# LUCRARE DE ATESTAT INFORMATICĂ

Profesor: Fâciu Maria-Ema Absolvent:
Olaru Claudiu-Gabriel

2022-2023

# **AGENTIE IMOBILIARA**

# **CUPRINS**

Cap 1. Noțiuni teoretice	4
1.1. Modelarea datelor	4
1.1.1. Concepte, definiții, delimitări:	4
1.1.2. Relaţionarea entităţilor	4
1.1.3. Normalizarea datelor	5
1.2. Operaţii specifice prelucrării bazelor de date	6
1.2.1. Maparea tabelelor	6
1.2.2. Interogarea datelor	6
1.2.3. Manipularea datelor	8
1.2.4. Definirea datelor	8
1.2.5. Controlul tranzacţiilor și al datelor	8
Cap. 2 Prezentarea aplicației	9
2.1. Descrierea problemei (Scenariul)	9
2.2. Tabelele ce formează baza de date	10
2.2.1. Tabela SEDIU	10
2.2.2. Tabela AGENT	10
2.2.3. Tabela CONTRACT	11
2.2.4. Tabela CLIENT	12
2.2.5. Tabela PROPRIETATE	13
2.2.6. Tabela TIP_PROPRIETATE	13
2.3. Modelul relațional	14
2.4. Construirea bazei de date	15
2.4.1. Crearea tabelelor, definirea constrângerilor și a restricțiilor	15
2.4.2. Adăugarea datelor în tabel	16
2.5. Interogarea bazei de date	17
2.5.1. Lista agentilor pentru fiecare sediu al agentiei	17

	2.5.2. Lista agentilor pentru fiecare sediu al agentiei	18
	2.5.3. Numarul de proprietati pe fiecare categorie	18
	2.5.4. Lista proprietatilor de inchiriat	19
	2.5.5. Lista proprietatilor de vanzare ordonate dupa strada	20
	2.5.6. Lista clientilor ordonati alfabetic	20
	2.5.7. Lista angajatilor ordonata dupa ID_sediu	21
BIE	BLIOGRAFIE	22

# Cap 1. Noțiuni teoretice

### 1.1. Modelarea datelor

# 1.1.1. Concepte, definiții, delimitări:

**Prin intermediul unui ERD**( Entity Relation Diagram) se stabilesc se si reprezinta grafic entitatile, atributele, relatiile si constrangerile. Pe baza acestora se vor construi apoi tabelel fizice si modulele de prelucrare a datelor.

**Entitatea (tabel)** poate reprezenta o persoana, un obiect sau notiune abstracta dar care are o importanta semnificativa in problema propusa. Se reprezinta grafic printr-un dreptunghi cu colturile rotunjite iar numele este un substantiv la singular.

Instanta (linia) reprezinta un obiect al entitatii.

**Atributul (coloana)** reprezinta orice detaliu care serveste la identificarea, clasificarea, cuantificarea sau exprimarea starii unei instante a unei entitati.

#### Tipuri de atribute:

- -Obligatorii: acest tip de atribut trebuie sa aiba o valoare pentru fiecare instanta
- -Optionale: nu este obligatoriu sa contina o informatie
- -Identificator unic = Cheie primara

#### 1.1.2. Relaţionarea entităţilor

**Relatia** este o legatura sau conexiune intre entitatile bazei de date, legatura ce are o semnificatie in scenariul problemei.

Numele=verb, actiuunea

Optionalitatea - entitatea 1 trebuie sa execute actiunea asupra entitatii 2

- entitatea 2 poate sa execute actiunea asupra entitatii 2

Cardinalitatea relaţiei este dată de numărul de instanţe ale entităţii din partea dreaptă a relaţiei care pot intra în relaţie cu o instanţă a entităţii din partea stângă a relaţiei.

**Numele si optionalitatea** se reprezinta in dreptul entitatii careia in apartin. Cardinalitatea se reprezinta in dreptul entitatii cu care are loc legatura.

**Modul** în care o linie se termină spre o entitate este important. Dacă se termină printr-o linie simplă, înseamnă că o instanţă şi numai una a acestei entităţi este în relaţie cu o instanţă a celeilalte entităţi Dacă linia se termină cu trei linii (picior de cioară) înseamnă că mai multe instanţe ale entităţii pot corespunde unei instanţe a celeilalte entităţi.

**Relaţiile one-to-one** – acest tip de relaţie este destul de rar întâlnit. Uneori astfel de relaţii pot fi modelate transformând una dintre entităţi în atribut al celeilalte entităţi.

Relatiile many-to-many se sparg prin intermediul unei alte entitati numita entitate de intersectie. Cardinalitatea se ca modifica in doua relatii one-to-many, capatul cu mai multe fiind intotdeauna la entitatea de intersectie.

#### 1.1.3. Normalizarea datelor

**Normalizarea** este o tehnică de proiectare a bazelor de date prin care se elimină (sau se evită) anumite anomalii şi inconsistențe a datelor. O baza de date bine proiectată nu permite astfel ca datele să fie redundante, adică aceeaşi informație să se găsească în locuri diferite, sau să memorezi în baza de date, informații care se pot deduce pe baza altor informații memorate în aceeași bază de date.

#### Prima formă normală

O entitate se găsește în prima formă normală dacă și numai dacă:- nu există atribute cu valori multiple;- nu există atribute sau grupuri de atribute care se repeat

#### A doua formă normală

O entitate se găsește în a doua formă normală dacă și numai dacă se găsește în prima formă normală și în plus orice atribut care nu face parte din UID (unique identifier) va depinde de întregul UID nu doar de o parte a acestuia

#### A treia formă normală

O entitate se găsește în a treia formă normală dacă și numai dacă se găsește în a doua formă normală și în plus nici un atribut care nu este parte a UID-ului nu depinde de un alt atribut non-UID. Cu alte cuvinte nu se acceptă dependențe tranzitive, adică un atribut să depindă de UID în mod indirect.

# 1.2. Operații specifice prelucrării bazelor de date

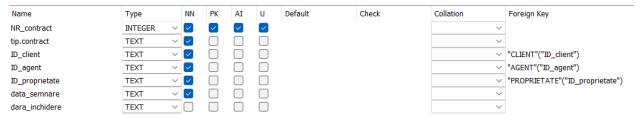
# 1.2.1. Maparea tabelelor

Transformarea modelului conceptual, a ERD-ului, în modelul fizic, adică în baza de date propriu zisă, se numește **mapare**. Acest proces implică transformarea fiecărui element al ERD-ului.

#### **RELATIA MANY TO MANY**

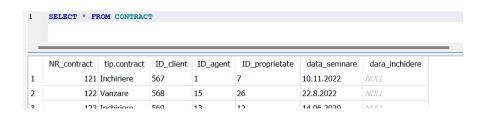
În general, la maparea unei relații de tip one-to-many, vom introduce in tabela corespunzatoare entității de pe partea many a relației cheia primară a entității de pe partea one a relaties. Câmpurile astfel întroduse se vor numi cheie străină (foreign key). Dacă relația pe partea many este opțională atunci și coloanele cheii straine vor fi opționale. Dacă însă relația este obligatorie pe partea many atunci coloanele ce fac parte din cheia străină vor fi opționale.

#### Exemple de mapare:



#### 1.2.2. Interogarea datelor

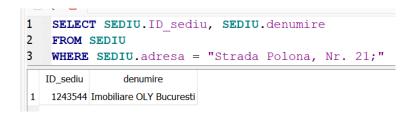
Comanda **SELECT** este utilizată pentru a extrage date din baza de date. Setul de date returnate prin intermediul unei comenzi **SELECT** este compusă, ca și tabelele bazei de date, din linii și coloane, și vor putea fi simplu afișate, sau vom putea popula o tabelă cu datele returnate de către comanda **SELECT** 



Cu ajutorul comenzii **SELECT** putem realiza următoarele tipuri de operații

o Clauza **WHERE** este folosită în cazul extragerii datelor dintr-un tabel în funcție de îndeplinirea undei condiții:

SELECT câmp1, câmp2,... FROM nume\_tabel WHERE condiție



Funcția COUNT numără câte înregistrări respectă criteriul specificat.

SELECT COUNT(column\_name) AS alias

FROM table\_name

WHERE condition

```
SELECT PROPRIETATE.localitate, count(PROPRIETATE.localitate) AS NUMAR_PROPRIETATI
FROM PROPRIETATE
WHERE PROPRIETATE.localitate = "Bacau"

| localitate | NUMAR_PROPRIETATI | Bacau | 9
```

#### Clauza ORDER BY este folosită în cazul ordonării datelor extrase

SELECT column1, column 2,...

FROM table\_name

ORDER BY column1, column2, ... ASC/DESC

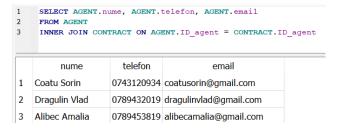


### INNER JOIN returnează înregistrările care au echivalent în ambele tabele (intersecția)

SELECT \*/tabel1.camp, tabel2.camp,...

FROM tabel1

INNER JOIN tael2 ON tabel1.cheie=tabel2.cheie



#### 1.2.3. Manipularea datelor

#### Sunt realizare cu ajutorul interfetei aplicatiei SQLITE

INSERT-pentru adăugarea de noi linii într-o tabelă

UPDATE-pentru modificarea valorilor memorate într-o tabelă

DELETE-pentru ştergerea liniilor dintr-o tabelă.

#### 1.2.4. Definirea datelor

## Sunt realizare cu ajutorul interfetei aplicatiei SQLITE

CREATE-vă permite să creați structurile bazei de date.

ALTER-permite modificarea structurilor bazei de date.

DROP-puteţi şterge structuri ale bazei de date.

RENAME-puteţi schimba numele unei tabele.

TRUNCATE-vă permite să ștergeți întregul conținut al unei tabele.

# 1.2.5. Controlul tranzacţiilor și al datelor

#### Sunt realizare automat de aplicatia SQLITE

COMMIT-vă permite să faceți ca modificările asupra bazei de date să devină permanente.

ROLLBACK-permite renunţarea la ultimele modificări asupra bazei de date.

SAVEPOINT–vă permite să definiţi un "punct de salvare" la care să puteţi reveni, renunţând la modificările făcute după acel punct asupra bazei de date.

GRANT-vă permite să acordați drepturi altor utilizatori asupra structurilor bazei voastre de date.

REVOKE-puteți să anulați anumite drepturi utilizatorilor bazei de date.

# Cap. 2 Prezentarea aplicației

# 2.1. Descrierea problemei (Scenariul)

Agentiile imobiliare reprezinta un aspect foarte important in viata oameniilor. Oameni din intreaga lume cauta locuri in care pot locui oriunde calatoresc. Ei bine "ImobiliareOLY.SRL" a venit cu solutia potrivita. Poti inchiria de oriunde din lume un apartament chiar de pe site-ul nostru. Tot pe site ai si agentii nostri bine pregatiti care te pot ajuta la orice ora cu informatii si ajutor in legatura cu apartamentul de inchiriat. Apartamentele de inchiriat pot fi de la un apartament cu o camera pana la cea mai mare casa pe care o doriti. Cand vine vorba de cumparatul apartamentelor sau chiar si a caselor, depide de nevoile dumneavoastra, tot pe site puteti contacta agentii nostri prin diferite metode de pe site(email, telefon, chatul de pe site).

Deoarece avem mai multe **sedii** peste tot in lume pentru fiecare dintre acestea retinem: (ID\_sediu, denumire, localitate, tara, adresa, telefon si email). **Agentii** nostri apartin unui singur sediu si retinem pentru ei:(ID\_agent, ID\_sediu, nume, tel, email).

Pentru fiecare **proprietate** avem un ID\_unic, localitate, tara, adresa, tip\_proprietate si daca este listata pentru vanzare sau pentru inchiriere si tipul de proprietate caruia ii corespunde. Pentru fiecare **tip de proprietate** retinem *o categorie*(apartament, casa, studio), numar de camere, numar de nivele, si informatii despre terasa, vedere, permitere animale.

Clientii pot rezerva o proprietate doar daca sunt inscrisi astfel pt fiecare client se retine *ID\_client, nume, email, tel, CNP*. Atunci cand o proprietate este inchiriata sau vanduta se creeaza un **contract** pentru care se retine NR\_contract, tipcontract, ID\_client, ID\_agent, ID\_proprietate, data semnare, data inchidere.

# Constrangeri:

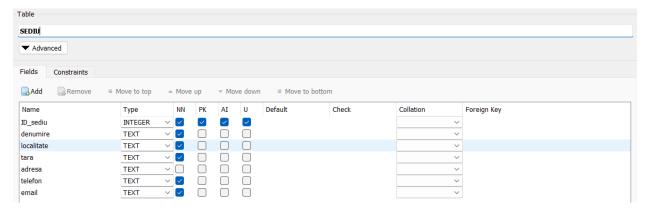
- Categoriile in care sunt inscrise prop sunt apartament, casa, studio;
- Tipul contractului poate sa fie doar de vanzare sau inchiriere;
- Un agent nu poate lucra decat la un singur sediu;
- O proprietate poate apartine doar unui tip;
- Un contract este valabil pentru un singur client;
- Daca un client inchiriaza sau cumpara mai multe proprietati pentru fiecare se va construi un nou contract.

#### 2.2. Tabelele ce formează baza de date

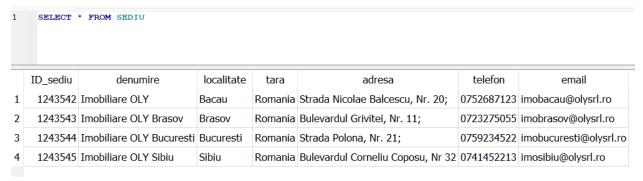
#### 2.2.1. Tabela SEDIU

Tabela SEDIU contine date referitoare la sediile companiei de imobiliare.

#### Structura ei este:



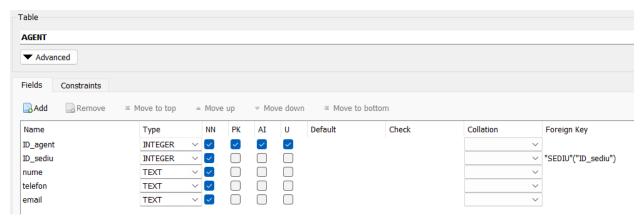
#### Contine 4 inregistrari:



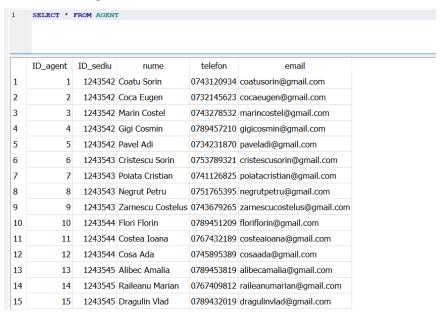
#### 2.2.2. Tabela AGENT

Tabela AGENT contine date referitoare la agentii angajati la firma de imobiliare.

#### Structura ei este:



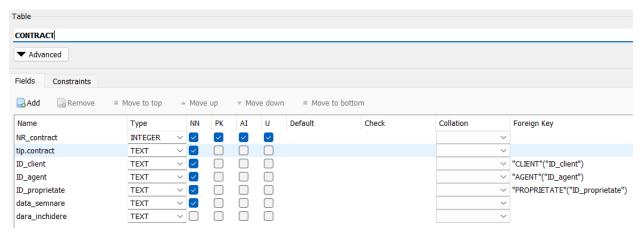
#### Contine 15 inregistrari:



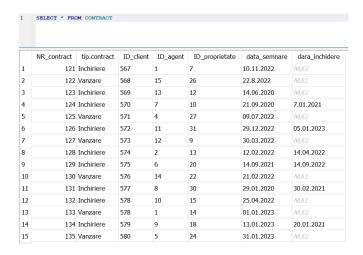
#### 2.2.3. Tabela CONTRACT

Tabela CONTRACT contine date referitoare la contractele detinute de companie.

#### Structura ei este:



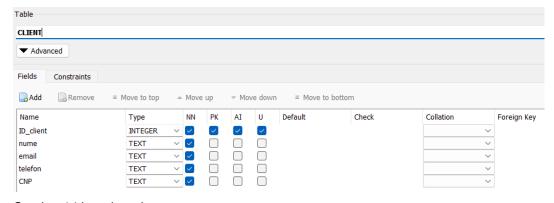
Contine 15 inregistrari:



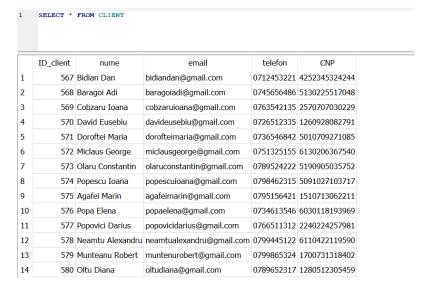
#### 2.2.4. Tabela CLIENT

Tabela CLIENT contine date referitoare la clientii companiei de imobiliare.

#### Structura ei este:

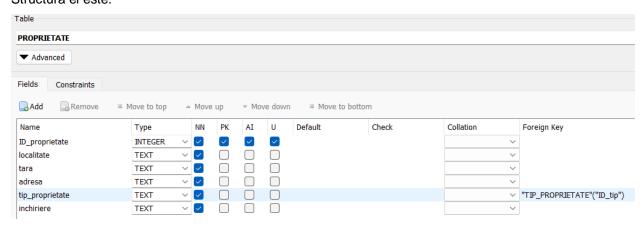


#### Contine 14 inregistrari:

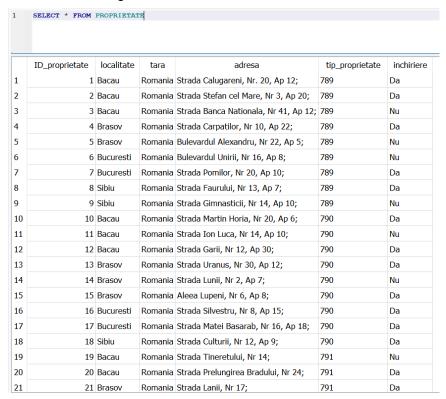


#### 2.2.5. Tabela PROPRIETATE

Tabela PROPRIETATE contine date referitoare la locuintele pe care compania de imobiliare le detine. Structura ei este:



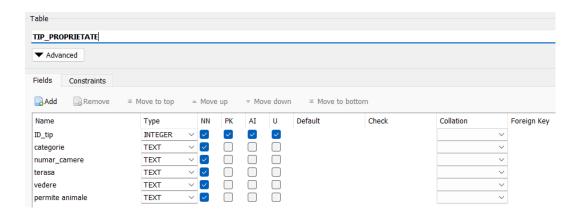
## Contine 31 de inregistrari:



# 2.2.6. Tabela TIP\_PROPRIETATE

Tabela TIP\_PROPRIETATE contine date referitoare la caracteristicile imobiliarelor.

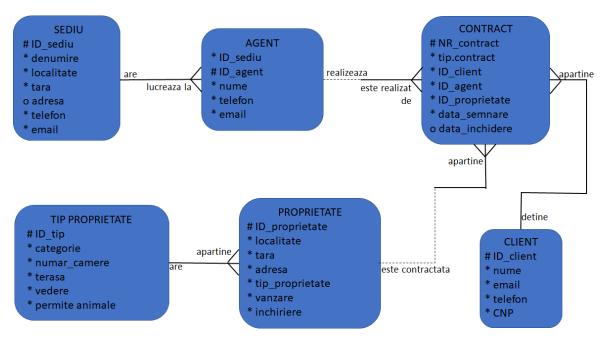
Structura ei este:



# Contine 4 inregistrari:



# 2.3. Modelul relațional



#### 2.4. Construirea bazei de date

#### 2.4.1. Crearea tabelelor, definirea constrângerilor și a restricțiilor

Pentru crearea tabelelor și definirea constrângerilor a fost utilizată interfața grafică a aplicației SQLite ce generează automat instructiunea CREATE TABLE.

#### Exemplu: Crearea tabelei SEDIU

```
CREATE TABLE "SEDIU" (
        "ID_sediu" INTEGER NOT NULL UNIQUE,
        "denumire" TEXT NOT NULL,
3
4
        "localitate"
                       TEXT NOT NULL,
5
        "tara" TEXT NOT NULL,
        "adresa"
                   TEXT,
7
        "telefon" TEXT NOT NULL,
        "email" TEXT NOT NULL,
       PRIMARY KEY("ID sediu" AUTOINCREMENT)
10 );
```

#### Exemplu: Crearea tabelei AGENT

```
TCREATE TABLE "AGENT" (

"ID_agent" INTEGER NOT NULL UNIQUE,

"ID_sediu" INTEGER NOT NULL,

"nume" TEXT NOT NULL,

"telefon" TEXT NOT NULL,

"email" TEXT NOT NULL,

FOREIGN KEY("ID_sediu") REFERENCES "SEDIU"("ID_sediu"),

PRIMARY KEY("ID_agent" AUTOINCREMENT)

);
```

# Exemplu: Crearea tabelei CONTRACT

```
1 ECREATE TABLE "CONTRACT" (
      "NR contract" INTEGER NOT NULL UNIQUE,
        "tip.contract" TEXT NOT NULL,
3
4
        "ID_client" TEXT NOT NULL,
        "ID agent" TEXT NOT NULL,
5
6
        "ID_proprietate"
                          TEXT NOT NULL,
         "data_semnare" TEXT NOT NULL,
7
        "dara_inchidere" TEXT,
8
       PRIMARY KEY("NR contract" AUTOINCREMENT),
        FOREIGN KEY("ID_agent") REFERENCES "AGENT"("ID_agent"),
10
11
         FOREIGN KEY("ID_client") REFERENCES "CLIENT"("ID_client"),
        FOREIGN KEY("ID_proprietate") REFERENCES "PROPRIETATE"("ID proprietate")
12
13 );
```

#### Exemplu: Crearea tabelei TIP PROPRIETATE

```
CREATE TABLE "TIP PROPRIETATE" (
1
2
        "ID tip"
                  INTEGER NOT NULL UNIQUE,
3
        "categorie" TEXT NOT NULL,
4
        "numar camere" TEXT NOT NULL,
5
        "terasa"
                 TEXT NOT NULL,
6
        "vedere"
                   TEXT NOT NULL,
7
        "permite animale" TEXT NOT NULL,
8
        PRIMARY KEY("ID_tip" AUTOINCREMENT)
9 );
```

# Exemplu: Crearea tabelei PROPRIETATE

```
ECREATE TABLE "PROPRIETATE" (
2
        "ID proprietate" INTEGER NOT NULL UNIQUE,
        "localitate" TEXT NOT NULL,
3
        "tara" TEXT NOT NULL,
4
5
        "adresa" TEXT NOT NULL,
6
        "tip proprietate" TEXT NOT NULL,
7
        "inchiriere" TEXT NOT NULL,
8
       PRIMARY KEY ("ID proprietate" AUTOINCREMENT),
        FOREIGN KEY("tip_proprietate") REFERENCES "TIP_PROPRIETATE"("ID_tip")
9
10
```

# Exemplu: Crearea tabelei CLIENT

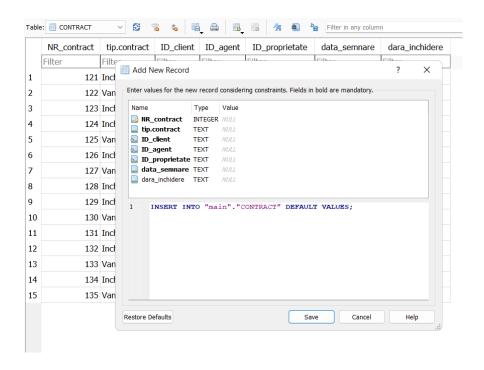
#### 2.4.2. Adăugarea datelor în tabel

Este realizata cu ajutorul interfetei aplicatiei SQLITE care genereaza automat instructiunea INSERT INTO...

Exemplu de introducere a datelor in tabela SEDIU utilizand intefata grafica

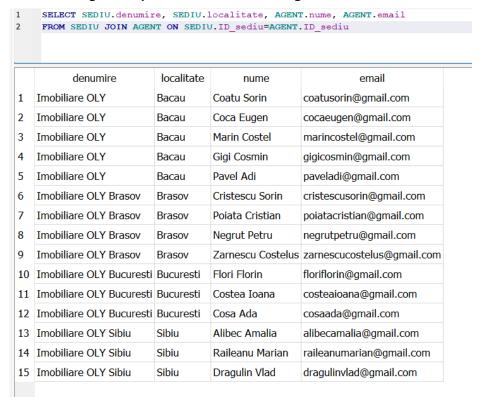
	ID_sediu	denumire	localitate	tara	adresa	telefon	email
	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter
1	1243542	Imobiliare OLY	Bacau	Romania	Strada Nicolae Balcescu, Nr. 20;	0752687123	imobacau@olysrl.ro
2	1243543	Imobiliare OLY Brasov	Brasov	Romania	Bulevardul Grivitei, Nr. 11;	0723275055	imobrasov@olysrl.ro
3	1243544	Imobiliare OLY Bucuresti	Bucuresti	Romania	Strada Polona, Nr. 21;	0759234522	imobucuresti@olysrl.ro
4	1243545	Imobiliare OLY Sibiu	Sibiu	Romania	Bulevardul Corneliu Coposu, Nr 32	0741452213	imosibiu@olysrl.ro

Exemplu de introducere a datelor in tabela CONTRACT utilizand intefata grafica



# 2.5. Interogarea bazei de date

#### 2.5.1. Lista agentilor pentru fiecare sediu al agentiei



# 2.5.2. Lista agentilor pentru fiecare sediu al agentiei

```
SELECT TIP_PROPRIETATE.categorie, PROPRIETATE.localitate, PROPRIETATE.adresa
FROM TIP_PROPRIETATE JOIN PROPRIETATE ON TIP_PROPRIETATE.ID_tip=PROPRIETATE.tip_proprietate
ORDER BY TIP_PROPRIETATE.categorie

4
```

	categorie	localitate	adresa
5	Apartament	Brasov	Strada Lunii, Nr 2, Ap 7;
6	Apartament	Brasov	Aleea Lupeni, Nr 6, Ap 8;
7	Apartament	Bucuresti	Strada Silvestru, Nr 8, Ap 15;
8	Apartament	Bucuresti	Strada Matei Basarab, Nr 16, Ap 18;
9	Apartament	Sibiu	Strada Culturii, Nr 12, Ap 9;
10	Casa	Bacau	Strada Tineretului, Nr 14;
11	Casa	Bacau	Strada Prelungirea Bradului, Nr 24;
12	Casa	Brasov	Strada Lanii, Nr 17;
13	Casa	Brasov	Strada Fanului, Nr 12;
14	Casa	Bucuresti	Strada Monopolis, Nr 17;
15	Casa	Bucuresti	Strada Monopolis, Nr 10;
16	Casa	Sibiu	Strada Plopilor, Nr 30;
17	Casa	Sibiu	Strada Zidului, Nr 18;
18	Casa	Sibiu	Strada Pulberariei, Nr 23;
19	Garsoniera	Bacau	Strada Calugareni, Nr. 20, Ap 12;
20	Garsoniera	Bacau	Strada Stefan cel Mare, Nr 3, Ap 20;
21	Garsoniera	Bacau	Strada Banca Nationala, Nr 41, Ap 12;
22	Garsoniera	Brasov	Strada Carpatilor, Nr 10, Ap 22;
23	Garsoniera	Brasov	Bulevardul Alexandru, Nr 22, Ap 5;
24	Garsoniera	Bucuresti	Bulevardul Unirii, Nr 16, Ap 8;
25	Garsoniera	Bucuresti	Strada Pomilor, Nr 20, Ap 10;

# 2.5.3. Numarul de proprietati pe fiecare categorie

```
SELECT TIP_PROPRIETATE.categorie, COUNT(PROPRIETATE.ID_proprietate) AS "Numar proprietati"
FROM TIP_PROPRIETATE JOIN PROPRIETATE ON TIP_PROPRIETATE.ID_tip=PROPRIETATE.tip_proprietate
GROUP BY TIP_PROPRIETATE.categorie
```

	categorie	Numar proprietati
1	Apartament	9
2	Casa	9
3	Garsoniera	9
4	Penthouse	4

# 2.5.4. Lista proprietatilor de inchiriat

```
SELECT PROPRIETATE.localitate, PROPRIETATE.tara, TIP_PROPRIETATE.categorie, PROPRIETATE.adresa
PROM TIP_PROPRIETATE JOIN PROPRIETATE ON TIP_PROPRIETATE.ID_tip = PROPRIETATE.tip_proprietate
WHERE PROPRIETATE.inchiriere = "Da"
ORDER BY PROPRIETATE.localitate
```

	localitate	tara	categorie	adresa
1	Bacau	Romania	Garsoniera	Strada Calugareni, Nr. 20, Ap 12;
2	Bacau	Romania	Garsoniera	Strada Stefan cel Mare, Nr 3, Ap 20;
3	Bacau	Romania	Apartament	Strada Martin Horia, Nr 20, Ap 6;
4	Bacau	Romania	Apartament	Strada Garii, Nr 12, Ap 30;
5	Bacau	Romania	Casa	Strada Prelungirea Bradului, Nr 24;
6	Bacau	Romania	Penthouse	Strada Stefan cel Mare, Nr 24, Ap 108
7	Brasov	Romania	Garsoniera	Strada Carpatilor, Nr 10, Ap 22;
8	Brasov	Romania	Apartament	Strada Uranus, Nr 30, Ap 12;
9	Brasov	Romania	Apartament	Aleea Lupeni, Nr 6, Ap 8;
10	Brasov	Romania	Casa	Strada Lanii, Nr 17;
11	Brasov	Romania	Penthouse	Strada Luminii, Nr 10, Ap 101;
12	Bucuresti	Romania	Garsoniera	Strada Pomilor, Nr 20, Ap 10;
13	Bucuresti	Romania	Apartament	Strada Silvestru, Nr 8, Ap 15;
14	Bucuresti	Romania	Apartament	Strada Matei Basarab, Nr 16, Ap 18;
15	Bucuresti	Romania	Casa	Strada Monopolis, Nr 17;
16	Bucuresti	Romania	Penthouse	Strada Culturii, Nr 30, Ap 110;
17	Sibiu	Romania	Garsoniera	Strada Faurului, Nr 13, Ap 7;
18	Sibiu	Romania	Apartament	Strada Culturii, Nr 12, Ap 9;
19	Sibiu	Romania	Casa	Strada Plopilor, Nr 30;
20	Sibiu	Romania	Penthouse	Strada Mos Ion Roata, Nr 20, Ap 90;

# 2.5.5. Lista proprietatilor de vanzare ordonate dupa strada

```
SELECT PROPRIETATE.localitate, PROPRIETATE.tara, TIP_PROPRIETATE.categorie, PROPRIETATE.adresa
FROM TIP_PROPRIETATE JOIN PROPRIETATE ON TIP_PROPRIETATE.ID_tip = PROPRIETATE.tip_proprietate
WHERE PROPRIETATE.inchiriere = "Nu"
ORDER BY PROPRIETATE.adresa
```

	localitate	tara	categorie	adresa
1	Brasov	Romania	Garsoniera	Bulevardul Alexandru, Nr 22, Ap 5;
2	Bucuresti	Romania	Garsoniera	Bulevardul Unirii, Nr 16, Ap 8;
3	Bacau	Romania	Garsoniera	Strada Banca Nationala, Nr 41, Ap 12;
4	Brasov	Romania	Casa	Strada Fanului, Nr 12;
5	Sibiu	Romania	Garsoniera	Strada Gimnasticii, Nr 14, Ap 10;
6	Bacau	Romania	Apartament	Strada Ion Luca, Nr 14, Ap 10;
7	Brasov	Romania	Apartament	Strada Lunii, Nr 2, Ap 7;
8	Bucuresti	Romania	Casa	Strada Monopolis, Nr 10;
9	Sibiu	Romania	Casa	Strada Pulberariei, Nr 23;
10	Bacau	Romania	Casa	Strada Tineretului, Nr 14;
11	Sibiu	Romania	Casa	Strada Zidului, Nr 18;

#### 2.5.6. Lista clientilor ordonati alfabetic

```
SELECT CLIENT.CNP, CLIENT.email, CLIENT.nume, CLIENT.telefon
FROM CLIENT
ORDER BY CLIENT.nume
```

	CNP	email	nume	telefon
1	1510713062211	agafeimarin@gmail.com	Agafei Marin	0795156421
2	5130225517048	baragoiadi@gmail.com	Baragoi Adi	0745656486
3	4432456245256	bidian.dan@gmail.com	Bidian Dan	0782313341
4	2570707030229	cobzaruioana@gmail.com	Cobzaru Ioana	0763542135
5	1260928082791	davideusebiu@gmail.com	David Eusebiu	0726512335
6	5010709271085	dorofteimaria@gmail.com	Doroftei Maria	0736546842
7	6130206367540	miclausgeorge@gmail.com	Miclaus George	0751325155
8	1700731318402	muntenurobert@gmail.com	Munteanu Robert	0799865324
9	6110422119590	neamtualexandru@gmail.com	Neamtu Alexandru	0799445122
10	5190905035752	olaruconstantin@gmail.com	Olaru Constantin	0789524222
11	1280512305459	oltudiana@gmail.com	Oltu Diana	0789652317
12	6030118193969	popaelena@gmail.com	Popa Elena	0734613546
13	5091027103717	popescuioana@gmail.com	Popescu Ioana	0798462315
14	2240224257981	popovicidarius@gmail.com	Popovici Darius	0766511312

# 2.5.7. Lista angajatilor ordonata dupa ID\_sediu

```
1 SELECT AGENT.nume, AGENT.email, AGENT.telefon, AGENT.ID_sediu
```

- 2 FROM AGENT
- 3 ORDER BY ID sediu

	nume	email	telefon	ID_sediu
1	Coatu Sorin	coatusorin@gmail.com	0743120934	1243542
2	Coca Eugen	cocaeugen@gmail.com	0732145623	1243542
3	Marin Costel	marincostel@gmail.com	0743278532	1243542
4	Gigi Cosmin	gigicosmin@gmail.com	0789457210	1243542
5	Pavel Adi	paveladi@gmail.com	0734231870	1243542
6	Cristescu Sorin	cristescusorin@gmail.com	0753789321	1243543
7	Poiata Cristian	poiatacristian@gmail.com	0741126825	1243543
8	Negrut Petru	negrutpetru@gmail.com	0751765395	1243543
9	Zarnescu Costelus	zarnescucostelus@gmail.com	0743679265	1243543
10	Flori Florin	floriflorin@gmail.com	0789451209	1243544
11	Costea Ioana	costeaioana@gmail.com	0767432189	1243544
12	Cosa Ada	cosaada@gmail.com	0745895389	1243544
13	Alibec Amalia	alibecamalia@gmail.com	0789453819	1243545
14	Raileanu Marian	raileanumarian@gmail.com	0767409812	1243545
15	Dragulin Vlad	dragulinvlad@gmail.com	0789432019	1243545

# **BIBLIOGRAFIE**

Gheorghe Mioara(coordanator), Tătărâm Monica, Corina Achinca, Ioana Pestrițu - Informatica manual pentru clasa a XII – a, editura Corint EDUCATIONAL.

Andronie, Maria, Analiza si proiectarea sistemelor informatice de gestiune, Ed. Cărturești

Huţanu, Vlad Tudor, Popescu, Carmen, Manual de Informatică, intensiv, clasa a XII-a, Ed. L&S Infomat, Disponibil online la: https://manuale.edu.ro/manuale/Clasa%20a%20XII-a/Informatica/L&S%20Info-Mat1/A199.pdf, Accesat februarie 2021

Mocian, Ioan, Baze de date. Terminologie, proiectare, SQL, Ed. MATRIX ROM

Popescu, Carmen, Manual Oracle, Disponibil online la:

https://ticileananeciu.files.wordpress.com/2019/10/manual-oracle-carmen-popescu.pdf, Accesat februarie 2021 SQLite, Tutorial, Disponibil online la: https://www.sqlitetutorial.net/, Accesat aprilie 2021 SQLZoo, Tutorial, Disponibil online la: https://sqlzoo.net/wiki/SQL\_Tutorial, Accesat aprilie 2021

Stancu, Ana-Maria Ramona, Oracle 11g - Realizarea aplicatiilor cu baze de date utilizand limbajul Sql Plus, Ed. MATRIX ROM W3Schools, Tutorial SQL, Disponibil online la: https://www.w3schools.com/sql/, Accesat aprilie 2021