**PROJETO COPA DO MUNDO DE FUTEBOL 2022**

**CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Quero pontuar detalhes importantes do processo de desenvolvimento deste projeto, mas que acredito, poderão ser de grande valia para outros projetos de *analytics*:

* Criar um dataset do zero é desafiador – poderia ter optado por buscar dados prontos na Internet, mas como já disse, assistir jogos de futebol é um hobby. A coleta de dados de uma partida é tarefa árdua que requer atenção e alguns lances trazem um certo grau de subjetividade: finalizações, por exemplo. Por outro lado, tem-se um controle maior, evitando erros de digitação, campos nulos, etc.
* É fundamental realizar a Análise Exploratória dos dados – ter criado o dataset não me liberou de atividades que são pertinentes a um Analista de Dados: compreender os dados, avaliar *dimensionalidade,* tipo das variáveis, valores ausentes, outliers, dentre outras.
* Limpeza e Transformação dos dados – procedimento quase *imperativo!* Mesmo não tenho muito o quê limpar, tive que executar algumas transformações para conseguir criar os dashboards. Algumas boas práticas que recomendo seguir: trabalhe com uma cópia do dataset (guarde o original) e sempre documente suas atividades.

Por fim, explico que esse é o primeiro projeto que publico (desculpe alguma falha, se houver) e espero, em breve, publicar outros tão originais quanto esse.