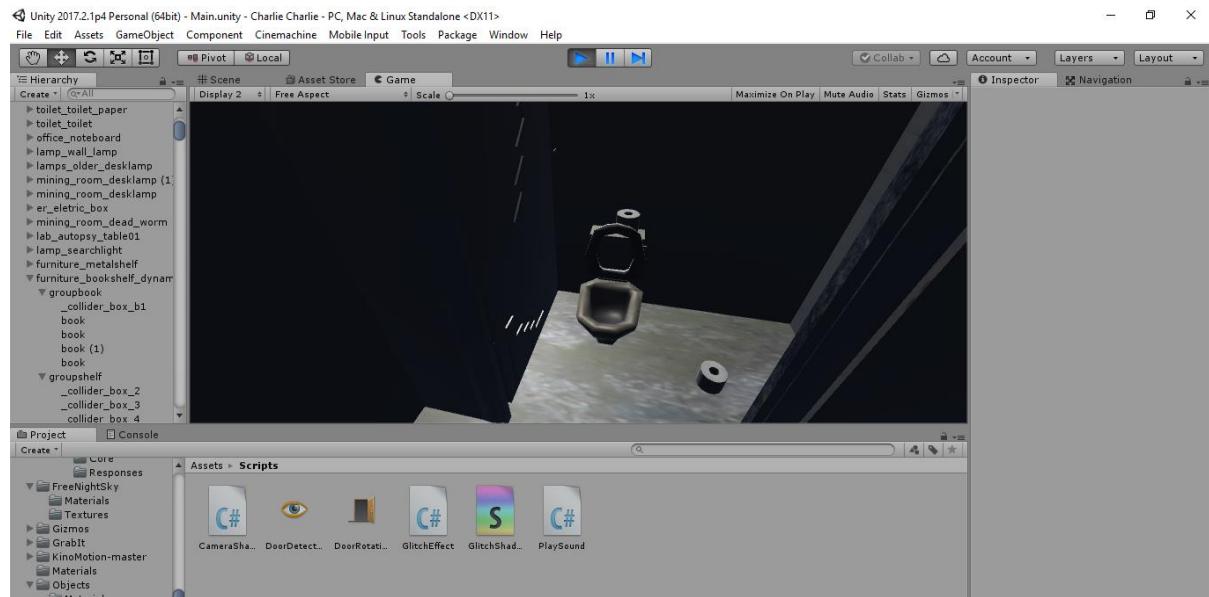
Unterschrift

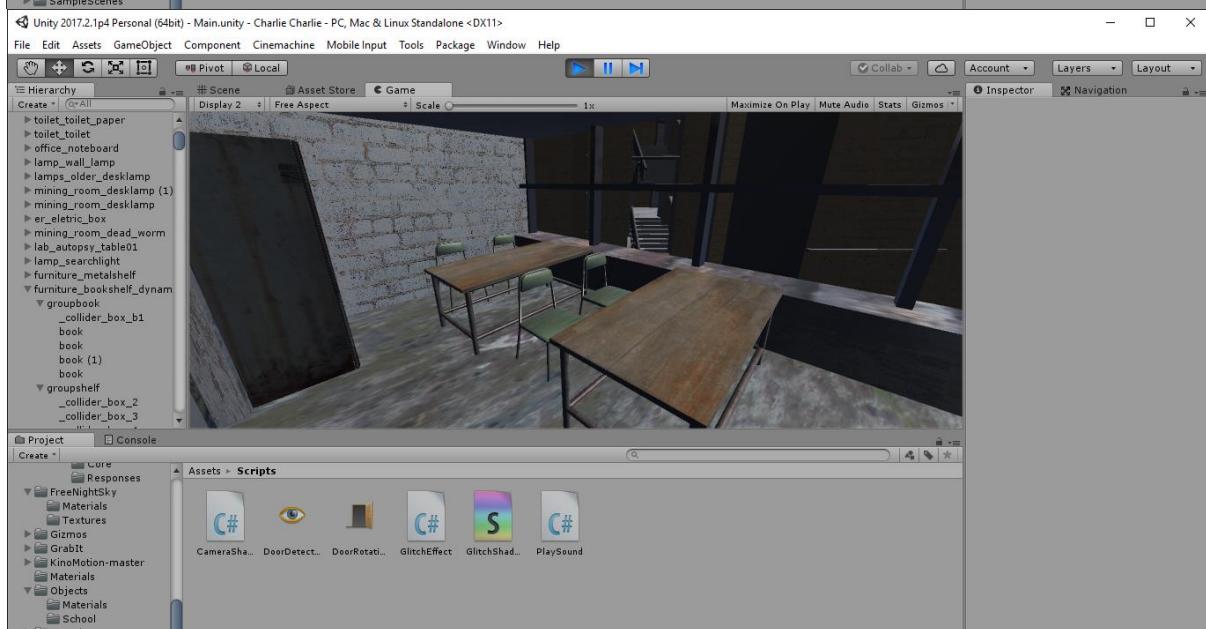
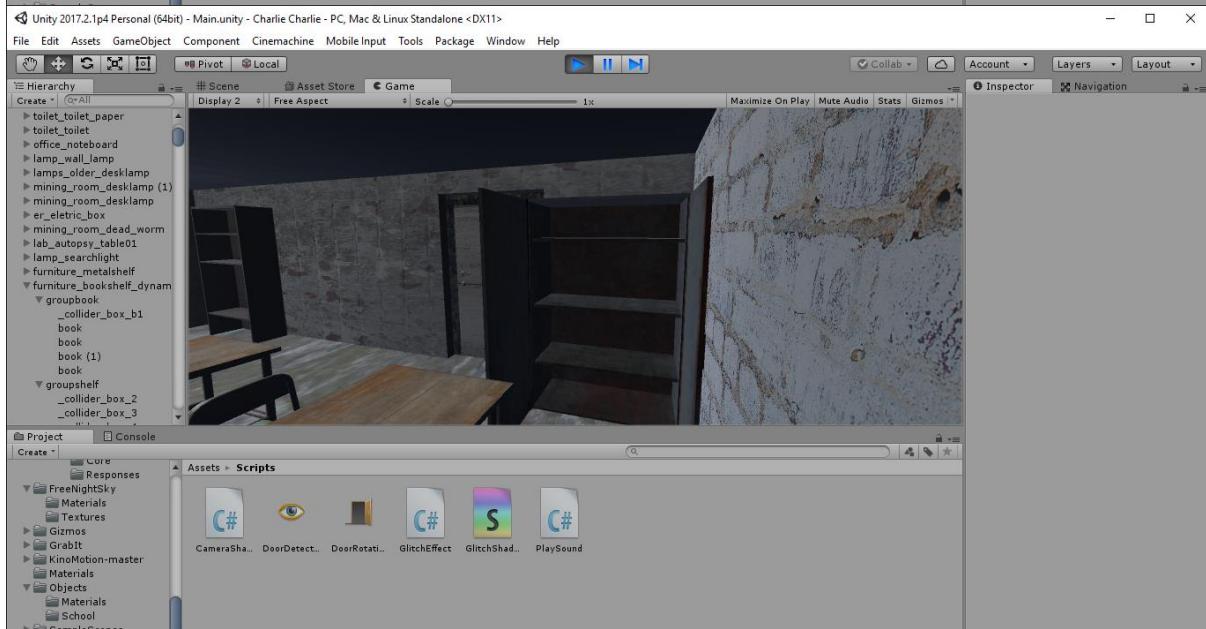
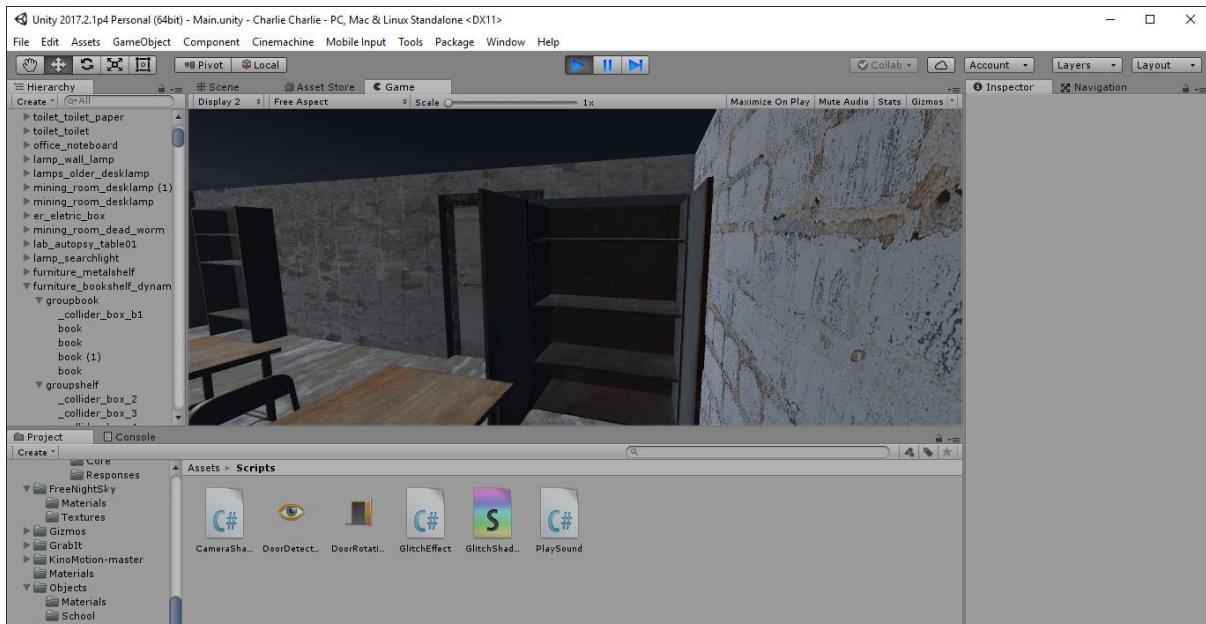
(Schülerin/Schüler)

Freizeit 4h

(Klassenlehrer)







Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #10

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

03.03 - 10.03
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen, Beschreibungen deiner Arbeit.

Diese Woche habe ich sehr viel gearbeitet. Ich habe das Haus von Philipp (Philipp ist dein Name in mein Spiel). Ich habe alle Box-Colliders eingefügt, das ganze Haus texturiert und ich Habe das Haus fast ganze schon texturiert. Ich hatte kein Problem bei das Haus und ich bin Sehr zufrieden.

Ich habe auch ein bisschen auf die Schule gearbeitet. Ich habe noch ein bisschen Möbel Eingefügt. Wegen ein Script Probleme, die alle Türe sind kaputt, aber ich kann das relativ Einfach reparieren.

Ich habe noch ein bisschen Möbel gemacht, und ich habe auf ein speziell Script gearbeitet.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Das Haus von Philipp fertig zu machen. Die ganze Möbel in die Schule muss eingefügt sein, Und die Türe zu reparieren.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keine Termin

Zeitaufwand

während der Schulzeit:

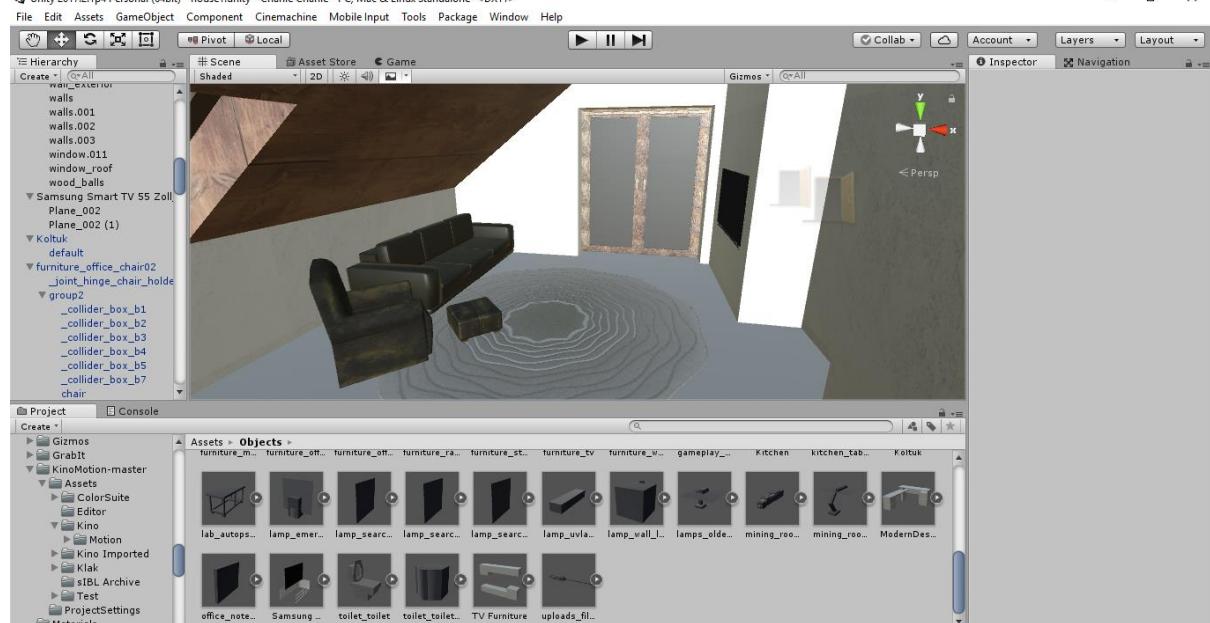
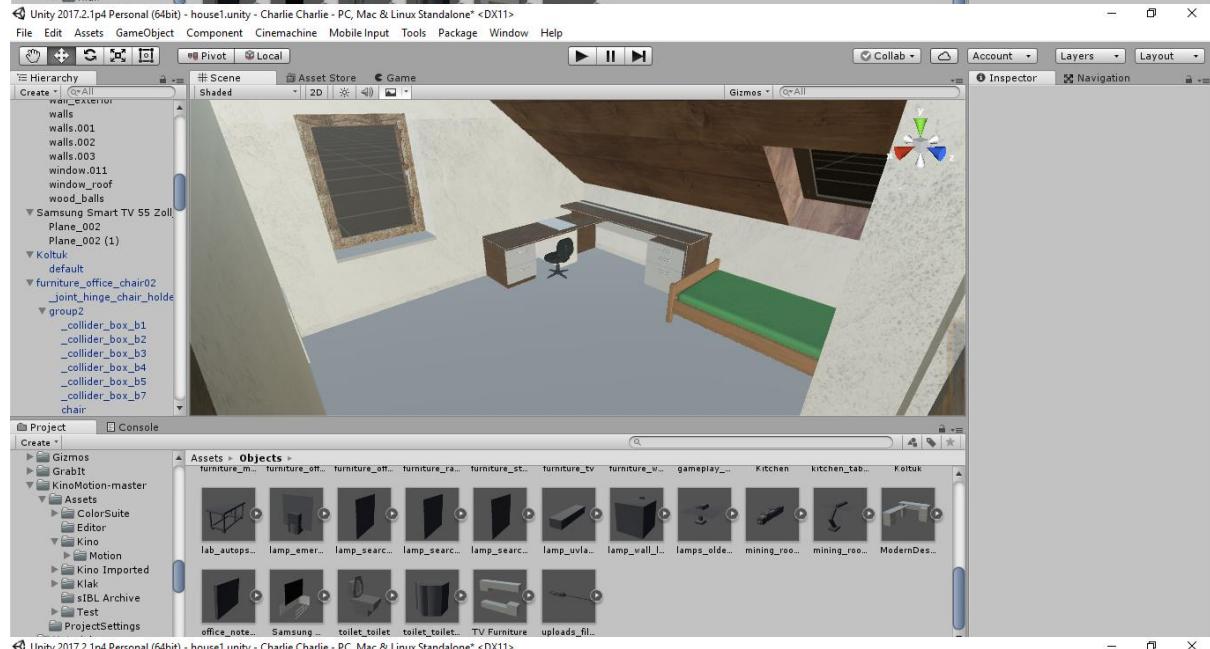
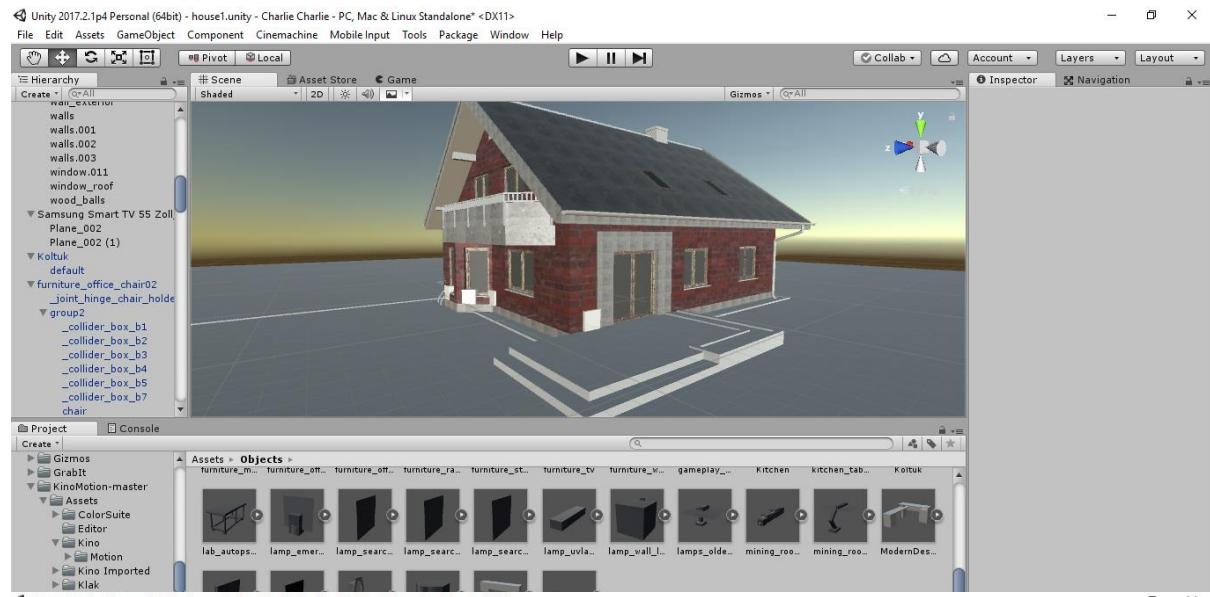
2.5h

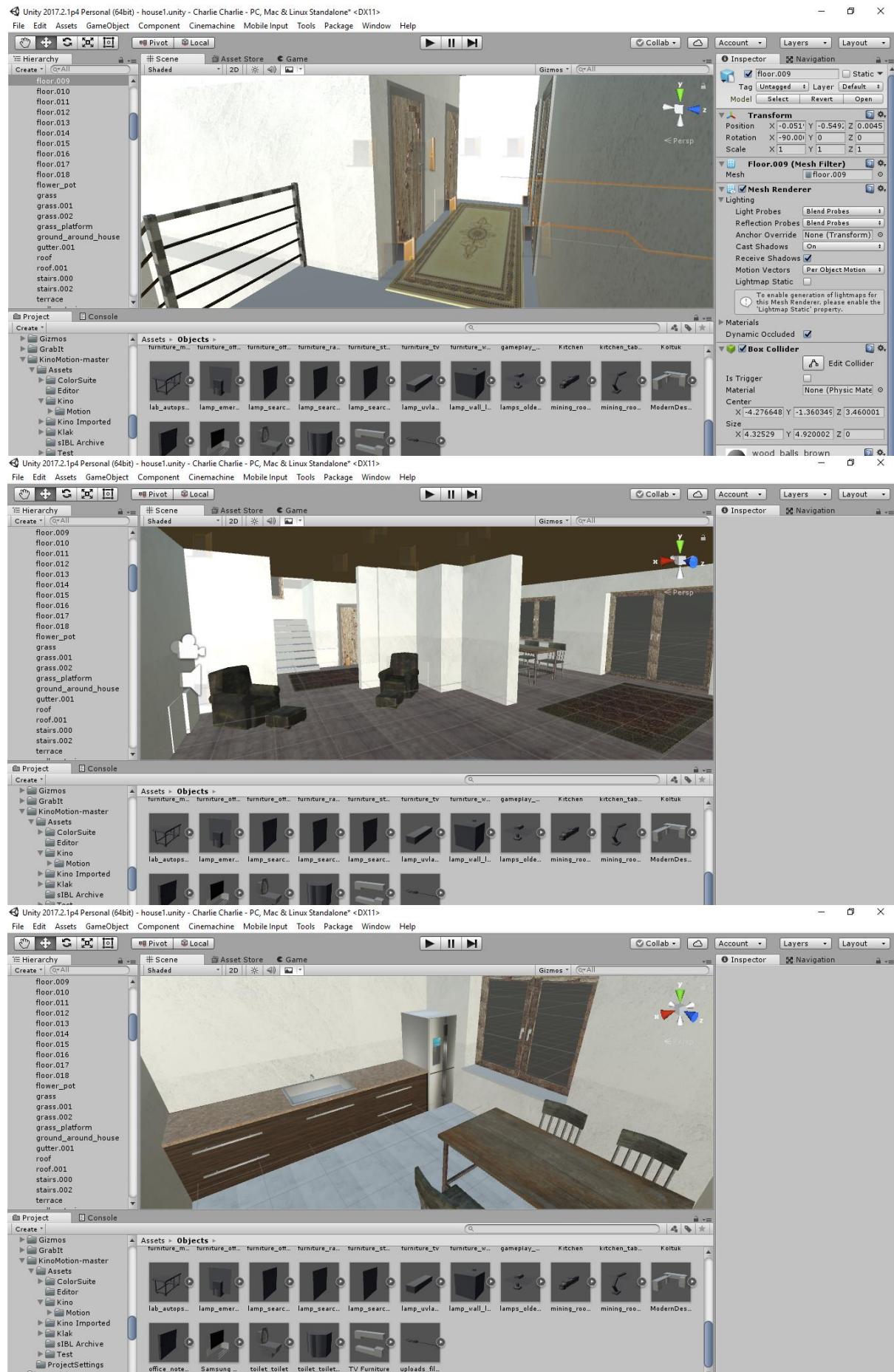
12 - 13h

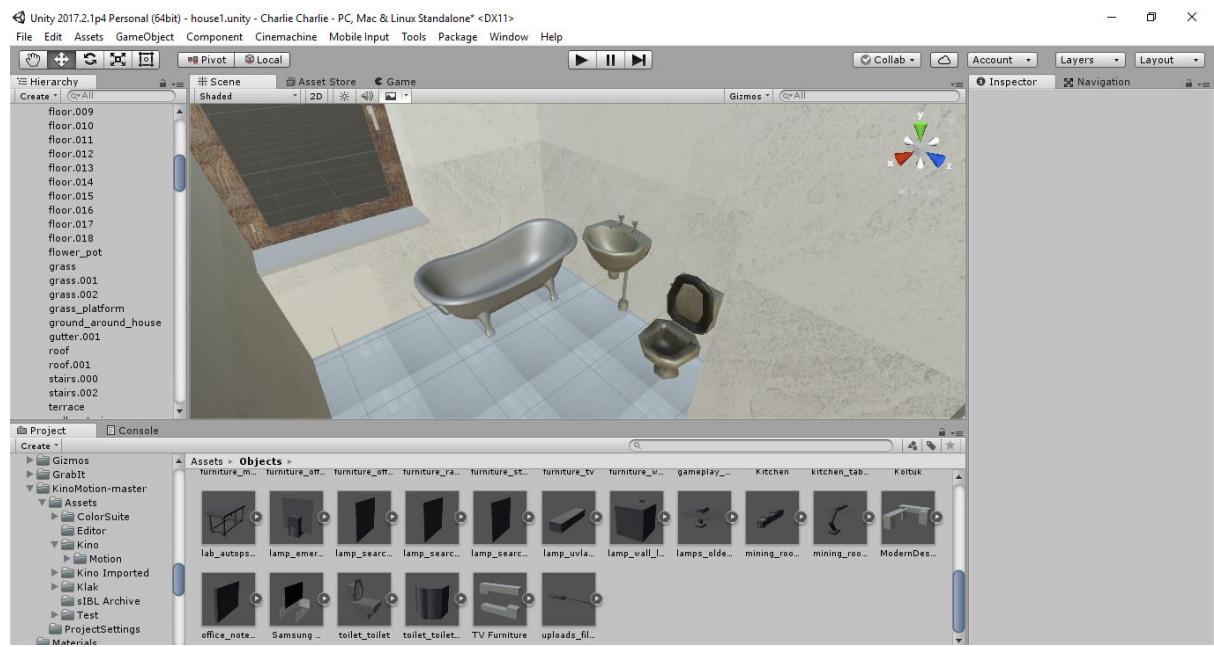
Unterschrift


(Schülerin/Schüler)


Freizeit
(Klassenlehrer)







Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #11

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

10.03 - 17.03
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen. Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe auf die verschiedene Scripts gearbeitet. Die Haus-Level ist fast fertig. Ich hatte Viele Probleme mit die Scripts. Ich habe auch mit die Lichte gearbeitet, und auf die Atmosphäre. Ich habe auch ein Heft wo kann das Spieler die Aufgaben finden.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Die Haus-Level fertig sein, und die Lichte in die Schule müssen sein

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keinen Termin

Zeitaufwand

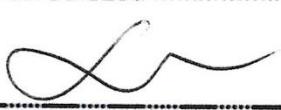
während der Schulzeit:

2.5h

Freizeit:

4h

Unterschrift


(Schülerin/Schüler) _____ (Klassenlehrer) _____

Visual Studio (Top Window):

```

    4
    5     Public class hide2 : MonoBehaviour
    6     {
    7
    8         public GameObject obj;
    9         public GameObject text_hide1;
   10        public GameObject text_hide2;
   11        public GameObject text_hide3;
   12        public GameObject text_hide4;
   13        public GameObject text_hide5;
   14        public GameObject text_hide6;
   15        public GameObject box_colider_door1;
   16        public GameObject box_colider_door2;
   17        public GameObject text_show;
   18
   19        void Start()
   20        {
   21            box_colider_door1.SetActive(false);
   22            box_colider_door2.SetActive(false);
   23            obj.SetActive(true);
   24            text_show.SetActive(true);
   25        }
   26        // Update is called once per frame
   27        void OnTriggerEnter(Collider player)
   28        {
   29            if (player.gameObject.tag == "Player")
   30            {
   31                StartCoroutine("WaitForSec");
   32            }
   33        }
   34    }

```

Visual Studio (Bottom Window):

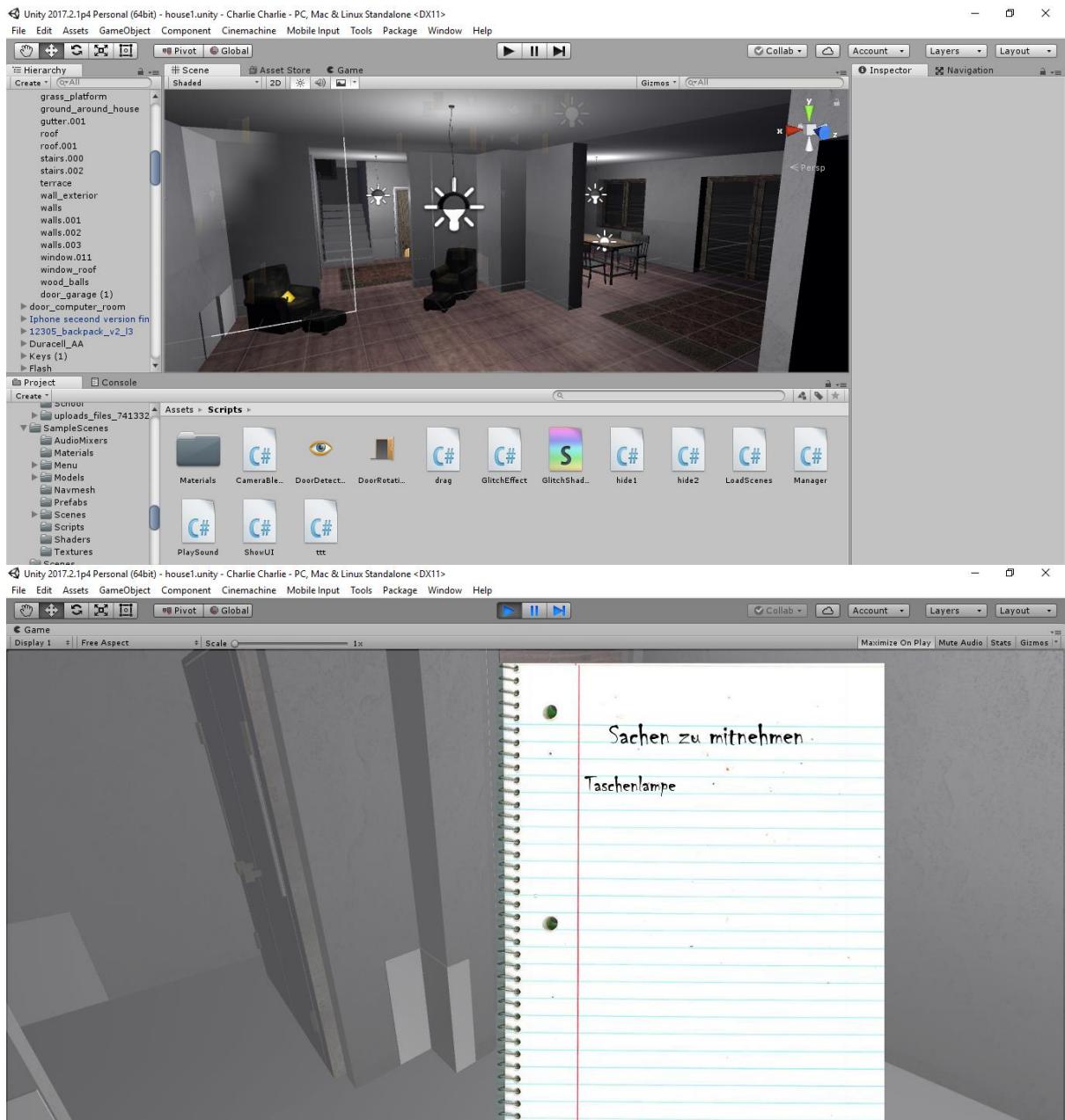
```

    22     void Update()
    23     {
    24
    25         timeText.text = "Time Since Startup: " + Time.timeSinceLevelLoad; //Tells us the time since the scene loaded
    26
    27         //If player presses escape and game is not paused. Pause game. If game is paused and player presses escape, unpause
    28         if (Input.GetKeyDown(KeyCode.N) && !isPaused)
    29             Pause();
    30         else if (Input.GetKeyDown(KeyCode.N) && isPaused)
    31             UnPause();
    32
    33
    34         public void Pause()
    35         {
    36             isPaused = true;
    37             UIPanel.gameObject.SetActive(true); //turn on the pause menu
    38             Time.timeScale = 0f; //pause the game
    39         }
    40
    41         public void UnPause()
    42         {
    43             isPaused = false;
    44             UIPanel.gameObject.SetActive(false); //turn off pause menu
    45             Time.timeScale = 1f; //resume game
    46         }
    47
    48         public void QuitGame()
    49         {
    50             Application.Quit();
    51         }
    52
    53         public void Restart()
    54         {
    55             Application.LoadLevel(0);
    56         }
    57     }

```

Unity Editor (Bottom Window):

The Unity Editor interface shows a 3D scene of a house interior with various objects like walls, windows, and doors. The Hierarchy panel on the left lists assets such as 'grass_platform', 'ground_around_house', 'gutter.001', 'roof', 'roof.001', 'stairs.000', 'stairs.002', 'terrace', 'wall_exterior', 'walls', 'walls.001', 'walls.002', 'walls.003', 'window.011', 'window_roof', 'wood_balls', 'door_garage (1)', 'door_computer_room', 'Iphone second version fin', '12305_backpack_v2_13', 'Duracell_AA', 'Keys (1)', and 'Flash'. The Project panel at the bottom shows scripts like 'DoorDetectionLite.cs', 'hide2.cs', 'LoadScenes.cs', 'hidel.cs', 'ttt.cs', 'Manager.cs', 'drag.cs', 'ShowUI.cs', 'Materials', 'Cameraable...', 'DoorDetect...', 'DoorRotat...', 'drag', 'GlitchEffect', 'GlitchShad...', 'hidel', 'hide2', 'LoadScenes', 'Manager', 'PlaySound', 'ShowUI', and 'ttt'.



Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #12

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

17.03 - 24.03
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen. Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe das Haus fertig gemacht. Die Scripts funktioniert 100%, das Licht und die Audio Auch. Ich habe noch ein bisschen auf die Schule gearbeitet. Ich habe ein paar Lichte Schon eingefügt. Auf die Schule arbeite ich mit die Töne und verschiedene triggers. Das Braucht viel Konzentration und das macht viel Stress.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Alle audio in die Schule müssen eingefügt sein. Das zweite Haus auch fertig zu machen

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keine Termin

Zeitaufwand während der Schulzeit: 2h..... Freizeit: 3h.....

Unterschrift


(Schülerin/Schüler) _____ (Klassenlehrer) _____

Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #13

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

24.03 - 31.03
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen, Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe an den Lichtern gearbeitet. Ich arbeitete an den Lichtern in der Schule und an den Lichtern in Philipp Haus. Ich habe auch den Text "Gesperrt" erstellt, der an den geschlossenen Türen angezeigt wird. Dann habe ich an dem ersten Video gearbeitet, das vor dem Spiel läuft. Außerdem habe ich fast alle Audiodateien hinzugefügt. Die Arbeit an Untertiteln und dem zweiten Video ist unmöglich, weil ich keine genaue Übersetzung dazu habe

Was sind die Ziele für nächste Woche?

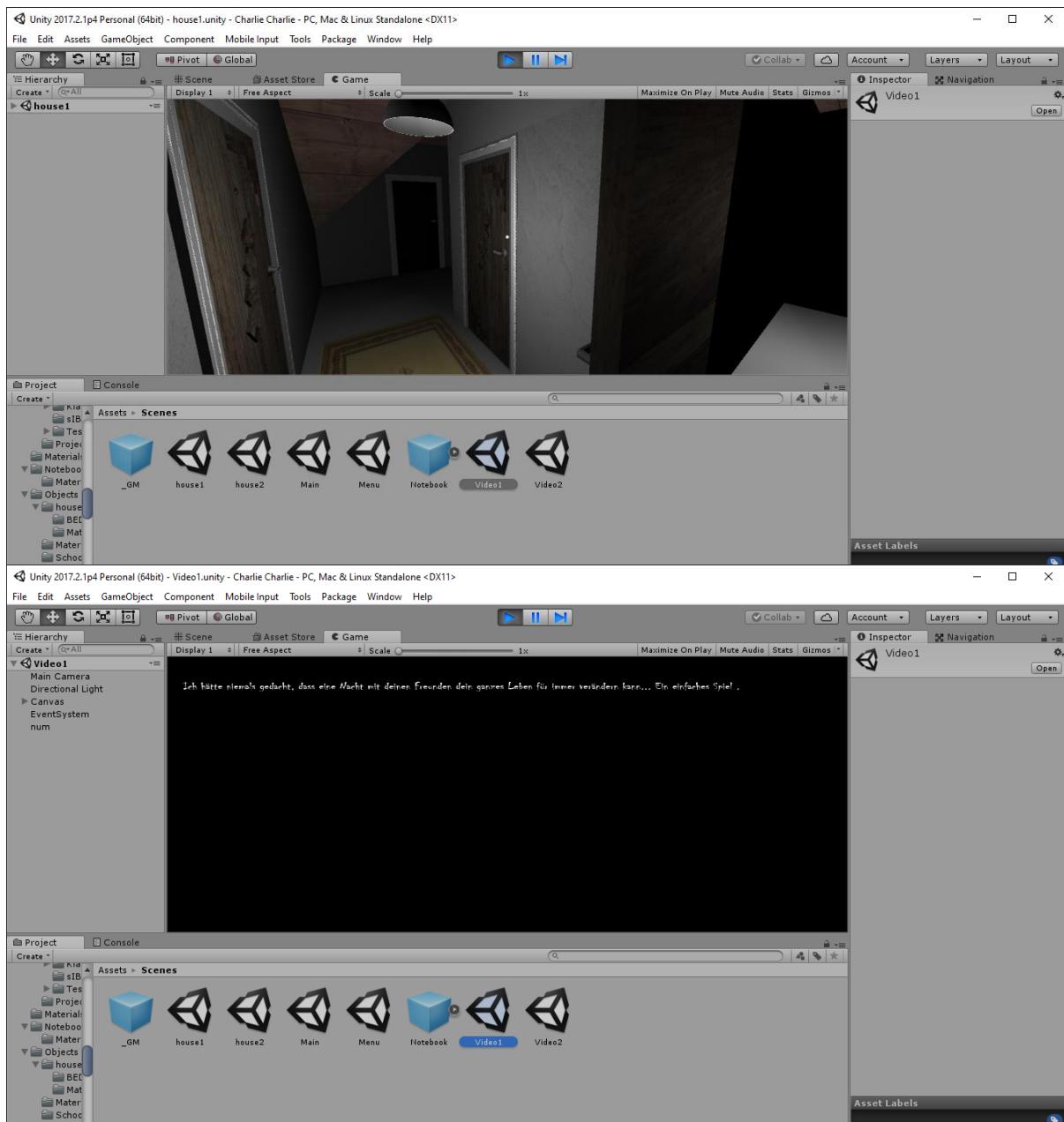
um die Übersetzung der Dokumentation zu starten und ein Design dafür zu erstellen. Außerdem muss ich ein Startmenü des Spiels erstellen.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?
Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?
Keine Termin

Zeitaufwand während der Schulzeit: 0 (Corona) Freizeit: 3h
Unterschrift _____
(Schülerin/Schüler) _____
(Klassenlehrer) _____

→ Daim
Stundenplan
audi bei Corona
z. r. PU



Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #14

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

31.03 . 07.04
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen, Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe das Hauptmenü erstellt. Ich habe ein Hintergrundlied (ohne Copyright) hinzugefügt und die Hälfte der Dokumentation übersetzt. Ich habe auch an dem Skript gearbeitet, das Untertitel anzeigt. Ich habe alle Videoclips verlinkt und angefangen, an dem zweiten Haus zu arbeiten, das in Amnesie erscheint. Ich habe die Audiodateien für diese Szene ausgewählt und vorbereitet.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Erstellen des Skripts aus dem zweiten Haus. auch 75% der Dokumentation zu übersetzen

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?

Nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keine Termin

Zeitaufwand

während der Schulzeit: 0 (corona)

Freizeit: 4h

Unterschrift

(Schülerin/Schüler)

A handwritten signature consisting of two stylized letters, possibly 'M' and 'O', written in black ink.



Einzelprojekt - Wochenrapport 2020 #15

Donnerstag, 28. November 2019 16:05

Wochenrapport Einzelprojekt

07.04 . 14.04
Woche vom bis 2020

Was habe ich diese Woche erledigt? Fotos, Skizzen, Pläne, auch als Beilagen, Beschreibungen deiner Arbeit.

Ich habe das zweite Haus gemacht. Ich habe die Lichter und alle Triggers gemacht. Alle Audios sind schon eingefügt. Ich habe noch die Amnesia-Kamera gemacht. Auch, habe ich das Skript für die Untertitel gemacht.

Für das Zweite Haus habe ich ein spezielles Skript gemacht. Auch jedes Video braucht ein spezielles Skript auch.

Ich habe noch der Doku gearbeitet.

Was sind die Ziele für nächste Woche?

Im zweiten Haus hat es noch viele bugs. Ich will diese Probleme lösen. Dann will ich ein 2. Video Machen.

Welches Material muss noch besorgt oder reserviert werden?
nichts

Welche Termine muss ich nächste Woche beachten?

Keine Termin

Zeitaufwand

während der Schulzeit: 0 (corona)

2h

Freizeit: 2h

1h

Unterschrift

(Schülerin/Schüler)

Bryd

(Klasslehrer)

→ da im Stundplan

